

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI REKRUTMEN SELEKSI DAN KONTAK KERJA KARYAWAN BERBASIS WEB

Mursalim¹⁾ Jauhari Maulani²⁾, dan Gita Ayu Safarina³⁾

Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin

Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin

Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin

Email :

[mursalim@uniska-bjm.ac.id^{1\)}](mailto:mursalim@uniska-bjm.ac.id),
[jauharimaaulani@uniska-bjm.ac.id^{2\)}](mailto:jauharimaaulani@uniska-bjm.ac.id),
[gitaayu@uniska-bjm.ac.id^{3\)}](mailto:gitaayu@uniska-bjm.ac.id)

Abstrak

Aktivitas perekrutan dan sistem kontrak karyawan di PT. Jhonlin Baratama masih menggunakan sistem Kerja lama yaitu cara seleksi karyawan masih menggunakan alat tulis dan harus datang ke kantor untuk melakukan pendaftaran dan tes juga pada sistem kontrak karyawan yang masih menggunakan microsoft excel. Hal tersebut di rasa belum terintegrasi dengan baik, sehingga dalam pengerjaannya kurang efektif dan efisien dan juga sering ditemukannya masalah-masalah seperti ketidakakuratan data , kesalahan dalam pencatatan, kesulitan dalam pencarian data, kehilangan ataupun kerusakan data. Metode pemecahan masalah yang digunakan systems development life cycle dengan waterfall development model yang digambarkan dalam bentuk perancangan UML (Unified Modeling Language) dan pengujian menggunakan metode Blackbox. Hasil dari penelitian ini yaitu terbangunnya sistem informasi rekrutment seleksi calon dan kontrak kerja karyawan berbasis web yang dapat mempermudah pengolahan informasi seleksi calon karyawan baru mulai dari pengumpulan berkas kelengkapan lamaran, test akademik psikotest online, penjadwalan test wawancara dan mempermudah sistem pencatatan karyawan dalam hal ini terkait dengan kontrak kerja karyawan. Rancang bangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai penyimpanan database serta menggunakan software Visual Studio Code.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Rekrutmen, Kontrak Kerja Karyawan

1. PENDAHULUAN

Karyawan kontrak atau sering juga disebut karyawan tidak tetap, umumnya terikat hubungan kerja dengan perusahaan untuk pekerjaan dengan keahlian tertentu, atau jangka waktu tertentu. Hubungan kerja antara perusahaan dan karyawan kontrak tidak bersifat permanen, hal ini disebabkan karena sifat pekerjaan yang biasanya sekali selesai. Jika keahlian atau tenaga karyawan kontrak tidak lagi dibutuhkan, maka hubungan kerja diantara keduanya dapat berakhir sesuai jangka waktu kontrak.

Sistem kontrak karyawan yang berjalan saat ini masih terdapat kekurangan diantaranya perpanjang kontrak kerja karyawan, karena untuk membuat surat perpanjang kontrak harus merekap data karyawan kontrak secara satu persatu, belum adanya program pengingat masa kontrak karyawan sehingga HRD terlambat dalam memperbarui kontrak karyawan.

PT. Jhonlin Baratama adalah salah satu perusahaan penghasil dan pengeksport batubara di Kabupaten Tanah Laut Kalimantan Selatan. Project PT. Jhonlin Baratama berada di beberapa lokasi diantaranya: Kodeco, Sungai Dua, Sungai Danau, Kintap, Asam-asam dan Dadap. Jumlah total karyawan yang bekerja pada perusahaan PT. Jhonlin Baratama sebanyak 1.344 karyawan, sedangkan pada site Kintap sebanyak 126 karyawan (Sumber: Human Resources Generalist PT. Jhonlin Baratama Site Kintap).

Berdasarkan latar belakang masalah di atas peneliti ingin merancang sistem informasi aplikasi administrasi kontrak kerja karyawan dengan memanfaatkan kemajuan teknologi menggunakan teknologi website untuk memudahkan dalam urusan administrasi

khususnya masalah perekrutan dan kontrak karyawan.

Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun aplikasi sistem informasi rekrutmen seleksi dan kontrak kerja karyawan berbasis web yang diharapkan dapat mempermudah dalam proses perekrutan dan kontrak karyawan .

