

Manual de Usuario

Actividade 6 – Luis Corral de Cal

Índice

1- Inicio

2- Login

3- Partida

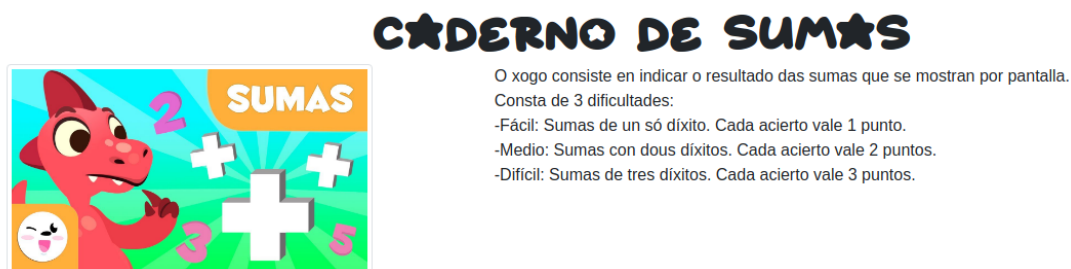
4- Resultados

5- Estadísticas

1. Páxina de inicio



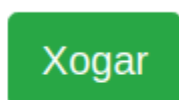
Nesta páxina temos unha descrición breve da actividade.



Tamen temos un selector de dificultade para poder elixir o nivel de dificultade no que imos xogar.



Ademais temos o botón de Xogar que comeza a partida na dificultade seleccionada.



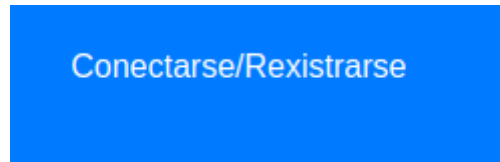
Tes que iniciar sesión para poder gardar os datos da partida

Non hay escollida unha dificultade

Se non temos escollida unha dificultade vemos unha mensaxe en vermello que nos indica que non hai seleccionada unha dificultade.

Como vemos na imaxe anterior, tamen hai unha mensaxe que nos indica que non temos iniciada a sesión de usuario polo que non podremos gardar as estatísticas da partida.

Para iniciar a sesión de usuario temos un enlace na parte superior dereita.



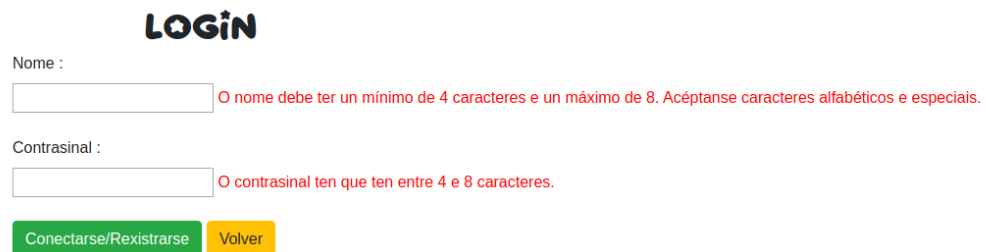
2.Login

Ao clicar no enlace de Iniciar sesión somos redirixidos á páxina de Login



Nesta páxina temos un formulario no que podemos introducir o nome de usuario e o contrasinal.

Se o pulsar no botón de iniciar, o usuario ou contrasinal non cumpren o formato necesario aparecen as seguintes mensaxes.

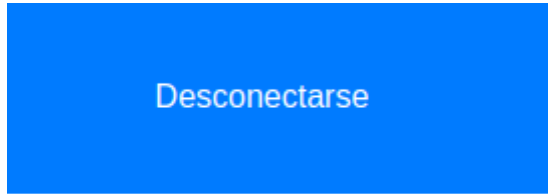


Se usuario e contrasinal non conciden cos gardados na base de datos aparece a seguinte mensaxe.



