

# QuickHandler

2020/2021



# Equipa de projecto

# ue

#### Apresentação das competência da equipa



- Douglas Bewiahn
  - Número de aluno:
    - 50038630
  - Contactos:
    - dwbewiahn@gmail.com
  - Experiência:
    - Estudante Universitário
    - Programing languages (C, Python, MySQL, Java)
  - Soft Skills:
    - Organização
    - Capacidade de resolver problemas
  - Role no Projeto:
    - Programador



- Pedro Oliveira
  - Número de aluno:
    - 50039057
  - Contactos:
    - pedrocaldasdeoliveira@gmail.com
  - Experiência:
    - Estudante Universitário
    - Programing languages (C, Python, MySQL, JavaScript)
  - Soft Skills:
    - Criatividade
    - Hardworking
  - Role no Projeto:
    - Programador

# Âmbito & Objetivos



#### QuickHandler

#### GitHub - <a href="https://github.com/dwbewiahn/QuickHandler.git">https://github.com/dwbewiahn/QuickHandler.git</a>

- O nosso produto irá fornecer a pessoas que precisem de um serviço feito, uma plataforma que torna
  o contacto entre o cliente e o profissional mais simples, rápido e seguro.
  - Com a simplicidade da nossa aplicação, podemos adicionar várias categorias de serviço.
  - Solicitação de serviços simples e respostas mais rápidas
- Outras aplicações semelhantes já presentes no mercado:
  - Produtos semelhantes:



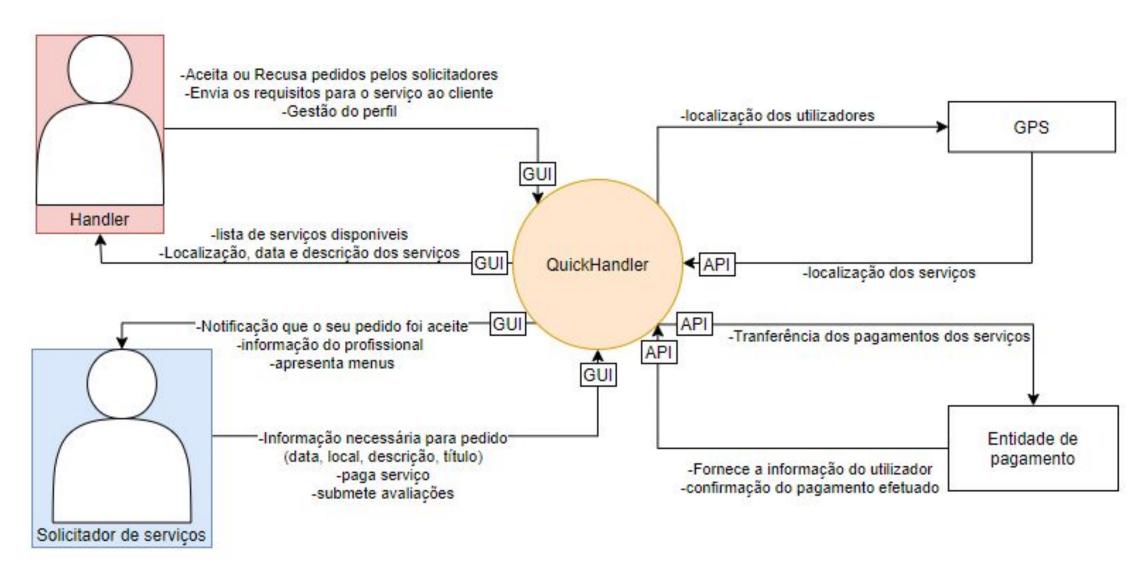
- faztudo (https://www.faztudo.com.pt/)
  - Atendimento 24h por dia, rápido para calcular o orçamento dos serviços.

# **StarOfService**

- starofservice (https://sosfaztudo.pt/)
  - Grande variedade no tipo de serviço a fornecer.
- Problemas:
  - Solicitação de serviços muito demorados
  - Contacto com os profissionais muito demorada e feita fora da aplicação (E-mail).
  - Processo de distribuição de serviços tem de ser feito manualmente.

