TP de LifIHM évaluation ergonomique d'une application (1 page max)

Étudiant 1 : 18126035 – Đinh Viết Trung Étudiant 2 : 18126033 – Lê Thị Anh Thi

Etudiant 2 . 18120033 – Le Tri Ann Tri			
Nom du concept (théorie, principe ou critère)		Description précise et argumentée de l'erreur ergonomique Quel problème ? En quoi c'est une erreur ergonomique qui relève du concept identifié ? Quel risque pour l'utilisateur ? Que faire pour améliorer la situation (1 ligne max) ?	
1	Gestion des erreurs	la vidéo est défectueuse Gestion des erreurs - messages d'erreurs Les utilisateurs ne pourront pas regarder la vidéo et ne sauront pas comment y remédier car il n'y a pas d'instructions Ajouter des instructions de correction d'erreur utilisateur ou corriger automatiquement les erreurs en passant à un autre serveur de film	
2	Guidage	La couleur du texte et la couleur de l'arrière-plan ne correspondent pas, il est donc difficile à voir Guidage: lisibilité les utilisateurs seront difficiles à lire, à saisir les informations et prendront du temps ajuster la couleur du texte et la couleur d'arrière-plan de manière à ce qu'elle soit clairement visible	
3	Homogénéité ,cohérence	L'élément de menu de la catégorie "Học Sinh" n'est pas identique et asymétrique Homogénéité, cohérence : alignments les utilisateurs se sentent mal à l'aise, perdent leur esthétique réaligner-les pour qu'ils soient alignés	
4	Gestion des erreurs	Dans Messenger, les utilisateurs ne peuvent pas envoyer de fichier de mots vide. Mais lorsque l'utilisateur envoie un fichier de mots vide, aucun message d'erreur ne s'affiche Gestion des erreurs: messages d'erreurs Les utilisateurs ne sauront pas pourquoi ils n'ont pas pu envoyer le fichier, ce qui prend du temps Le message montre l'erreur à l'utilisateur et comment la résoudre	
5	Homogénéité ,cohérence	Les éléments de menu ont un espacement différent Homogénéité, cohérence : espacements les utilisateurs se sentent mal à l'aise, perdent leur esthétique réaligner-les pour qu'ils soient alignés	
6	information	Lors de la sélection d'un élément dans le menu, il n'y a aucun effet à clarifier (ex:Lors du choix d'un objet à souder, celui-ci doit avoir un effet pour que l'utilisateur connaisse la position du site qu'il utilise) Fournir suffisamment d'informations à l'internaute, par le contenu (e.g., libellés), mais aussi par la présentation (e.g., couleurs) et le comportement (e.g., survol) Les utilisateurs ne savent pas où ils se trouvent sur le site web Ajouter des effets sur le survol et le clic de la souris, et ajouter des effets sur cet élément afin que les utilisateurs connaissent leur position sur ce site Web	
7	organisation visuelle	Les annonces apparaissent beaucoup, affectant l'expérience utilisateur Ne pas gêner l'internaute avec la publicité (animations, couleurs, effets) Les utilisateurs se sentent ennuyés et distraits restreindre ou placer des annonces à la bonne position sur le site Web	
8	liberté	Lors du téléchargement d'un élément à stocker, l'utilisateur ne peut pas annuler cette opération Respecter les contrôles utilisateurs conventionnels les utilisateurs se sentent mal à l'aise Ajouter la fonction « cancel » pour annuler l'opération	

9	information	lors du téléchargement d'un fichier volumineux, mais le montant téléchargé ne s'affiche
		pas, l'action n'est pas claire
		Prévoir le feedback (immédiat)
		les utilisateurs qui ne connaissent pas la taille de leur fichier téléchargé, ils sont plus
		susceptibles de cliquer à nouveau sur le téléchargement
		Affiche la barre de capacité téléchargée afin que les utilisateurs puissent capturer les
		informations et l'heure de téléchargement
10	assistance	Lors du passage à un autre appareil (téléphone, tablette) ou de la réduction de l'écran, la
		mise en page est cassée
		Adapter automatiquement le site sans intervention de l'internaute (adaptativité)
		les utilisateurs ont du mal à l'utiliser sur d'autres appareils (téléphone, tablette,)
		reconstruire la mise en page pour que le site Web puisse être adapté à n'importe quel
		appareil (responsive)

TP de LifIHM partie 2 évaluation ergonomique de votre projet

Capture(s) d'écran annotée(s) de votre projet









