

**DPPL-01**

## **DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK**

### **Website Pemesanan Tiket Bioskop Online**

untuk:

Cinematix

Dipersiapkan oleh:

Muhammad Raihan Muhith	(1301184245)
Mohammad Dwiantara Mahardhika	(1301184467)
Hilmy Shabir Putra R.	(1301184261)
Muhammad Tegar Zharfan H.S.	(1301184354)

Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

Telkom University	Prodi S1- Informatika Universitas Telkom	Nomor Dokumen	Halaman
		DPPL-01 <xx: no grp>	2/98
		Revisi	26 April 2020

Prodi S1 Informatika Tel-U	DPPL-01	Halaman 2 dari 98
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Prodi S1 Informatika Tel-U dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Prodi S1 Informatika Tel-U.		

## DAFTAR PERUBAHAN

<b>Revisi</b>	<b>Deskripsi</b>
<b>A</b>	Perubahan pada usecase diagram, class diagram keseluruhan
<b>B</b>	Penambahan pada sequence diagram, statechart diagram, perancangan antarmuka, matriks kerunutan
<b>C</b>	
<b>D</b>	
<b>E</b>	
<b>F</b>	
<b>G</b>	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh		<ul style="list-style-type: none"> <li>• M. Raihan</li> <li>• M. Dwiantara</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Hilmy S.</li> <li>• M. Raihan</li> <li>• M. Tegar</li> </ul>					
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

## Daftar Halaman Perubahan

<b>Halaman</b>	<b>Revisi</b>	<b>Halaman</b>	<b>Revisi</b>
13	Perubahan pada usecase diagram		
13 – 41	Perubahan pada class diagram dan sequence diagram		
49	Perubahan pada class diagram keseluruhan		
62 – 76	Penambahan statechart diagram		
77 – 98	Penambahan antarmuka		
98	Penambahan matriks kerunutan		

# Daftar Isi

1. Pendahuluan	9
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	9
1.2 Lingkup Masalah	9
1.3 Definisi dan Istilah	9
1.4 Referensi	9
1.5 Sistematika Pembahasan	10
2 Deskripsi Perancangan Global	10
2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi	10
2.2 Deskripsi Arsitektural	11
2.3 Deskripsi Komponen	11
3 Perancangan Rinci	13
3.1 Realisasi Use Case	13
3.1.1 Use Case <Login>	13
3.1.1.1 Identifikasi Kelas	13
3.1.1.2 Sequence Diagram	14
3.1.1.3 Class Diagram	14
3.1.2 Use Case <Registrasi>	15
3.1.2.1 Identifikasi Kelas	15
3.1.2.2 Sequence Diagram	15
3.1.2.3 Class Diagram	15
3.1.3 Use Case <Input Pemesanan>	16
3.1.3.1 Identifikasi Kelas	16
3.1.3.2 Sequence Diagram	16
3.1.3.3 Class Diagram	17
3.1.4 Use Case <View Pemesanan>	17
3.1.4.1 Identifikasi Kelas	17
3.1.4.2 Sequence Diagram	18
3.1.4.3 Class Diagram	18
3.1.5 Use Case <View Jadwal Tayang>	19
3.1.5.1 Identifikasi Kelas	19
3.1.5.2 Sequence Diagram	19
3.1.5.3 Class Diagram	20
3.1.6 Use Case <Input Jadwal Tayang>	20
3.1.6.1 Identifikasi Kelas	20
3.1.6.2 Sequence Diagram	21
3.1.6.3 Class Diagram	21
3.1.7 Use Case <Edit Jadwal Tayang>	22
3.1.7.1 Identifikasi Kelas	22
3.1.7.2 Sequence Diagram	22
3.1.7.3 Class Diagram	23

3.1.8 Use Case<Hapus Jadwal Tayang>	23
3.1.8.1 Identifikasi Kelas	23
3.1.8.2 Sequence Diagram	24
3.1.8.3 Class Diagram	24
3.1.9 Use Case<Input Film>	25
3.1.9.1 Identifikasi Kelas	25
3.1.9.2 Sequence Diagram	25
3.1.9.3 Class Diagram	26
3.1.10 Use Case<Edit Film>	26
3.1.10.1 Identifikasi Kelas	26
3.1.10.2 Sequence Diagram	27
3.1.10.3 Class Diagram	27
3.1.11 Use Case<Hapus Film>	28
3.1.11.1 Identifikasi Kelas	28
3.1.11.2 Sequence Diagram	28
3.1.11.3 Class Diagram	29
3.1.12 Use Case<Input Teater>	29
3.1.12.1 Identifikasi Kelas	29
3.1.12.2 Sequence Diagram	30
3.1.12.3 Class Diagram	30
3.1.13 Use Case<Edit Teater>	31
3.1.13.1 Identifikasi Kelas	31
3.1.13.2 Sequence Diagram	31
3.1.13.3. Class Diagram	32
3.1.14 Use Case<Hapus Teater>	32
3.1.14.1 Identifikasi Kelas	32
3.1.14.2 Sequence Diagram	33
3.1.14.3 Class Diagram	33
3.1.15 Use Case<Input Studio>	34
3.1.15.1 Identifikasi Kelas	34
3.1.15.2 Sequence Diagram	34
3.1.15.3 Class Diagram	34
3.1.16 Use Case<Edit Studio>	35
3.1.16.1 Identifikasi Kelas	35
3.1.16.2 Sequence Diagram	35
3.1.16.3 Class Diagram	35
3.1.17 Use Case<Hapus Studio>	36
3.1.17.1 Identifikasi Kelas	36
3.1.17.2 Sequence Diagram	36
3.1.17.3 Class Diagram	36
3.1.18 Use Case<Input Kursi>	37

3.1.18.1 Identifikasi Kelas	37
3.1.18.1 Sequence Diagram	37
3.1.18.1 Class Diagram	38
3.1.19 Use Case<Edit Kursi>	38
3.1.19.1 Identifikasi Kelas	38
3.1.19.2 Sequence Diagram	39
3.1.19.3 Class Diagram	39
3.1.20 Use Case<Hapus Kursi>	40
3.1.20.1 Identifikasi Kelas	40
3.1.20.2 Sequence Diagram	40
3.1.20.3 Class Diagram	41
3.2 Perancangan Detil Kelas	41
3.2.1 Kelas User	41
3.2.2 Kelas Admin	42
3.2.3 Kelas Customer	43
3.2.4 Kelas Pemesanan	44
3.2.5 Kelas Kursi	44
3.2.6 Kelas Studio	45
3.2.7 Kelas Teater	46
3.2.8 Kelas Film	46
3.2.9 Kelas Jadwal Tayang	47
3.2.10 Kelas Database	48
3.3 Diagram Kelas Keseluruhan	49
3.4 Algoritma dan Query	50
3.5 Diagram Statechart	62
3.5.1 Statechart Registrasi	62
3.5.2 Statechart Login	63
3.5.3 Statechart input pemesanan	64
3.5.4 Statechart view pemesanan	64
3.5.5 Statechart view JadwalTayang	65
3.5.6 Statechart input JadwalTayang	65
3.5.7 Statechart Edit JadwalTayang	66
3.5.8 Statechart Hapus JadwalTayang	66
3.5.9 Statechart Input Film	67
3.5.10 Statechart Hapus Film	68
3.5.11 Statechart Edit Film	68
3.5.12 Statechart Input Teater	69
3.5.13 Statechart Edit Teater	70
3.5.14 Statechart Hapus Teater	71
3.5.15 Statechart input studio	72
3.5.16 Statechart Edit studio	73

3.5.17	Statechart hapus studio	74
3.5.18	Statechart input kursi	75
3.5.19	Statechart Edit kursi	75
3.5.20	Statechart Hapus kursi	76
3.6	Perancangan Antarmuka	77
3.7	Matriks Kerunutan	98

## 1. Pendahuluan

### 1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen ini berisi penjelasan mengenai Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) untuk Sistem Pemesanan Tiket Bioskop Online. Tujuan penulisan dokumen ini adalah untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai perangkat lunak yang akan dibangun. Dokumen ini akan digunakan untuk acuan pada proses pembangunan perangkat lunak dan evaluasi diakhir pembangunan perangkat lunak.

Pengguna dari dokumen ini adalah tim pengembang dari perangkat lunak dan *stakeholders* yang terlibat dalam sistem ini. Dengan disusunnya dokumen DPPL ini, diharapkan pembangunan perangkat lunak akan lebih terkonsep dan tidak menimbulkan ambiguitas pada saat pembangunannya.

### 1.2 Lingkup Masalah

Website ini dirancang untuk membantu masyarakat dalam memesan tiket bioskop secara online, yang didalamnya memiliki fasilitas Registrasi/Login, Lihat Film beserta Jadwal Tayangnya, Pesan tiket bioskop tanpa perlu mengantre, dan pembayaran yang dapat dilakukan dimanapun.

### 1.3 Definisi dan Istilah

Berikut ini adalah beberapa definisi, singkatan, dan akronim yang terdapat di dalam dokumen ini:

- DPPL

DPPL adalah singkatan dari Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak yaitu dokumen yang mendeskripsikan dan menjelaskan secara terperinci mengenai perancangan perangkat lunak yang akan dibangun.

- SKPL

SKPL adalah singkatan dari Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak atau sering juga disebut sebagai *Software Requirements Specification* (SRS) merupakan spesifikasi dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.

- ERD

ERD adalah Entity Relationship Diagram yang menunjukkan keterhubungan antar entitas yang ada pada sistem tempat perangkat lunak ini akan diterapkan.

- PHP

PHP adalah singkatan dari PHP Hypertext Preprocessor. PHP merupakan bahasa scripting yang ditanamkan dalam sebuah file html.

- MySQL Database

Perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL yang bersifat open source.

### 1.4 Referensi

Dokumen ini merujuk pada dokumen SKPL Website Pemesanan Tiket Online yang berkaitan dengan spesifikasi kebutuhan user dalam proses pembuatan aplikasi.

## **1.5 Sistematika Pembahasan**

Dokumen DPPL ini dibagi menjadi tiga bagian utama. Pertama berisi penjelasan tentang dokumen DPPL yang mencakup tujuan pembuatan dokumen ini, lingkup masalah yang diselesaikan oleh pengembangan website, definisi , referensi, dan deskripsi umum. Kedua berisi penjelasan secara umum mengenai aplikasi yang akan dikembangkan meliputi fungsi dari perangkat lunak, karakteristik pengguna, batasan, dan asumsi yang diambil dalam pengembangan aplikasi. Bagian ketiga berisi uraian kebutuhan aplikasi secara lebih rinci.

## **2 Deskripsi Perancangan Global**

### **2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi**

Perangkat lunak pada sisi *server* yang dibutuhkan oleh sistem informasi apoteker adalah:

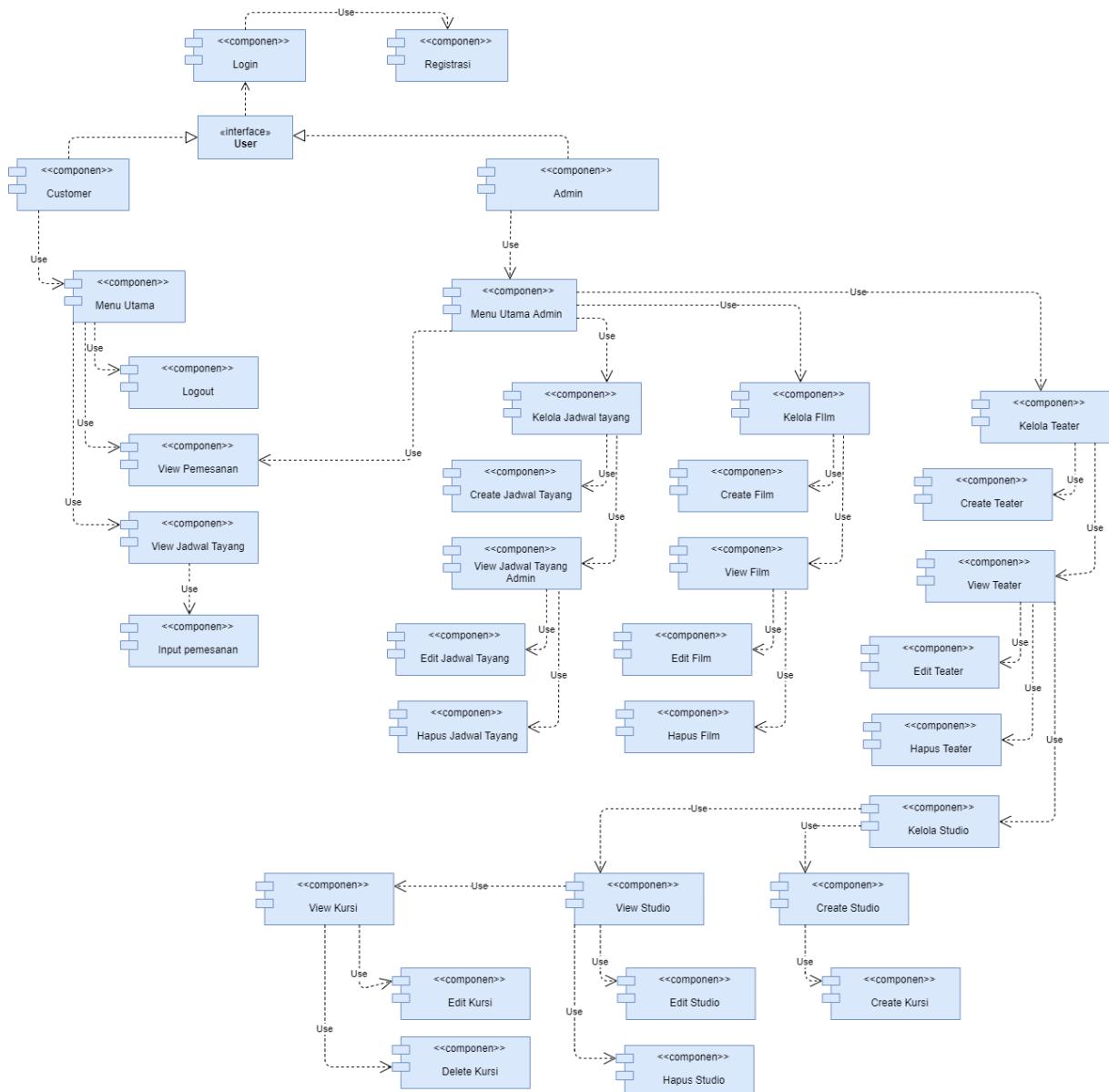
- Sistem Operasi : Windows server 2012
- *Harddisk* : Min. 1 TB
- *Memory* : Min. 8 GB RAM
- *Database* : MySQL Database

Perangkat Lunak sisi *User* yang dibutuhkan :

- Sistem Operasi : Microsoft Windows 7/8/10
- *Memory* : Min. 2 GB

## 2.2 Deskripsi Arsitektural

Merupakan gambaran arsitektur atau komponen yang akan diterapkan pada perangkat lunak “Website pemesanan tiket online (Cinematix)” untuk mempermudah pengembangan dalam mengembangkan atau mengimplementasikan perangkat lunak ini.



### **2.3 Deskripsi Komponen**

No	Nama Komponen	Keterangan
1.	Admin	Pengguna Website Cinematix
2.	Customer	PEngguna Website Cinematix
3.	Login	Menu untuk masuk ke Menu utama dan memiliki akses untuk memesan tiket.
4.	Registrasi	Menu untuk membuat akun.

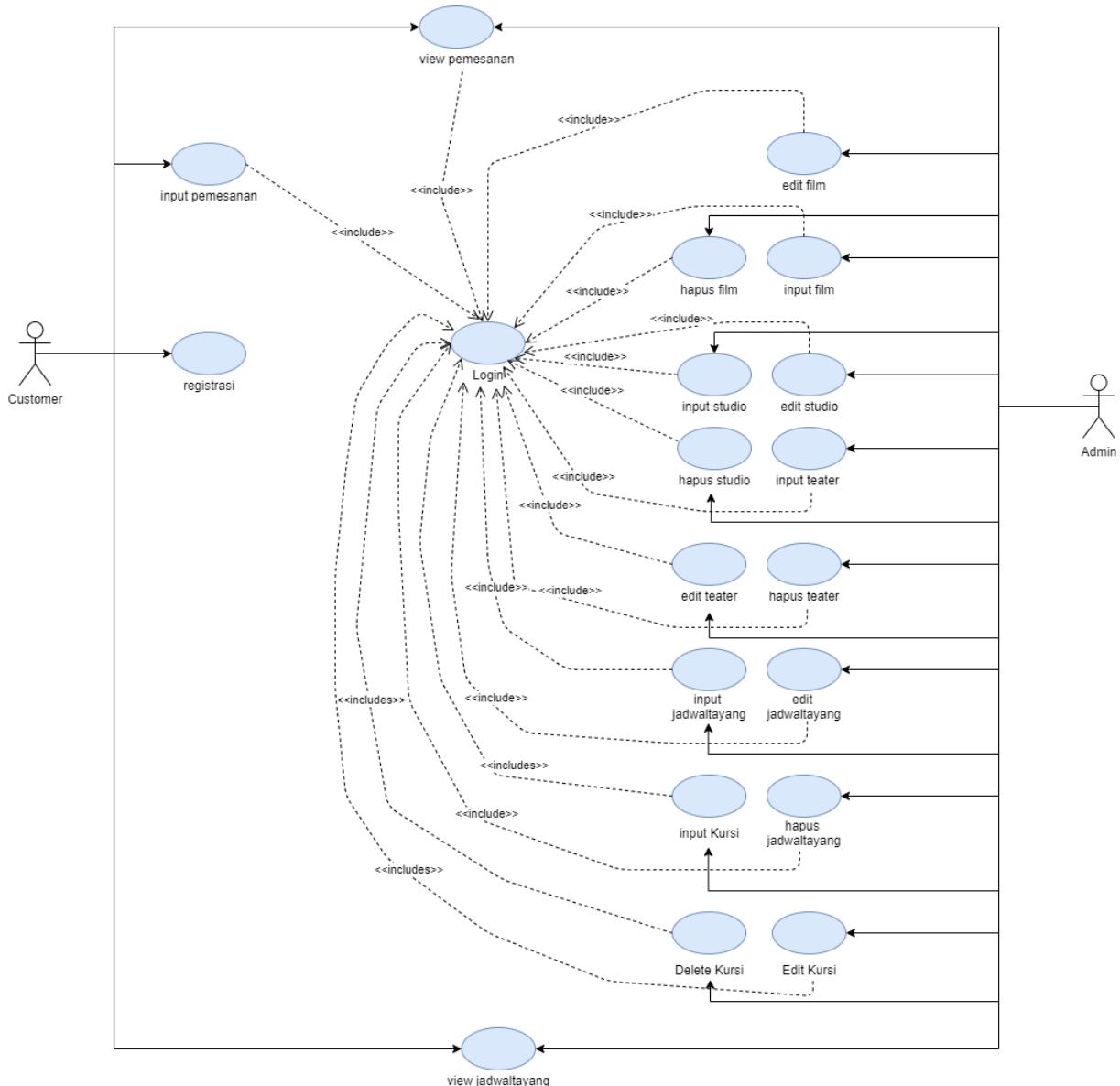
5.	Menu Utama	Halaman utama pada website Cinematix
6.	Logout	Suatu tombol yang berfungsi mengeluarkan User dari keadaan "Loged in".
7.	View pemesanan	Menu untuk melihat pesanan/tiket yang sudah dipesan.
8.	View Jadwal Tayang	Menu untuk melihat jadwal tayang.
9.	Input pemesanan	Menu untuk melakukan pemesanan tiket secara online.
10.	Menu Utama Admin	Halaman Utama pada website Cinematix setelah melakukan Login dengan akun Admin.
11.	Kelola Jadwal tayang	Menu untuk membuat, mengedit, menghapus dan melihat jadwal tayang.
12.	Create Jadwal Tayang	Menu untuk membuat jadwal tayang baru.
13.	View Jadwal Tayang	Menu untuk melihat jadwal tayang
14.	Edit Jadwal Tayang	Menu untuk mengubah data jadwal tayang yang sudah ada menjadi data jadwal tayang yang baru.
15.	Hapus Jadwal Tayang	Menu untuk menghapus Jadwal tayang.
16.	Kelola Film	Menu untuk membuat, mengedit, menghapus dan melihat Film.
17.	Create Film	Menu untuk membuat Data Film baru.
18.	View Film	Menu untuk melihat Data Film yang sudah ada
19.	Edit Film	Menu untuk mengubah data Film yang sudah ada menjadi data Film yang baru.
20.	Hapus Film	Menu untuk menghapus Data Film
21.	Kelola Teater	Menu untuk membuat, mengedit, menghapus, dan melihat Teater. serta mengelola studio diteater terpilih.
22.	Create Teater	Menu untuk membuat Data Teater baru.
23.	View teater	Menu untuk melihat Data Teater yang sudah ada
24.	Edit Teater	Menu untuk mengubah data Teater yang sudah ada menjadi data Teater yang baru.
25.	Hapus Teater	Menu untuk menghapus Data Teater
26.	Kelola Studio	Menu untuk membuat,mengedit, dan menghapus studio. serta mengelola kursi pada studio dipilih
27.	Create Studio	Menu untuk membuat Data Studio baru.
28.	View Studio	Menu untuk melihat Data Studio pada teater yang sudah ada
29.	Edit Studio	Menu untuk mengubah data studio yang sudah ada menjadi data studio yang baru diteater terpilih.
30.	Hapus Studio	Menu untuk menghapus Data studio diteater terpilih
31.	Create Kursi	Menu untuk membuat Data Kursi baru distudio terpilih.
32.	View Kursi	Menu untuk melihat Data Kursi distudio yang sudah ada
33.	Edit Kursi	Menu untuk mengubah Data Kursi yang sudah ada menjadi data Kursi yang baru distudio terpilih.
34.	Hapus Kursi	Menu untuk menghapus Data Kursi distudio terpilih

### 3 Perancangan Rinci

Dalam bab perancangan rinci akan dijelaskan mengenai realisasi usecase.

#### 3.1 Realisasi Use Case

Subbab ini akan menjelaskan realisasi usecase yang telah dirancang pada dokumen SKPL Website pemesanan tiket online (Cinematix).

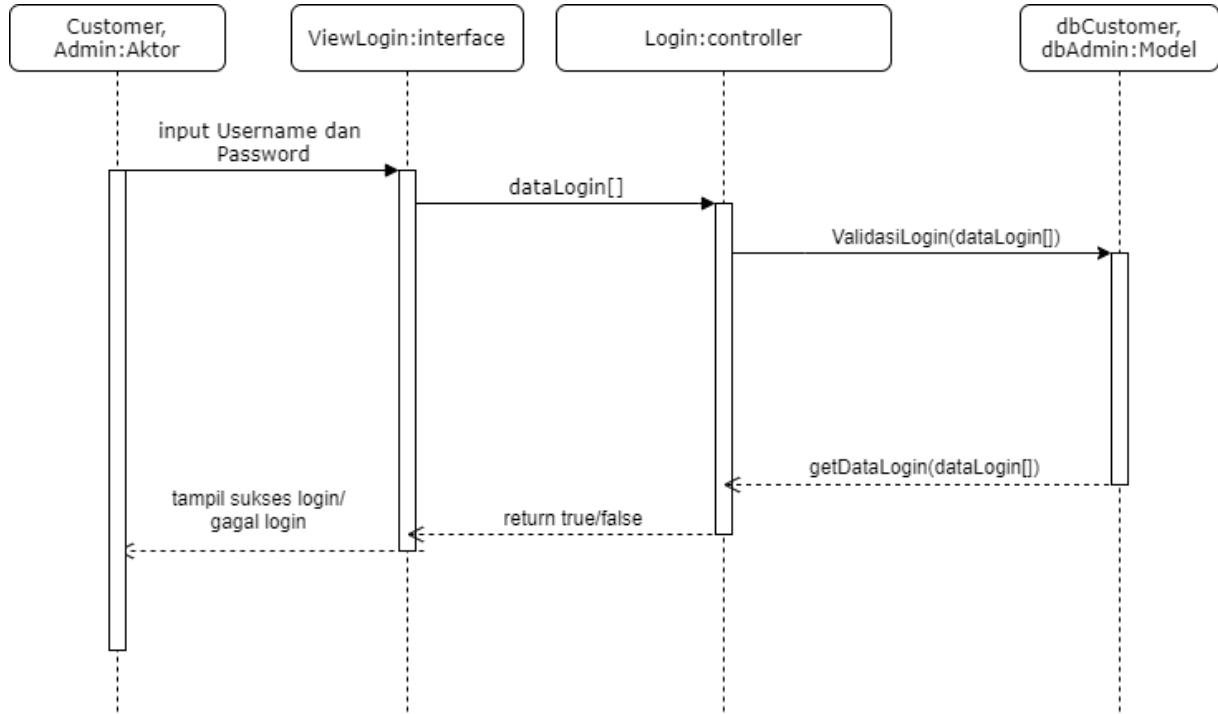


##### 3.1.1 Use Case <Login>

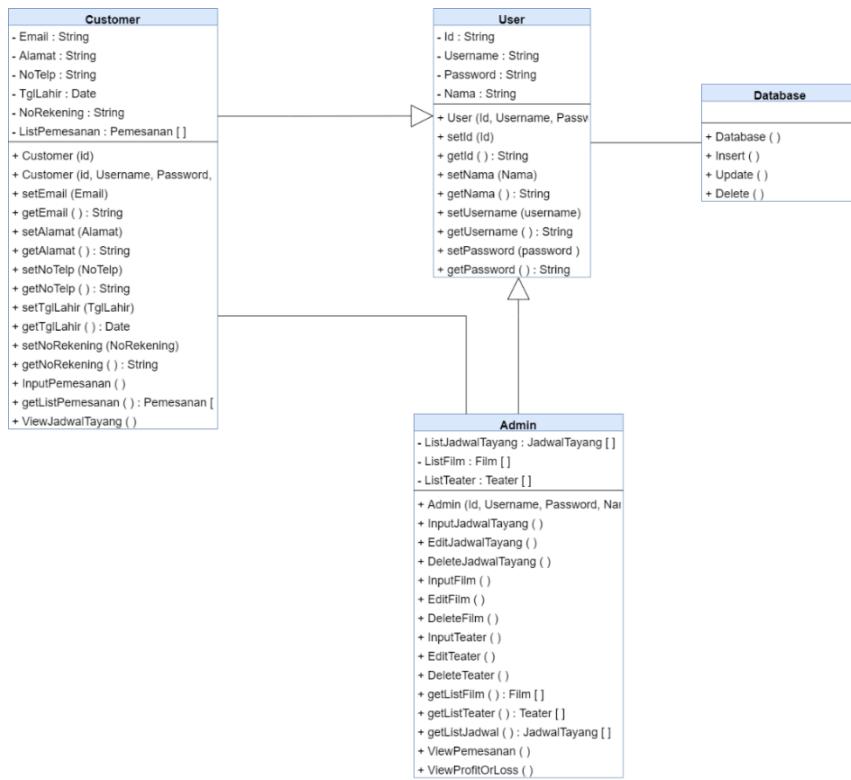
###### 3.1.1.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama kelas analisis terkait
1	User	User
2	Customer	Customer
3	Admin	Admin

