

MANUAL DE USUARIO

Última actualización 05/02/2020

Índice

1. **Uso do xogo**
 - 1.1 **Descrición**
 - 1.2 **Como se xoga**
 - 1.3 **Configurar o xogo**
 - **Dificultade**
 - **Seleccionar categorías**
 - **Seleccionar número de imaxes por categoría**
2. **Sobre o xogo**
3. **Sobre min**

1. USO DO XOGO

DESCRICIÓN

O xogo consiste en clasificar unhas imaxes según a categoría á que pertencen.

COMO SE XOGA

XOGO DE AGRUPAR ELEMENTOS POR CATEGORÍAS

SELECCIONA A CATEGORÍA Á QUE PERTENCE O ELEMENTO

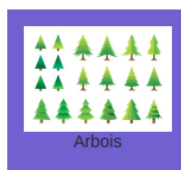


Material para traballar a pertencencia ou non pertencencia dun obxecto a unha categoría de vocabulario dada. Primeiro se mostran as categorías e os elementos que pertencen a ela e despois reforzaría o aprendido clasificando eses mesmos elementos.

Dificultade

Fácil Normal Dificil

Categorías



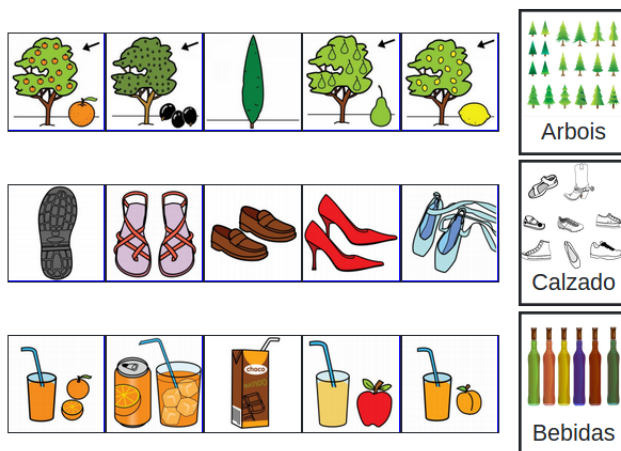
Seleccionar categorías

Número imaxes por categoría 5

Xogar

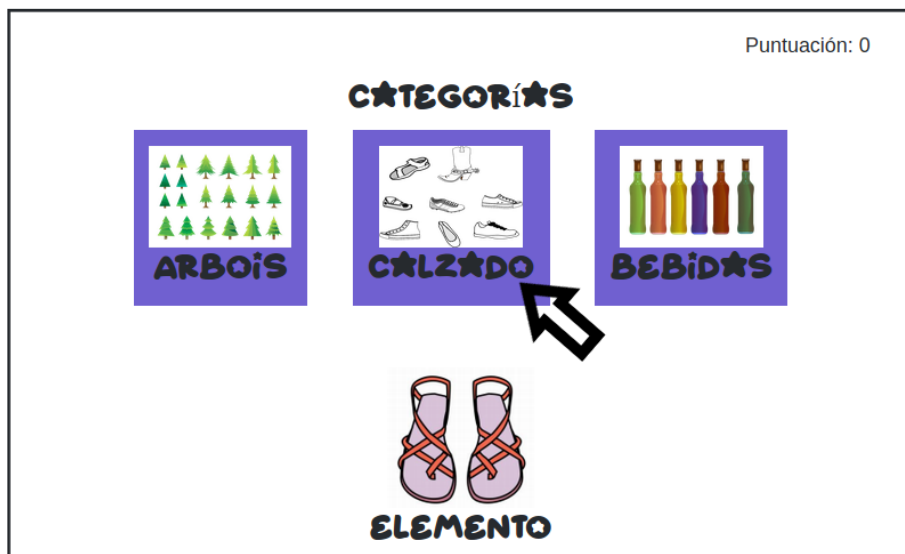
Para iniciar o xogo hai que darlle ao botón de xogar.

MEMORIZA★ OS ELEMENTOS DE CADA★ CATEGORÍA★ TES 59 SEGUNDOS



Despois o xogador terá 60 segundos para memorizar que imaxes pertencen a cada categoría.

SELECCIONA★ ★ CATEGORÍA★ ★ QUE PERTENCE O ELEMENTO



Por último o xogador terá que clasificar os elementos facendo click na categoría á que pertencen. En caso de acertar aparecerá o seguinte elemento e sumará 1 punto. En caso de equivocarse non aparecerá o mesmo elemento e restará 1 punto.

CONFIGURAR O XOGO

Dificultade: Dependendo da dificultade o número de categorías do xogo é distinto. Para a dificultade fácil hai 2 categorías, para a normal hai 3 categorías e para a difícil hai 4 categorías.

