

Đồ họa máy tính (CO3059)_Video

Danh sách thành viên

Competencies

Điểm

Trang của tôi

Trang chủ

Khoá học

Tài liệu tham khảo về Moodle

Lịch

Các tin cá nhân

Các khoá học của tôi

Thực tập đồ án đa ngành (HK202)

Đồ họa máy tính (CO3059)_Trần Giang Sơn (DH_HK202)

Phân tích và thiết kế giải thuật (CO3031)_Võ Thị Ngọc Châu (DH_HK202)

Đồ họa máy tính (CO3059)_L01 (DH_HK202)

Phân tích và thiết kế giải thuật (CO3031)_L02 (DH_HK202)

More...

BK

TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA TP.HỒ CHÍ MINH

BÁCH KHOA E-LEARNING

Đồ họa máy tính (CO3059)_Video

Trang của tôi / Khoá học / Video / Khoa Khoa học và Kỹ thuật Máy tính (Faculty of Computer Science and Engineering) / Khoa Học Máy Tính / Đồ họa máy tính (CO3059)_Video / Chương 4 / Bài kiểm tra chương 4

Đã bắt đầu vào lúc	Sunday, 6 June 2021, 10:21 AM
Tình trạng	Đã hoàn thành
Hoàn thành vào lúc	Sunday, 6 June 2021, 10:23 AM
Thời gian thực hiện	1 phút 51 giây
Điểm	10,00 của 10,00 (100%)

Câu hỏi 1

Chính xác

Điểm 1,00 của 1,00

Cờ câu hỏi

Để đăng ký hàm callback xử lý sự kiện bấm phím, ta dùng hàm nào dưới đây

Chọn một:

☒ a. glutKeyboardFunc

☐ b. glutKeyboardPress

☐ c. glKeyboardFunc

☐ d. glKeyboardPress

Câu trả lời của bạn là chính xác.

Chính xác

Điểm cho bài nộp này: 1,00/1,00.

Câu hỏi 2

Chính xác

Điểm 1,00 của 1,00

Cờ câu hỏi

Hàm callback xử lý sự kiện menu trong GLUT có bao nhiêu tham số

Chọn một:

☐ a. Các đáp án còn lại đều sai

☒ b. 1

☐ c. 2

☐ d. 3

Câu trả lời của bạn là chính xác.

Chính xác

Điểm cho bài nộp này: 1,00/1,00.

Câu hỏi 3

Chính xác

Điểm 1,00 của 1,00

Cờ câu hỏi

Hàm callback của xử kiện bấm phím có bao nhiêu tham số:

Chọn một:

☒ a. 3

☐ b. 2

☐ c. 1

☐ d. 4

Câu trả lời của bạn là chính xác.

Chính xác

Điểm cho bài nộp này: 1,00/1,00.

Câu hỏi 4

Chính xác

Điểm 1,00 của 1,00

Cờ câu hỏi

Dùng hàm nào dưới đây để đăng ký cho hàm callback để xử lý phím [Delete]

Chọn một:

☐ a. glutSpecialFunc

☐ b. glutSpecialKeyboardFunc

☒ c. glutKeyboardFunc

☐ d. glutFunctionKeyboard

Câu trả lời của bạn là chính xác.

Chính xác

Điểm cho bài nộp này: 1,00/1,00.

Câu hỏi 5

Chính xác

Điểm 1,00 của 1,00

Cờ câu hỏi

Để xử lý sự kiện di chuyển chuột trong khi bấm nút trái chuột, ta dùng hàm nào dưới đây để đăng ký

Chọn một:

☒ a. glutMotionFunc

☐ b. glutMouseFunc

☐ c. glutMoveMouse

☐ d. glutPassiveMotionFunc

Câu trả lời của bạn là chính xác.

Chính xác

Điểm cho bài nộp này: 1,00/1,00.

Câu hỏi 6

Chính xác

Điểm 1,00 của 1,00

Cờ câu hỏi

Ta có hàm mymouse được khai báo như sau:

```
void mymouse(int btn, int state, int x, int y) { }
```

Trong hàm main() gọi hàm đăng ký sự kiện bấm chuột như sau:

```
glutMouseFunc(mymouse);
```

Hãy cho biết khi chạy chương trình, mỗi lần bấm chuột thì hàm mymouse sẽ được gọi bao nhiêu lần

Chọn một:

☐ a. 1

☐ b. 3

☐ c. 4

☒ d. 2

Câu trả lời của bạn là chính xác.

Chính xác

Điểm cho bài nộp này: 1,00/1,00.

Câu hỏi 7

Chính xác

Điểm 1,00 của 1,00

Cờ câu hỏi

Hàm callback của sự kiện bấm chuột có khai báo như sau:

(i) void mymouse(int btn, int state, int x, int y)

(ii) void mymouse(GLint btn, GLint state, GLint x, GLint y)

(iii) void mymouse(GLint btn, GLint state, GLfloat x, GLfloat y)

(iv) void mymouse(GLint x, GLint y, GLint btn, GLint state)

Chọn một:

☒ a. Chỉ có (i), (ii) và (iv) là hợp lệ

☐ b. Chỉ có (i) và (ii) là hợp lệ

☐ c. Cả (i), (ii), (iii) và (iv) đều hợp lệ

☐ d. Chỉ có (ii) là hợp lệ

Câu trả lời của bạn là chính xác.

Chính xác

Điểm cho bài nộp này: 1,00/1,00.

Câu hỏi 8

Chính xác

Điểm 1,00 của 1,00

Cờ câu hỏi

Hàm callback xử lý sự kiện thay đổi kích thước cửa sổ màn hình (Reshape), có bao nhiêu tham số

Chọn một:

☐ a. 1

☐ b. 3

☒ c. 2

☐ d. 4

Câu trả lời của bạn là chính xác.

Chính xác

Điểm cho bài nộp này: 1,00/1,00.

Câu hỏi 9

Chính xác

Điểm 1,00 của 1,00

Cờ câu hỏi

Hàm callback xử lý sự kiện Idle có bao nhiêu tham số

Chọn một:

☐ a. 3

☐ b. 1

☒ c. Các đáp án còn lại đều sai

☐ d. 2

Câu trả lời của bạn là chính xác.

Chính xác

Điểm cho bài nộp này: 1,00/1,00.

Câu hỏi 10

Chính xác

Điểm 1,00 của 1,00

Cờ câu hỏi

Để thiết lập bộ đệm đôi, ta gọi hàm nào dưới đây

Chọn một:

☐ a. Các đáp án còn lại đều sai

☐ b. glDoubleBuffers

☒ c. glutInitDisplayMode

☐ d. glutDoubleBuffers

Câu trả lời của bạn là chính xác.

Chính xác

Điểm cho bài nộp này: 1,00/1,00.

ĐIỀU HƯỚNG BÀI KIỂM TRA

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10						

Hoàn thành xem lại

Hoàn thành xem lại

◀ Chương 4 - Phần 4

Chuyển tới...

Chương 5-Phần 1 ▶

Copyright 2007-2020 BKĐT-Đại Học Bách Khoa Tp.HCM. All Rights Reserved.
Địa chỉ: Nhà A1- 268 Lý Thường Kiệt, Phường 14, Quận 10, Tp.HCM.
Email: elearning@hcmut.edu.vn
Phát triển dựa trên hệ thống Moodle