

Getal	Karakter	Betekenis	Getal	Karakter	Betekenis	Getal	Karakter	Betekenis	Getal	Karakter	Betekenis
0	NULL	Null ofwel niets/leeg	32		Spatie	64	@	@	96	`	`
1	SOH	Start of heading	33	!	!	65	A	A	97	a	a
2	STX	Start of text	34	"	"	66	B	B	98	b	b
3	ETX	End of text	35	#	#	67	C	C	99	c	c
4	EOT	End of transmission	36	\$	\$	68	D	D	100	d	d
5	ENQ	Enquiry	37	%	%	69	E	E	101	e	e
6	ACK	Acknowledge	38	&	&	70	F	F	102	f	f
7	BEL	Bell	39	'	'	71	G	G	103	g	g
8	BS	Backspace	40	(	(	72	H	H	104	h	h
9	TAB	Tab	41	)	)	73	I	I	105	i	i
10	LF	Line feed (nieuwe lijn)	42	*	*	74	J	J	106	j	j
11	VT	Verticale tab	43	+	+	75	K	K	107	k	k
12	FF	Form feed (nieuwe pagina)	44	,	,	76	L	L	108	l	l
13	CR	Carrige return	45	-	-	77	M	M	109	m	m
14	SO	Shift out	46	.	.	78	N	N	110	n	n
15	SI	Shift in	47	/	/	79	O	O	111	o	o
16	DLE	Data link escape	48	0	0	80	P	P	112	p	p
17	DC1	Device control 1	49	1	1	81	Q	Q	113	q	q
18	DC2	Device control 2	50	2	2	82	R	R	114	r	r
19	DC3	Device control 3	51	3	3	83	S	S	115	s	s
20	DC4	Device control 4	52	4	4	84	T	T	116	t	t
21	NAK	Negative acknowledge	53	5	5	85	U	U	117	u	u
22	SYN	Synchronous idle	54	6	6	86	V	V	118	v	v
23	ETB	End of transmision block	55	7	7	87	W	W	119	w	w
24	CAN	Cancel	56	8	8	88	X	X	120	x	x
25	EM	End of medium	57	9	9	89	Y	Y	121	y	y
26	SUB	Substitute	58	:	:	90	Z	Z	122	z	z
27	ESC	Escape	59	;	;	91	[	[	123	{	{
28	FS	File separator	60	<	<	92	\	\	124		
29	GS	Group separator	61	=	=	93	]	]	125	}	}
30	RS	Record separator	62	>	>	94	^	^	126	~	~
31	US	Unit separator	63	?	?	95	_	_	127	DEL	Delete

# De ASCII tabel

Omdat een computer enkel met cijfers kan werken en niet met letters, is het noodzakelijk om af te spreken welke letters overeenkomen met welke cijfers. We zouden bijvoorbeeld de letter “a” kunnen voorstellen door het getal 0, de letter “b” door het getal 1, de letter “c” door het getal 2, enz. Een van de meest gebruikte afspraken is de ASCII tabel. Deze tabel werd in 1961 ontwikkeld in de Verenigde Staten. ASCII staat voor “American Standard Code for Information Interchange”. De ASCII tabel legt voor 128 karakters vast, door welk getal ze voorgesteld worden door de computer. Op de keerzijde zie je de tabel staan.

*In kistje 1 (slot met 4 cijfers)*