### 3.1.1.2 Sequence Diagram



### 3.1.1.3 Class Diagram

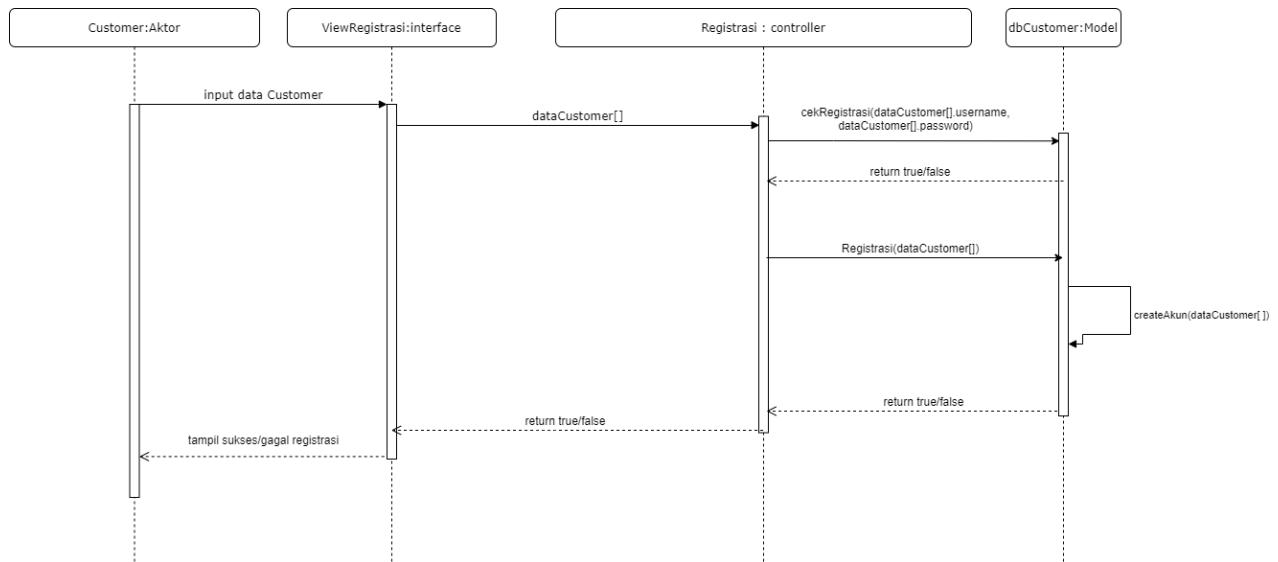


### 3.1.2 Use Case <Registrasi>

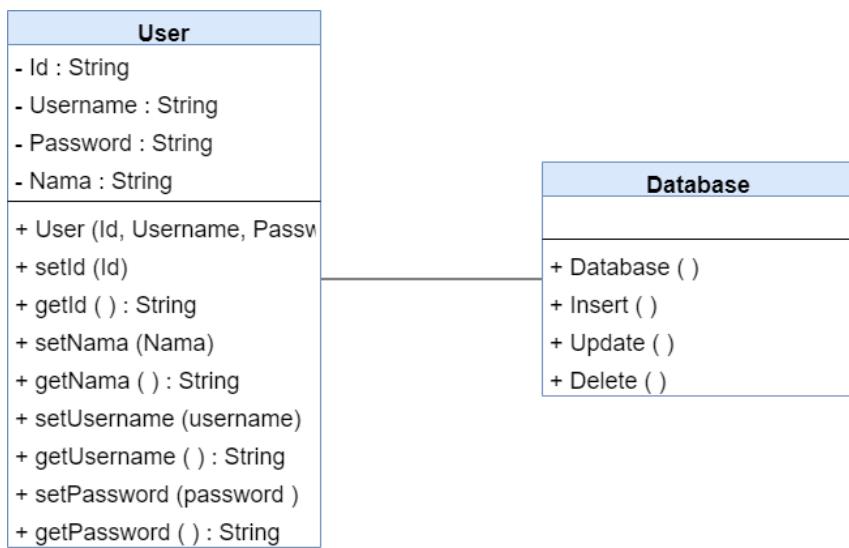
#### 3.1.2.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	User	User
2	Database	Database

#### 3.1.2.2 Sequence Diagram



#### 3.1.2.3 Class Diagram

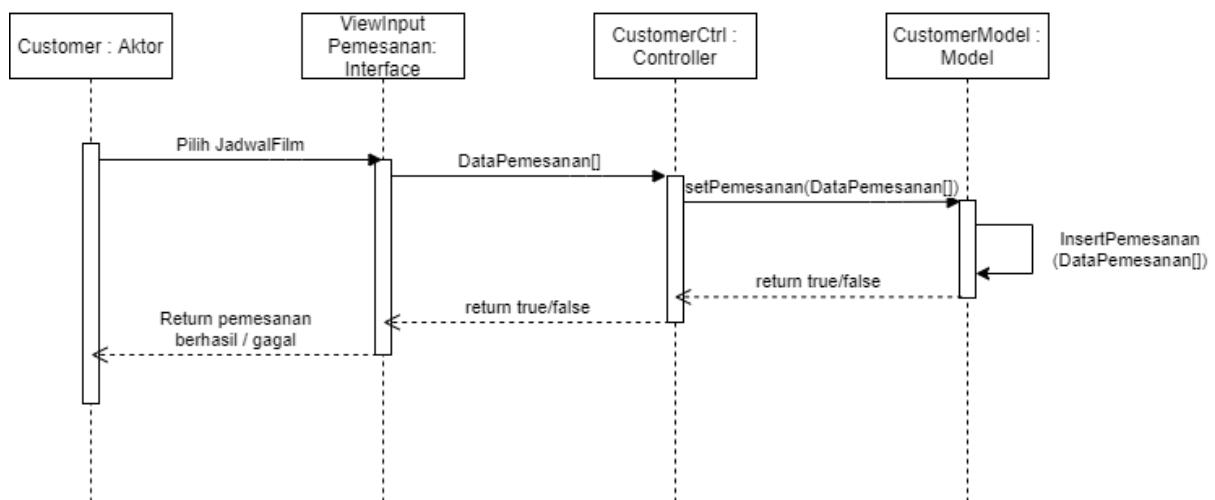


### 3.1.3 Use Case <Input Pemesanan>

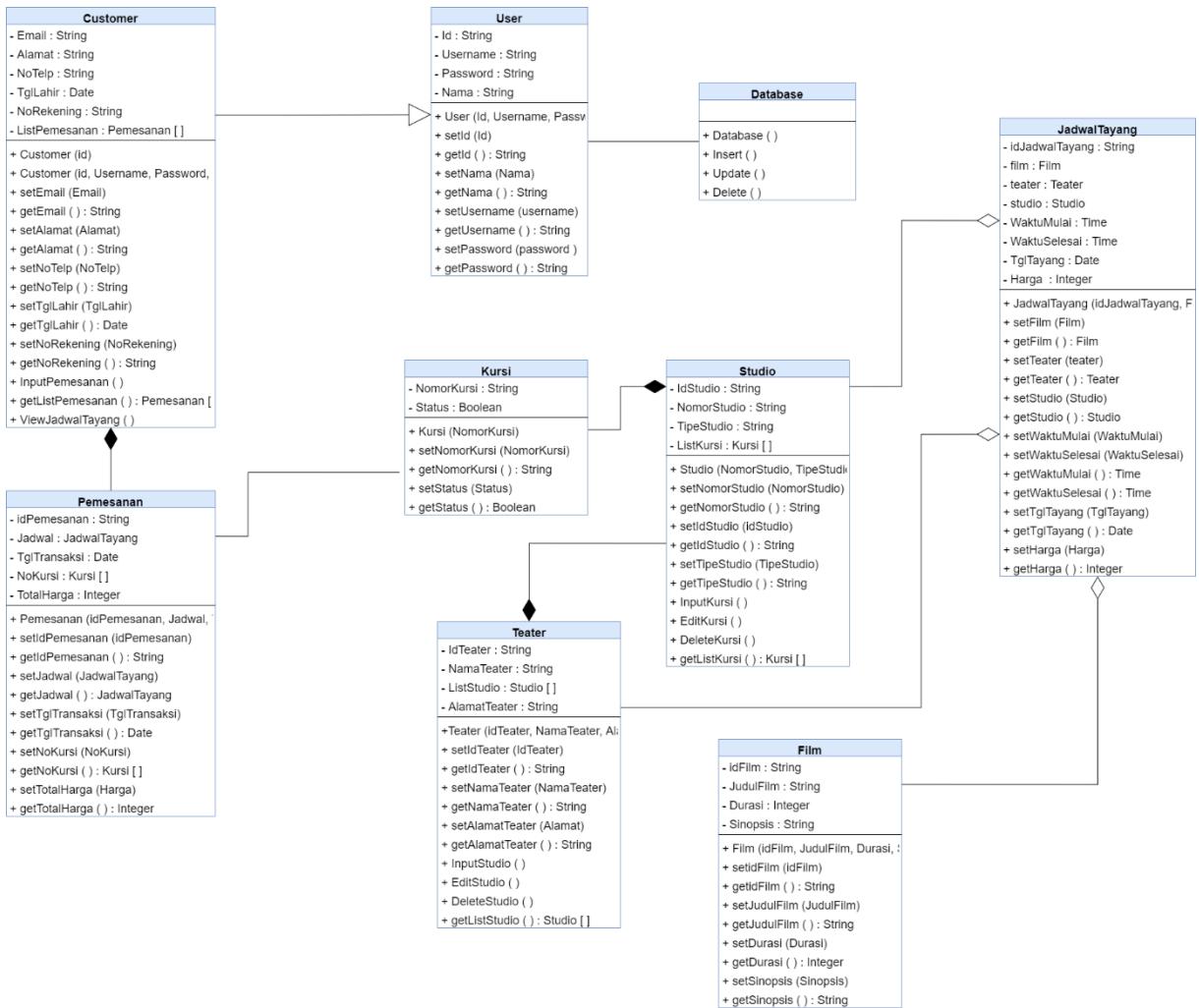
#### 3.1.3.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Analisis Kelas Terkait
1	User	User
2	Customer	Customer
3	Pemesanan	Pemesanan
4	Jadwal Tayang	Jadwal Tayang
5	Teater	Teater
6	Studio	Studio
7	Kursi	Kursi
8	Film	Film
9	database	database

#### 3.1.3.2 Sequence Diagram



### 3.1.3.3 Class Diagram

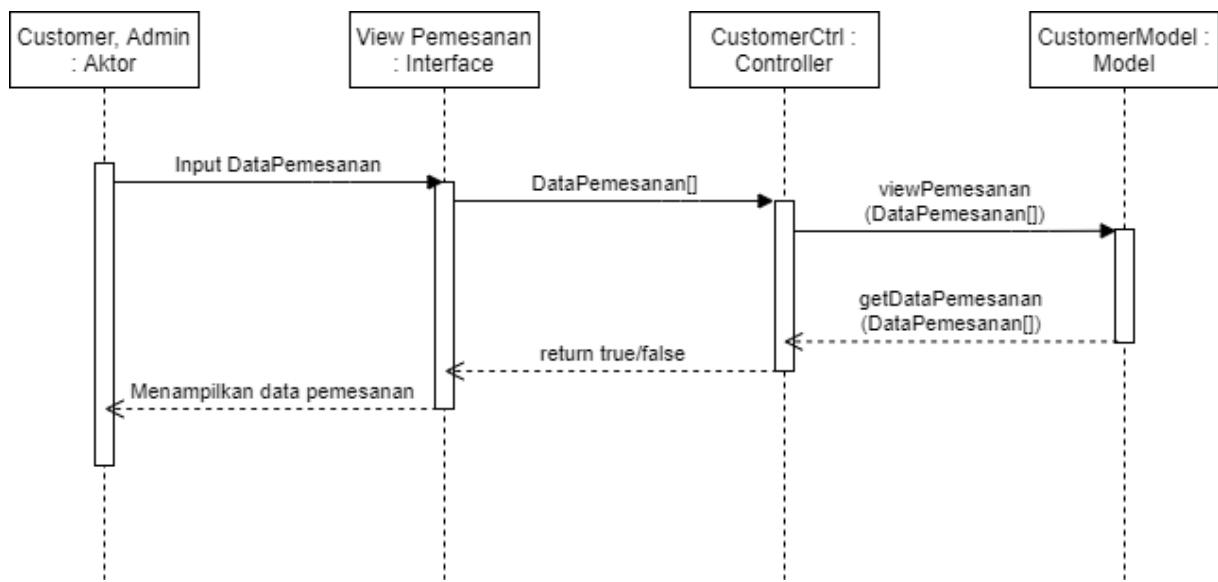


### 3.1.4 Use Case<View Pemesanan>

#### 3.1.4.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Analisis Kelas Terkait
1	User	User
2	Customer	Customer
3	Admin	Admin
4	Pemesanan	Pemesanan
5	Database	Database

### 3.1.4.2 Sequence Diagram



### 3.1.4.3 Class Diagram

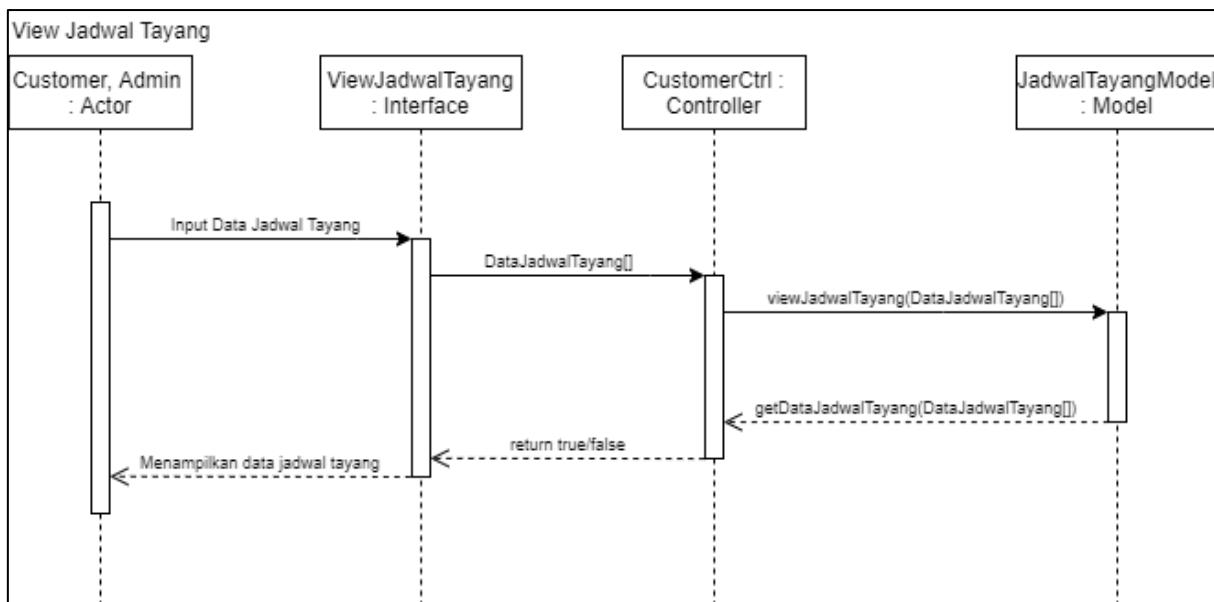


### 3.1.5 Use Case <View Jadwal Tayang>

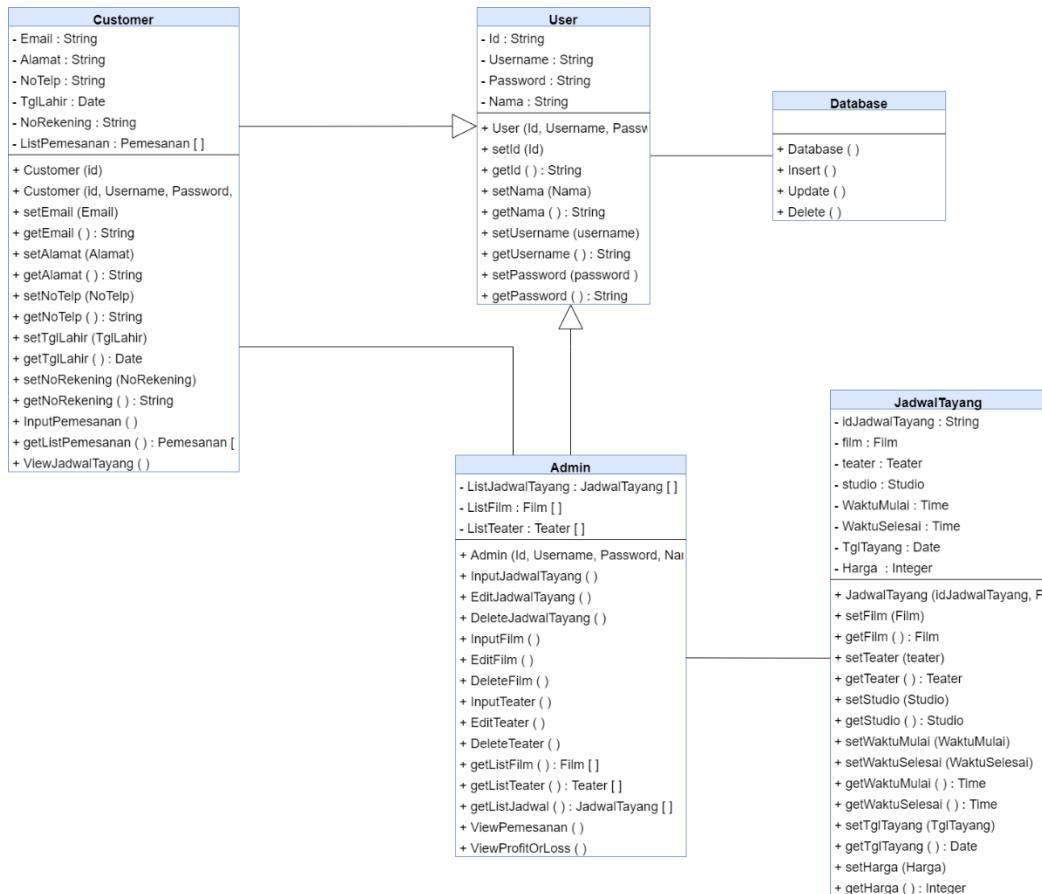
#### 3.1.5.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Analisis Kelas Terkait
1	User	User
2	Customer	Customer
3	Admin	Admin
4	Jadwal Tayang	Jadwal Tayang
5	database	database

#### 3.1.5.2 Sequence Diagram



### 3.1.5.3 Class Diagram

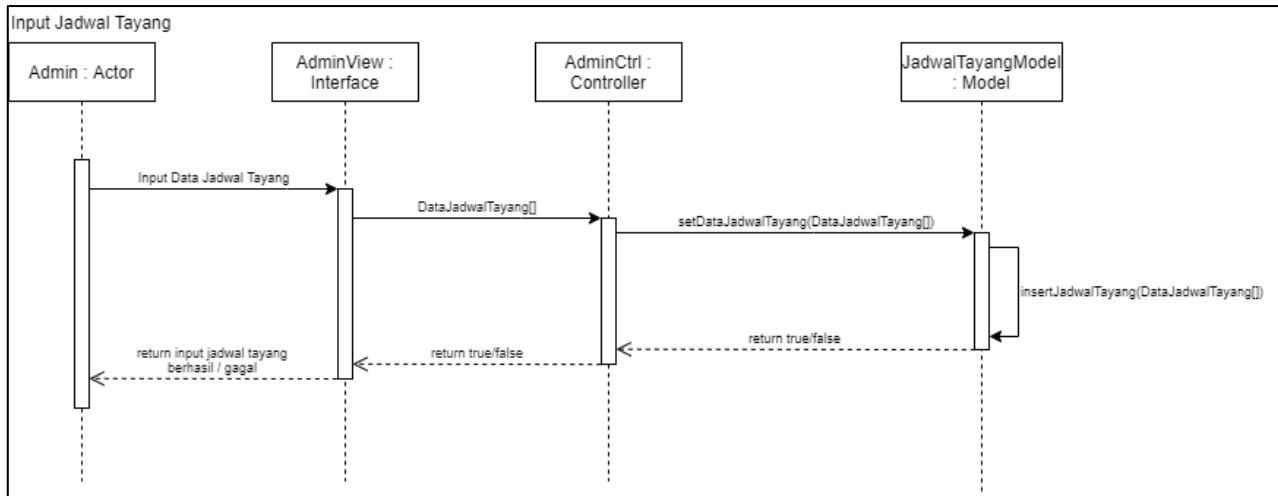


### 3.1.6 Use Case<Input Jadwal Tayang>

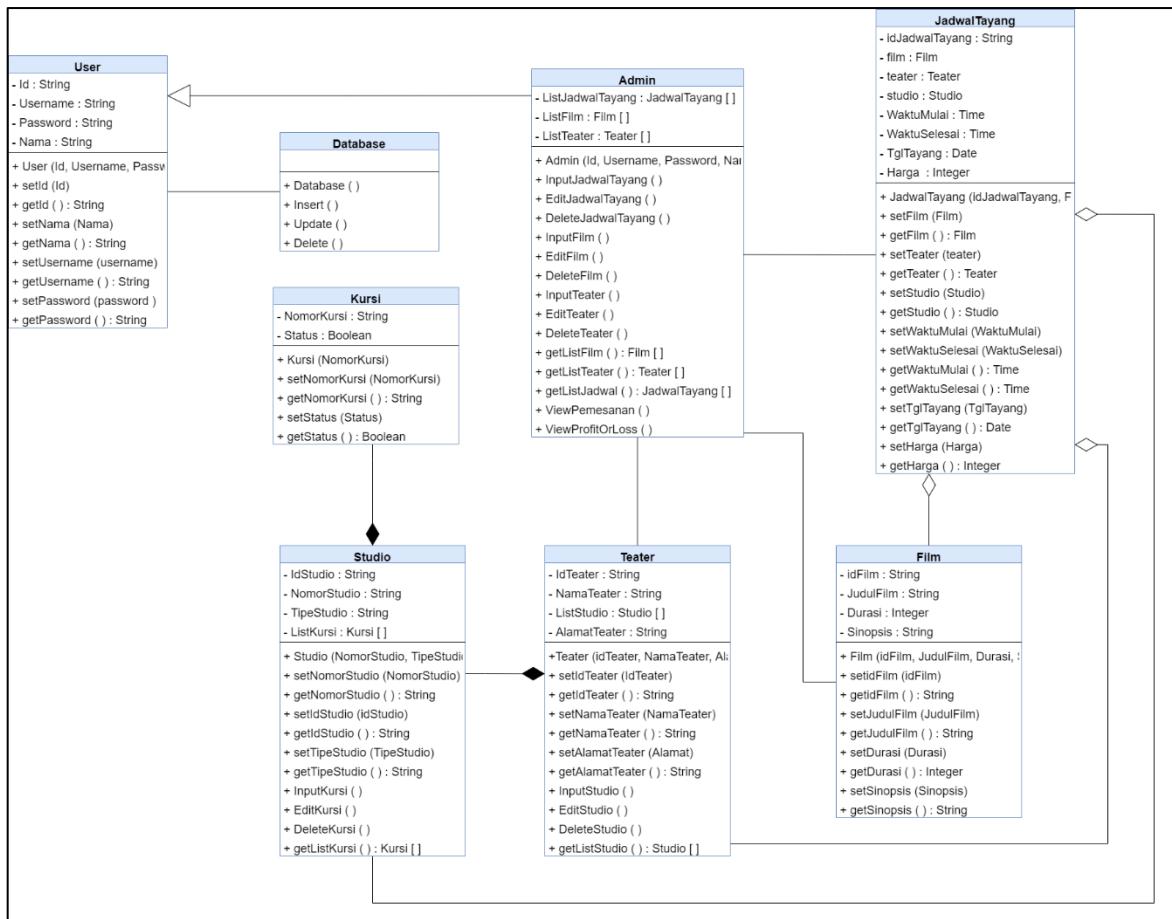
#### 3.1.6.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Analisis Kelas Terkait
1	User	User
2	Admin	Admin
3	Jadwal Tayang	Jadwal Tayang
4	Teater	Teater
5	Studio	Studio
6	Kursi	Kursi
7	Film	Film
8	Database	Database

