

Käyttöohje

Tietorakenteiden ja algoritmien harjoitustyö (vuodenvaihde 2013)

Matias Juntunen

Kääntäminen Windowsilla

Ohjelma käännetään Visual Studio 2012:lla käyttäen git-repositoriossa olevaa projektitiedostoa valitsemalla Build-valikosta Build Solution. Tämän jälkeen projektihakemiston Debug- tai Release-alikansiossa (käännösasetuksista riippuen) on JpegEnc.exe-ohjelma.

Kääntäminen Linuxilla, OS X:llä tai Cygwinillä

Projektihakemistossa on valmis Makefile, jota käyttämällä ohjelma kääntyy make-komennolla. Kääntäjänä käytetään g++:aa, jonka oletetaan olevan valmiiksi asennettu (Ubuntussa voi käyttää komentoa `sudo apt-get install build-essential`). Tämän jälkeen projektihakemistossa on jpegenc-ohjelma.

Ohjelman ajaminen

Ohjelmalle annetaan parametreinä polku, josta kuvadata luetaan, polku, johon pakattu kuva kirjoitetaan ja haluttu laatuasetus (luku väliltä 1-95). Projektihakemistossa on valmiina yksittäinen kuva (test.bmp), jolla ohjelmaa voi kokeilla.

Esimerkki:

```
$ jpegenc test.bmp test.jpg 50
```

Ohjelma ei tuota mitään tulostetta, jos se toimii oikein. Ohjelmalle on annettava 24-bittinen BMP-tiedosto. Esimerkiksi Windowsin Paint tallentaa sopivia tiedostoja automaattisesti.