XOGO DE ★GRUPAR★ ELEMENTOS POR★ CATEGORÍAS★

SELECCIONA A CATEGORÍA Á QUE PERTENCE O ELEMENTO



Material para traballar a pertencencia ou non pertencencia dun obxecto a unha categoría de vocabulario dada. Primeiro se mostran as categorías e os elementos que pertencen a ela e despois reforzaría o aprendido clasificando eses mesmos elementos.



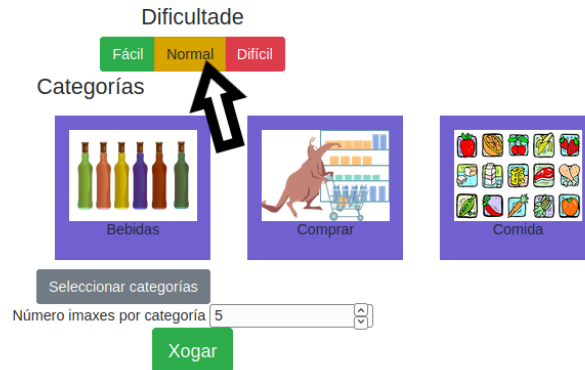
Dificultade fácil

XOGO DE AGRUPAR ELEMENTOS POR CATEGORÍAS

SELECIONA A CATEGORÍA Á QUE PERTENCE O ELEMENTO



Material para traballar a pertencencia ou non pertencencia dun obxecto a unha categoría de vocabulario dada. Primeiro se mostran as categorías e os elementos que pertencen a ela e despois reforzará o aprendido clasificando eses mesmos elementos.



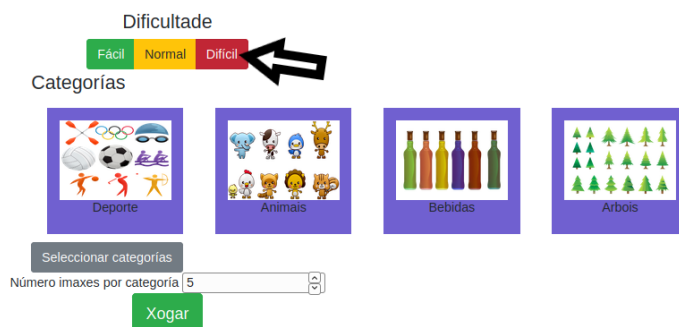
Dificultade normal

XOGO DE AGRUPAR ELEMENTOS POR CATEGORÍAS

SELECIONA A CATEGORÍA Á QUE PERTENCE O ELEMENTO



Material para traballar a pertencencia ou non pertencencia dun obxecto a unha categoría de vocabulario dada. Primeiro se mostran as categorías e os elementos que pertencen a ela e despois reforzará o aprendido clasificando eses mesmos elementos.



Dificultade difícil

Seleccionar categorías: O xogador pode seleccionar manualmente as categorías da partida en lugar de que se escollan aleatoriamente. En función da dificultade seleccionada debe seleccionar 2, 3 ou 4 categorías.

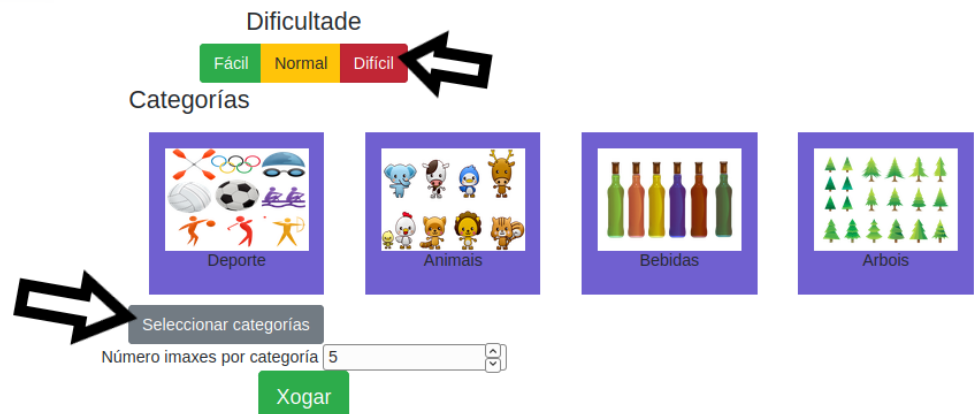
Exemplo

XOGO DE AGRUPAR ELEMENTOS POR CATEGORÍAS

SELECCIONA A CATEGORÍA Á QUE PERTENCE O ELEMENTO



Material para traballar a pertencencia ou non pertencencia dun obxecto a unha categoría de vocabulario dada. Primeiro se mostran as categorías e os elementos que pertencen a ela e despois reforzará o aprendizaje clasificando eses mesmos elementos.