### 3.1.6.2 Sequence Diagram



### 3.1.6.3 Class Diagram

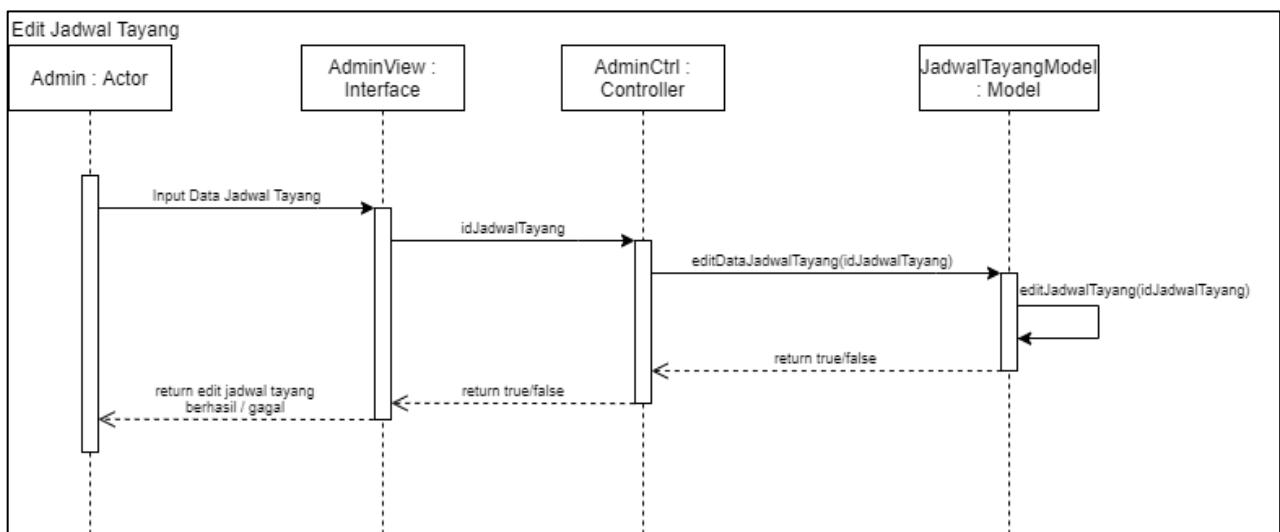


### 3.1.7 Use Case<Edit Jadwal Tayang>

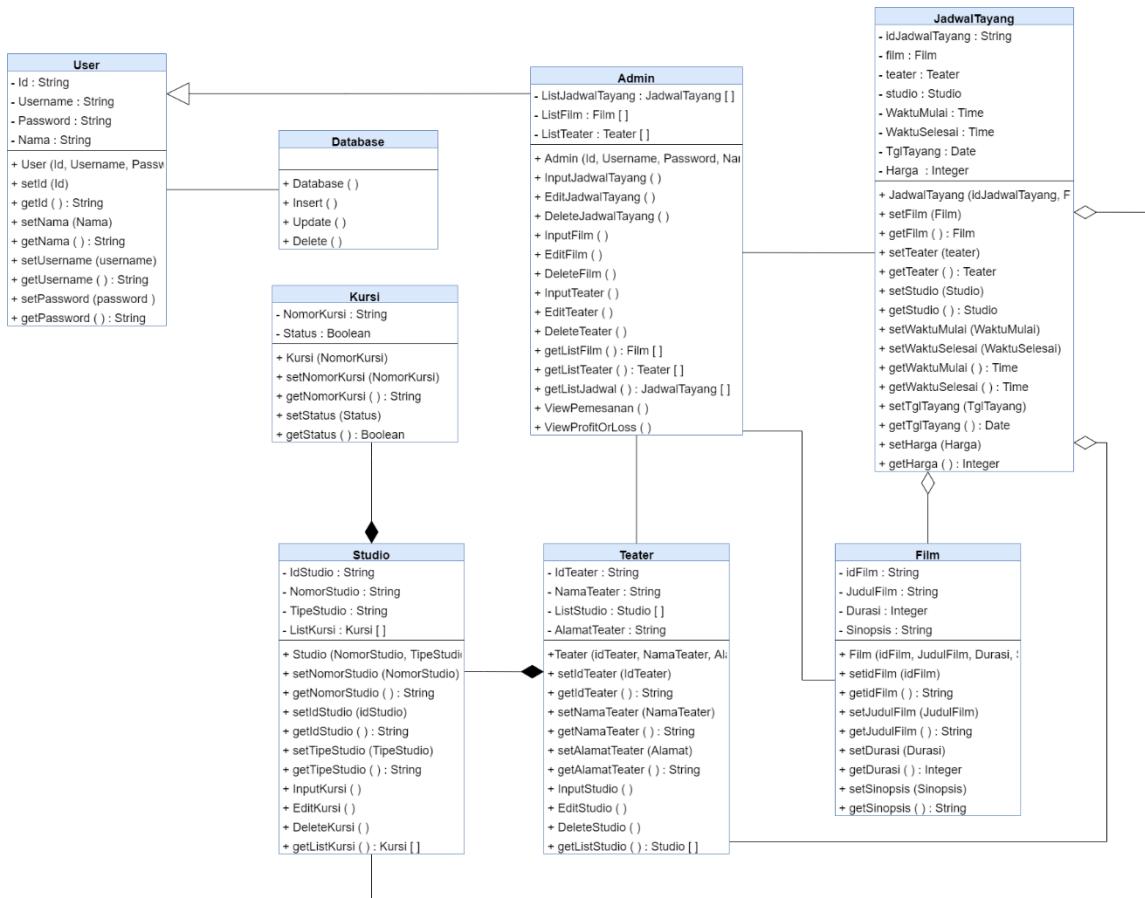
#### 3.1.7.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Analisis Kelas Terkait
1	User	User
2	Admin	Admin
3	Jadwal Tayang	Jadwal Tayang
4	Teater	Teater
5	Studio	Studio
6	Kursi	Kursi
7	Film	Film
8	Database	Database

#### 3.1.7.2 Sequence Diagram



### 3.1.7.3 Class Diagram

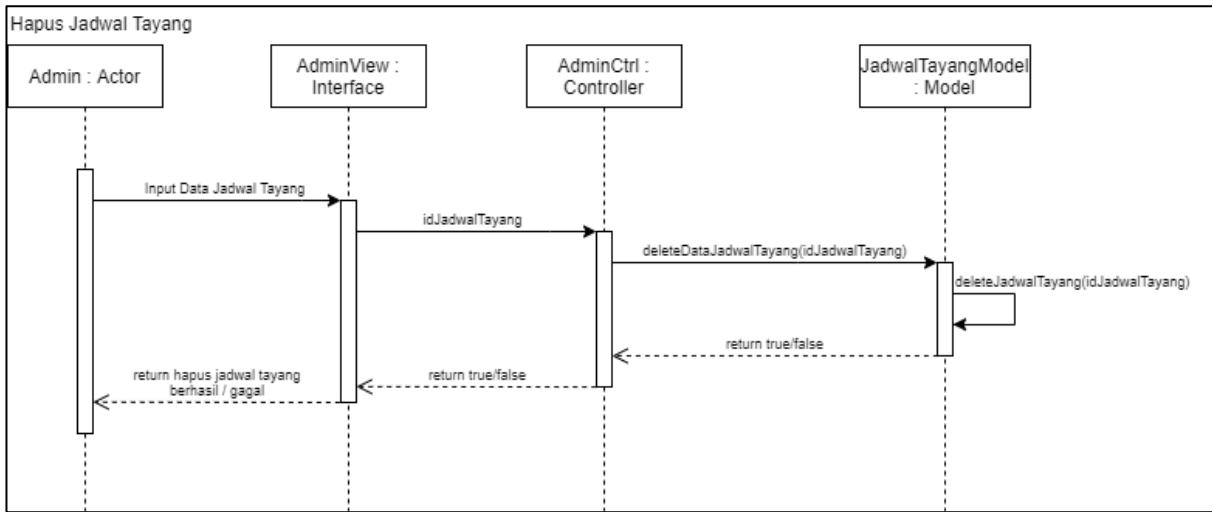


### 3.1.8 Use Case<Hapus Jadwal Tayang>

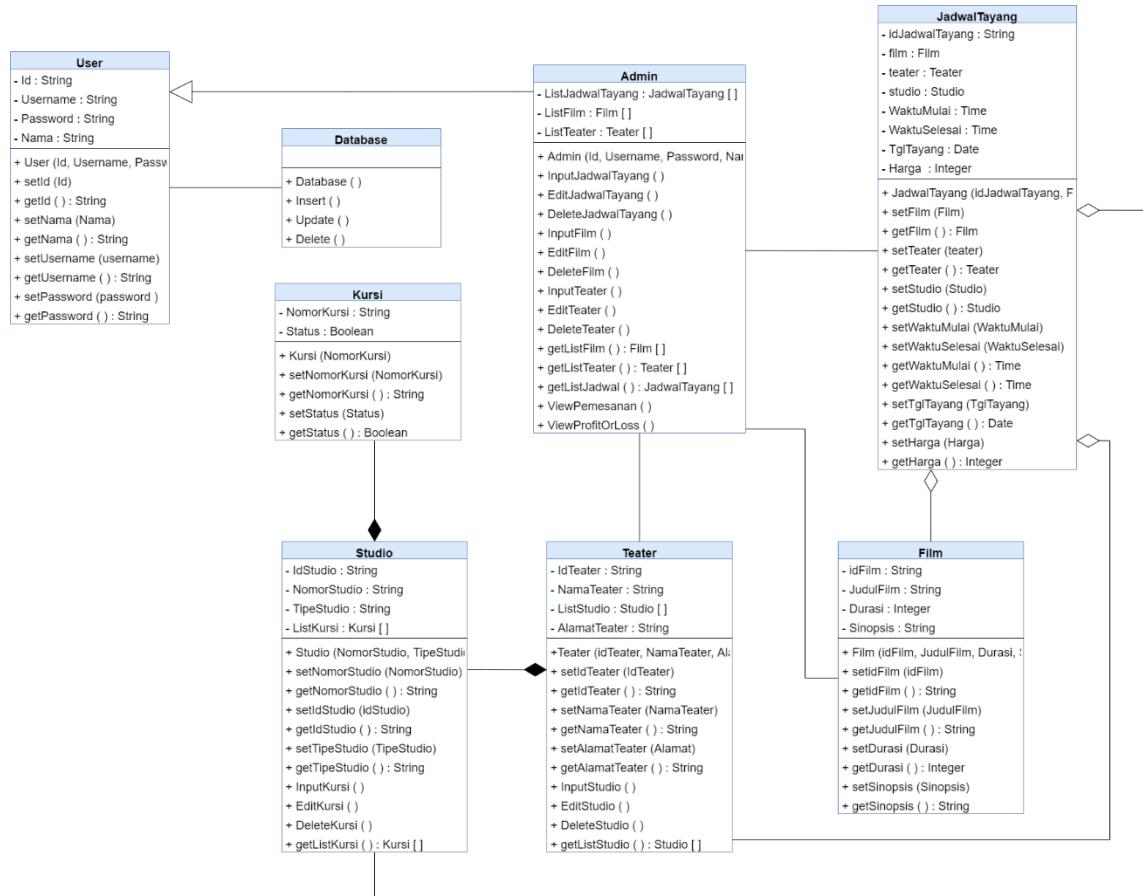
#### 3.1.8.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Analisis Kelas Terkait
1	User	User
2	Admin	Admin
3	Jadwal Tayang	Jadwal Tayang
4	Teater	Teater
5	Studio	Studio
6	Kursi	Kursi
7	Film	Film
8	Database	Database

### 3.1.8.2 Sequence Diagram



### 3.1.8.3 Class Diagram



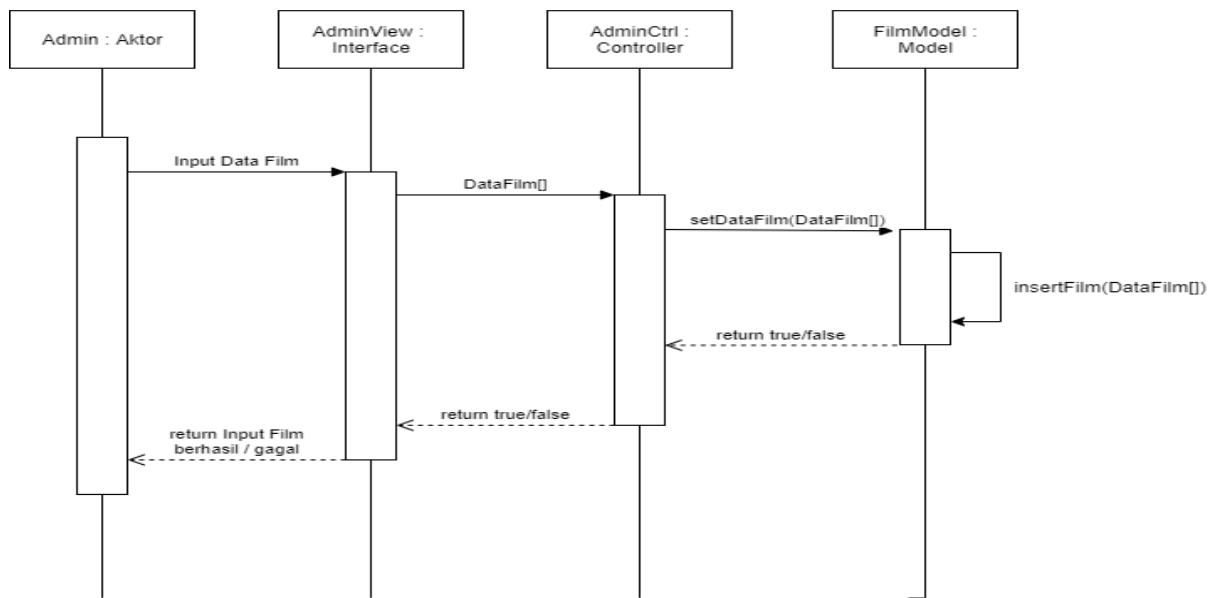
### 3.1.9 Use Case<Input Film>

#### 3.1.9.1 Identifikasi Kelas

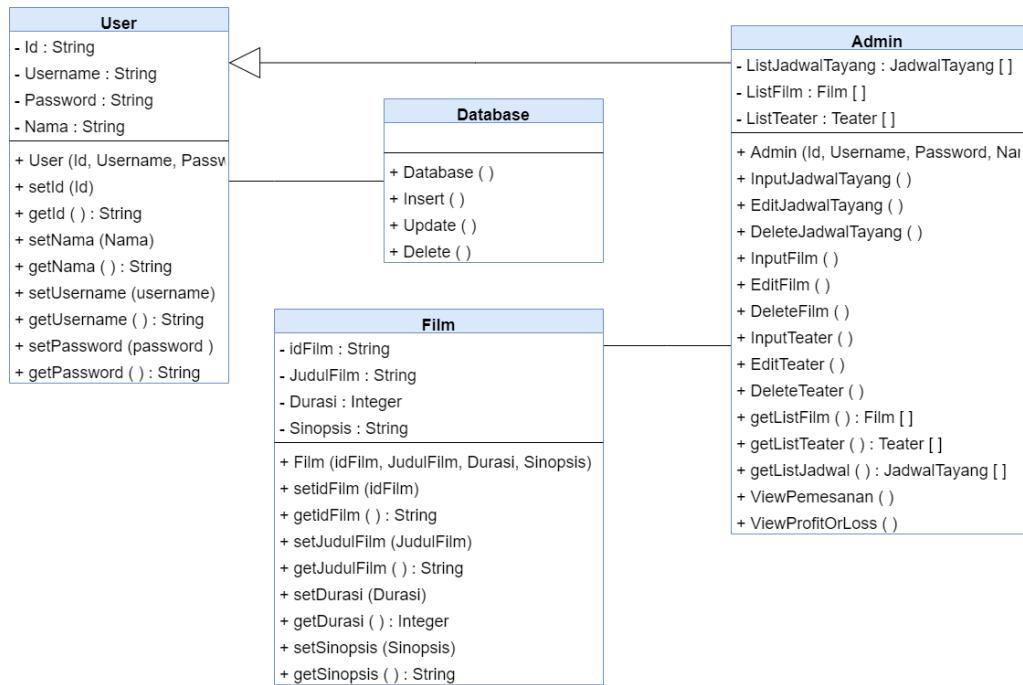
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Analisis Kelas Terkait
1	User	User
2	Admin	Admin
3	Film	Film
4	Database	Database

#### 3.1.9.2 Sequence Diagram

Input Film



### 3.1.9.3 Class Diagram

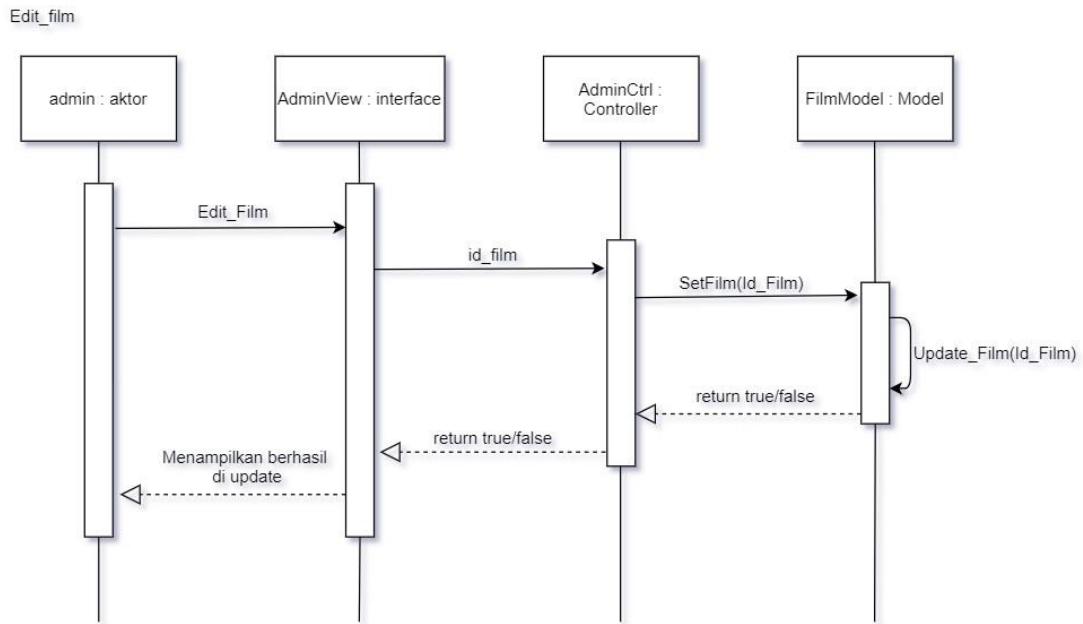


### 3.1.10 Use Case<Edit Film>

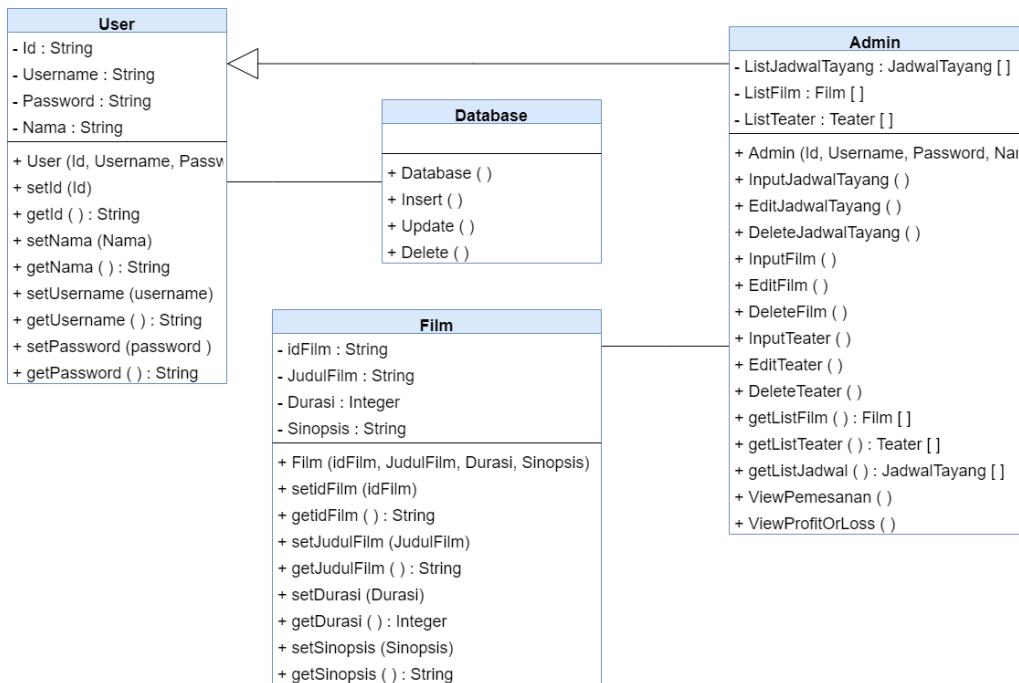
#### 3.1.10.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Analisis Kelas Terkait
1	User	User
2	Admin	Admin
3	Film	Film
4	Database	Database

### 3.1.10.2 Sequence Diagram



### 3.1.10.3 Class Diagram

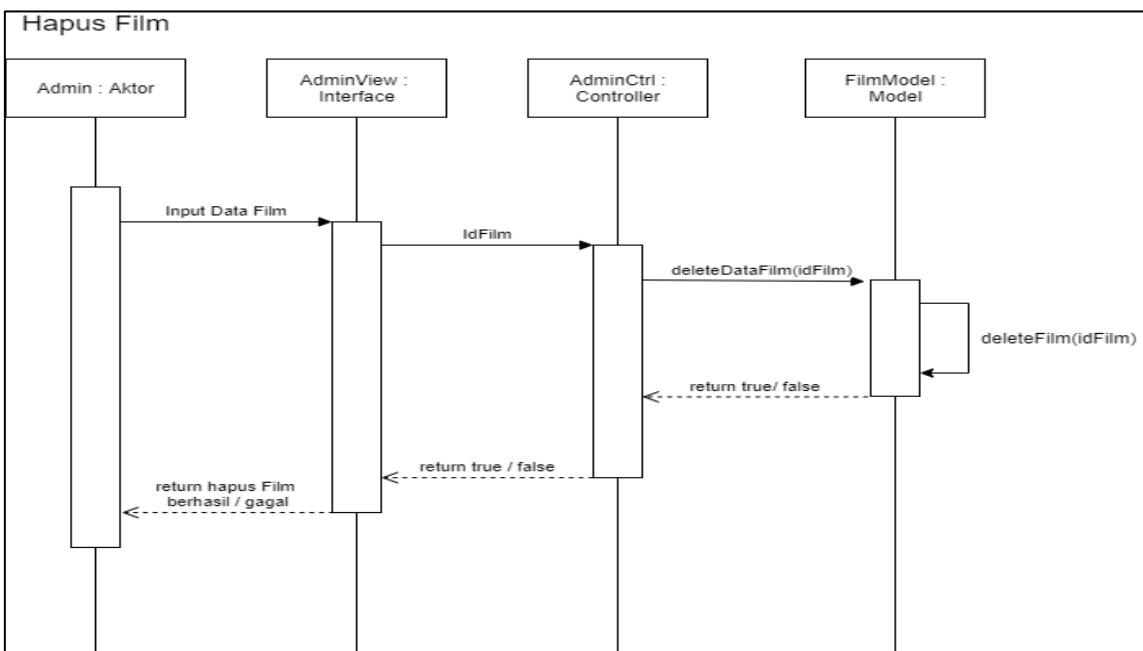


### 3.1.11 Use Case<Hapus Film>

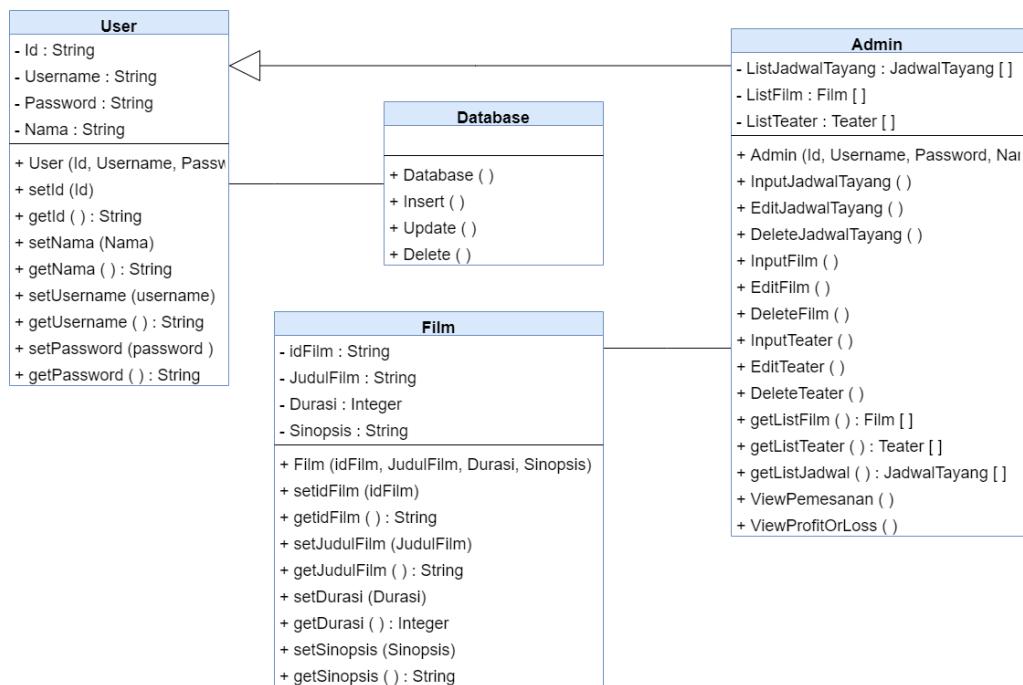
#### 3.1.11.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Analisis Kelas Terkait
1	User	User
2	Admin	Admin
3	Film	Film
4	Database	Database

#### 3.1.11.2 Sequence Diagram



### 3.1.11.3 Class Diagram

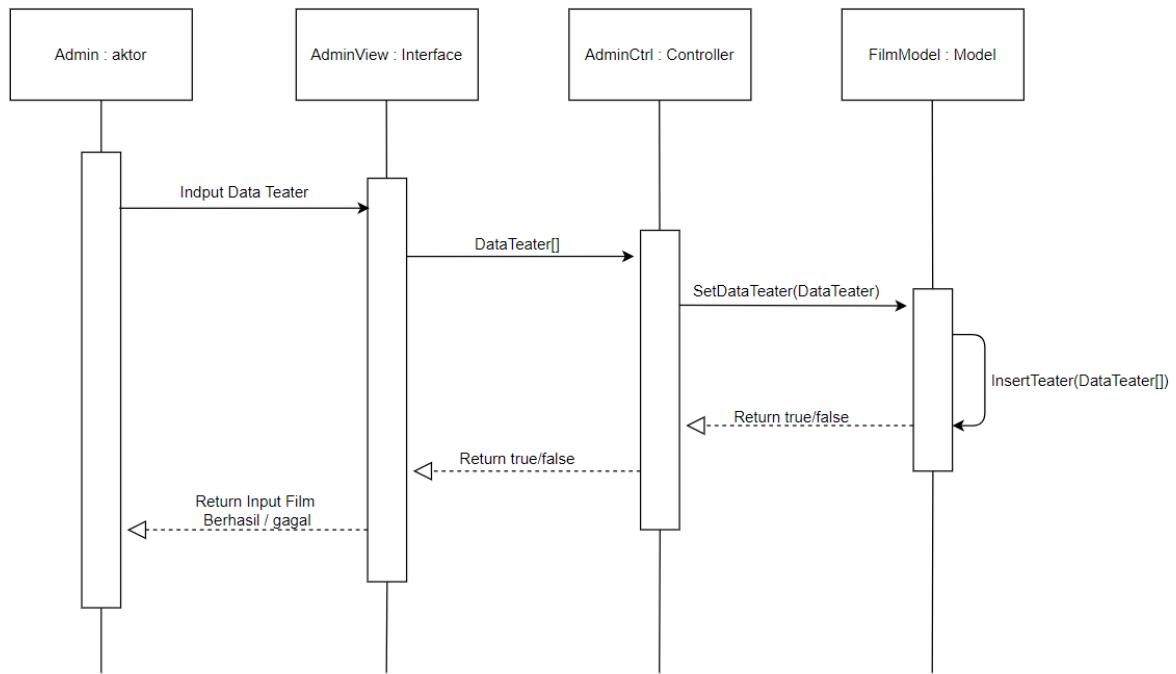


### 3.1.12 Use Case<Input Teater>

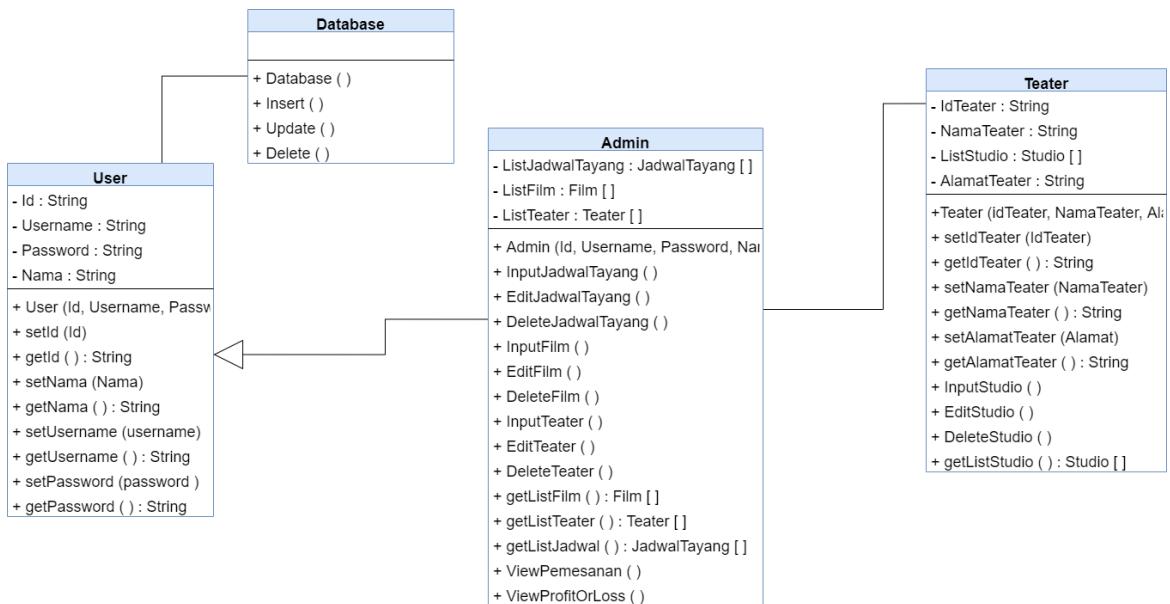
#### 3.1.12.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Analisis Kelas Terkait
1	User	User
2	Admin	Admin
3	Teater	Teater
4	database	database

### 3.1.12.2 Sequence Diagram



### 3.1.12.3 Class Diagram

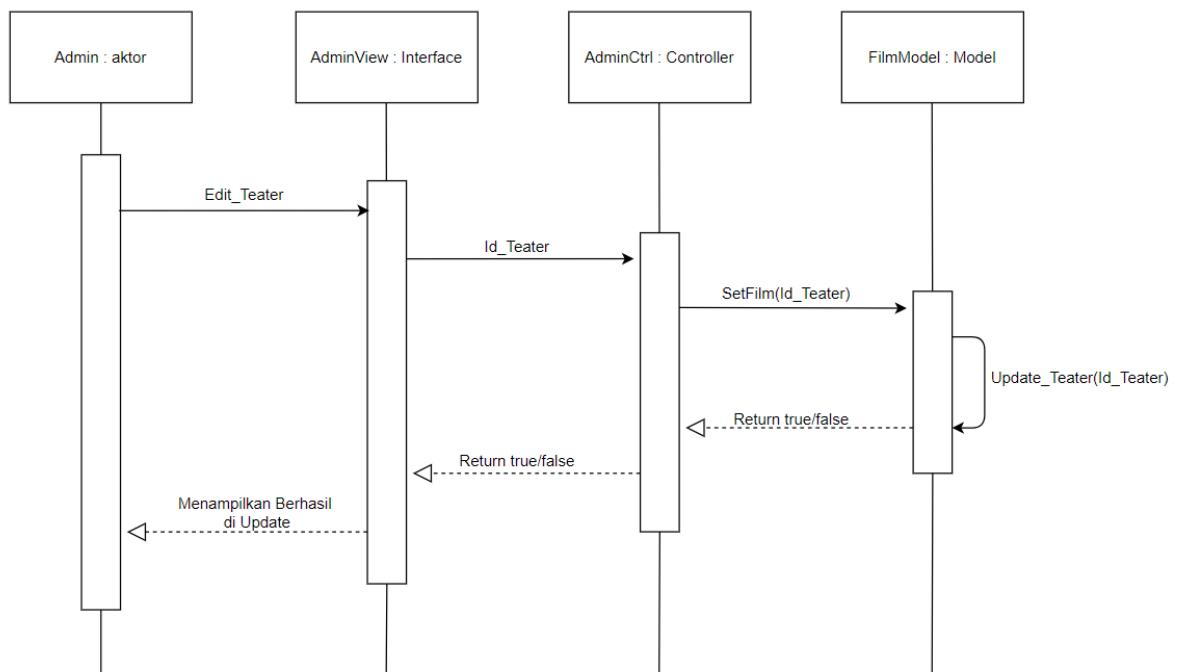


### 3.1.13 Use Case<Edit Teater>

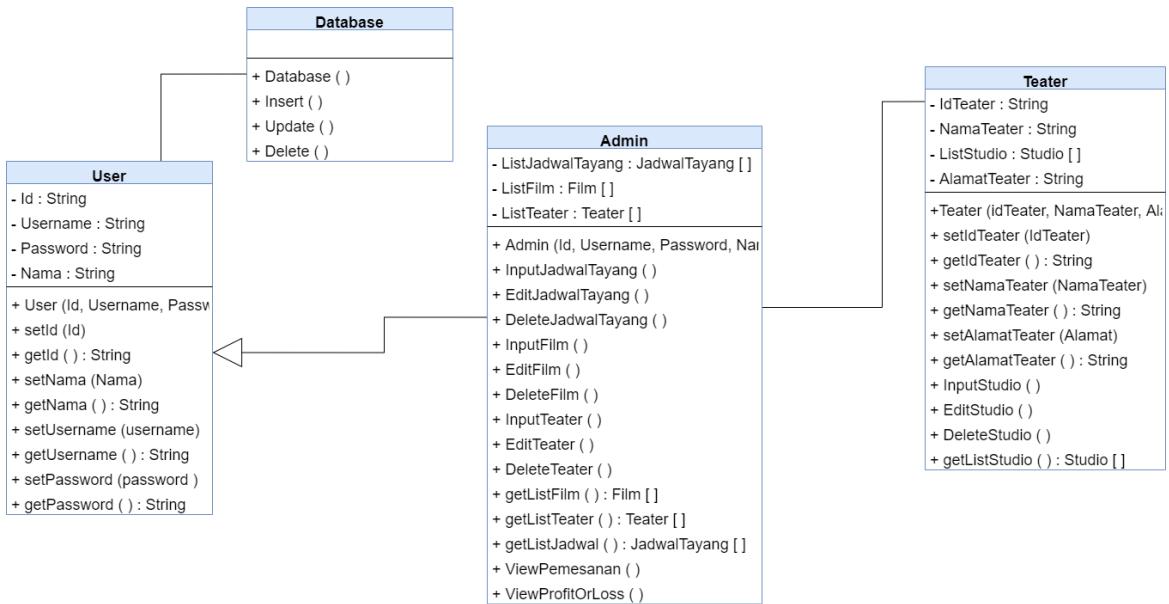
#### 3.1.13.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Analisis Kelas Terkait
1	User	User
2	Admin	Admin
3	Teater	Teater
4	database	database

#### 3.1.13.2 Sequence Diagram



### 3.1.13.3. Class Diagram

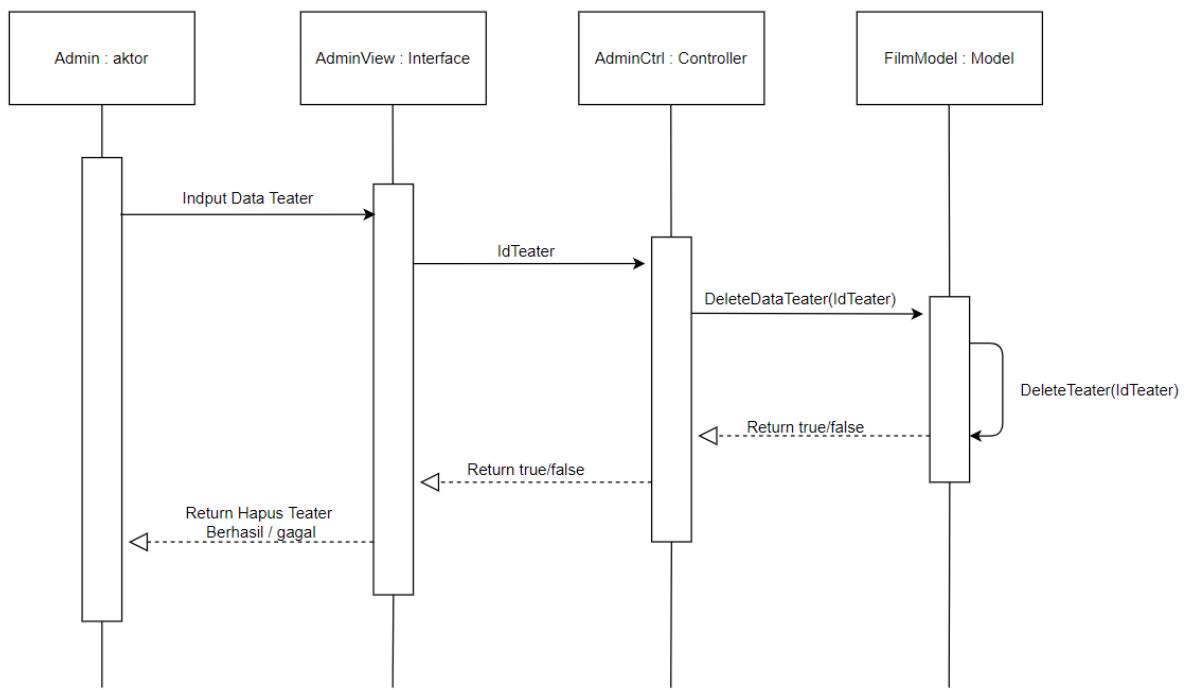


### 3.1.14 Use Case<Hapus Teater>

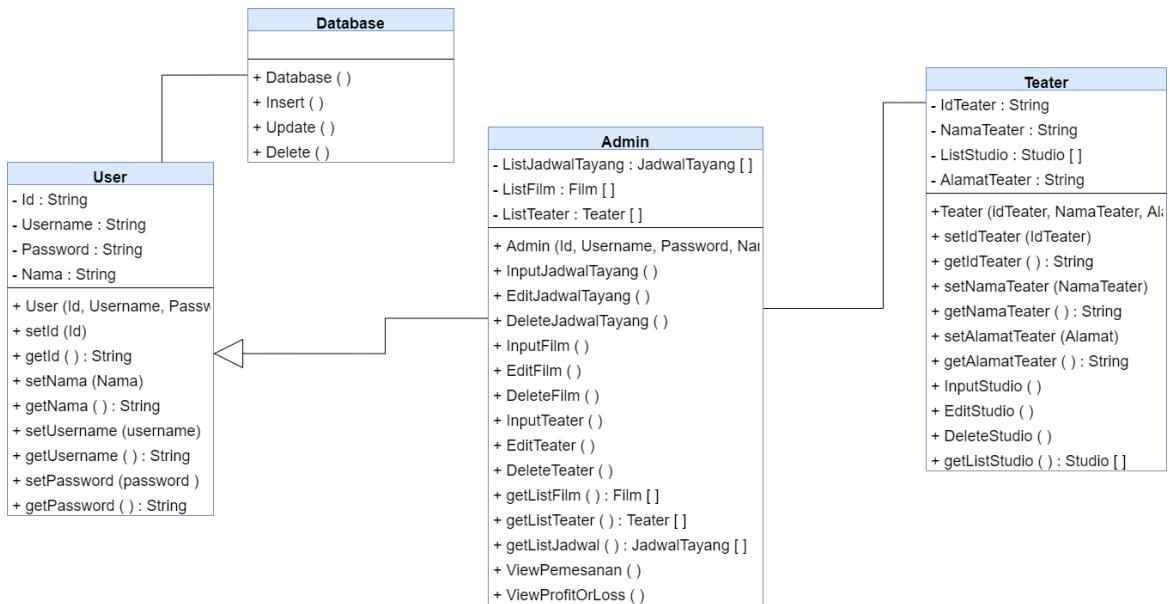
#### 3.1.14.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Analisis Kelas Terkait
1	User	User
2	Admin	Admin
3	Teater	Teater
4	database	database

### 3.1.14.2 Sequence Diagram



### 3.1.14.3 Class Diagram

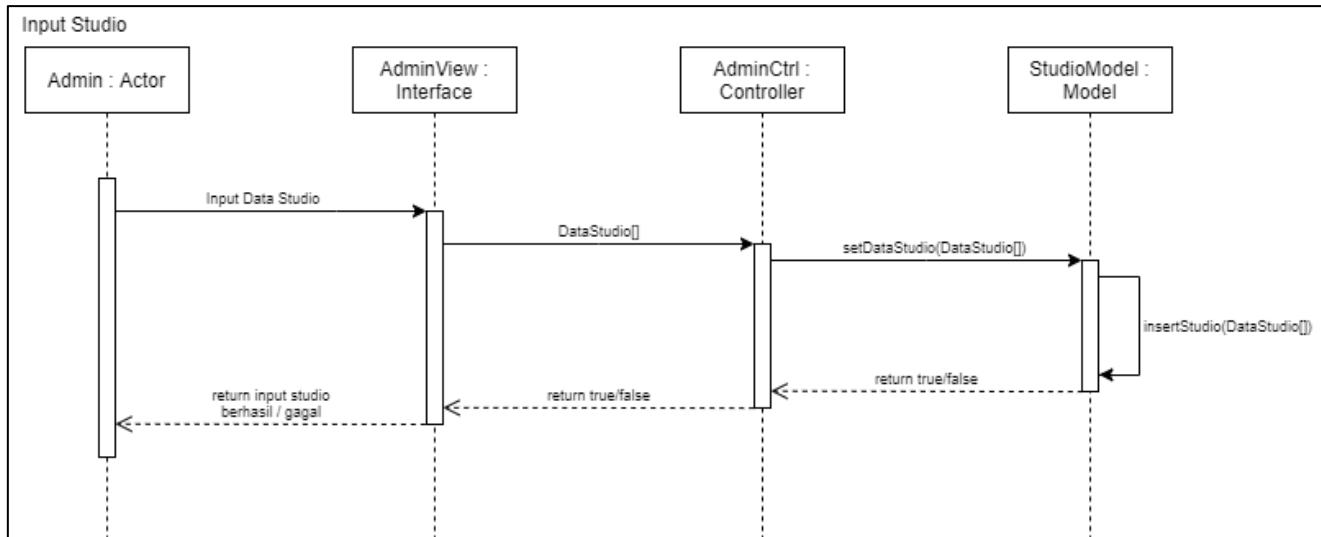


### 3.1.15 Use Case<Input Studio>

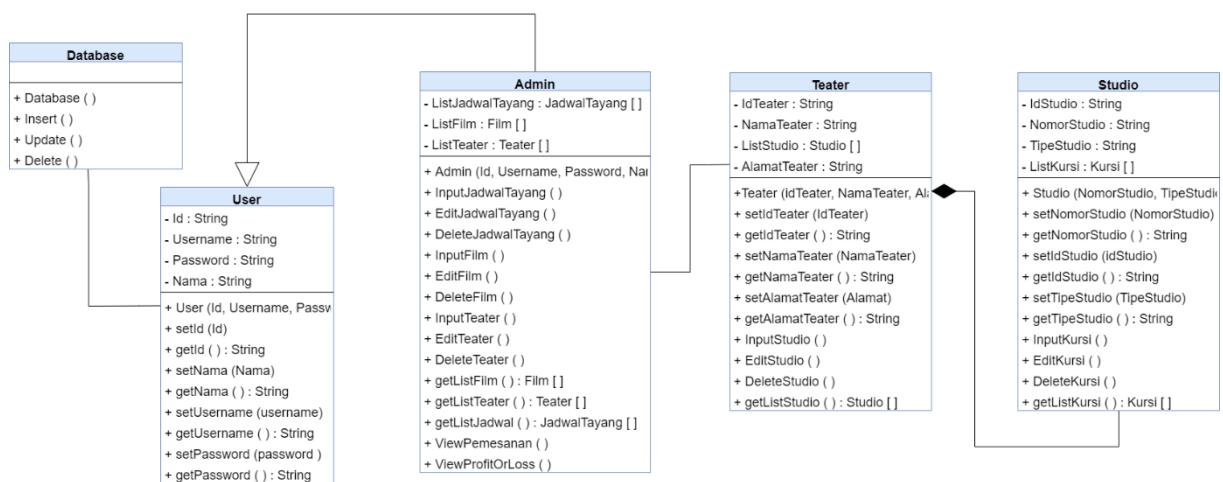
#### 3.1.15.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Analisis Kelas Terkait
1	User	User
2	Admin	Admin
3	Studio	Studio
4	Teater	Teater
5	database	database

#### 3.1.15.2 Sequence Diagram



#### 3.1.15.3 Class Diagram

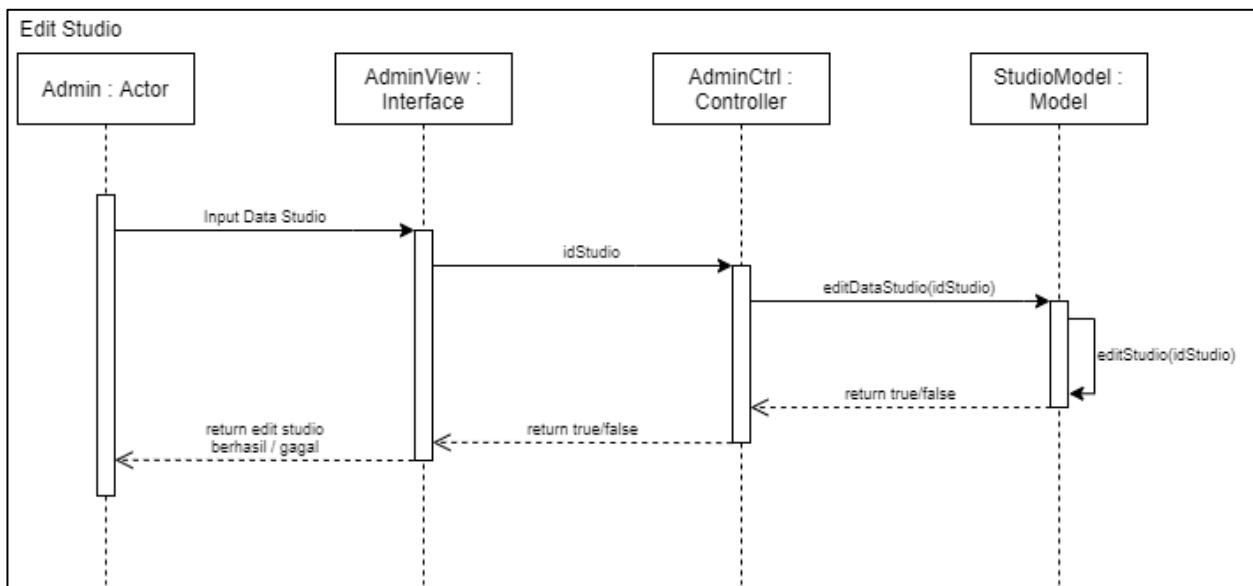


### 3.1.16 Use Case<Edit Studio>

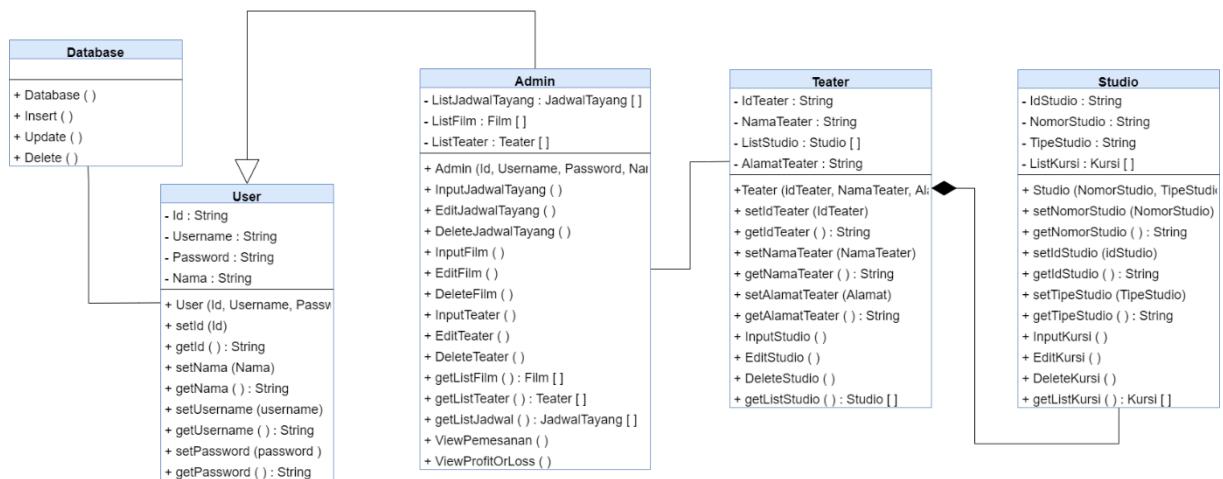
#### 3.1.16.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Analisis Kelas Terkait
1	User	User
2	Admin	Admin
3	Studio	Studio
4	Teater	Teater
5	database	database

#### 3.1.16.2 Sequence Diagram



#### 3.1.16.3 Class Diagram

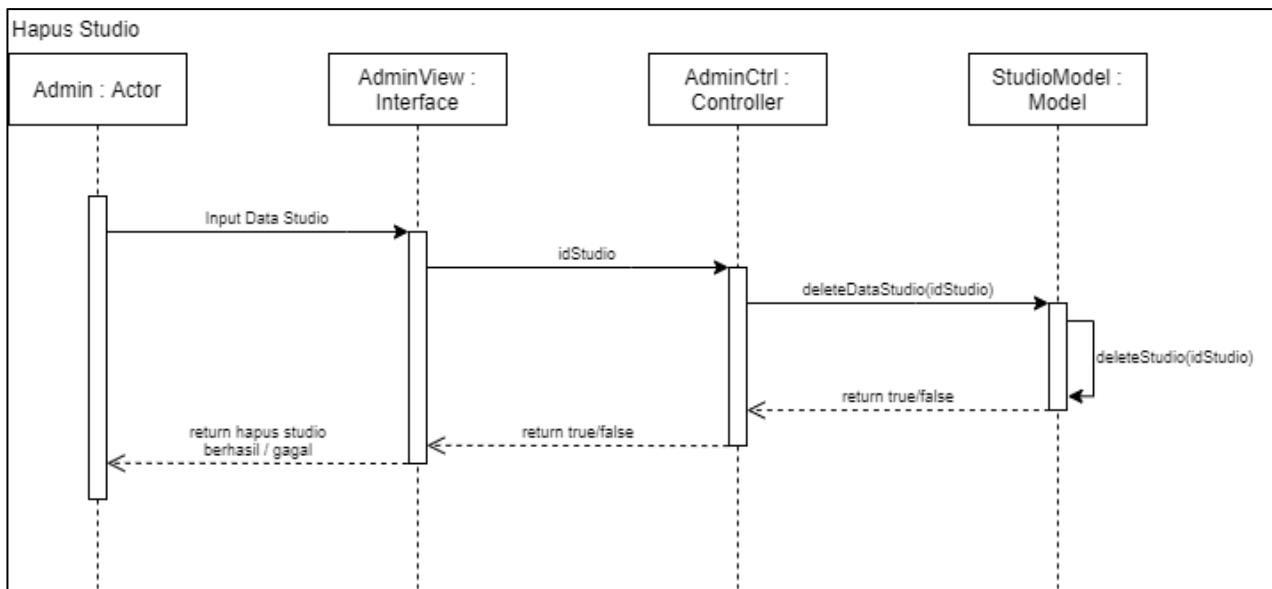


### 3.1.17 Use Case<Hapus Studio>

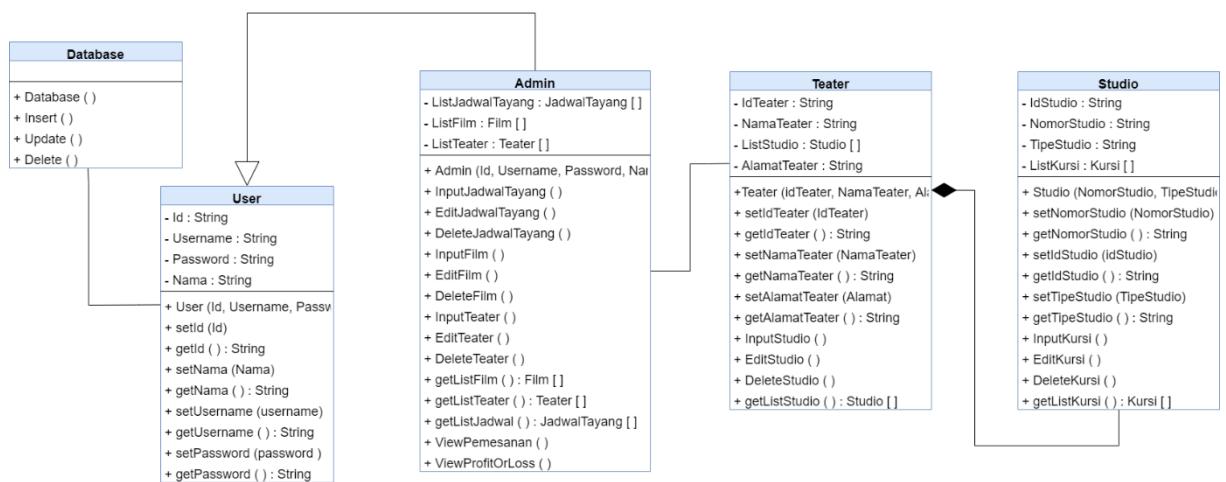
#### 3.1.17.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Analisis Kelas Terkait
1	User	User
2	Admin	Admin
3	Studio	Studio
4	Teater	Teater
5	database	database

#### 3.1.17.2 Sequence Diagram



#### 3.1.17.3 Class Diagram

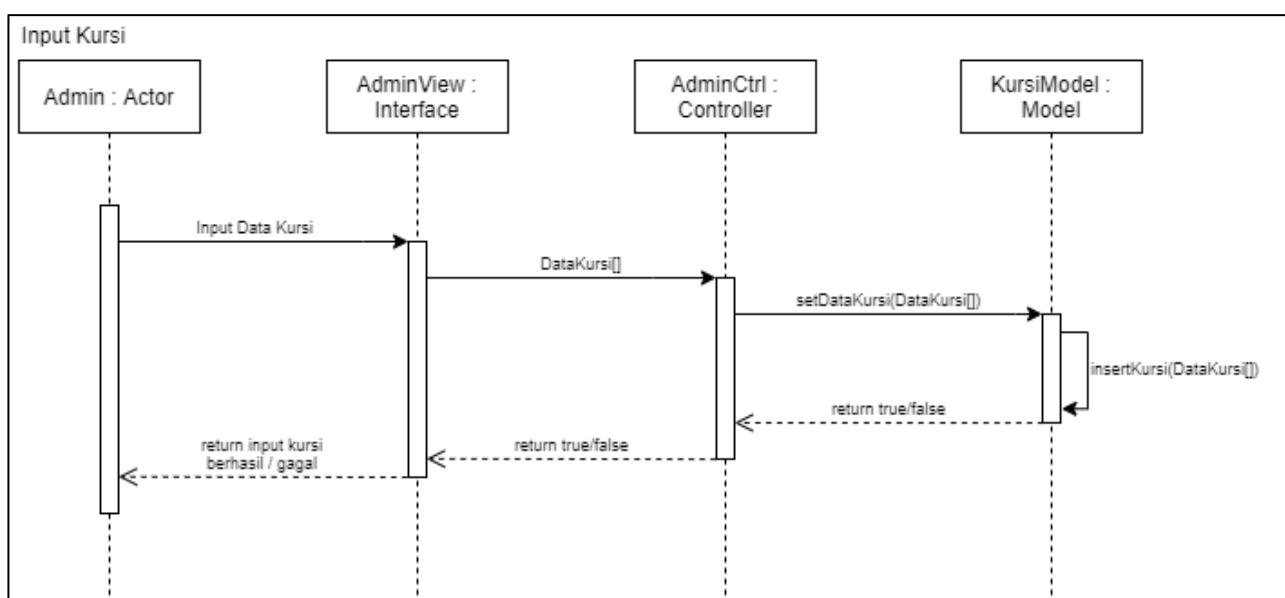


### 3.1.18 Use Case<Input Kursi>

#### 3.1.18.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Analisis Kelas Terkait
1	User	User
2	Admin	Admin
3	Teater	Teater
4	Studio	Studio
5	Kursi	Kursi
6	database	database

#### 3.1.18.1 Sequence Diagram



### 3.1.18.1 Class Diagram

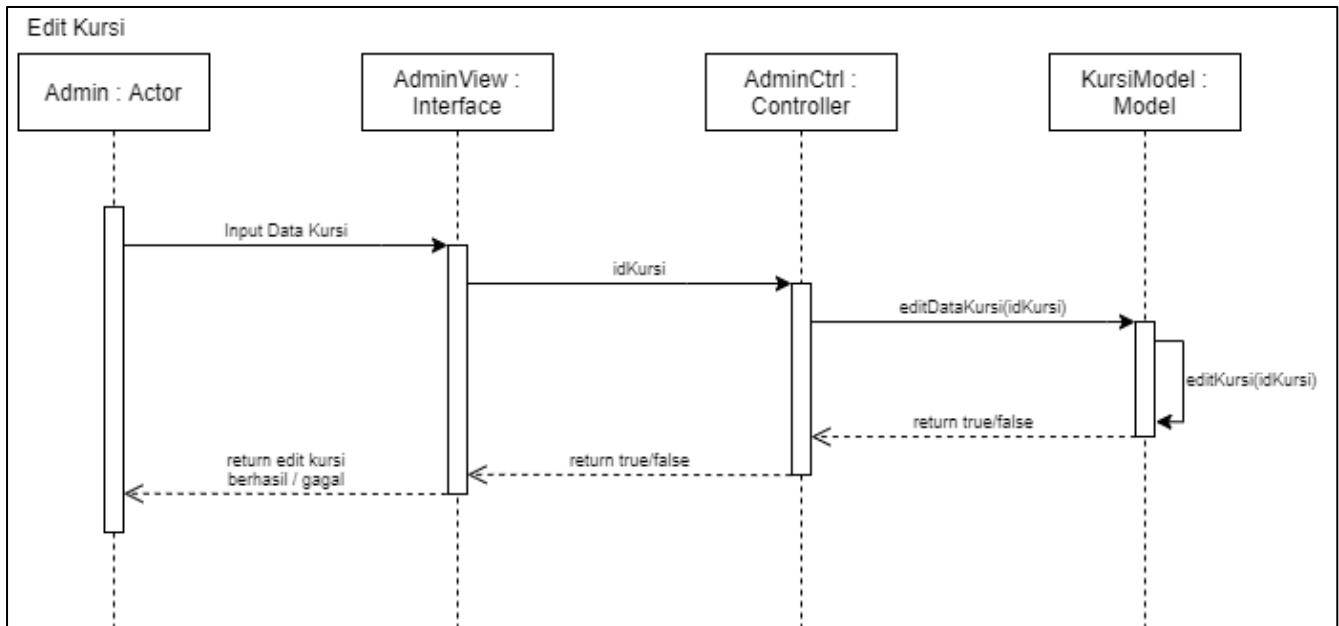


### 3.1.19 Use Case<Edit Kursi>

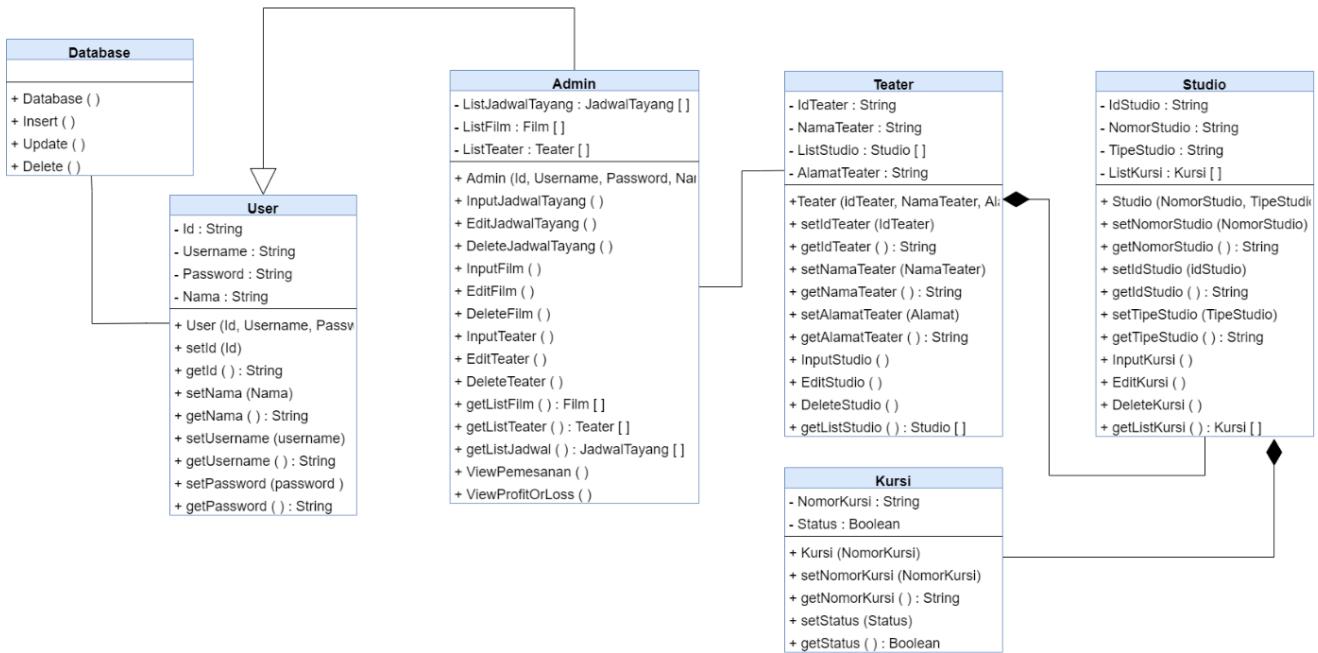
#### 3.1.19.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Analisis Kelas Terkait
1	User	User
2	Admin	Admin
3	Teater	Teater
4	Studio	Studio
5	Kursi	Kursi
6	database	database

### 3.1.19.2 Sequence Diagram



### 3.1.19.3 Class Diagram

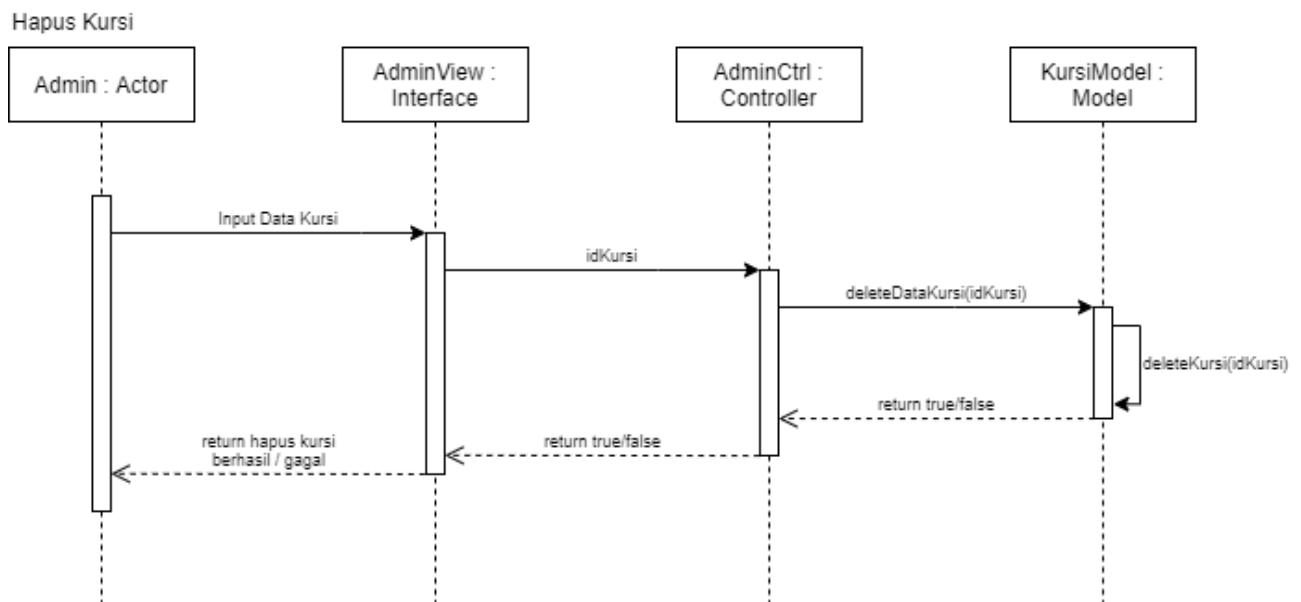


### 3.1.20 Use Case<Hapus Kursi>

#### 3.1.20.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Analisis Kelas Terkait
1	User	User
2	Admin	Admin
3	pemesanan	Teater
4	Studio	Studio
5	Kursi	Kursi
6	database	database

#### 3.1.20.2 Sequence Diagram



### 3.1.20.3 Class Diagram



## 3.2 Perancangan Detil Kelas

### 3.2.1 Kelas User

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
User (id: String, Username : String, Password : String, Nama : String)	Public	constructor User untuk membuat objek User
setId(id : String)	Public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut id
getId() : String	Public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut id
setNama(Nama : String)	Public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut Nama
getNama() : String	Public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut Nama
setUsername.Username : string)	Public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut Username
getUsername() : String	Public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut Username
setPassword>Password : String)	Public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut Password
getPassword() : String	Public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut Password

<b>Nama Atribut</b>	<b>Visibility (private, public)</b>	<b>Tipe</b>
id	private	String
Username	private	String
Password	private	String
Nama	private	String

### 3.2.2 Kelas Admin

<b>Nama Operasi</b>	<b>Visibility (private, public)</b>	<b>Keterangan</b>
Admin (Id : String, Username : String, Password : String, Nama : String)	public	constructor User untuk membuat objek User
InputJadwalTayang ()	public	Membuat data jadwal tayang baru.
EditJadwalTayang ()	public	Mengubah data jadwal tayang
DeleteJadwalTayang ()	public	Menghapus data jadwal tayang
InputFilm ()	public	Membuat data film baru
EditFilm ()	public	Mengubah data film
DeleteFilm ()	public	Menghapus data film
InputTeater ()	public	Membuat data teater baru
EditTeater ()	public	Mengubah data teater
DeleteTeater ()	public	Menghapus data teater
getListFilm () : Film [ ]	public	Mengambil seluruh data film yang telah dibuat
getListTeater () : Teater [ ]	public	Mengambil seluruh data teater yang telah dibuat
getListJadwal () : JadwalTayang [ ]	public	Mengambil seluruh data jadwal tayang yang telah dibuat
ViewPemesanan ()	public	Melihat pemesanan yang telah dilakukan oleh customer
<b>Nama Atribut</b>	<b>Visibility (private, public)</b>	<b>Tipe</b>
ListJadwalTayang	private	jadwalTayang[*]
ListFilm	private	Film[*]
ListTeater	private	Teater[*]

### 3.2.3 Kelas Customer

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
Customer (id : String, Username : String, Password : String, Nama : String, Email : String, Alamat : String, NoTelp : String, TglLahir : Date)	public	constructor Customer untuk membuat objek Customer
setEmail (Email : String)	public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut Email
getEmail () : String	public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut Email
setAlamat (Alamat : String)	public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut Alamat
getAlamat () : String	public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut Alamat
setNoTelp (NoTelp : String)	public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut NoTelp
getNoTelp () : String	public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut NoTelp
setTglLahir (TglLahir : Date)	public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut TglLahir
getTglLahir () : Date	public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut TglLahir
setNoRekening (NoRekening : String)	public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut NoRekening
getNoRekening () : String	public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut NoRekening
InputPemesanan ()	public	Membuat data pemesanan baru
getListPemesanan () : Pemesanan [ ]	public	Mengambil seluruh data pemesanan yang telah dibuat
ViewJadwalTayang ()	public	Melihat data jadwal tayang yang ada.
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
Email	private	String
Alamat	private	String
NoTelp	private	String
TglLahir	private	Date
NoRekening	private	String
ListPemesanan	private	Pemesanan[*]

### 3.2.4 Kelas Pemesanan

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
Pemesanan (idPemesanan : String, Jadwal : JadwalTayang, TglTransaksi : Date, NoKursi : Kursi[*], Harga : integer)	public	constructor Pemesanan untuk membuat objek Pemesanan
setIdPemesanan (idPemesanan : String)	public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut IdPemesanan
getIdPemesanan () : String	public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut IdPemesanan
setJadwal (Jadwal : JadwalTayang)	public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut Jadwal
getJadwal () : JadwalTayang	public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut Jadwal
setTglTransaksi (TglTransaksi : Date)	public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut TglTransaksi
getTglTransaksi () : Date	public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut TglTransaksi
setNoKursi (NoKursi : Kursi[*])	public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut Kursi yang dipilih.
getNoKursi () : Kursi [*]	public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut Kursi yang dipilih
setTotalHarga (Harga : integer)	public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut Harga
getTotalHarga () : Integer	public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut Harga
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
IdPemesanan	private	String
Jadwal	private	JadwalTayang
TglTransaksi	private	Date
NoKursi	private	Kursi[*]
TotalHarga	private	integer

### 3.2.5 Kelas Kursi

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
Kursi (NomorKursi : String)	public	constructor Kursi untuk membuat objek Kursi

setNomorKursi (NomorKursi : String)	public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut NomorKursi
getNomorKursi () : String	public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut NomorKursi
setStatus (Status : boolean)	public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut Status
getStatus () : Boolean	public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut Status
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
NomorKursi	private	String
Status	private	boolean

### 3.2.6 Kelas Studio

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
Studio (IdStudio : String, NomorStudio : String, TipeStudio : String)	public	constructor Studio untuk membuat objek Studio
setNomorStudio (NomorStudio : String)	public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut NomorStudio
getNomorStudio () : String	public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut NomorKursi
setIdStudio (idStudio : String)	public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut IdStudio
getIdStudio () : String	public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut IdStudio
setTipeStudio (TipeStudio : String)	public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut TipeStudio
getTipeStudio () : String	public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut TipeStudio
InputKursi ()	public	Membuat data Kursi baru
EditKursi ()	public	Mengubah data Kursi
DeleteKursi ()	public	Menghapus data Kursi
getListKursi () : Kursi [*]	public	Melihat seluruh data kursi yang ada pada studio tertentu
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
idStudio	private	String
NomorStudio	private	String
TipeStudio	private	String
ListKursi	private	Kursi[*]

### 3.2.7 Kelas Teater

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
Teater (idTeater : String, NamaTeater : String, AlamatTeater : String)	Public	constructor Teater untuk membuat objek Teater
setIdTeater (IdTeater : String)	Public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut IdTeater
getIdTeater () : String	Public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut IdTeater
setNamaTeater (NamaTeater ; String)	Public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut NamaTeater
getNamaTeater () : String	Public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut NamaTeater
setAlamatTeater (Alamat : String)	Public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut AlamatTeater
getAlamatTeater () : String	Public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut AlamatTeater
InputStudio ()	Public	Membuat data Studio baru
EditStudio ()	Public	Mengubah data Studio
DeleteStudio ()	Public	Menghapus data Studio
getListStudio () : Studio [*]	Public	Melihat seluruh data studio yang ada pada teater tertentu
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
IdTeater	private	String
NamaTeater	private	String
AlamatTeater	private	String
ListStudio	private	Studio[*]

### 3.2.8 Kelas Film

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
Film (idFilm : String, JudulFilm : String, Durasi : integer, Sinopsis : String)	Public	constructor Film untuk membuat objek Film
setIdFilm (idFilm : String)	Public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut IdFilm
getIdFilm () : String	Public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut IdFilm
setJudulFilm (JudulFilm : String)	Public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut JudulFilm

getJudulFilm () : String	Public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut JudulFilm
setDurasi (Durasi : integer)	Public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut Durasi
getDurasi () : Integer	Public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut Durasi
setSinopsis (Sinopsis : String)	Public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut Sinopsis
getSinopsis () : String	Public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut Sinopsis
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
idFilm	private	String
JudulFilm	private	String
Durasi	private	Integer
Sinopsis	Private	String

### 3.2.9 Kelas Jadwal Tayang

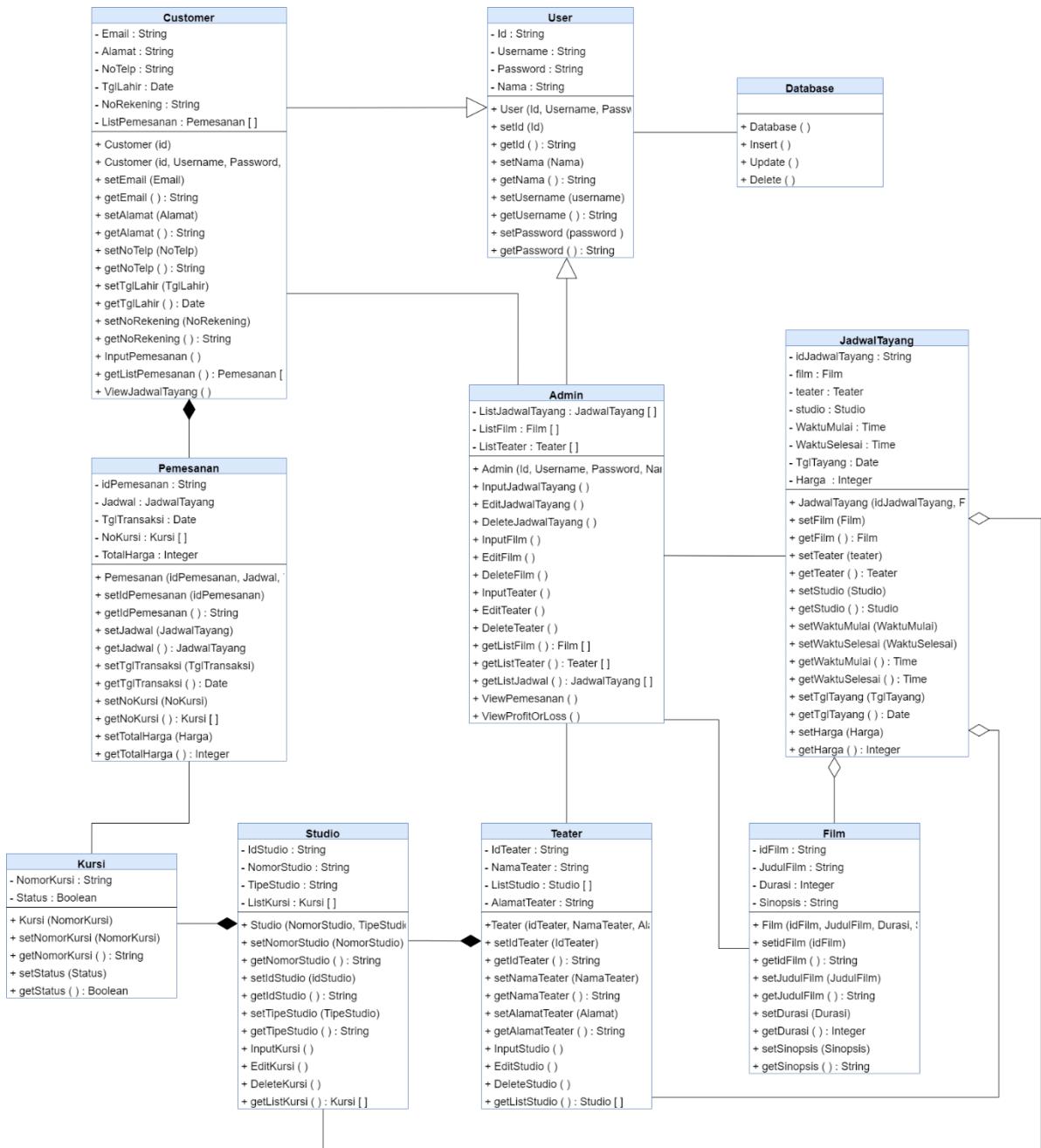
Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
JadwalTayang (idJadwalTayang : String, Film : Film, Teater : Teater, Studio : Studio, WaktuMulai : Time, WaktuSelesai : Time, TglTayang : Date, Harga : integer)	Public	constructor JadwalTayang untuk membuat objek JadwalTayang
setFilm (Film : Film)	Public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut Film
getFilm () : Film	Public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut Film
setTeater (teater : Teater)	Public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut Teater
getTeater () : Teater	Public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut Teater
setStudio (Studio : Studio)	Public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut Studio
getStudio () : Studio	Public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut Studio
setWaktuMulai (WaktuMulai : Time)	Public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut WaktuMulai
getWaktuMulai () : Time	Public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut WaktuMulai
setWaktuSelesai (WaktuMulai : Time)	Public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut WaktuSelesai

getWaktuSelesai () : Time	Public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut WaktuSelesai
setTglTayang (TglTayang : Date)	Public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut TglTayang
getTglTayang () : Date	Public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut TglTayang
setHarga (Harga : integer)	Public	Merubah atau mengeset nilai dari atribut Harga
getHarga () : Integer	Public	Untuk mendapatkan nilai dari atribut Harga
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
idJadwalTayang	private	String
Film	private	Film
Teater	private	Teater
Studio	private	Studio
WaktuMulai	private	Time
WaktuSelesai	private	Time
TglTayang	private	Date
Harga	private	integer

### 3.2.10 Kelas Database

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
Database()	Public	constructor pembangunan objek database
Insert()	Public	Menyimpan data kedatabase
Update()	Public	Mengubah data didatabase
Delete()	Public	Menghapus data didatabase
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
-	-	-

### 3.3 Diagram Kelas Keseluruhan



### **3.4 Algoritma dan Query**

Bagian ini hanya berisi tentang kerangka algoritma untuk proses-proses utama dari perangkat lunak yang akan dibangun.

