

Warمیński Dominik

Grupa: IZ08TC3

Nr albumu: 19992

Automatyzacja zadań w chmurze 2

19.04.2024

Spis treści

| | | |
|----|---|---|
| 1. | Zarządzanie MS Azure – praca samodzielna..... | 3 |
| 2. | Bezpieczne przekazywanie haseł – praca w grupie | 4 |
| 1. | Zastosowanie hasła jednorazowego | 4 |
| 2. | Użycie kluczy API: | 4 |
| 3. | Wykorzystanie menedżera haseł | 4 |
| 4. | Użycie zmiennych środowiskowych: | 4 |

1. Zarządzanie MS Azure – praca samodzielna

W ramach pierwszego zadania napisałem skrypt łączący się z MS Azure, po poprawnej autoryzacji tworzy nową grupę zasobów, zdefiniowaną przy wywoływaniu skryptu, a następnie tworzy w niej wirtualną sieć

Podczas wykonywania skryptu na konsoli wyświetlona zostaje lista wszystkich dostępnych lokalizacji razem z ich parą

Ostatnią czynnością wykonywaną przez skrypt jest wyeksportowanie do pliku CSV informacji o wszystkich istniejących zasobach w aktualnie obsługiwanym środowisku.

2. Bezpieczne przekazywanie haseł – praca w grupie

Aby bezpiecznie przekazywać hasła w skryptach i unikać przechowywania ich w czystym tekście, można zastosować techniki takie jak "hasło jednorazowe" lub wykorzystać mechanizmy uwierzytelniania, np. klucze API. Poniżej przedstawiam kilka sugestii:

1. **Zastosowanie hasła jednorazowego** (One-Time Password, OTP): Możesz wygenerować tymczasowe hasło, które będzie używane tylko podczas jednego uruchomienia skryptu. Istnieje wiele narzędzi i bibliotek do generowania haseł jednorazowych, takich jak Google Authenticator, Authy lub te spełniające standard TOTP (Time-based One-Time Password).
2. **Użycie kluczy API**: W przypadku korzystania z usług internetowych lub zdalnych serwerów, warto rozważyć wykorzystanie kluczy API. Możesz wygenerować klucz API dla Twojego konta na danej platformie i użyć go w skrypcie zamiast przechowywać hasło. Klucze API mogą być ograniczone pod kątem uprawnień, co zwiększa bezpieczeństwo.
3. **Wykorzystanie menedżera haseł**: Możesz zaszyfrować hasło i przechowywać je w menedżerze haseł, a następnie odczytywać je bezpośrednio z tego menedżera podczas uruchamiania skryptu. Wiele menedżerów haseł oferuje interfejsy programistyczne (API), które umożliwiają dostęp do przechowywanych danych z poziomu skryptu.
4. **Użycie zmiennych środowiskowych**: Możesz ustawić hasło jako zmienną środowiskową na systemie operacyjnym, na którym uruchamiasz skrypt, a następnie odczytać tę zmienną w skrypcie. Jest to bezpieczne, o ile masz kontrolę nad dostępem do zmiennych środowiskowych na swoim systemie.

Niezależnie od wybranej metody, ważne jest, aby unikać przechowywania haseł w czystym tekście w kodzie źródłowym lub publicznie dostępnych miejscach. Zawsze stawiaj na bezpieczeństwo i staraj się minimalizować ryzyko potencjalnego wycieku hasła.

Autorzy:

Adrian Renik 19888

Dominik Warmiński 19992