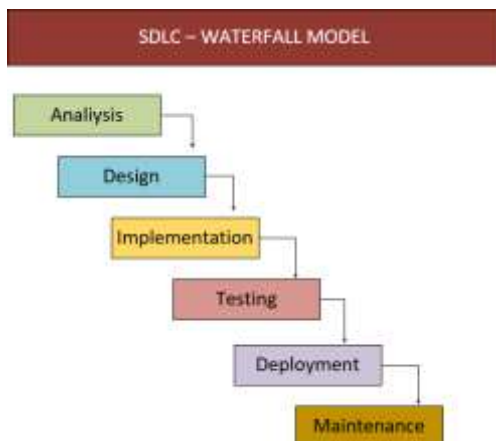
Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Seleksi Calon Karyawan Dan Kontrak Kerja Karyawan Berbasis Web Pada PT. Jhonlin Baratama diharapkan bermanfaat bagi Perusahaan yang bersangkutan. Adapun manfaatnya antara lain yaitu untuk mempermudah proses perekrutan dan kontrak kerja Karyawan serta mengurangi pemakaian kertas sehingga menjadi bagian dalam program yang mempermudah pencari kerja.

2. METODE PENELITIAN

Dalam penelitian ini ada beberapa metode dalam memperoleh data. Adapun metode yang dilakukan dalam mengumpulkan data, yaitu sebagai berikut :

1. Pengamatan (Observasi) : Dengan langsung mengamati kegiatan yang sedang berlangsung di kantor PT. Jhonlin Baratama bagaimana aktivitas proses rekrutmen dan kontrak karyawan yang di lakukan oleh HRD PT. Jhonlin Baratama
2. Wawancara (Interview) : Menanyakan secara langsung kepada Manajer HRD PT. Jhonlin Baratama bagaimana aktivitas Rekrutmen dan Kontrak Karyawan secara detail
3. Studi Pustaka dan Studi Dokumentasi : Dengan mempelajari, meneliti, dan menelaah berbagai literatur-literatur dari perpustakaan yang bersumber dari buku-buku, teks, jurnal ilmiah, situs-situs di internet, dan bacaan yang ada kaitannya dengan topik penelitian.

Metode pengembangan sistem perangkat lunak mengacu pada Systems development life cycle dengan Waterfall Development Model. Model waterfall atau air terjun adalah model pengembangan sistem yang dilakukan secara sistematis atau berurutan.

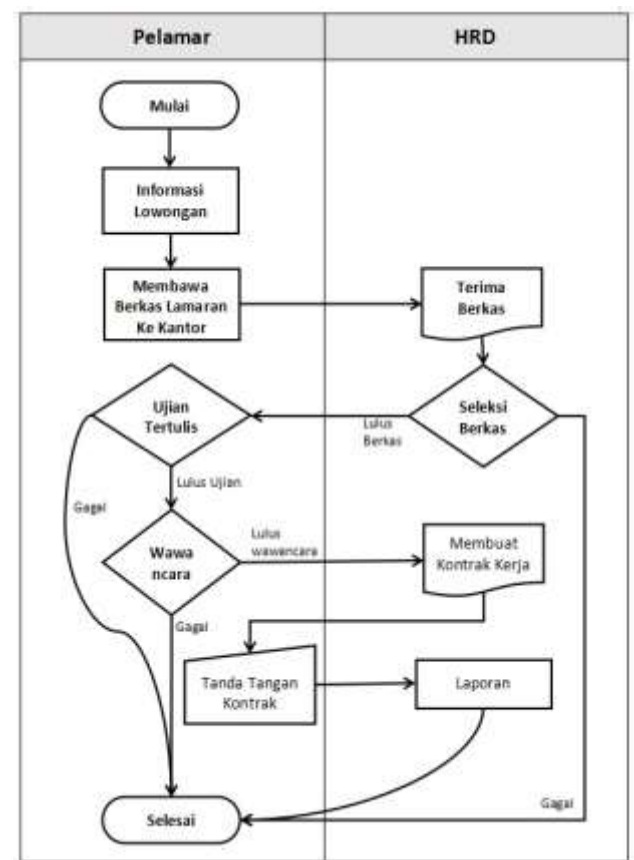


Gambar 1. SDLC Metode Waterfall

Analisis Sistem yang Berjalan

Prosedur sistem yang berjalan penerimaan karyawan baru merupakan tahapan-tahapan kegiatan rekrutmen yang sedang dijalankan pada perusahaan. Dari analisis sistem berjalan ini memberikan gambaran yang lebih jelas tentang bentuk permasalahan yang ada, berikut tahapan dan flowchart alur sistem yang berjalan ;