Nama Kelas : User,Admin  
Nama Operasi : Login  
Algoritma : (Algo-001)

```
Input(Username)
Input>Password)
If(Username != NULL and Password != NULL) then
    If(Q-001 == TRUE) then
        Session = User(id,Username,Password,nama)
        If(nama = "Admin") then
            HalamanUtamaAdmin
        Else
            HalamanUtama
        {end if}
    Else
        Output("Username/Password salah")
    {end if}
Else
    Output("Username/Password salah")
{end if}
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-001	<i>SELECT * FROM Account WHERE username=Username AND password=Password;</i>	<i>Mencari Username dan Password yang sesuai dengan inputan user (Pengguna)</i>

Nama Kelas : User  
 Nama Operasi : Registrasi  
 Algoritma : (Algo-002)

```

Data[] = {Nama,Email,TglLahir,Alamat,NoTelp,Username,Password,NoRekening}
Input(Data)
i = 1
check = true
while (check and i <= Data.length) do
  If(Data[i] = NULL)
    Check = false
  {end if}
  i = i + 1
{end while}
If(check) then
  If(Q-002 == FALSE) then
    If(Data.Password.length > 5) then
      Q-003
    Else
      Output("Password kurang dari 5 karakter")
    {end if}
  Else
    Output("Username telah terpakai")
  {end if}
Else
  Output("Data yang kosong harus diisi")
{end if}
  
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-002	<i>SELECT * FROM Account WHERE username = Username</i>	<i>Mencari Username yang sesuai dengan inputan user (Pengguna)</i>
Q-003	<i>INSERT INTO Account Values(Nama,Email,TglLahir,Alamat,NoTelp,Username,Password,NoRekening)</i>	<i>Melakukan input data pada tabel Account.</i>

Nama Kelas : Customer  
 Nama Operasi : InputPemesanan(DataPemesanan[])  
 Algoritma : (Algo-003)

```
Jadwal = DataPemesanan['Jadwal']
TglTransaksi = DataPemesanan['TglTransaksi']
noKursi = DataPemesanan['NomorKursi']
Total = DataPemesanan['TotalHarga']

If(Q-004 == TRUE) then
    Return true
Else
    Return false
{end if}
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-004	<i>INSERT INTO Pemesanan VALUES(idPemesanan,Jadwal,TglTransaksi,noKursi,Total)</i>	<i>Melakukan input data pada tabel Pemesanan.</i>

Nama Kelas : Customer,Admin  
 Nama Operasi : ViewPemesanan  
 Algoritma : (Algo-004)

**View Pemesanan(Admin)**

```
if(Q-005 == TRUE) then
    return true
else
    return false
{end if}
```

**View Pemesanan(Customer)**

```
If(Q-006 == TRUE) then
    return true
else
    return false
{end if}
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
<i>Q-005</i>	<i>SELECT * FROM Pemesanan</i>	<i>Mengambil seluruh data dari tabel Pemesanan</i>
<i>Q-006</i>	<i>SELECT * FROM Pemesanan where Customer.idPemesanan = Pemesanan.idPemesanan</i>	<i>Mengambil seluruh data pemesanan yang sudah dilakukan oleh customer</i>

Nama Kelas : User,Admin  
 Nama Operasi : ViewJadwalTayang  
 Algoritma : (Algo-005)

```
if(Q-007 == TRUE) then
    return TRUE
else
    return FALSE
{end if}
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
<i>Q-007</i>	<i>SELECT * FROM JadwalTayang</i>	<i>Mengambil seluruh data dari tabel JadwalTayang</i>

Nama Kelas : Admin  
 Nama Operasi : inputJadwalTayang(DataJadwalTayang[])

Algoritma : (Algo-006)

```
Film = DataJadwalTayang['Film']
Teater = DataJadwalTayang['Teater']
Studio = DataJadwalTayang['Studio']
Mulai = DataJadwalTayang['WaktuMulai']
Selesai = DataJadwalTayang['WaktuSelesai']
TglTayang = DataJadwalTayang['TglTayang']
Harga = DataJadwalTayang['Harga']
if(Q-008 == TRUE) then
    return TRUE
else
    return FALSE
{end if}
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-008	<i>INSERT INTO JadwalTayang VALUES(idJadwalTayang,Film,Teater,Studio,Mulai,Selesai,TglTayang,Harga)</i>	<i>Melakukan input kedalam tabel jadwaltayang</i>

Nama Kelas : Admin  
Nama Operasi : EditJadwalTayang(id,DataJadwalTayang[])

Algoritma : (Algo-007)

```
Film = DataJadwalTayang['Film']
Teater = DataJadwalTayang['Teater']
Studio = DataJadwalTayang['Studio']
Mulai = DataJadwalTayang['WaktuMulai']
Selesai = DataJadwalTayang['WaktuSelesai']
TglTayang = DataJadwalTayang['TglTayang']
Harga = DataJadwalTayang['Harga']
if(Q-009 == TRUE) then
    return TRUE
else
    return FALSE
{end if}
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-009	<i>UPDATE JadwalTayang SET(Film = Film, Teater=Teater, Studio = Studio, WaktuMulai = Mulai, WaktuSelesai = Selesai, TglTayang = TglTayang, Harga = Harga) WHERE idJadwalTayang = id</i>	<i>Melakukan update pada tabel jadwaltayang berdasarkan id</i>

Nama Kelas : Admin  
Nama Operasi : HapusJadwalTayang(id)  
Algoritma : (Algo-008)

```
if(Q-010 == TRUE) then
    return TRUE
else
    return FALSE
{end if}
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-010	<i>Delete FROM JadwalTayang WHERE idJadwalTayang = id</i>	<i>Melakukan Delete pada tabel JadwalTayang berdasarkan id</i>

Nama Kelas : Admin

Nama Operasi : InputFilm(DataFilm[])
  
Algoritma : (Algo-009)

```

Judul = DataFilm['JudulFilm']
Durasi = DataFilm['Durasi']
Sinopsis = DataFilm['sinopsis']
if(Q-011 == TRUE) then
    return TRUE
else
    return FALSE
{end if}

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-011	<i>INSERT INTO Film VALUES(idFilm,Judul,Durasi,Sinopsis)</i>	<i>Melakukan input data kedalam tabel Film</i>

Nama Kelas : Admin
  
Nama Operasi : EditFilm(id,DataFilm[])
  
Algoritma : (Algo-010)

```

Judul = DataFilm['JudulFilm']
Durasi = DataFilm['Durasi']
Sinopsis = DataFilm['sinopsis']
if(Q-012 == TRUE) then
    return TRUE
else
    return FALSE
{end if}

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-012	<i>UPDATE Film SET(JudulFilm = Judul,Durasi = Durasi, Sinopsis = Sinopsis) WHERE idFilm = id</i>	<i>Melakukan Update data pada tabel Film berdasarkan id.</i>

Nama Kelas : Admin  
 Nama Operasi : HapusFilm(id)  
 Algoritma : (Algo-011)

```

if(Q-013 == TRUE) then
  return TRUE
else
  return FALSE
{end if}
  
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-012	<i>DELETE FROM Film WHERE idFilm = id</i>	Melakukan Delete data pada tabel Film berdasarkan id.

Nama Kelas : Admin  
 Nama Operasi : inputTeater(DataTeater[])

```

namaTeater = DataTeater['NamaTeater']
studio = DataTeater['ListStudio']
alamat = DataTeater['AlamatTeater']
if(Q-013 == TRUE) then
  return TRUE
else
  return FALSE
{end if}
  
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-013	<i>INSERT INTO Teater VALUES(idTetaer,namaTeater,studio, Alamat)</i>	Melakukan input kedalam tabel Teater

Nama Kelas : Admin  
 Nama Operasi : EditTeater(id,DataTeater[])  
 Algoritma : (Algo-013)

```

namaTeater = DataTeater['NamaTeater']
studio = DataTeater['ListStudio']
alamat = DataTeater['AlamatTeater']
if(Q-014 == TRUE) then
    return TRUE
else
    return FALSE
{end if}
  
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-014	<i>UPDATE Teater SET(NamaTeater = namaTeater,Studio = Studio,AlamatTeater = alamat) WHERE idTeater = id</i>	<i>Melakukan Update data pada tabel Teater berdasarkan id</i>

Nama Kelas : Admin  
 Nama Operasi : HapusTeater(id)  
 Algoritma : (Algo-014)

```

if(Q-015 == TRUE) then
    return TRUE
else
    return FALSE
{end if}
  
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-015	<i>DELETE FROM Teater WHERE idTeater = id</i>	<i>Melakukan Delete data pada tabel Teater berdasarkan id</i>

Nama Kelas : Admin  
 Nama Operasi : inputStudio(DataStudio[])

Algoritma : (Algo-015)

```
NoStudio= DataStudio[‘NomorStudio’]
tipe= DataStudio [‘Tipe’]
Kursi = DataStudio[‘ListKursi’]
if(Q-016 == TRUE) then
    return TRUE
else
    return FALSE
{end if}
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-016	<i>INSERT INTO Studio VALUES(idStudio,NoStudio,tipe, Kursi)</i>	<i>Melakukan input kedalam tabel Studio</i>

Nama Kelas : Admin  
Nama Operasi : EditStudio(id,DataStudio[])  
Algoritma : (Algo-016)

```
NoStudio= DataStudio[‘NomorStudio’]
tipe= DataStudio [‘Tipe’]
Kursi = DataStudio[‘ListKursi’]
if(Q-017 == TRUE) then
    return TRUE
else
    return FALSE
{end if}
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-017	<i>UPDATE Studio SET(NomorStudio = NoStudio,Tipe = tipe, ListKursi = Kursi) WHERE idStudio = id</i>	<i>Melakukan Update pada tabel Studio berdasarkan id</i>

Nama Kelas : Admin  
 Nama Operasi : HapusStudio(id)  
 Algoritma : (Algo-017)

```
if(Q-018 == TRUE) then
  return TRUE
else
  return FALSE
{end if}
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-018	<i>DELETE FROM Studio WHERE idStudio = id</i>	<i>Melakukan Delete pada tabel Studio berdasarkan id</i>

Nama Kelas : Admin  
 Nama Operasi : InputKursi(DataKursi[])
 Algoritma : (Algo-018)

```
noKursi = DataKursi['NoKursi']
status = DataKursi['status']
if(Q-019 == TRUE) then
  return TRUE
else
  return FALSE
{end if}
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-019	<i>INSERT INTO Kursi VALUES(noKursi,status)</i>	<i>Melakukan insert data kursi kedalam tabel Kursi</i>

Nama Kelas : Admin  
 Nama Operasi : EditKursi(NoKursi,DataKursi[])  
 Algoritma : (Algo-019)

```

status = DataKursi['status']
if(Q-020 == TRUE) then
  return TRUE
else
  return FALSE
{end if}
  
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-020	$\begin{aligned} & \text{UPDATE Kursi SET Status = status} \\ & \text{WHERE NoKursi = NoKursi} \end{aligned}$	Melakukan Update status pada tabel Kursi berdasarkan noKursi

Nama Kelas : Admin  
 Nama Operasi : HapusKursi(NoKursi)  
 Algoritma : (Algo-019)

