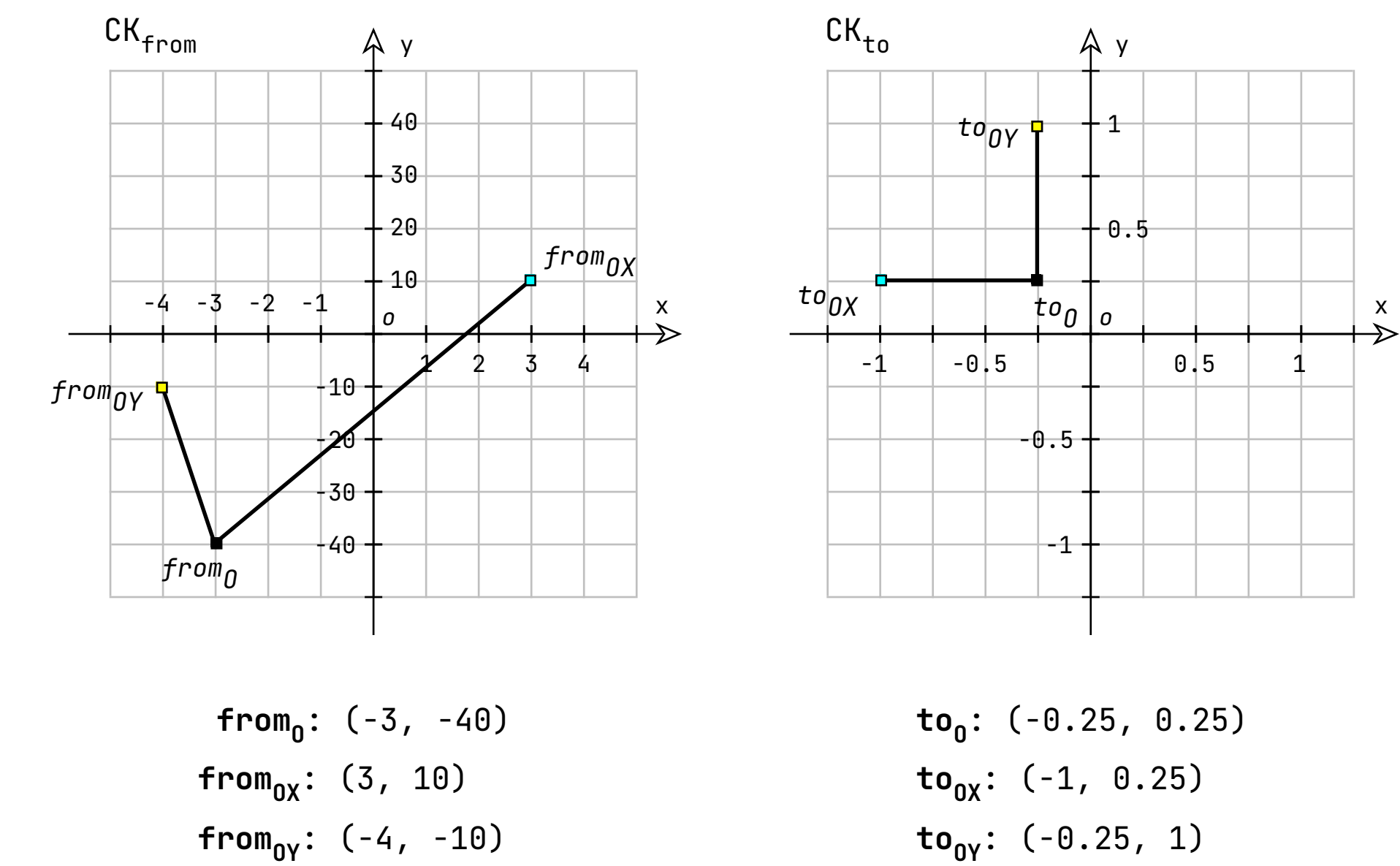


Конвертер пропорций и углов

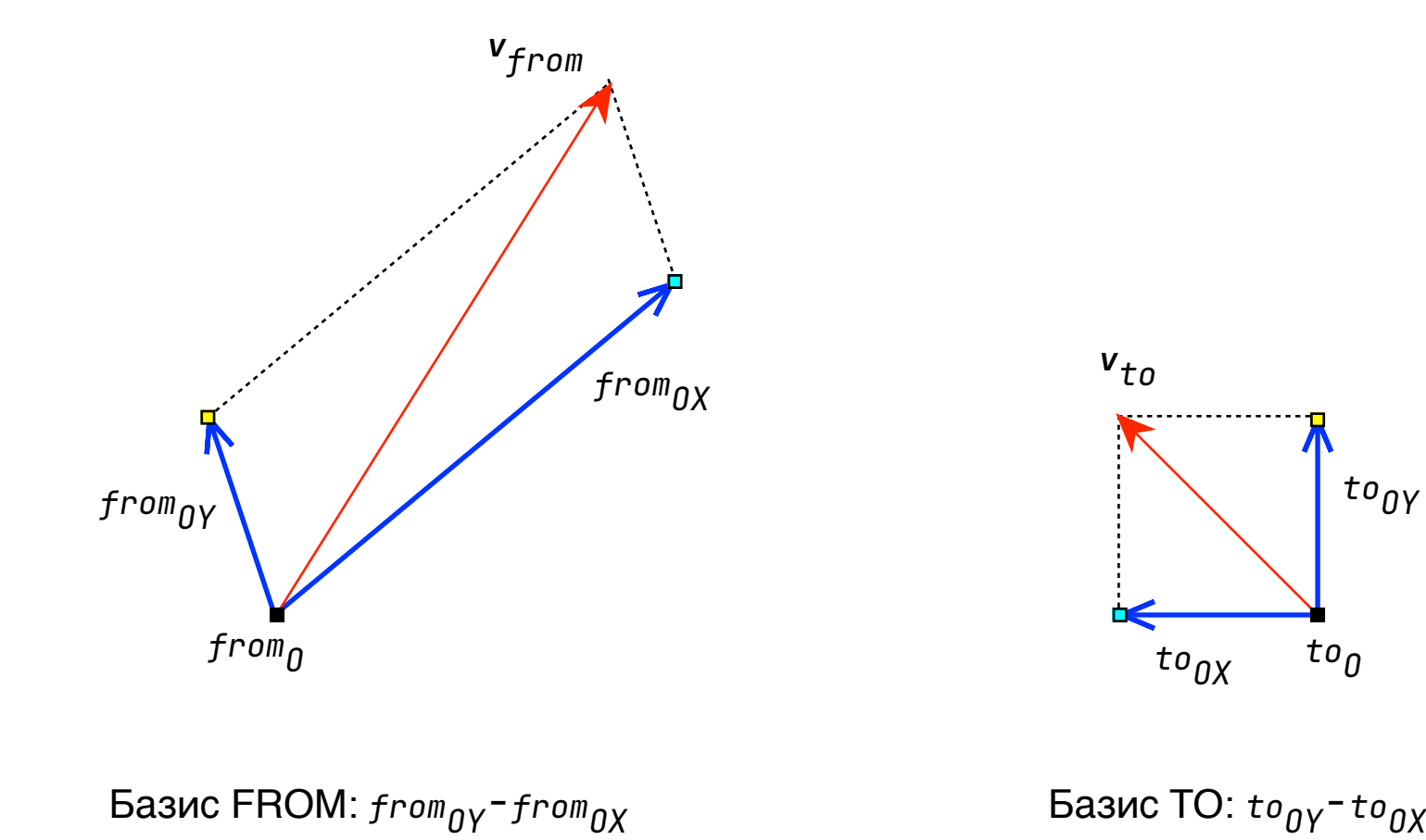
(метод преобразования точек и отрезков между произвольными системами координат)

Даны две произвольные системы координат $СК_{from}$ и $СК_{to}$.

Разместим в каждой системе координат по три произвольные точки:



По трем точкам мы можем построить вектора базисов:



Сделаем утверждение, что вектор v_{from} равен вектору v_{to} :

$$\mathbf{v}_{from} = \mathbf{v}_{to}$$

(1)

С другой стороны, вектора базиса FROM можно разложить по векторам базиса TO, а затем вычислить матрицу перехода $W_{TO \rightarrow FROM}$. Значит вектор v_{from} также можно вычислить по формуле:

$$\mathbf{v}_{from} = W^{-1} * \mathbf{v}_{to}$$

(2)

Аналогично, вектора базиса TO можно разложить по векторам базиса FROM, а затем вычислить матрицу перехода $U_{FROM \rightarrow TO}$. Значит вектор v_{to} также можно вычислить по формуле:

$$\mathbf{v}_{to} = U^{-1} * \mathbf{v}_{from}$$

(3)

Основываясь на утверждении (1) мы можем приравнять (2) и (3) и выразить любой вектор:

$$W^{-1} * \mathbf{v}_{to} = U^{-1} * \mathbf{v}_{from}$$

$$\mathbf{v}_{to} = W * U^{-1} * \mathbf{v}_{from}$$

(4)

Матрица перехода **A**
от базиса FROM к базису TO

(5)

$$\mathbf{v}_{to} = A * \mathbf{v}_{from}$$

$$\mathbf{v}_{from} = A^{-1} * \mathbf{v}_{to}$$

(6)

Подставляя в (5) и в (6) точки вместо векторов мы можем конвертировать **точки** между системами координат $СК_{from}$ и $СК_{to}$. А **отрезки** из $СК_{from}$ будут сохранять пропорции и углы с соответствующими отрезками из $СК_{to}$, и наоборот, отрезки из $СК_{to}$ будут сохранять пропорции и углы с соответствующими отрезками из $СК_{from}$.

Важно: матрицы перехода **W** и **U** следует заполнять векторами базисов, выраженными **в координатах** соответствующих СК.

Таким образом мы можем конвертировать точки и отрезки с сохранением пропорций и углов между произвольными системами координат:

