

Nama Anggota : 1. Rizqi Fajriati A22.2020.02816

2. Dwi Arya R. A22.2020.02854

Prodi : D3 Teknik Informatika

Matakuliah : Sistem E-Commerce Industri

## **Aplikasi Top Up Game**

### **“Dart Game Corner”**

Dimana seiring berjalannya waktu teknologi khususnya game berkembang sangat pesat, dimana hampir setiap game pasti menyediakan konten atau item tambahan yang menarik para pemain game tersebut untuk membelinya. Dengan begitu kami memiliki ide membuat layanan top up dan pembelian voucher game sehingga para pemain game bisa membeli voucher game secara online dan bisa mendapatkan harga yang lebih murah.

#### **1. Analisa Kebutuhan**

Analisa ini merupakan tahap untuk memahami dengan sebaik-baiknya bagaimana kebutuhan dari pengguna terhadap sistem baru yang akan dibuat. Analisa sistem dilakukan untuk membantu mendeterminasikan kebutuhan pengguna menjadi desain sistem baru yang kemudian akan dibuat menjadi sebuah situs/web.

##### ➤ Kebutuhan fungsional

Kebutuhan fungsional merupakan aktivitas dan pelayanan yang harus dimiliki oleh sebuah sistem (input, output, proses, data yang tersimpan). Pada tahap penyusunan user requirement akan dijelaskan mengenai kebutuhan pengguna (user requirements) dan dilanjutkan pada tahap merancang spesifikasi sesuai dengan fungsi dan kebutuhan pengguna. Jadi, kebutuhan fungsional dari web e-commerce “Dart Game Corner” dapat ditunjukkan dengan user requirements (input, process, dan output).

##### ➤ Kebutuhan non-fungsional

Kebutuhan non-fungsional mengacu pada atribut perilaku yang harus dimiliki oleh sebuah sistem. Kebutuhan non-fungsional ini ditinjau dari segi operasional, keamanan, informasi, dan kinerja.

###### - Operasional

Pada kebutuhan ini menjelaskan secara teknis bagaimana sistem beroperasi dan perangkat lunak apa saja yang digunakan.

###### - Keamanan

Sistem transaksinya maupun database-nya dilengkapi password, sehingga hanya orang-orang tertentu saja yang bisa mengakses database.

- Informasi
  - a. Digunakan untuk menginformasikan apabila password yang dimasukkan oleh user salah
  - b. Digunakan untuk menampilkan prosedur cara order, pembayaran dan trade item
- Kinerja
 

Kinerja dapat dilihat dari kemampuan sebuah data untuk tetap aman dan dapat di akses dengan merancang sebuah database. Situs ini nantinya diharapkan mampu memberikan kemudahan bagi pengguna untuk membayar dan menerima item game
- Hardware
 

Selain spesifikasi software, juga dibutuhkan spesifikasi hardware yang akan digunakan untuk membantu admin dalam menjalankan tugasnya.

## **2. Analisa Market**

Bila kita melihat kecenderungan generasi sekarang yang sangat doyan game, kami yakin dalam aspek ini tidak perlu dipertanyakan lagi. Dengan game yang kelas menengah saja sudah dapat menarik perhatian pelanggan yang cukup banyak. Meskipun banyak yang menjual voucher game di luaran sana, tetapi dengan pemasaran yang benar kita dapat menarik pelanggan yang memuaskan.

Gambaran umum market:

- Segmen Pasar, merupakan gambaran umum dari konsumen usaha kita. Disini kami menggambarkan konsumen kita sebagian besar dari kalangan remaja
- Target Pasar, merupakan sasaran khusus bagi konsumen potensial dari usaha kita. Target pasar yang kami kejar dalam business topup game online ini adalah konsumen kita sebagian besar dari kalangan remaja yang gemar bermain game yang berbasis online
- Positioning, adalah bagaimana kita menempatkan usaha kita diantara pesaing usaha yang sejenis. Disini kita harus dapat menempatkan diri dalam persaingan usaha yang akan kita buat. Dimana persaingan dilakukan dengan cara sehat dan tidak menghancurkan pesaing bisnis dengan cara yang tidak sehat.