# Diagrama de Contexto

# ue



#### **StakeHolders**



- Solicitador de serviços:
  - pede por serviços ao sistema, terá de receber o handler que lhe aceitar o pedido, avaliar o handler e pagar o serviço final.
- Handler:
  - Fornece o serviço ao solicitador (manutenção, etc), recebe o pagamento desse serviço e avalia o cliente.
- Entidade de pagamentos:
  - Entidade responsável pela transferência de dinheiro da conta do solicitador para a conta bancária do Handler.
- GPS:
  - Fornece a localização dos utilizadores, a morada do serviço e as trajetórias até a morada do serviço.

# Levantamento de Requisitos Funcionais

# ue

#### Sistema QuickHandler

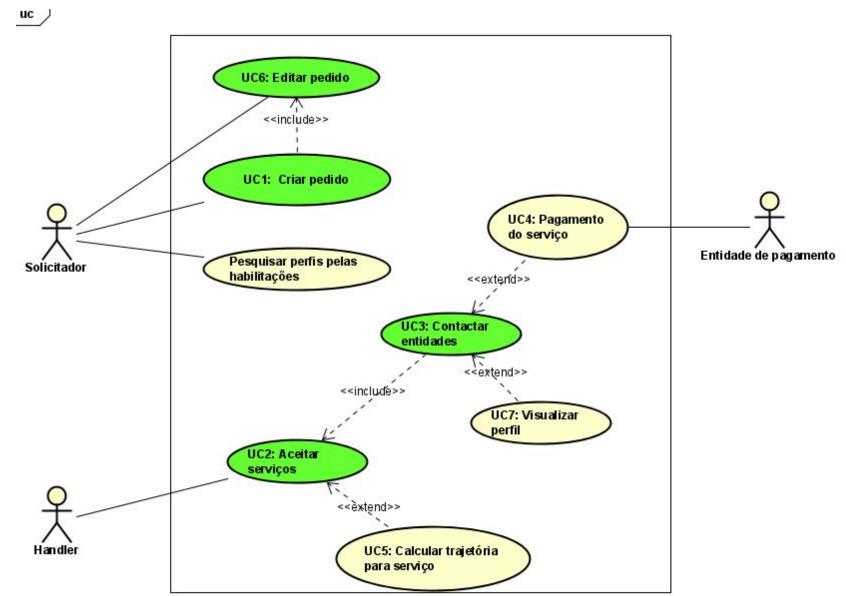
#	Requirement	Description/comments	Priority
FR01	Criar pedidos	O solicitador conseguir criar os pedidos com o devido conteúdo	High
FR02	Visualizar pedidos pendentes	O Handler conseguir visualizar os pedidos	High
FR03	Aceitar pedidos pendentes	O Handler conseguir aceitar os pedidos	High
FR04	Conectar-se como Handler ou solicitador	Poder definir que utilizador é Handler ou solicitador	High
FR05	Localizar o serviço	O utilizador poder definir onde é o serviço	High
FR06	Editar serviço	Poder editar o pedido depois de submetido	Medium
FR07	Finalizar o serviço	O utilizador poder finalizar o pedido apos ter sido concluido	High
FR08	Chat entre user e Handler	Handler e solicitador poderem comunicar entre si	Low
FR09	Avaliar perfis	Poder avaliar os perfis dos utilizadores apos serviços	Medium
FR10	Gestão do perfil	Poder gerenciar a informação do seu perfil	Low
FR11	Apresentar pedidos através da proximidade	Handler veem os pedidos em relação à proximidade	Medium
FR12	Localizar o utilizador	O sistema saber a localização do utilizador (Handler/cliente)	High
FR13	Calcular rotas para o serviço	O sistema calcular a rota para a morada do serviço	Low
FR14	Visualizar perfis	O utilizador poder visualizar os perfis de outros utilizadores	High
FR15	Colocar as habilitações do Handler	O sistema saber as habiitações de cada Handler	Medium
FR16	Dividir os pedidos por habilitações	Apresentar respetivos pedidos a pessoas capazes de o cumprir	Medium