A dificultade seleccionada é difícil. Para seleccionar as categorías hai que premer en “seleccionar categoría”.



O xogador debe facer click en 4 das imaxes xa que a dificultade é difícil.

Posible erro:



Debes seleccionar 4 categorías

Se a dificultade é fácil deben seleccionarse 2 categorías, se é normal 3 e se é difícil 4 ou se amosará esta mensaxe de erro.



Unha vez seleccionadas as categorías haberá que darle ao botón.

XOGO DE ★GRUPAR ELEMENTOS POR CATEGORÍAS

SELECCIONA A CATEGORÍA A QUE PERTENCE O ELEMENTO

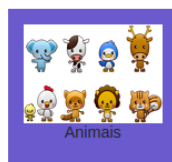


Material para traballar a pertencencia ou non pertencencia dun obxecto a unha categoría de vocabulario dada. Primeiro se mostran as categorías e os elementos que pertencen a ela e despois reforzará o aprendizaje clasificando eses mesmos elementos.

Dificultade

Fácil Normal Difícil

Categorías



Seleccionar categorías

Número imaxes por categoría 5

Xogar

As categorías seleccionadas amosaranse na páxina de inicio.

Seleccionar número de imaxes por categoría: cada categoría terá determinado número de imaxes que o xogador terá que clasificar. Pode modificarse no campo numérico correspondente. Cantas máis imaxes haxa, máis difícil será o xogo e por tanto maior puntuación se poderá acadar.

XOGO DE AGRUPAR ELEMENTOS POR CATEGORÍAS

SELECCIONA A CATEGORÍA Á QUE PERTENCE O ELEMENTO



Material para traballar a pertencencia ou non pertencencia dun obxecto a unha categoría de vocabulario dada. Primeiro se mostran as categorías e os elementos que pertencen a ela e despois reforzaría o aprendido clasificando eses mesmos elementos.

Dificultade

Fácil Normal Difícil

Categorías



Seleccionar categorías

Número imaxes por categoría 5

Xogar

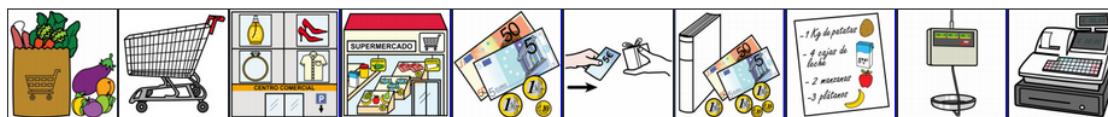
Exemplo:

MEMORIZA OS ELEMENTOS DE CADA CATEGORÍA TES 60 SEGUNDOS



5 imaxes por categoría

MEMORIZA OS ELEMENTOS DE CADA CATEGORIA TES 54 SEGUNDOS



10 imaxes por categoría

2. SOBRE O XOGO

A actividade está dirixida a nenos con TEA, polo que os enunciados tentan ser literais e simples.

Se ben as opcións de configuración poden resultarlles confusas, un adulto pode configurar o xogo ou ben eles mesmos poden darlle a xogar coa configuración por defecto.

Unha vez dentro do xogo o neno terá 60 segundos para memorizar o que ve na pantalla. Isto serve para mellorar a súa capacidade de atención e ademais fai uso da súa memoria mecánica. Por outra parte evita o aprendizaxe por ensaio e error, xa que se lle da a resposta desde o principio, evitando así que debido á súa gran memoria mecánica asocien unha resposta equivocada coa solución.

Unha vez transcurrido ese tempo preséntase unha pantalla simple. As categorías nas que ten que facer click teñen un estilo distinto aos elementos a clasificar e ademais cambia de cor ao pasar o rato por enriba, polo que resulta intuitivo a onde ten que facer click. Os elementos que ten que clasificar aparecen de un en un evitando así distraccións. En caso de que seleccione unha categoría incorrecta, o erro se lle indicará ao instante en lugar de mostrar os erros ao final para evitar que asocie a súa primeira resposta coa solución.

As ideas sobre o estilo e a estrutura do xogo ademais das capacidades que poden ser melloradas a través da actividade están baseadas no seguinte documento: [¡Yo también juego! ¿Teapuntas? Guía para el juego dirigido con alumnado con trastorno del espectro autista en centros educativos](#)

3. SOBRE MIN



Nome: Santiago Calvo Piñeiro

Cidade: Ferrol

Idade: 22 anos

Estudos: Desenvolvimento de aplicacións web (cursando) e
desenvolvimento de aplicacións multiplataforma
(sen finalizar)

Correo electrónico: santilee12@hotmail.com

Perfil Github: SdeScotty