```

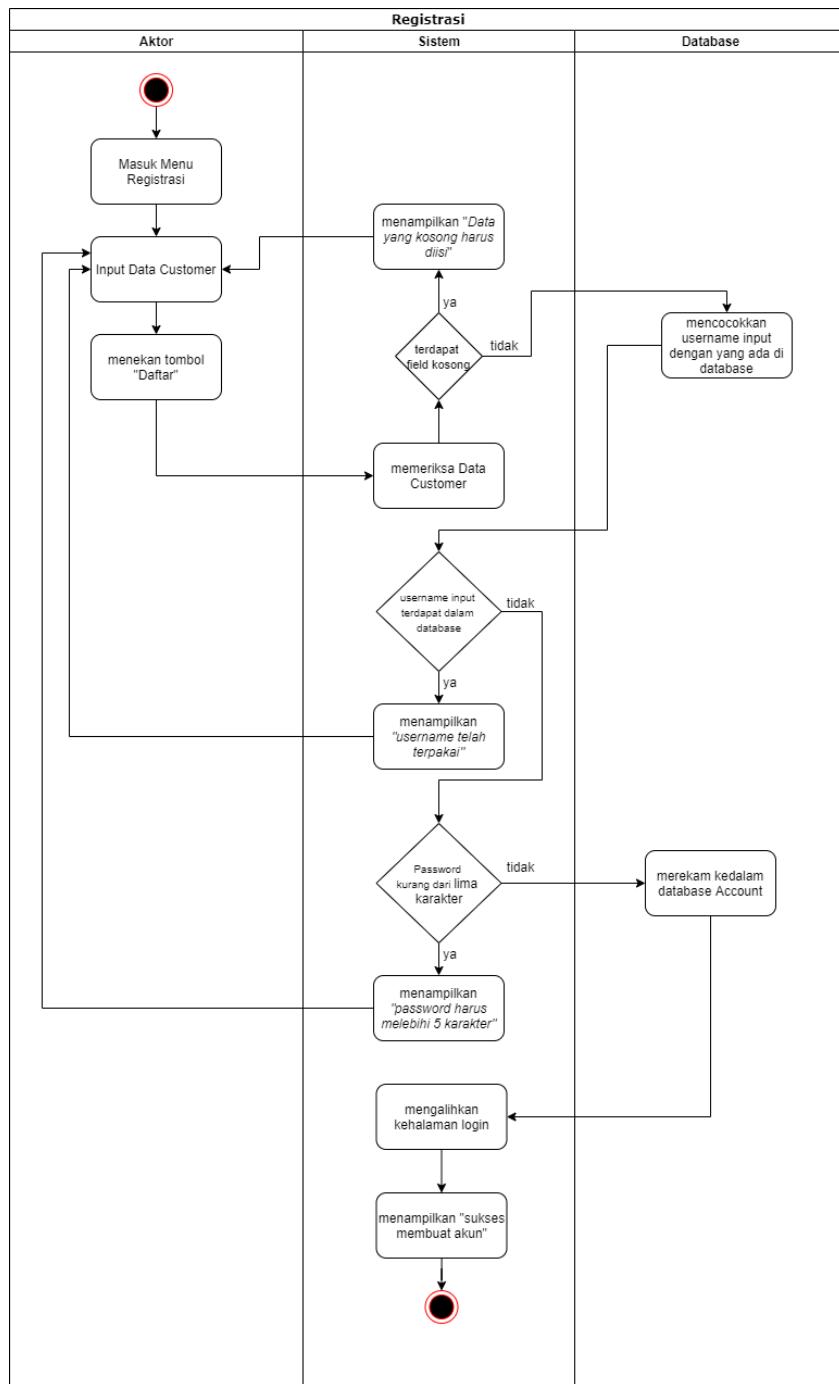
if(Q-021 == TRUE) then
  return TRUE
else
  return FALSE
{end if}
  
```

Query :

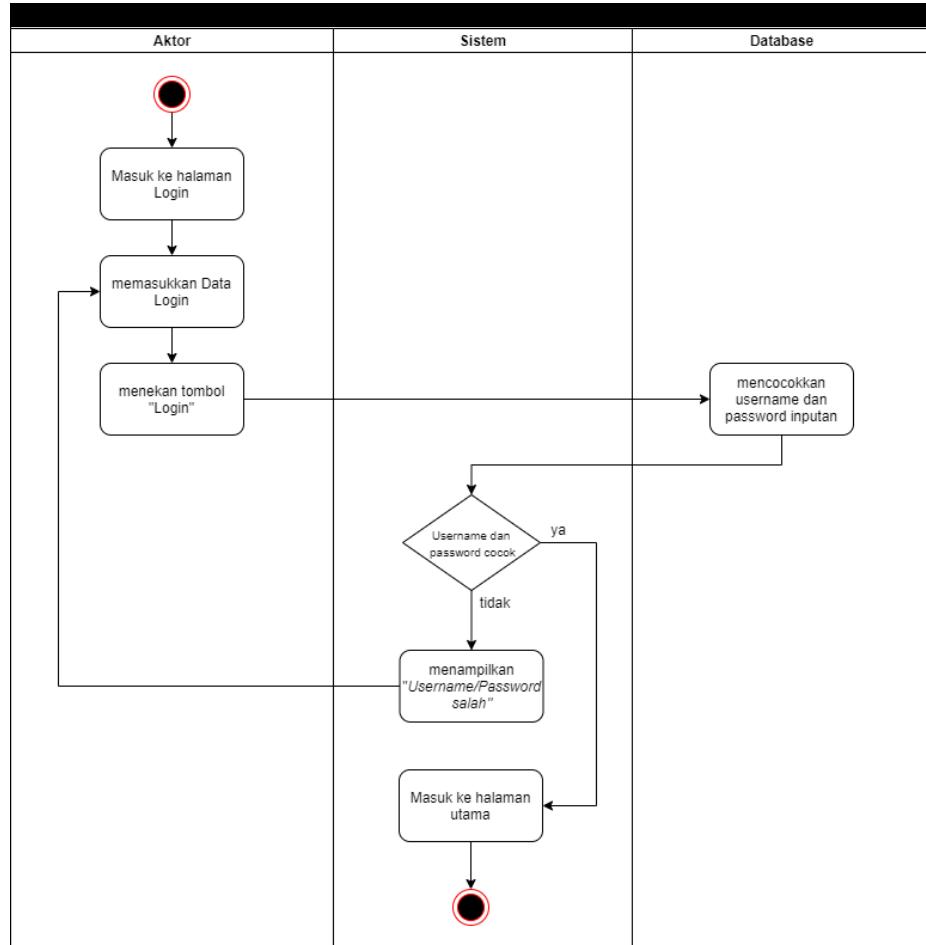
No Query	Query	Keterangan
Q-021	$\text{DELETE FROM Kursi WHERE NoKursi = NoKursi}$	Melakukan Delete data kursi pada tabel Kursi berdasarkan noKursi

### 3.5 Diagram Statechart

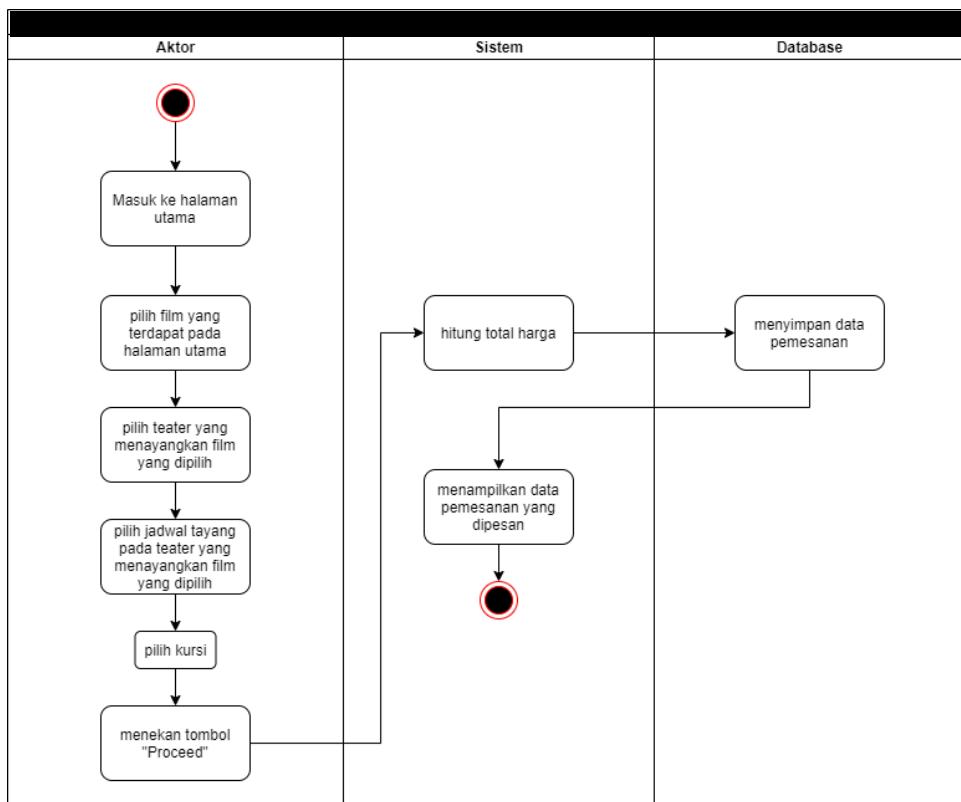
#### 3.5.1 Statechart Registrasi



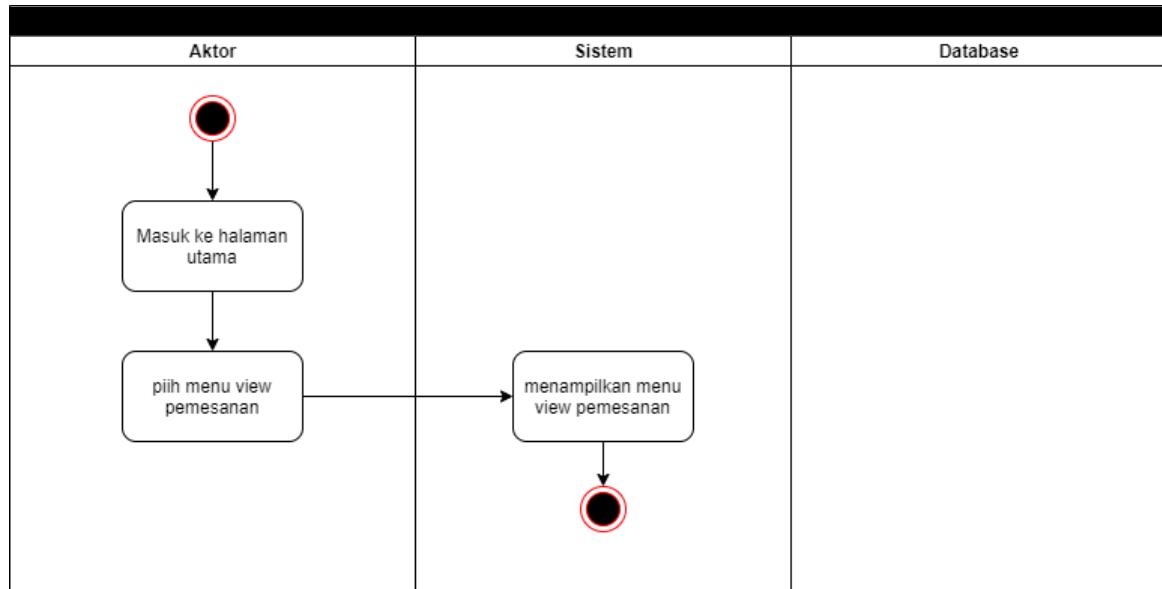
### 3.5.2 Statechart Login



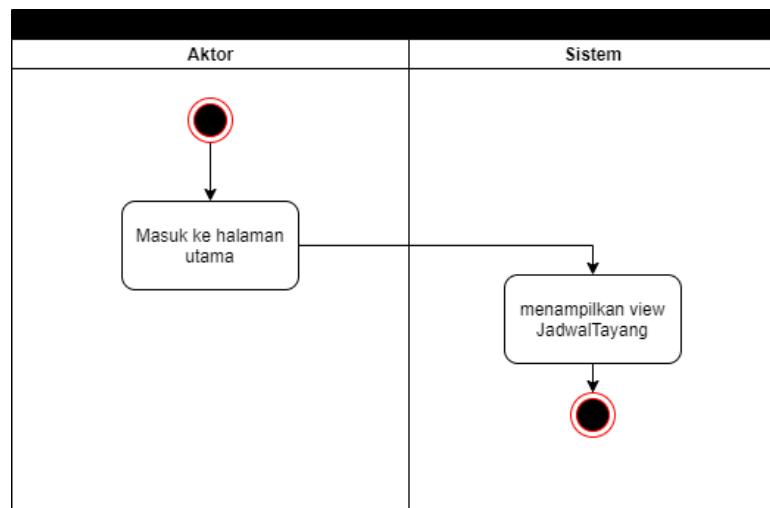
### 3.5.3 Statechart input pemesanan



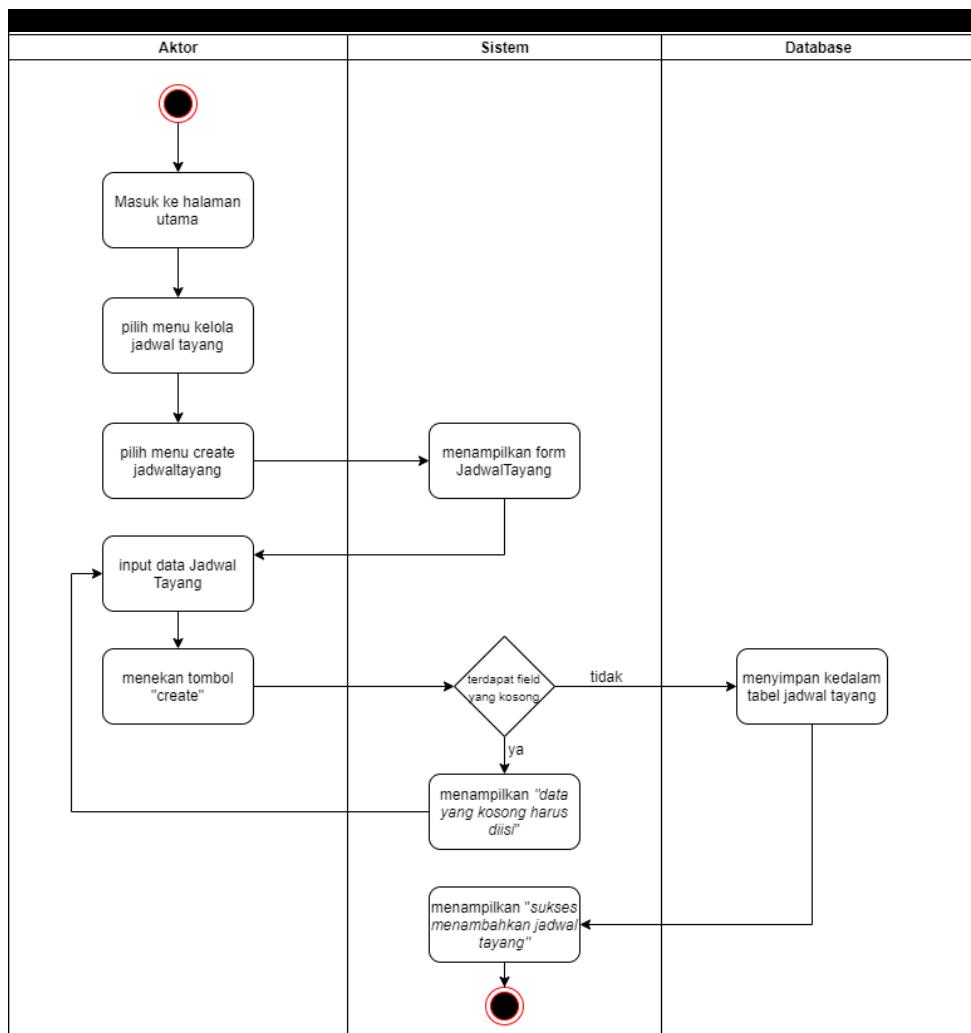
### 3.5.4 Statechart view pemesanan



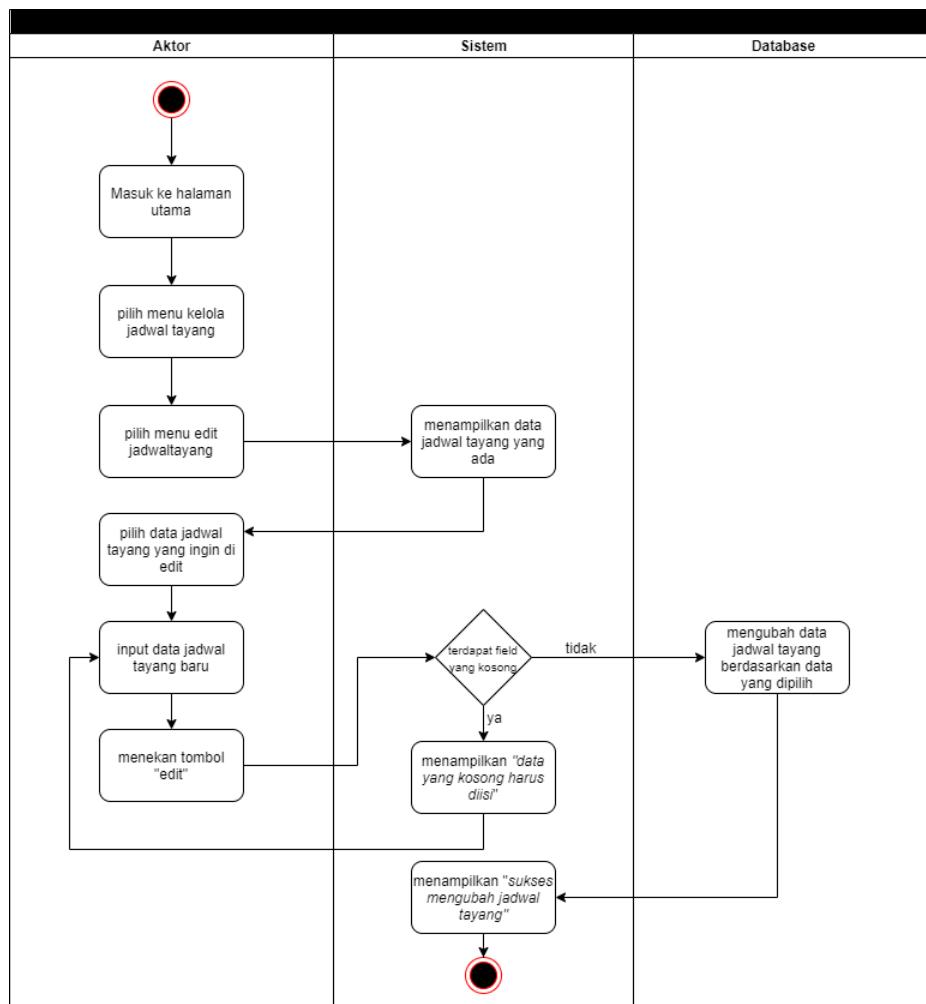
### 3.5.5 Statechart view JadwalTayang



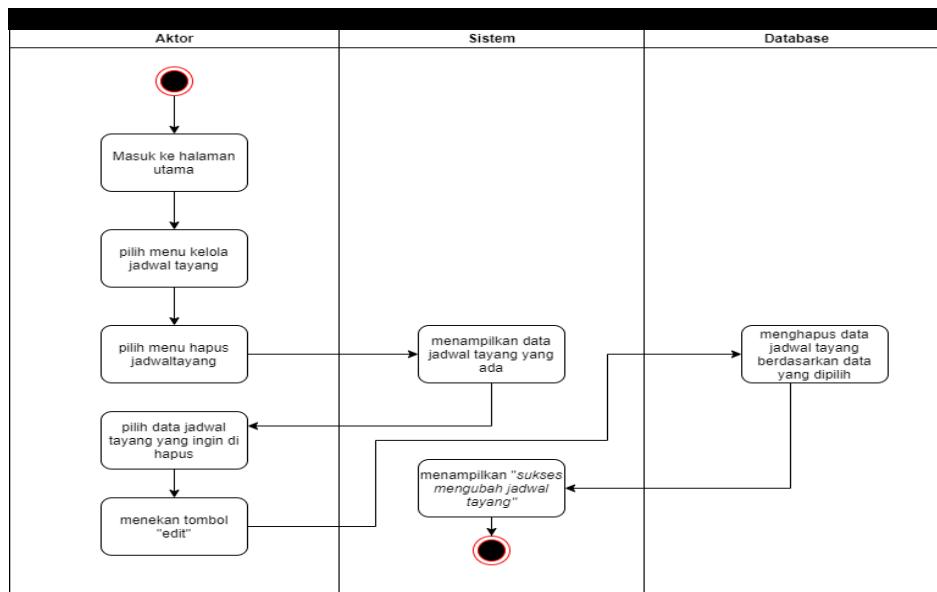
### 3.5.6 Statechart input JadwalTayang



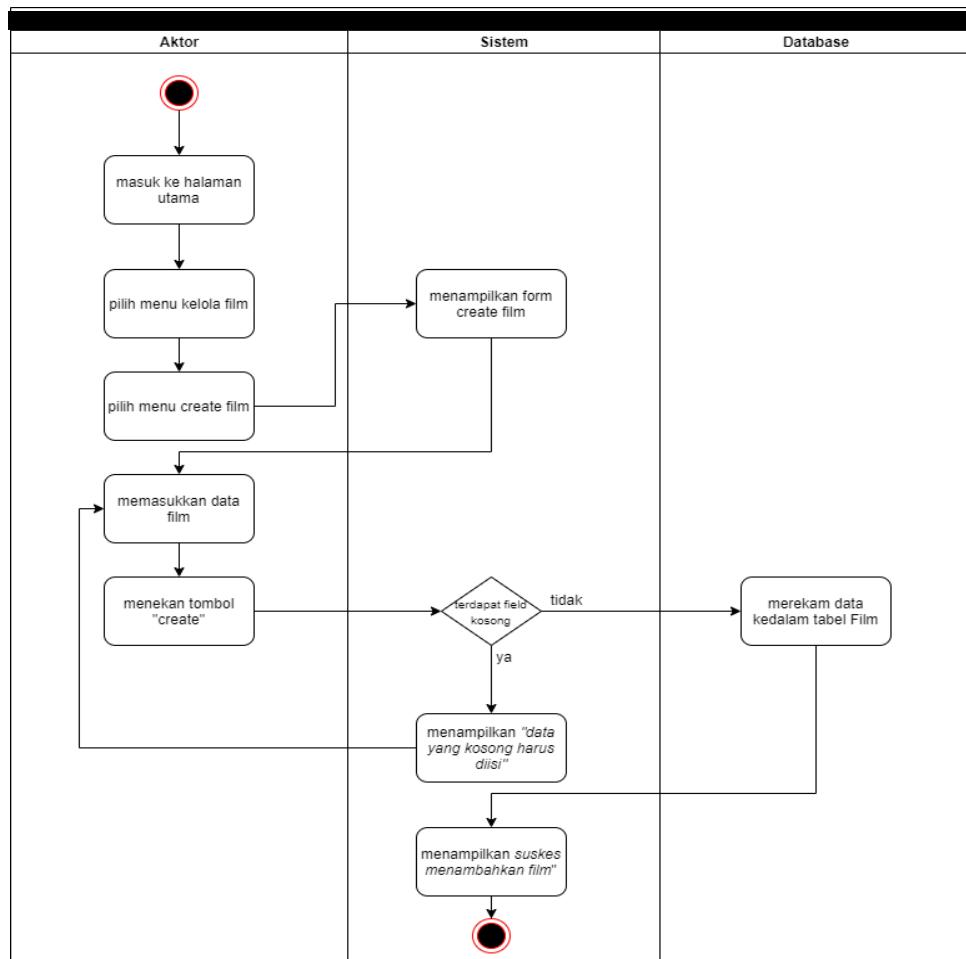
### 3.5.7 Statechart Edit JadwalTayang



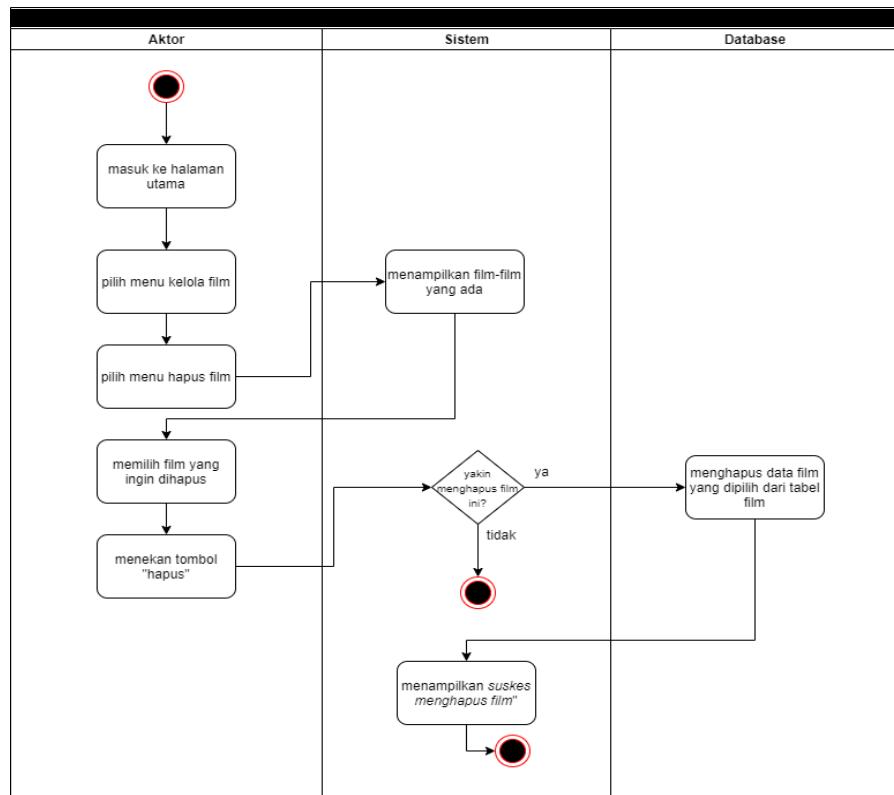
### 3.5.8 Statechart Hapus JadwalTayang



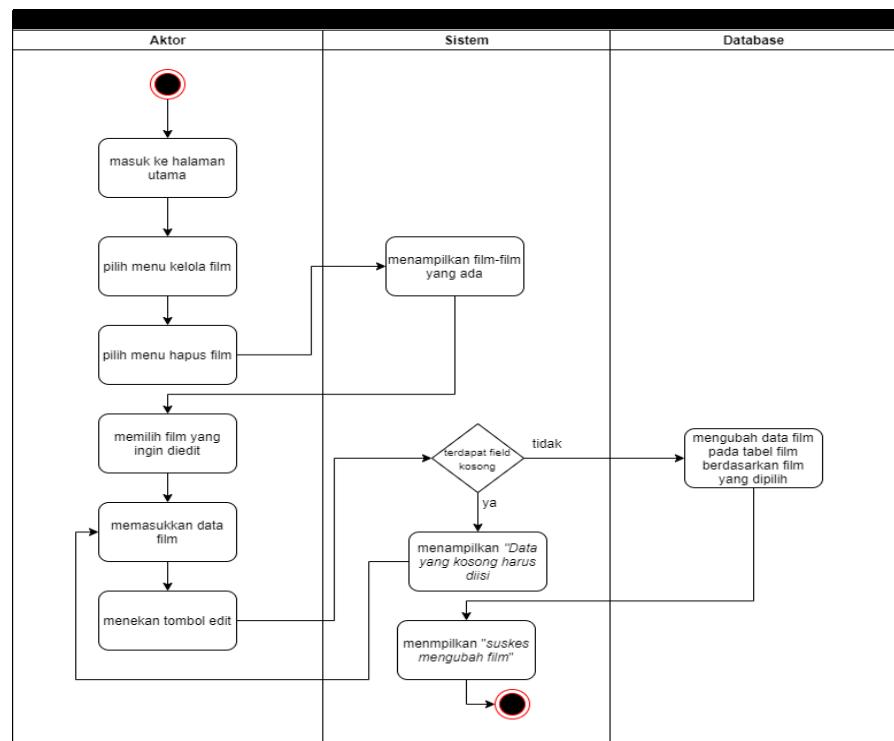
### 3.5.9 Statechart Input Film



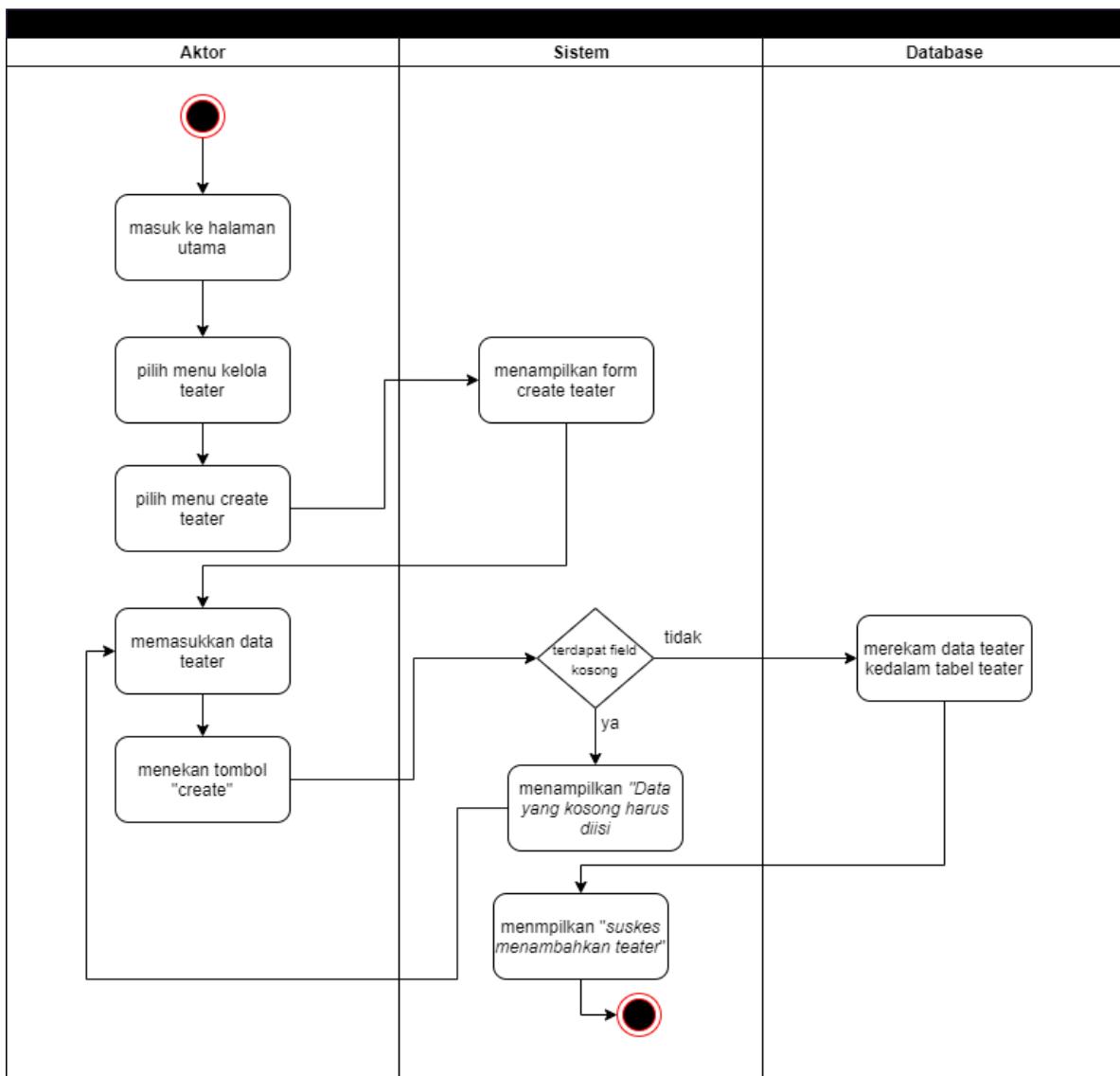
### 3.5.10 Statechart Hapus Film



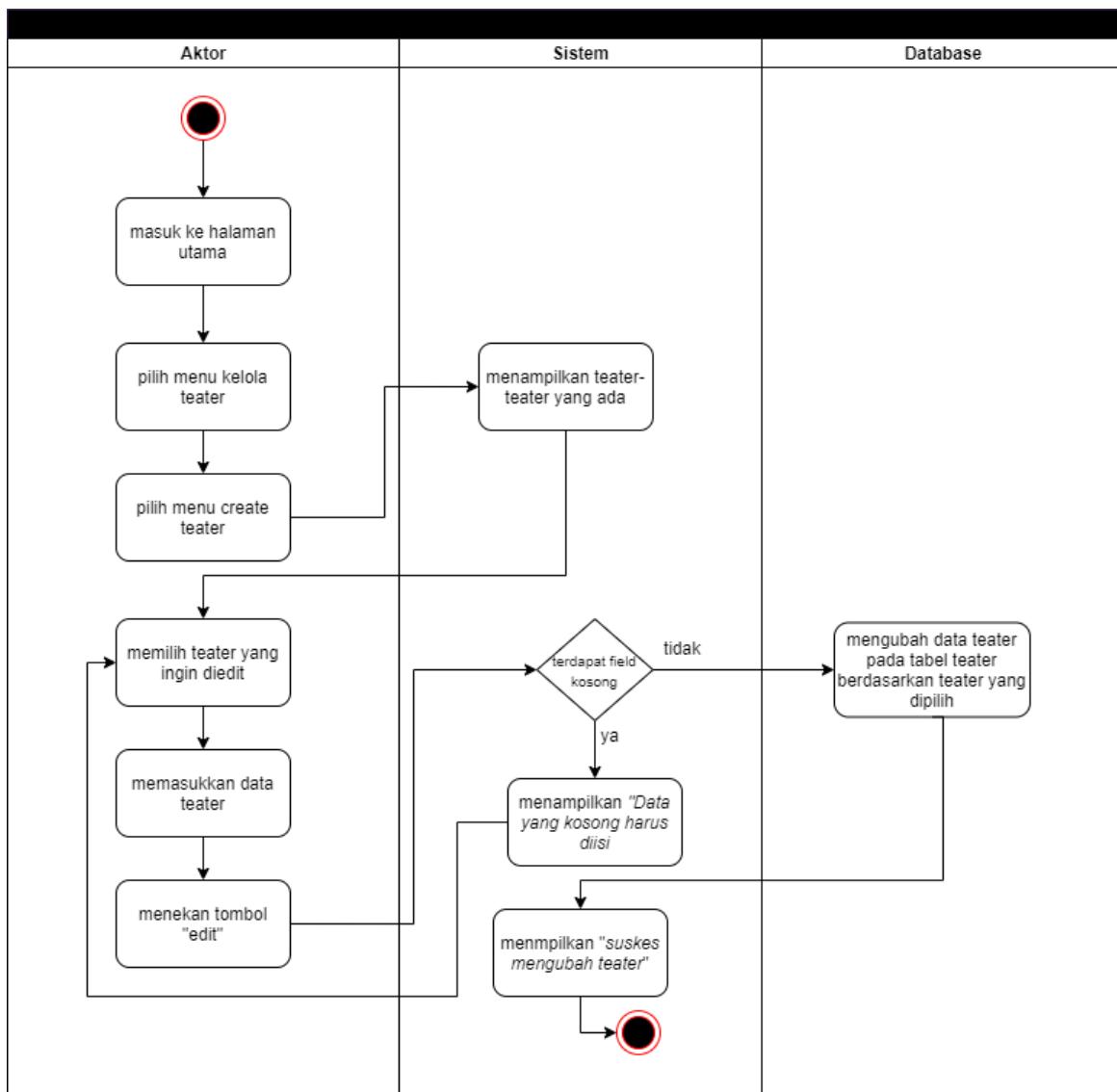
### 3.5.11 Statechart Edit Film



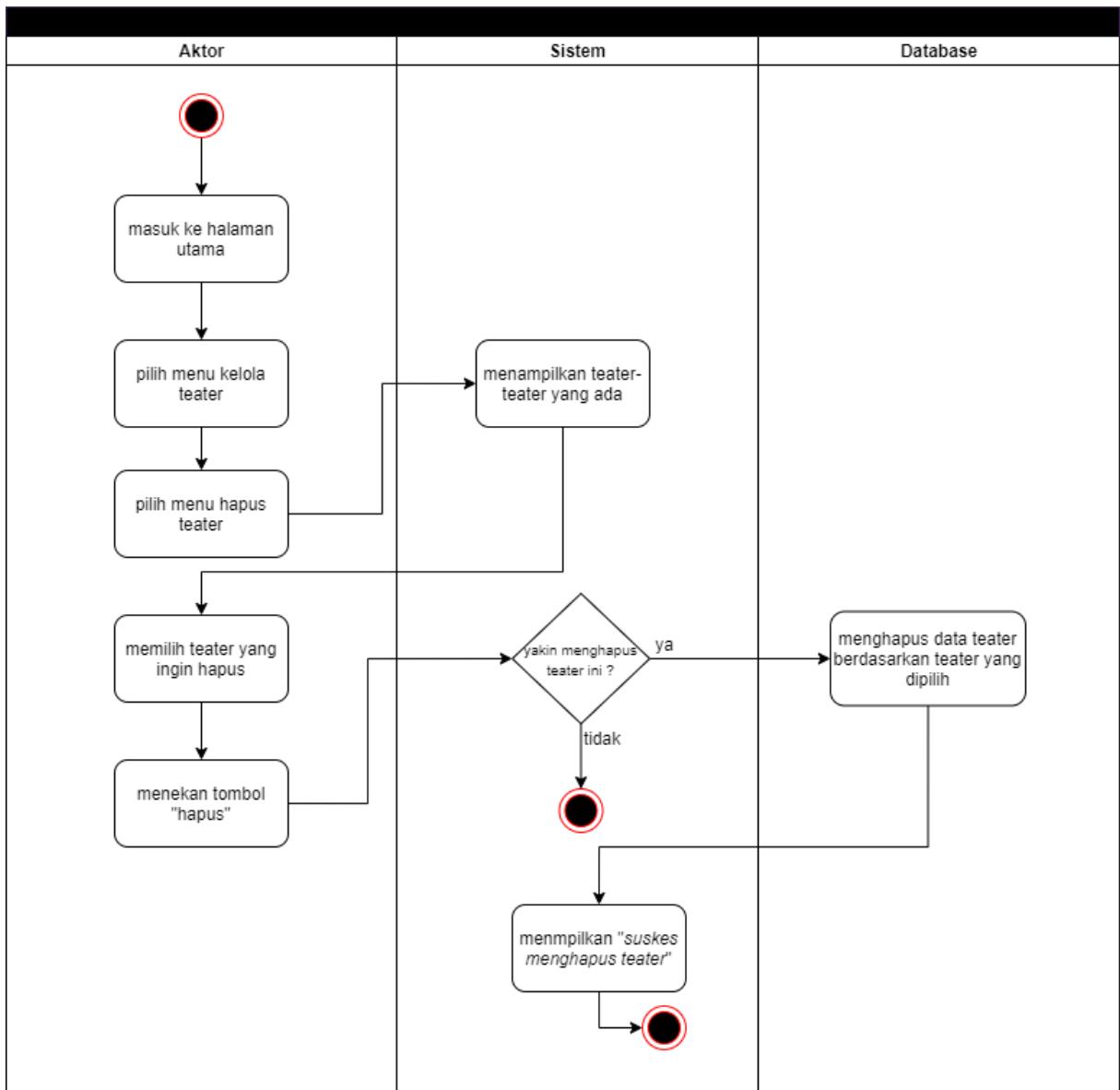
### 3.5.12 Statechart Input Teater



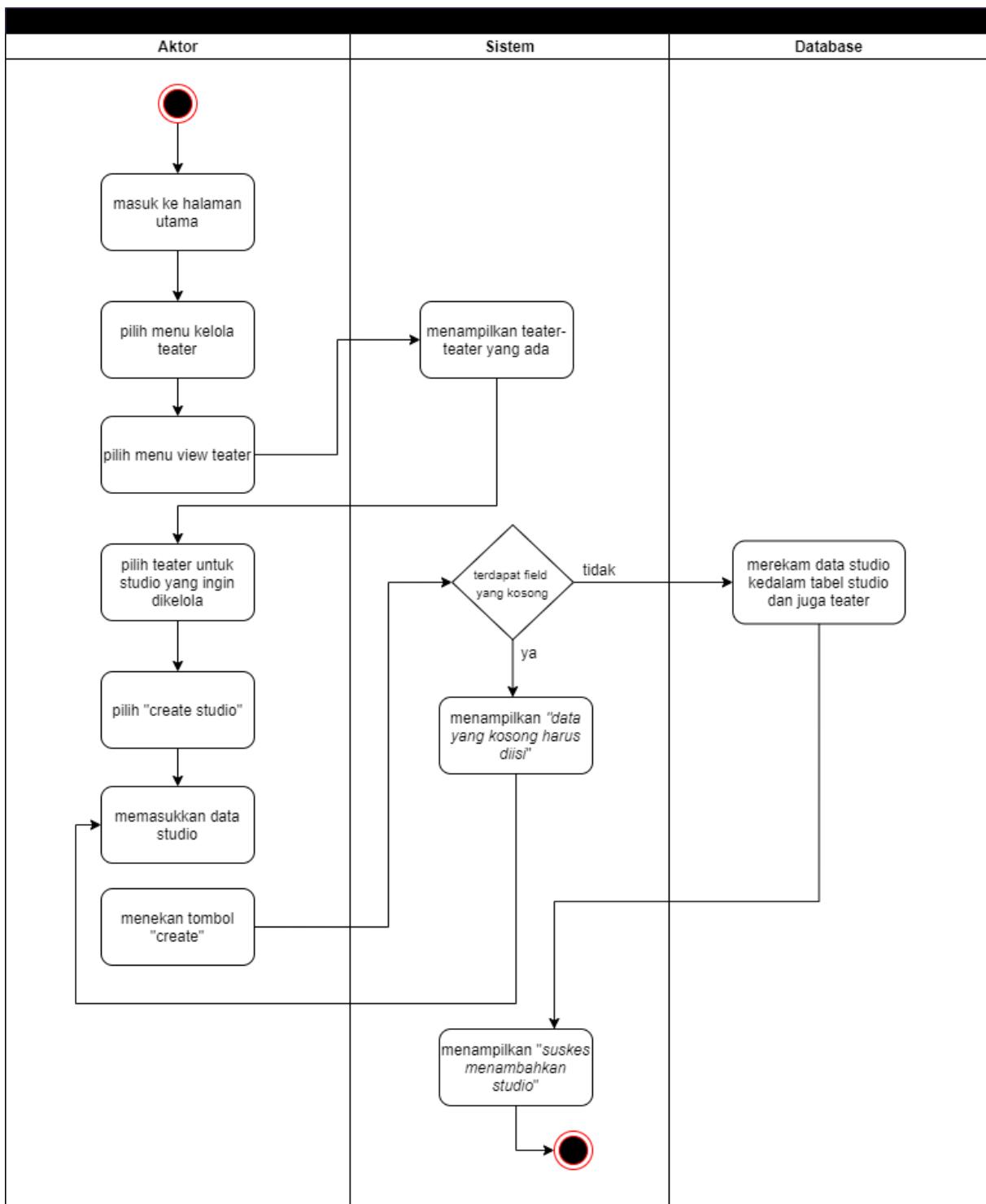
### 3.5.13 Statechart Edit Teater



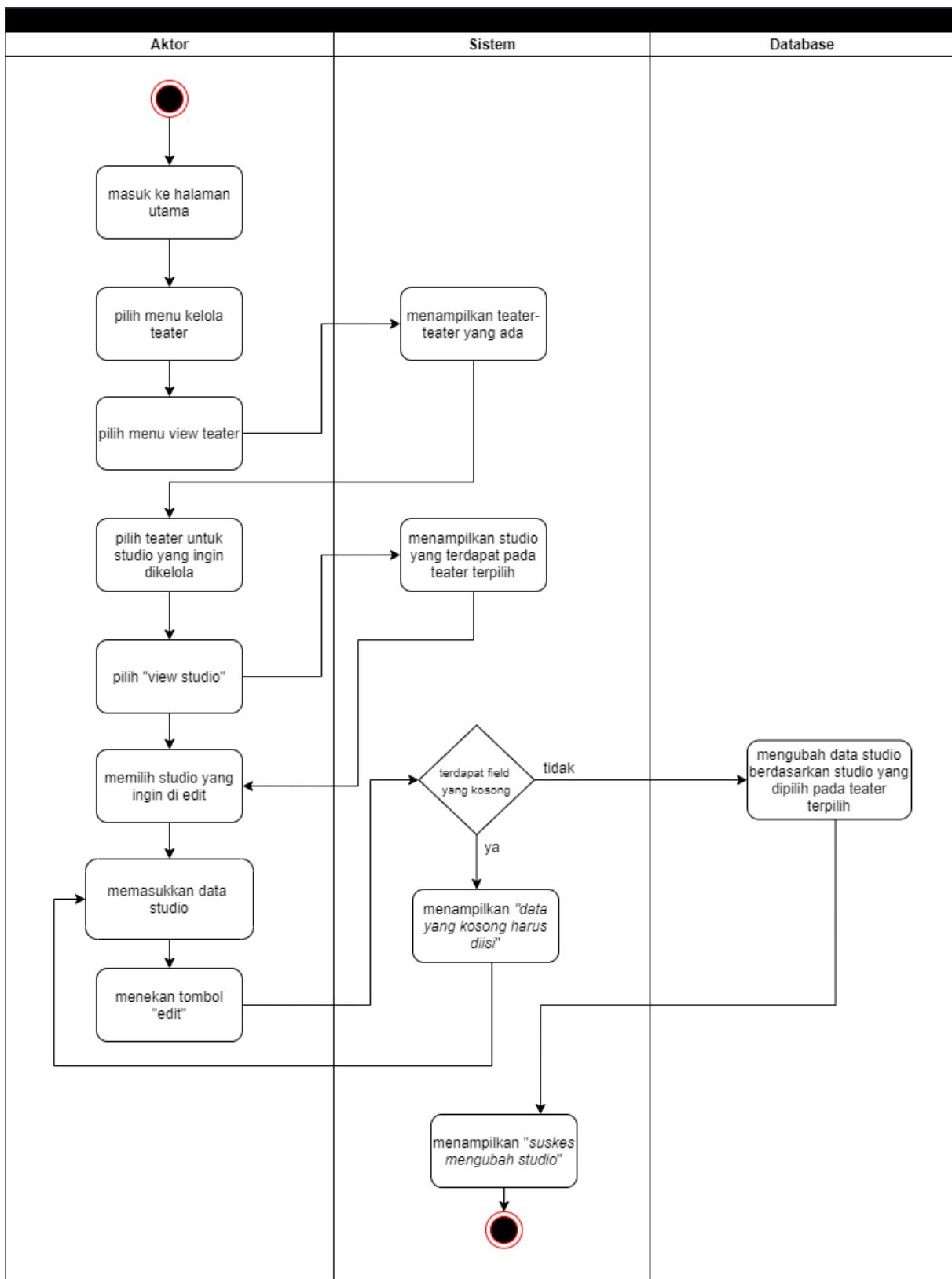
### 3.5.14 Statechart Hapus Teater



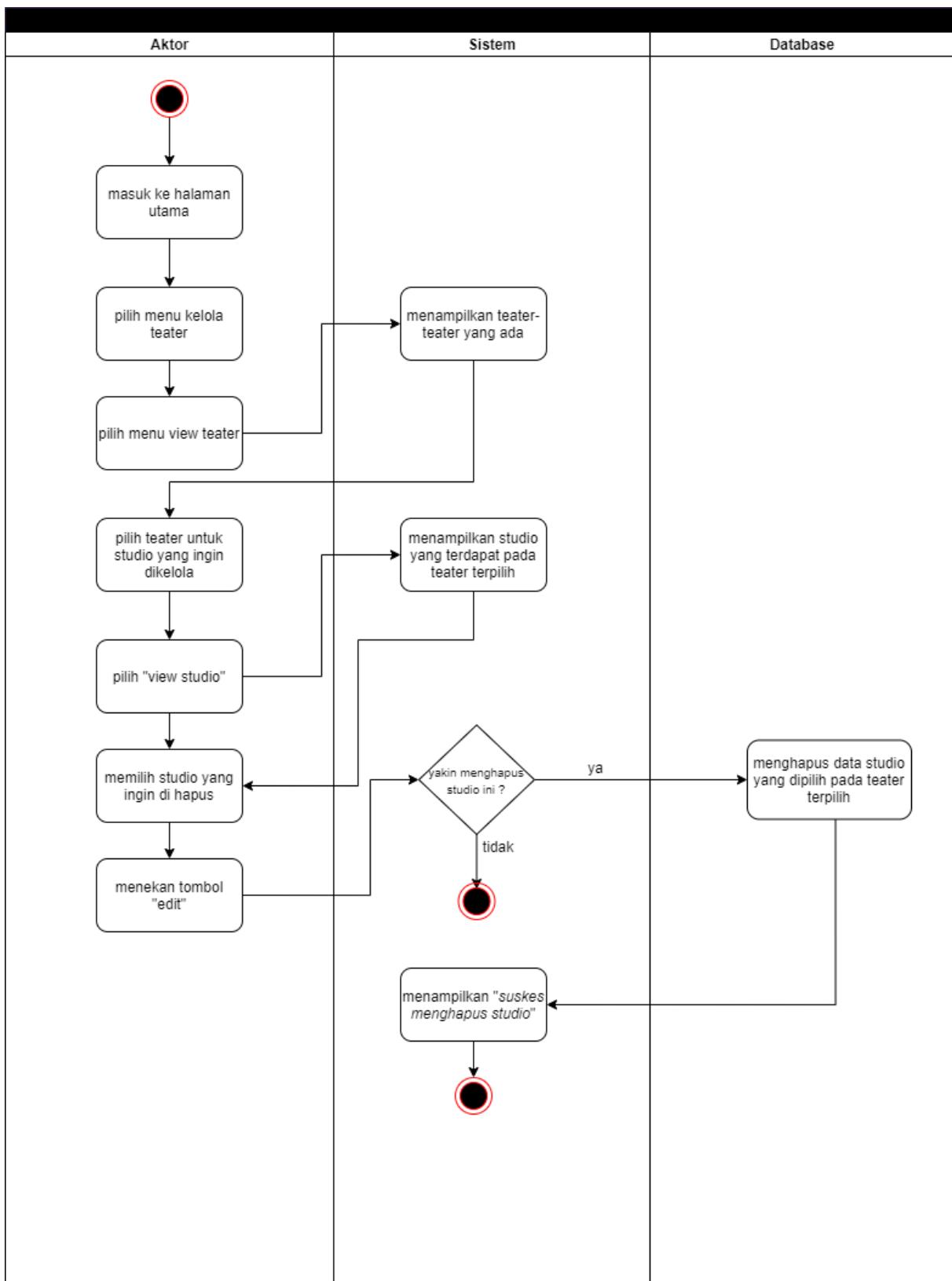
### 3.5.15 Statechart input studio



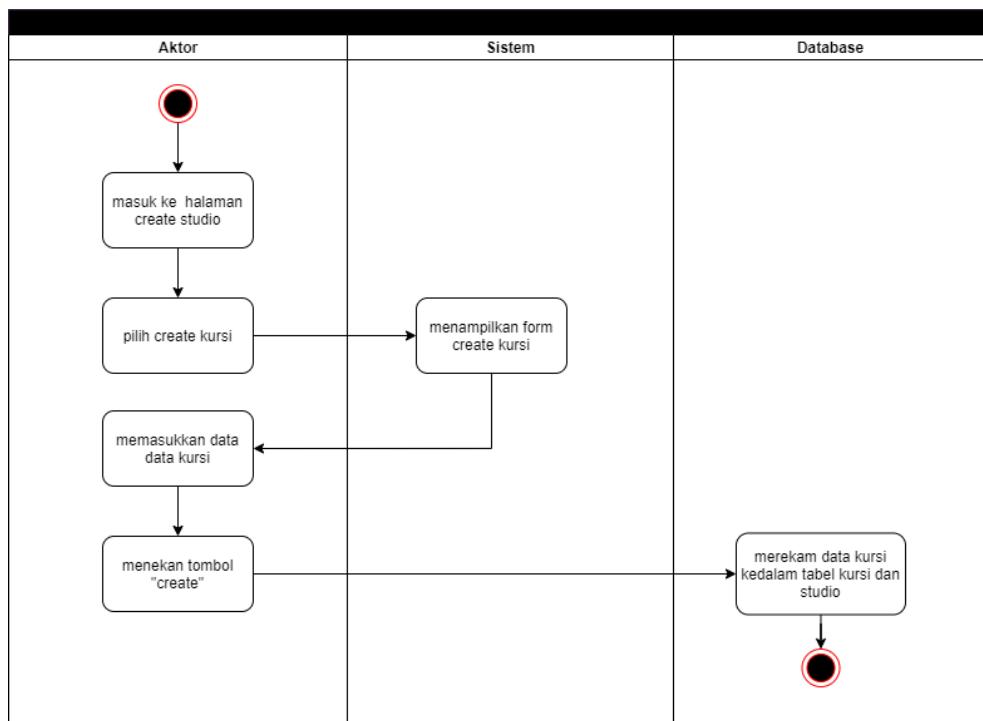
### 3.5.16 Statechart Edit studio



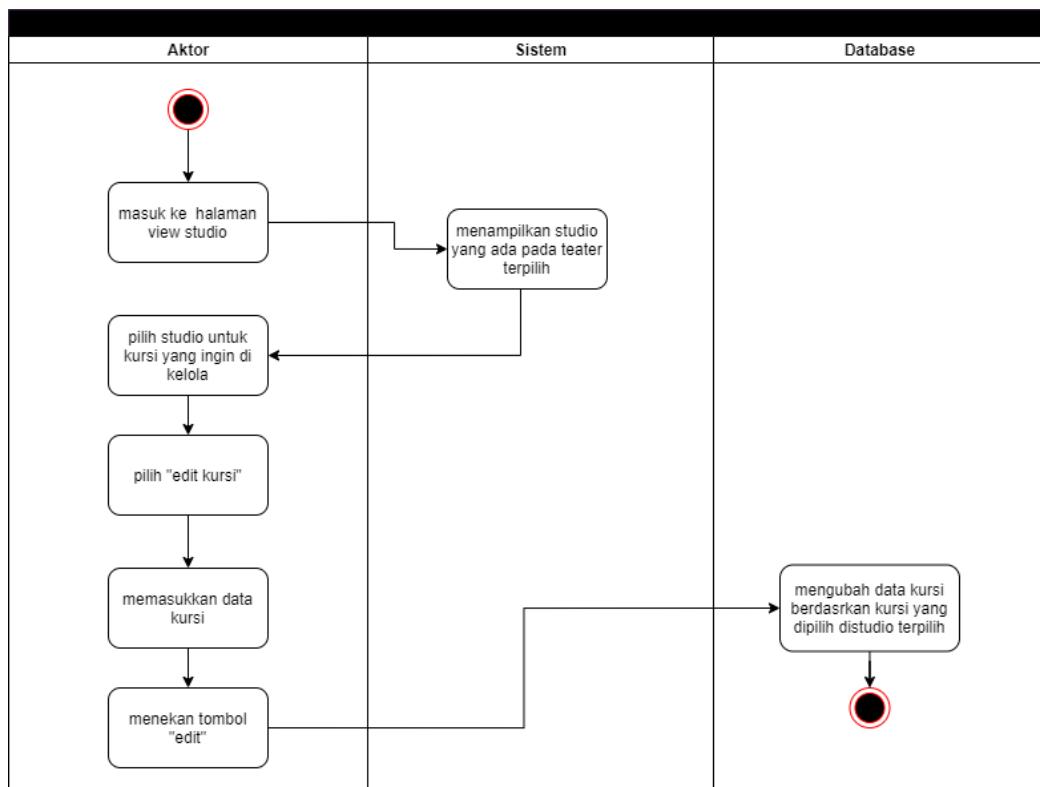
### 3.5.17 Statechart hapus studio



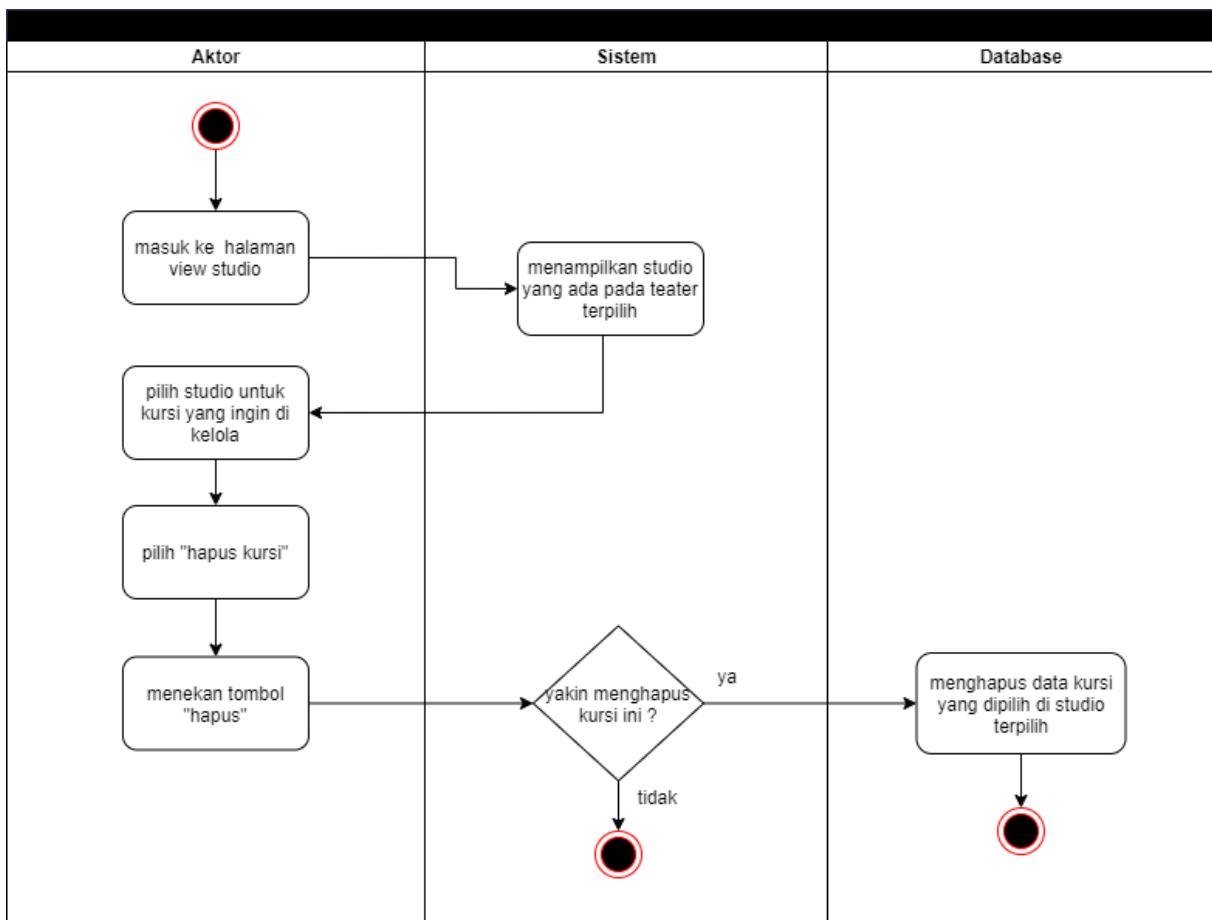
### 3.5.18 Statechart input kursi



### 3.5.19 Statechart Edit kursi

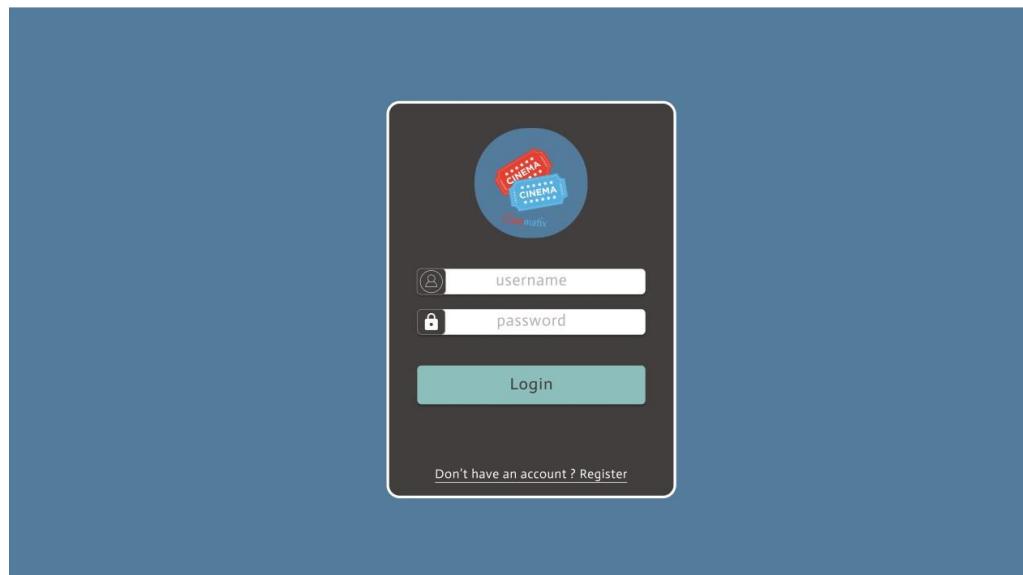


### 3.5.20 Statechart Hapus kursi



### 3.6 Perancangan Antarmuka

#### 3.6.1 Login (User,Admin)



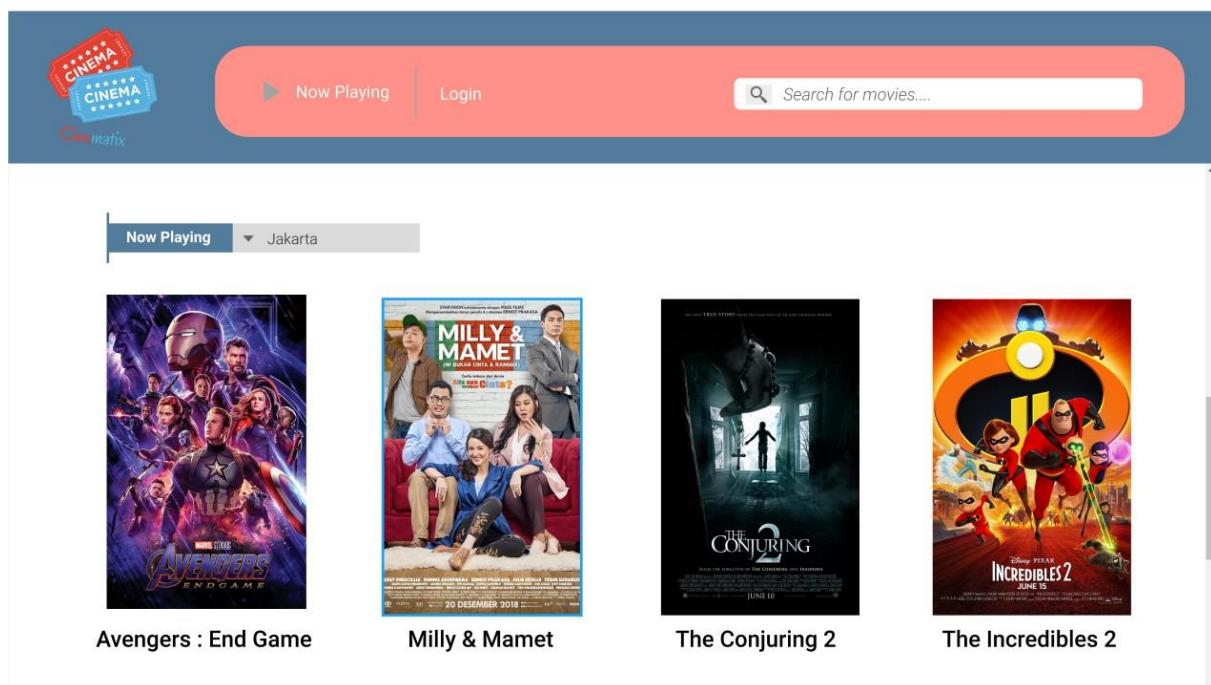
<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
txtUsername	Textbox	Username	Menerima input username
txtPassword	Textbox	Password	Menerima input password
btnLogin	Button	Login	Jika diklik, username dan password akan divalidasi, lalu diarahkan ke halaman yang sesuai dengan hak akses pengguna
btn_Regispage	Button	Register	Jika diklik, maka akan dialihkan ke halaman registrasi

#### 3.6.2 Registrasi (User)

The image displays a registration form. On the left, there is a red vertical bar with the text 'REGISTRATION FORM' at the top and a circular logo with two movie tickets and the 'Cine-matic' brand name. Below the logo, it says 'the easiest way to grab a ticket !!'. On the right, the main form area has a dark blue header with the title 'Sign Up' and a sub-instruction 'Please fill in this form to create an account!'. The form consists of several input fields: Name (George Kloehl), Date of birth (24th, June 2000), Email address (you@example.com), Home address (Orchid St.), Phone (+624545454545), Username (ExampleName), Password (\*\*\*\*\*), and Account numb. (163000858532645). There is also a checkbox for agreeing to the Privacy Policy and a large red 'Sign Up' button at the bottom. A small note at the very bottom states: 'by clicking Sign Up button, you agree to our terms and condition, and Privact Policy'.

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
txtName	Text	Name	Menerima input nama
txt_Tgl_lahir	Text	Date of birth	Menerima input tanggal lahir
txtEmal	Text	Email Address	Menerima input email
txtAlamat	Text	Home Address	Menerima input alamat rumah
txtNotelp	Text	Phone	Menerima input nomor telepon
txtUsername	Text	Username	Menerima input username
txtPassword	Text	Password	Menerima input password
txtNorek	Text	Account Numb.	Menerima input nomor rekening
cbPolicy	Check Box	Privacy Policy	Jika diklik, maka pengguna menyetujui aturan yang telah dibuat dan dapat melakukan registrasi
btnRegis	Button	Sign Up	Jika diklik, maka data akan disimpan di database lalu masuk ke halaman login

### 3.6.3 Menu Utama, view jadwal tayang (User)



<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
btn_nowPlaying	Button	Now Playing	Jika diklik, maka akan menampilkan film-film yang sedang tayang
btnLogin	Button	Login	Jika diklik, maka akan dialihkan ke halaman login
txtSearch	Textbox	Search	Menerima input kata kunci dari data yang dicari (dapat berupa judul film)
cbKota	Combo Box	City	Menampilkan pilihan kota
iconFilm	Button	Movie	Jika diklik, maka akan dialihkan ke halaman view jadwal tayang

### 3.6.4 input pemesanan (User)

The screenshot shows the Cinematix website interface. At the top, there are movie ticket icons and navigation links for 'Now Playing' and 'Login'. A search bar is also present. The main content area displays a movie poster for 'Avengers : End Game' and its plot summary: 'Melanjutkan Avengers Infinity War, dimana kejadian setelah Thanos berhasil mendapatkan semua infinity stones dan memusnahkan 50% semua mahluk hidup di alam semesta. Akankah para Avengers berhasil mengalahkan Thanos?'. Below the plot summary, it says 'Now Playing in' followed by three venue sections: 'XXI Transmart Buahbatu' with showtimes 11.30, 13.35, 15.40, and 17.45; 'XXI Trans Studio Mall' with showtimes 12.20, 14.25, 16.40, and 18.55; and 'XXI Ciampelas Walk' with showtimes 13.00, 15.05, and 17.40. A 'View more' button is located below these sections. At the bottom of the page, there are links for 'Logout' and 'Privacy of Policy', along with a copyright notice: '© 2020-2030 Cinematix.com. All materials and contents (texts, graphics, and every attributes) of Cinematix or Cinematix.com website are copyrights and trademarks of PT Synergi Bangun Negeri. Any commercial usage of the materials and contents is forbidden without prior permission from PT Synergi Bangun Negeri. There is no other institutions/agencies outside PT Synergi Bangun Negeri allowed to use www.Cinematix.com (Cinematix website) without prior permission from PT Synergi Bangun negeri.'