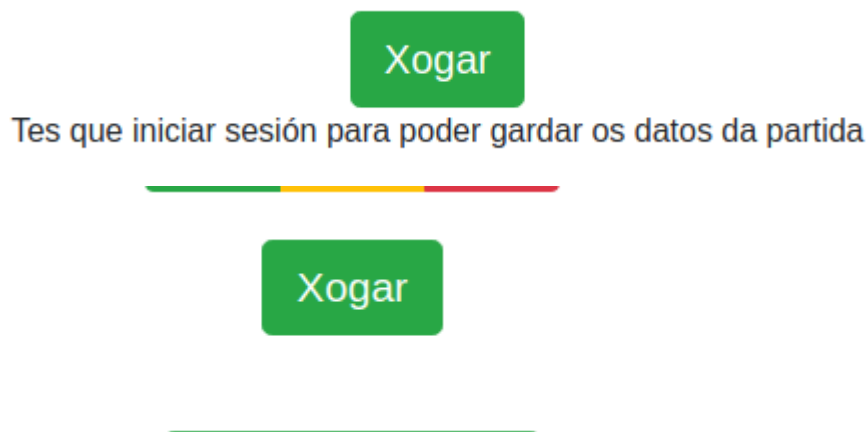
Se introducimos un usuario novo que non este na base de datos, o engade e inicia a sesión.

Ó iniciar a sesión redirixenos ó inicio e agora podemos ver un enlace de pechar sesión en lugar do enlace de iniciar sesión.



Se pulsamos o botón de volver ó menu redirixenos á páxina de inicio.

Coa sesión iniciada xa non se mostra a mensaxe de advertencia de que non se pode gardar as estatísticas.



3.Partida

Na páxina de partida temos un formulario con 10 sumas cargadas de maneira aleatoria que temos que resolver.

Ademais de un cabeceiro coa dificultade seleccionada e un botón para finalizar a partida e outro para volver ó inicio.

DIFICULTADE : BAIXA

$2 + 5 =$

$6 + 5 =$

$8 + 7 =$

$1 + 9 =$

$4 + 9 =$

$3 + 8 =$

$4 + 1 =$

$0 + 3 =$

$5 + 9 =$

$2 + 2 =$

Finalizar

Volver ó inicio

Se pulsamos finalizar se ter todos os campos cubertos saltará a seguinte mensaxe.

Erro na introdución dos resultados, teñen que ser numeros e estar todos cubertos

Se cubrimos todo e pulsamos finalizar somos redirixidos a páxina de resultados.

DIFICULTADE : BAIXA

$2 + 5 =$

$6 + 5 =$

$8 + 7 =$

$1 + 9 =$

$4 + 9 =$

$3 + 8 =$

$4 + 1 =$

$0 + 3 =$

$5 + 9 =$

$2 + 2 =$

Erro na introdución dos resultados, teñen que ser numeros e es

Finalizar

4.Resultados

Na páxina de resultados temos 4 opcións. Ademais de un cabeceiro que indicanos os aciertos e a puntuación obtida na partida.

ACIERTOS : 10
PUNTUACIÓN : 10

Reintentar

Nova Partida

Gardar Resultados

Volver ó inicio

Se pulsamos o botón de reintentar, volvemos a páxina de partida coas mesmas operacións que fixemos antes.

Se pulsamos o botón de Nova Partida, volvemos a páxina de partida con novas operacións pero a mesma dificultade.

Se pulsamos Gardar Resultados, engadiranse as estatísticas da partida a base de datos e seremos redirixidos a páxina de inicio.

Se pulsamos Volver ó inicio , volveremos a páxina de inicio sen gardar os resultados.

5.Estatísticas

Na páxina de inicio na parte inferior temos un botón de Ver Clasificación.

Se pulsamos este botón, aparecerá unha táboa coas estatísticas da actividade.

Ver Clasificación

Nome	Data	Puntos	Dificultade
pepe	2020-05-08 21:32:50	10	baixa
pepe	2020-05-09 18:27:44	10	baixa