

Respostas Exercícios Slides Aula 3

1) Faça um programa que solicite ao usuário que informe o nome, e imprima a quantidade de espaços em branco. (tente com `charAt` e `indexOf`)

```
package controle;

import java.util.Scanner;

public class QtdeEspacoBranco {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner input = new Scanner(System.in);
        int qtde = 0;
        System.out.println("Digite uma frase: ");
        String frase = input.nextLine();
        for (int i=0;i<frase.length();i++){
            i = frase.indexOf(' ',i);
            if (i != -1)
                qtde++;
            else
                break;
        }
        System.out.println("Qtde de espaços em branco: " + qtde);
    }
}
```

```
package controle;

import java.util.Scanner;

public class QtdeEspacoBranco {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner input = new Scanner(System.in);
        int qtde = 0;
        System.out.println("Digite uma frase: ");
        String frase = input.nextLine();
        for (int i=0;i<frase.length();i++)
            if (frase.charAt(i) == ' ')
                qtde++;

        System.out.println("Qtde de espaços em branco: " + qtde);
    }
}
```

2) Faça um programa que leia uma palavra e a imprima invertida.

```
package controle;

import java.util.Scanner;

public class Palindromo {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner input = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Digite uma palavra: ");
        String pal = input.nextLine();
        String inv = "";
        for (int i=pal.length()-1;i>=0;i--){
            inv = inv + pal.charAt(i);
        }
        System.out.println(inv);
    }
}
```

3) Usando o exercício anterior, faça um programa que verifique se uma palavra lida é um palíndromo ou não.

```
package controle;

import java.util.Scanner;

public class Palindromo {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner input = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Digite uma palavra: ");
        String pal = input.nextLine();
        String inv = "";
        for (int i=pal.length()-1;i>=0;i--){
            inv = inv + pal.charAt(i);
        }
        System.out.println(inv);
        if (pal.compareTo(inv) == 0)
            System.out.println("É palíndromo");
        else
            System.out.println("Não é palíndromo");
    }
}
```