Programação Web

Outras funcionalidades

# Diagrama de Casos de Utilização





# UC01 - Solicitação de Serviço

# ue

Descrição	O solicitante coloca uma requisição de um Handler com a descrição do serviço, a data e a morada e a respetiva categoria.			
Pré-condições	O utilizador tem de estar conectado como solicitante.			
Cenário Principal	<ol> <li>O solicitante clica para adicionar um novo pedido,coloca a categoria e preenche a morada, data e a descrição do serviço necessitado.</li> <li>Sistema verifica se os dados adicionados são bem reconhecidos.</li> <li>Sistema recebe o pedido, adiciona-o à base de dados e mostra-o aos Handlers que se encontrem próximos da morada colocada.</li> <li>Sistema informa o solicitante que só pode cancelar o serviço até 4 horas antes do horário marcado (caso seja aprovado).</li> </ol>			
Cenário Alternativo	<ul> <li>2.1. Se a morada do serviço não se encontre na zona coberta pela aplicação.</li> <li>2.2. Se a data do serviço for antes do dia em que se encontra o sistema irá informar o utilizador do problema.</li> <li>4.1. Solicitador cancela antes de faltarem 4 horas ou depois caso não tenha sido aceite por um Handler.</li> <li>4.2. Solicitador cancela depois de faltarem 4 horas.</li> </ul>			
Pós-Condições	O pedido é guardado e apresentado aos Handlers à espera que seja aceite.			
Cenário de Exceção	<ul> <li>2.1.1. Sistema informa o solicitador que não conseguimos fornecer serviços visto que não temos Handlers suficientes na zona pedida.(insucesso)</li> <li>2.1.2. Sistema informa que o pagamento desse serviço será mais elevado</li> <li>4.1. O pedido é cancelado</li> <li>4.2. O utilizador tem de pagar uma taxa para o profissional.</li> </ul>			
Pós-Condições	<ul><li>2.1.2.1. Cliente aceita aumento do pagamento, pedido irá ser guardado com categoria especial e irá ser mostrado aos profissionais mais próximos dessa zona, ou que consigam transportar até à morada.</li><li>2.1.2.2. Cliente recusa pagar. (insucesso)</li></ul>			

# UC02 - Submissão de serviços



Descrição	O Handler observa as solicitações de serviço e aceita os serviços que deseja fazer.			
Pré-condições	Estar conectado como Handler. As capacidades do Handler devem condizer com a categoria colocada, de forma a garantir que o Handler tem as habilitações necessárias para cada pedido.			
Cenário Principal	<ol> <li>Handler observa a lista com serviços à espera de serem aprovados e aprova os que deseja fazer.</li> <li>Sistema informa o cliente que o seu pedido foi aceite.</li> <li>Sistema informa que o Handler só pode cancelar o pedido antes de faltarem 2 horas para o serviço ser feito.</li> </ol>			
Cenário Alternativo	<ul><li>3.1. Handler cancela serviço antes de faltarem 2 horas para o serviço ser feito.</li><li>3.2. Handler cancela depois de faltarem 2 horas para o serviço ser feito.</li></ul>			
Pós-Condições	O pedido é marcado como "Aceite" e saí da lista de pedidos pendentes.			
Cenário de Exceção	<ul><li>3.1.1. Pedido volta a ser colocado na tabela de pedidos pendentes.</li><li>3.2.1. Handler terá de pagar uma taxa por ter cancelado o serviço demasiado tarde, e fica responsável em garantir que esse serviço é feito.</li></ul>			
Pós-Condições				