1. Seleksi Lamaran Kerja
2. Test Akademis / Psikotest
3. Tes Wawancara
4. Pengumuman Penerimaan Karyawan



Gambar 2. Flowchart Sistem yang Berjalan

Analisis Kebutuhan Sistem

Kebutuhan Antarmuka (Interface)

1. Aplikasi yang dibangun akan mempunyai antarmuka yang familiar atau user friendly dan mudah digunakan bagi pengguna.
2. Aplikasi menampilkan progres pelamar atau calon karyawan dan juga status kontrak karyawan.
3. Aplikasi ini dapat menyimpan data informasi data calon karyawan dan kontrak karyawan sehingga pegawai dapat melihat kembali di lain waktu dengan cepat tanpa harus membuka berkas fisik.
4. Aplikasi ini memiliki fitur untuk membuat kontrak karyawan dan mengubah data karyawan dan juga mengecek status kontrak karyawan.

Kebutuhan Data

1. Data informasi pelamar pekerjaan yang diperoleh dari data yang diserahkan calonkaryawan perusahaan yang telah mengirim informasi berkas diri.
2. Data penggunaan soal test akademik dan psikotes yang diperlukan untuk menguji calon karyawan.

Kebutuhan Fungsional

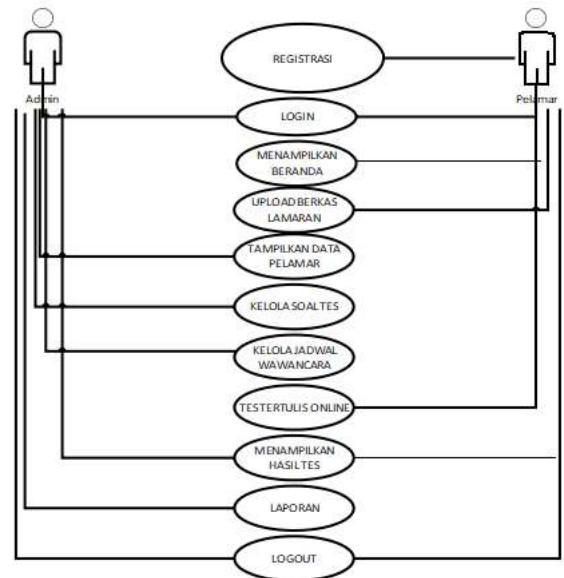
1. Membuat Biodata Calon Pelamar
2. Melihat berkas dan status seleksi pelamar
3. Input soal Seleksi tes akademik / psikotes
4. Melakukan test akademik / psikotes secara online, setelah calon karyawan dinyatakan lulus kelengkapan berkas lamaran kerja
5. Menampilkan informasi hasil Seleksi
6. Menentukan Jadwal wawancara setelah calon karyawan dinyatakan lulus test akademik / psikotes secara online
7. Melakukan sistem pemberkasan kontrak kerja karyawan.

Desain atau Perancangan

Perancangan alur sistem menggunakan penggambaran dengan Unified Modeling Language (UML)

1. Use Case Diagram

Uce Case menunjukan Akses dari admin perusahaan dan akses dari user pelamar (calon karyawan)