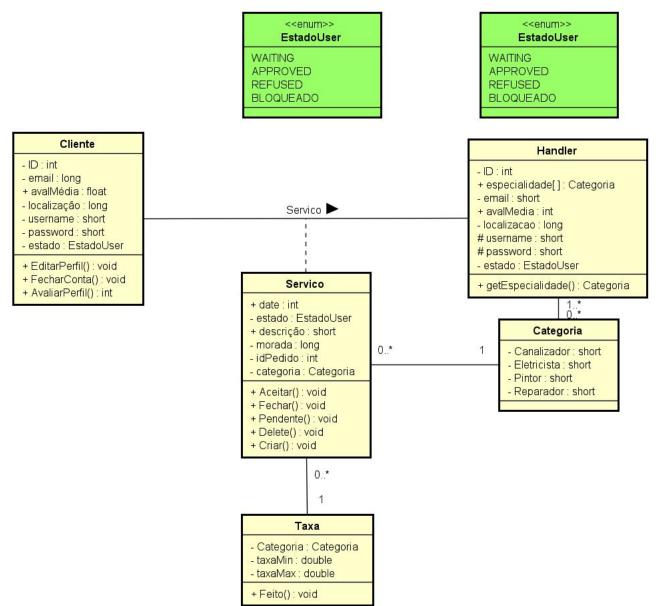
### UC03 - Contacto entre as entidades



Descrição	O Handler e o solicitante são conectados e poderão trocar mais informação entre si.			
Pré-condições	Estar logado como solicitante/Handler.  O seu pedido ter sido aceite por um Handler/ter aceite um pedido.			
Cenário Principal	<ol> <li>Cliente e Handler são conectados entre si.</li> <li>O cliente irá fazer a transferência necessária para pagar o serviço.</li> <li>A conexão irá ser desligada mal o solicitador e o handler definirem que o serviço foi cumprido e o pagamento feito.</li> <li>O solicitador e o Handler avaliam a sua experiência (review da outra entidade).</li> </ol>			
Cenário Alternativo	<ul> <li>2.1. Cliente não paga serviço.</li> <li>3.1. Solicitador não se encontra satisfeito com o serviço.</li> <li>4.1. O utilizador submete uma boa avaliação.</li> <li>4.2. O utilizador submete uma má avaliação.</li> </ul>			
Pós-Condições	O pedido irá mudar o seu estado para "Feito".  As avaliações vão ser adicionadas ao perfil da entidade avaliada.			
Cenário de Exceção	<ul><li>2.1.1 Sistema informa que se o cliente não fizer a transferência o serviço irá ser cancelado</li><li>3.1.1. O sistema procura outro profissional que cumpra o serviço que foi mal realizado e o Handler que não cumpriu o serviço fica responsável pelos custos.</li></ul>			
Pós-Condições	2.1.2. O cliente não faz a transferência para o serviço um dia antes da data marcada para o serviço.			