Gambar 3. Use Case Diagram

2. Class Diagram

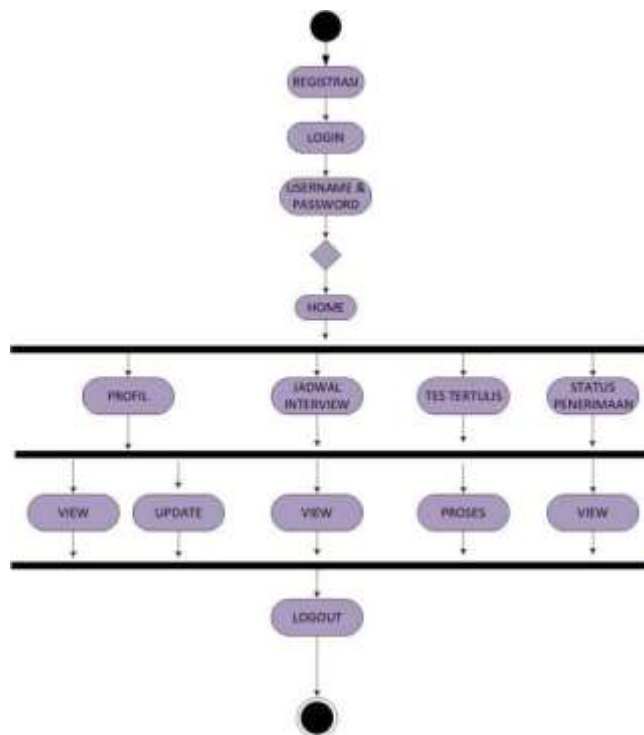
Merancang relasi antar data yang diperlukan pada sistem informasi rekrutmen karyawan



Gambar 4. class Diagram

3. Diagram Activity

Dalam diagram Activity ini memodelkan aliran kerja atau work flow dari urutan aktifitas sistem rekrutmen karyawan berikut



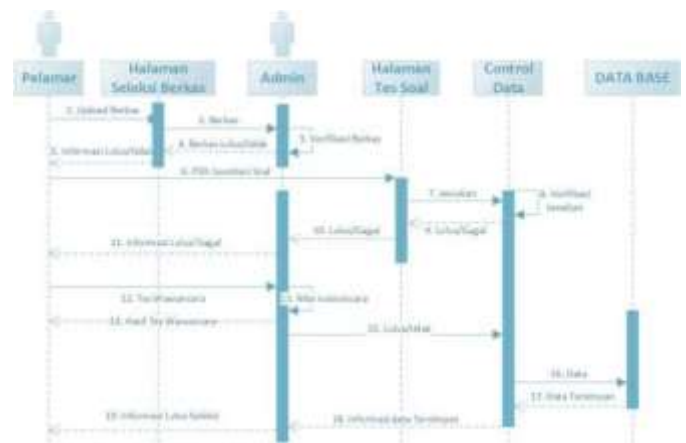
Gambar 5. Activity Diagram

4. Sequence Diagram

Berikut sequence diagram mendeskripsikan waktu hidup objek dan message yang akan dikirimkan dan diterima antar objek pada sistem rekrutmen karyawan.



Gambar 6. Sequence Diagram Calon Karyawan



Gambar 7. Sequence Diagram Seleksi Karyawan

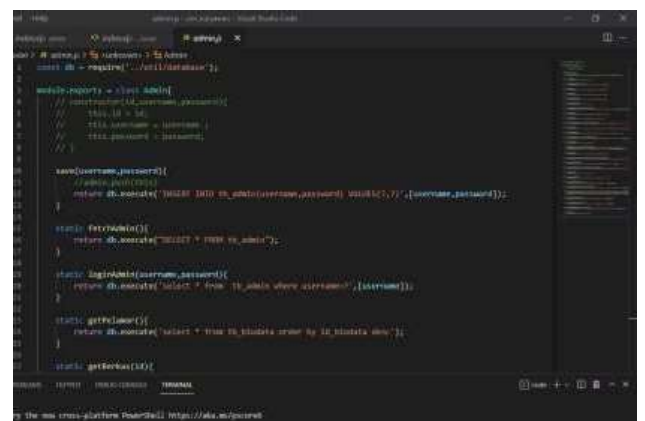


Gambar 8. Sequence Diagram Kontrak Karyawan

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi Pengembangan Rancang Bangun Sistem Informasi

Tahapan implementasi setelah melakukan perancangan proses penulisan kode untuk aplikasi sistem ini menggunakan Sublime Text



Gambar 9. Implementasi Penulisan Kode

Setelah penulisan kode sistem informasi implementasi tampilan antar muka Web yang bisa dibuka di Windows dan Android

Pada tampilan dashboard terdapat beberapa menu yang bisa digunakan



Gambar 10. Tampilan Dashboard Web

Ditampilkan in admin memasukan data soal yang siap akan diujikan secara online oleh calon karyawan



Gambar 11. Tampilan Input data soal Akdemik/Psikotes Online

Pada halaman ini admin dari perusahaan melakukan seleksi kelengkapan berkas lamaran



Gambar 12. Tampilan Seleksi Berkas

Halaman test akademik psikotes Peserta calon karyawan melaksanakan test secara online, yang mana peserta cukup mengklik hasil jawaban dan setelah selesai sistem menghitung hasil jawaban peserta.



Gambar 13. Tampilan Test Akdemik/Psikotes Online

Selanjutnya peserta dapat memantau hasil progres rekrutmen sendiri dari halaman hasil seleksi



Gambar 14. Tampilan Hasil Seleksi

Setelah test akademik/psikotes online yang lulus tes tersebut akan ditentukan dari perusahaan jadwal test wawancara selanjutnya, yang mana peserta dapat mengetahui dimana jadwal tanggal waktu dan tempat wawancara dilaksanakan

No	Nama Lengkap	Alamat	Tanggal	Waktu	Status
1	Susanto 12	Banjarmasin	02-02-2002	11.00-12.00	Selesai
2	Rahman Saputra	Jakarta	04-06-1996	14.00-15.00	Selesai
3	Rahbital Ilimi	Banjarmasin	16-06-1990	16.00-17.00	Selesai

Gambar 15. Tampilan Penjadwal Wawancara

Dari hasil sistem informasi rekrutmen karyawan dapat menghasilkan beberapa report informasi, berikut hasil laporan data pelamar yang telah lulus seleksi

No	Foto	Nama Lengkap	TTL	Alamat	Telepon	Pendidikan Terakhir	Keterangan
1		Rahbital Ilimi	Banjarmasin, 16-06-1990	Jl. A Yani Km 5 Banjarmasin	0812345678	S2 Sistem Informasi	Lulus Seleksi Soal
2		Susanto 12	Banjarmasin, 14-02-1996	Banjarmasin	0812345678	S1 Manajemen	Lulus Seleksi Soal
3		Mursalin 2	Banjarmasin, 04-06-1995	Banjarmasin	0812345678	S1 Sistem Informasi	Lulus Seleksi Soal
4		Susanto 12	Banjarmasin, 02-02-2002	Banjarmasin	0812345678	S2 Sistem Informasi	Lulus Seleksi Soal
5		Rahman Saputra	Jakarta, 04-06-1996	Jakarta	08123456789	S1 Sistem Informasi	Lulus Seleksi Soal

Gambar 15. Tampilan Laporan Lulus Seleksi

Hasil Report laporan data karyawan yang telah dikontrak dan dijadikan karyawan tetap pada perusahaan tersebut.

No	Foto	Nama Lengkap	TTL	Alamat	Telepon	Pendidikan Terakhir	Aktif/Tidak Aktif	Status Karyawan
1		Susanto 12	Banjarmasin, 02-02-2002	Banjarmasin	0812345678	S2 Sistem Informasi	Aktif	Tetap
2		Rahman Saputra	Jakarta, 04-06-1996	Jakarta	08123456789	S1 Sistem Informasi	Aktif	Tetap
3		Rahbital Ilimi	Banjarmasin, 16-06-1990	Jl. A Yani Km 5 Banjarmasin	0812345678	S2 Sistem Informasi	Aktif	Tetap

Gambar 15. Tampilan Laporan Karyawan

Pengujian Penggunaan Sistem Informasi

Sebelum sistem informasi ini masuk ketahap deployment atau penggunaan maka dilakukan testing atau pengujian sistem, berikut hasil pengujian yang dilakukan :

Tabel 1. Tabel Pengujian Sistem Informasi

No.	Pengujian	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Halaman Utama	Setelah mengklik halaman utama, maka akan menampilkan halaman utama	Berhasil Menampilkan halaman Utama	Valid
2	Login	Jika Berhasil Login akan diarahkan ke menu Profil	Berhasil Masuk Ke User yang login	Valid
3	Periksa Berkas	Jika menekan tombol periksa berkas akan muncul halaman Berkas	Berhasil Masuk ke halaman Periksa berkas, dan dapat mendownload berkas	Valid
4	Tambahkan Soal	Jika Meekan Tombol tambah soal akan Muncul halaman tambah soal	Berhasil menampilkan halaman tambah soal	Valid