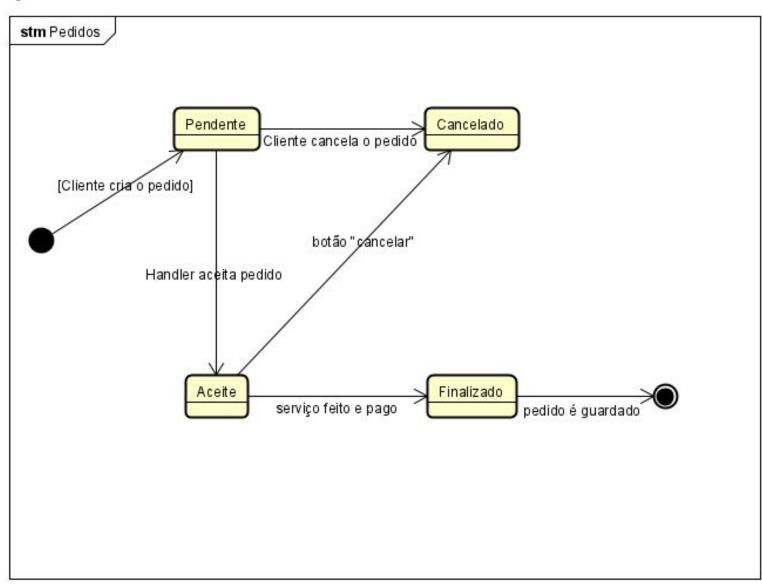
#### Modelo de Domínio

# ue



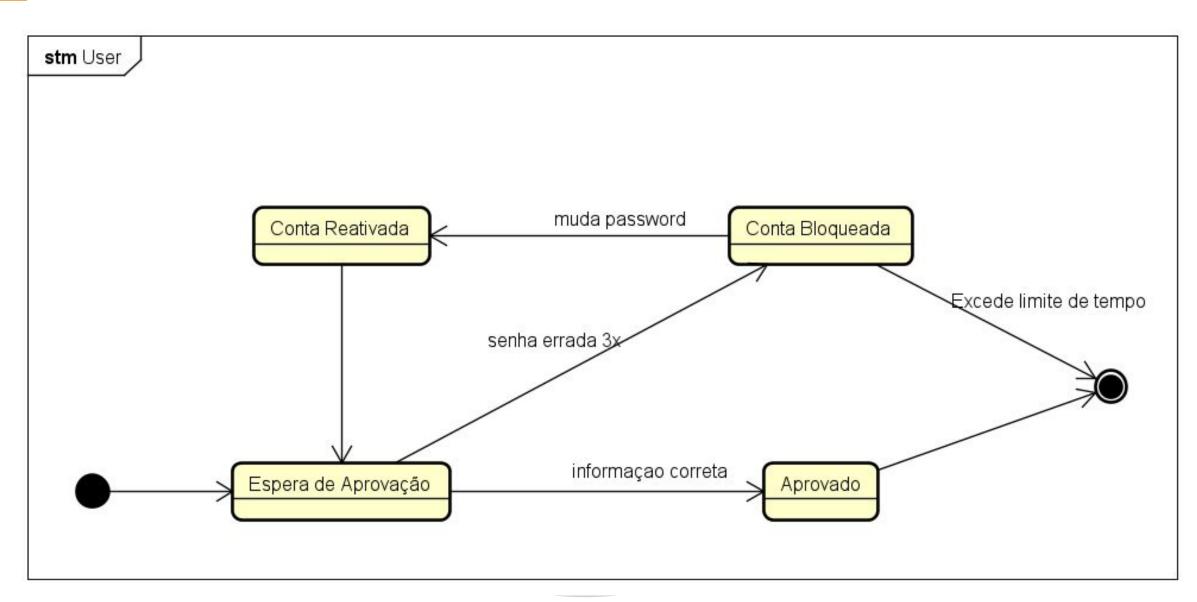
# Diagrama Máquina de Estados

# ue



# Diagrama Máquina de Estados





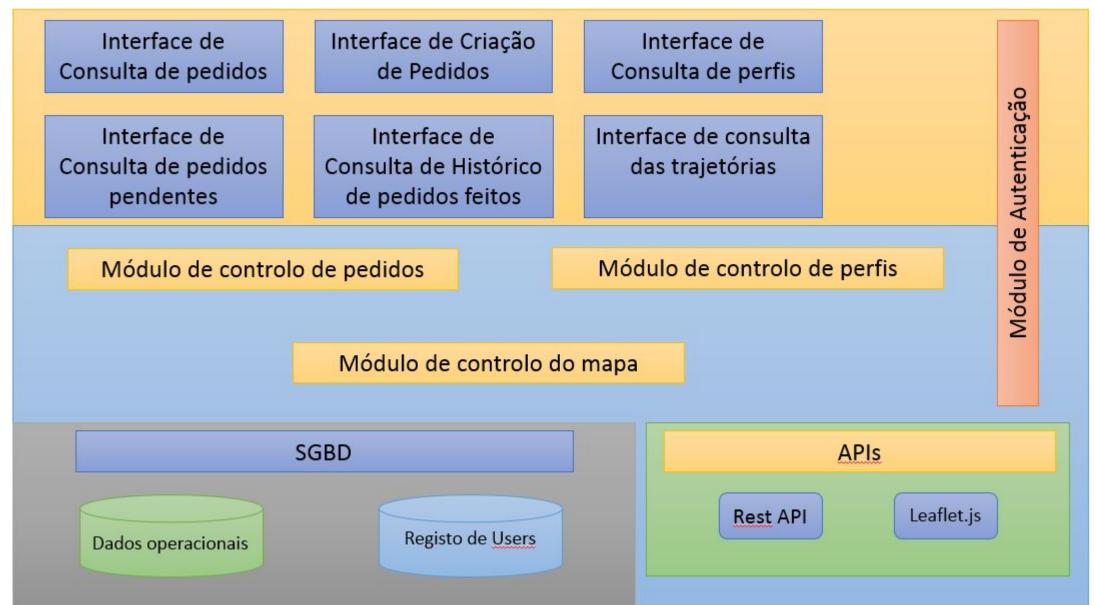
# Matriz de CRUD

# ue

Funcionalidades	Entidades					
	Cliente	Handler	Serviço	Categoria	Taxa	Entidade de Pagamento
Criar pedidos	CRUD		С	U	RU	
localização serviço	CRUD	CRUD	CRUD	14/50		
Troca de Contactos	R	R	RUD			
Pagamento	R	RU	CRUD	RU	CRUD	RU
Calcular Trajetória	R	R	RU			RU módulo de controlo de
Criar User	RUD	RU	R	CRU		pedidos
Avaliar Perfis	CRU	CRU	CRU			
Gerir Perfil	CRUD	CRU	RU	CRUD	módulo perfis	o de controlo de

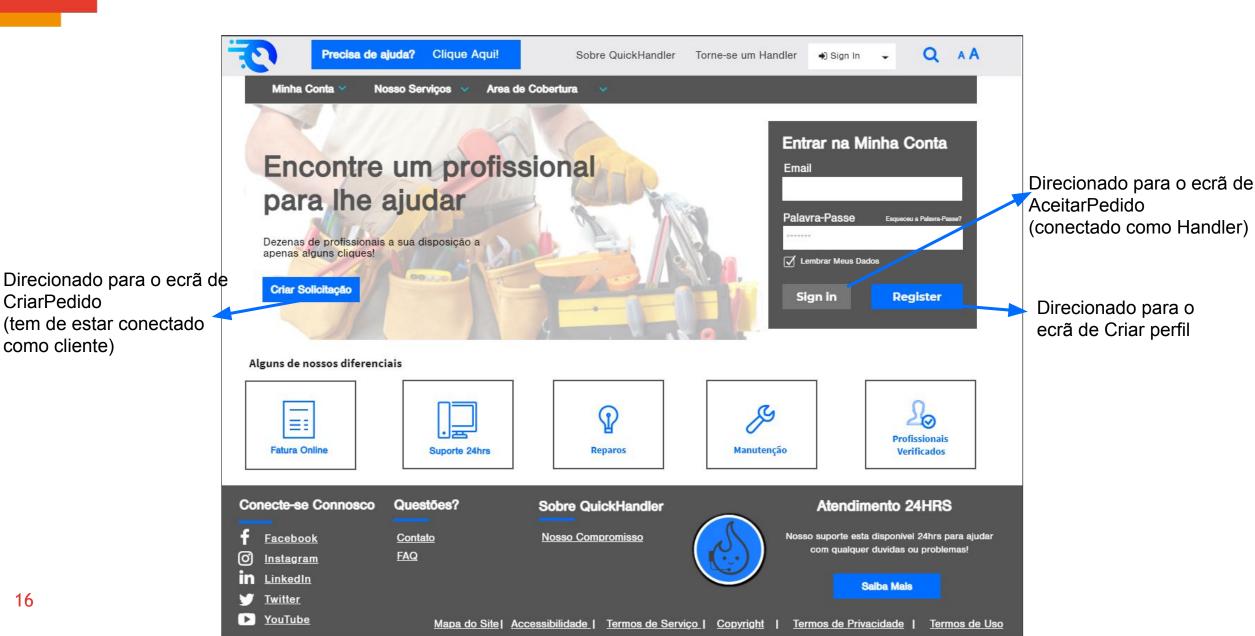
# **Arquitetura Conceptual**





## Mockup HomePage





16

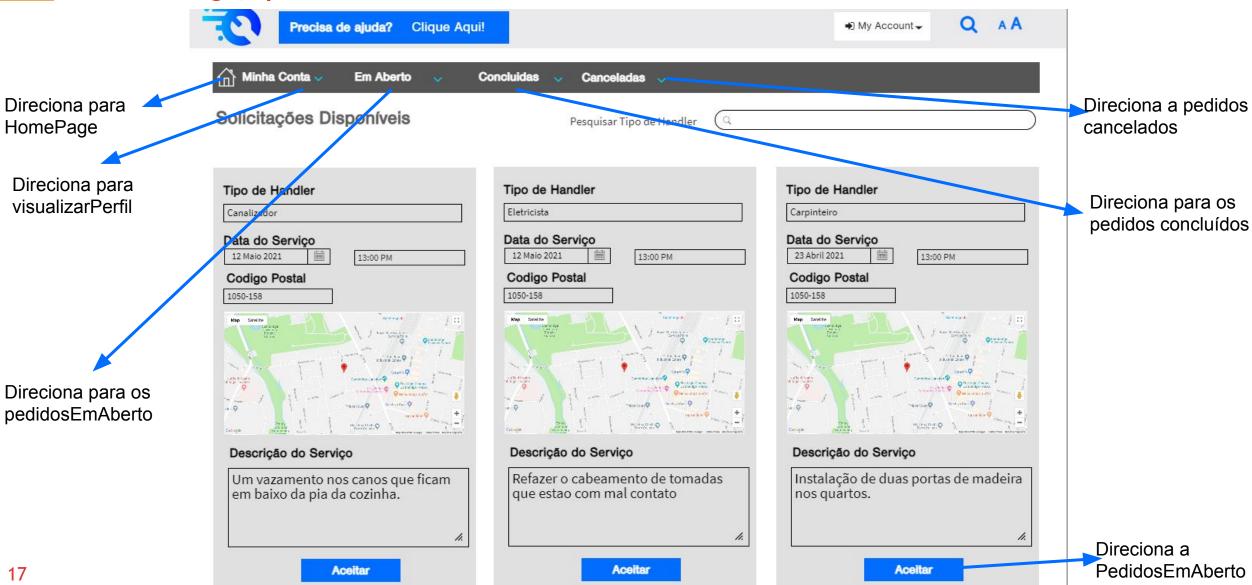
CriarPedido

como cliente)

# Mockup AceitarPedido

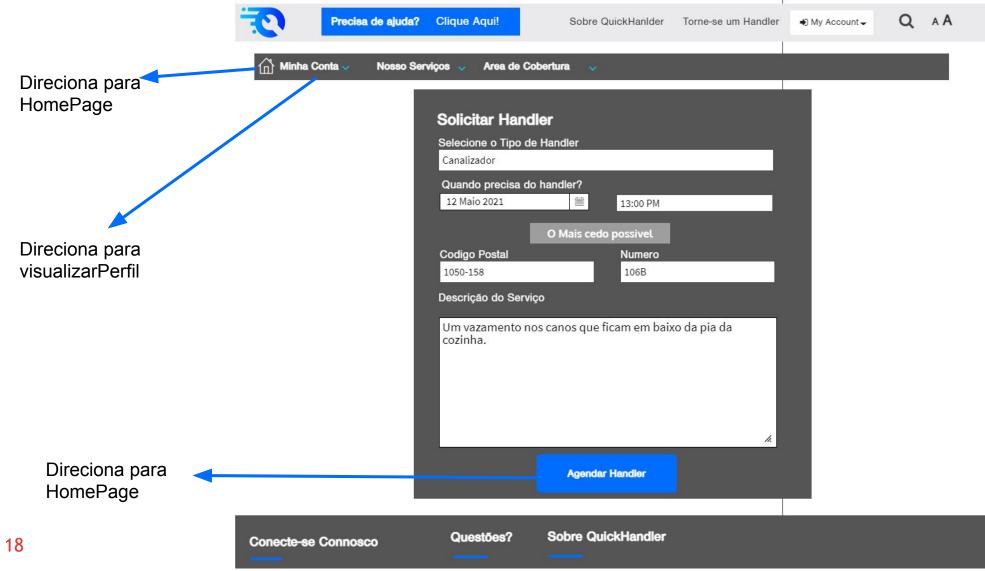


HomePage, quando conectado como Handler



# **Mockup CriarPedido**

#### **HomePage**



# **Sprint Retrospective**

ue

Sprint 3(16/12/2020)

Aspetos positivos - O que correu bem	Aspetos a melhorar
1° Pitch	1°Pitch
-Definição do objetivo da aplicação -Rascunho dos processos da futura aplicação	-Definição mais aprofundada das funcionalidades secundárias
- Previsão das necessidades do cliente	2°Pitch
	-Maior quantidade de casos de uso
2° Pitch	-Modelo de Domínios
-identificação das várias alternativas aos nossos casos de uso	3° Pitch
-identificação de grande parte dos FR	-Modelo de blocos
3° Pitch	-Diagrama de CRUD
-Desenho dos Mockups	

#### Para o próximo sprint

- 1° Pitch
- -Definir melhor o processo de atribuição de pedidos
- -fazer mockups da interface
- 2° Pitch:
- -Maior quantidade de FRs
- -Melhor diagrama use case
- -Diagrama de modelo
- 3° Pitch:
- -Melhoria do modelo de Blocos
- -Maior quantidade de casos de Uso

# Obrigado

Douglas Bewiahn e Pedro Oliveira