Dari hasil pengujian sistem informasi yang telah dilakukan, maka kesimpulan tahap penggunaan sistem informasi berjalan dengan baik dan sesuai dengan tujuan yang diinginkan, pengembangan aplikasi ini yang telah diuji coba yang dilakukan secara berkala mulai dari Web Pembuka dan Login masuk Admin dan dari user pelamar sudah memenuhi dan bisa digunakan untuk melaksanakan rekrutment seleksi karyawan dan kontrak kerja dan siap dilakukan maintenance pada penggunaan sistem selanjutnya secara berkala untuk pengembangan sistem kedepannya.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang dibuat hasil dari rancang bangun sistem informasi rekrutment seleksi karyawan dan kontrak kerja berbasis web maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dapat membantu admin dan pelamar dalam Proses Perekrutankaryawan baru PT Jhonlin Baratama
2. Mempermudah dalam Administrasi kontrak Kerja Karyawan
3. Aplikasi ini mempercepat admin dalam pembuatan laporan serta pelaporan kepada Pimpinan PT Jhonlin Baratama
4. Aplikasi ini mempermudah Dalam Pencarian data Karywan tanpa harus membuka Berkas Fisik di brankas Data.

Adapun saran dan pertimbangan untuk pengembangan lebih lanjut atas aplikasi yang di bangun adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini masih dapat dikembangkan seiring dengan berkembangnya spesifikasi kebutuhan pengguna, terutama dalam hal tampilan ada baiknya dibuat tampilan yang lebih menarik dan dikembangkan lebih lanjut.
2. Penambahan informasi lebih detail lagi perlu di lakukan dalam pengembangan lebih lanjut

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Azizah, N., Yuliana, L., & Juliana, E. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Karyawan Harian Lepas Pada PT Flex Indonesia. *Journal Sensi*, 3(1), 14-21.
- [2] Wati, R. H., Saptono, A., & Nainggolan, J. R. (2017). Perancangan Sistem Informasi

- Seleksi dan Perekrutan Calon Karyawan. *Maklumatika*, 150-159.
- [3] Kadir, Abdul. (2006). Konsep dan Tuntunan Praktis Basis Data. Yogyakarta: Andi Offset.
- [4] Irsan, M., Yuliyasni, E., Nufus, K., Afrida, S., & Ratnasari, E. (2014). Rancangan aplikasi e-recruitment pada PT. Kalila Indonesia. In *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi* (Vol. 2014, pp. 429-435).
- [5] Maulani, J. (2016). REKRUTMEN KARYAWAN CV. ANNISA MENGGUNAKAN APLIKASI TEST PISIKOTES DAN KEPRIBADIAN BERBASIS DELPHI. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 7(2).
- [6] Mahalisa, G., & Syafarina, G. A. (2018). Perancangan Sistem Informasi Kampus (Sik) Berbasis Website Studi Kasus Kampus Uniska. *SEMINASTIKA*, 1(1), 101- 103.
- [7] Mustakini, Jogiyanto Hartono. (2005). Analisa dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [8] Ruhana, I., Hamid, D., & Putra, B. (2015). Analisis perbandingan prestasi kerja karyawan kontrak dengan karyawan tetap. *Jurnal Administrasi Bisnis*, 26(1).
- [9] Roger S. Pressman, Nugroho, Adi , dkk (Penterjemah). (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak Roger S. Pressman. Buku 1*. Yogyakarta: Andi. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak Roger S. Pressman, Buku 2*. Yogyakarta: Andi.
- [10] Sulistiyah, S., Hidayat, R., & Haryanto, H. (2019). SISTEM INFORMASI PENERIMAAN KARYAWAN BERBASIS WEB PADA PT. SINAR SOSROTANGERANG. *Jurnal Akrib Juara*, 4(1), 33-40.
- [11] Sulisty, G. B. (2020). Perancangan Sistem Informasi Perekrutan Karyawan Pada PT Yogya Indah Sejahtera Yogyakarta