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
btnWaktuTayang	Button	WaktuMulai	Jika diklik maka akan kegenerate data pemesanan untuk waktu mulai sesuai dengan yang dipilih, dan dialihkan kehalaman selanjutnya
btnViewMore	Button	ViewMore	Jika diklik maka akan menampilkan lebih banyak jadwal tayang dari suatu film.

**Select a seat**

S C R E E N

C15	C14			

**Your seat** : C14, C15  
**Total Price** : Rp105.000,00

**Proceed**

Logout | Privacy of Policy

© 2020-2030 Cinematrix.com. All materials and contents (texts, graphics, and every attributes) of Cinematrix or Cinematrix.com website are copyrights and trademarks of PT Synergi Bangun Negeri. Any commercial usage of the materials and contents is forbidden without prior permission from PT Synergi Bangun Negeri. There is no other institutions/agencies outside PT Synergi Bangun Negeri allowed to use www.Cinematrix.com (Cinematrix website) without prior permission from PT Synergi Bangun negeri.

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
radioKursi	Radio Button	Pos_kursi	Untuk memilih posisi kursi yang dipesan
taKursi	TextArea	Kursi	Menampilkan posisi kursi yang dipesan
taHarga	TextArea	Harga	Menampilkan total harga
btnProceed	Button	Proceed	Jika diklik, maka data pemesanan akan tersimpan, dan tiket berhasil di pesan

### 3.6.5 View Pemesanan (User)

The screenshot shows a successful ticket booking confirmation. At the top, there are three movie tickets with the word 'CINEMA' printed on them. Below the tickets are the navigation links 'Now Playing' and 'Login', and a search bar with the placeholder 'Search for movies....'. The main message 'Congratulations, your ticket successfully booked' is displayed prominently. To the left is a movie poster for 'Avengers : End Game'. To the right of the poster, the movie details are listed: 'Avengers : End Game', 'XXI Trans Studio Mall', '14.25', 'Studio 2', 'C14, C15', and 'Rp105.000,00'. A red 'Home' button is located at the bottom right of the booking area.

The screenshot shows the user's ticket history page. At the top, there are three movie tickets with the word 'CINEMA' printed on them. Below the tickets are the navigation links 'Now Playing', 'Login', and a search bar with the placeholder 'Search for movies....'. The 'Your Ticket' tab is selected, indicated by a grey background. To the right of the tab, the 'History' tab is visible. The main content area displays the same ticket booking information as the previous screenshot: 'Avengers : End Game', 'XXI Trans Studio Mall', '14.25', 'Studio 2', 'C14, C15', and 'Rp105.000,00', along with the movie poster. At the bottom of the page, there are links for 'Logout' and 'Privacy of Policy', and a copyright notice: '© 2020-2030 Cinematix.com. All materials and contents (texts, graphics, and every attributes) of Cinematix or Cinematix.com website are copyrights and trademarks of PT Synergi Bangun Negeri. Any commercial usage of the materials and contents is forbidden without prior permission from PT Synergi Bangun Negeri. There is no other institutions/agencies outside PT Synergi Bangun Negeri allowed to use www.Cinematix.com (Cinematix website) without prior permission from PT Synergi Bangun negeri'.

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
taJudul	TextArea	Judul	Menampilkan judul film yang dipesan
taTeater	TextArea	Teater	Menampilkan teater yang dipilih
taJadwalTayang	TextArea	Jadwal	Menampilkan jadwal tayang yang dipilih
taStudio	TextArea	Studio	Menampilkan studio yang dipilih
taKursi	TextArea	Kursi	Menampilkan posisi kursi yang dipilih
taHarga	TextArea	Harga	Menampilkan total harga
btnHome	Button	Home	Jika diklik, maka akan kembali ke halaman utama

### 3.6.6 Menu Utama,view jadwal tayang admin (Admin)

The screenshot shows the Administrator Dashboard. On the left, there's a sidebar with navigation links: Kelola Jadwal Tayang, Kelola Film, Kelola Teater, and View Pemesanan. Below the sidebar, it says "the easiest way to grab a ticket !!". At the top right, there are buttons for NOTIFICATION, ADMIN, and LOGOUT. In the center, there's a section titled "Now Playing" with a dropdown menu set to "Jakarta". Three movie posters are displayed: "Avenger : End Game", "Milly & Mamet", and "Fantastic Beast and Where To Find Them". Below each poster is its title. At the bottom, there are navigation arrows for "Prev" and "Next".

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
LabelAdmin	header	HeaderAdmin	Text sesuai dengan menu yang dipilih
logout	Button	Logout	Untuk keluar dari akun/halaman admin
profile	button	profile	Untuk melihat detail profile
NowPlaying	header	NowPlaying	Text "now playing"
btnPrev	Button	Sebelumnya	jika di klik maka akan menampilkan halaman jadwal tayang yang sebelumnya
btnNext	Button	Berikutnya	Jika di klik maka akan menampilkan halaman jadwal tayang selanjutnya
LogoCinematix	image	Cinematix	Jika di klik maka akan dialihkan ke halaman utama admin/view jadwal tayang admin
SideBarAdmin	sidebar	SideBar	Berisi menu-menu lain untuk halaman admin
listJadwalTayang	list	Kelolajadwaltayang	Berisi sub menu dari menu Kelola jadwal tayang
CJadwalTayang	list	CreateJadwalTayang	Jika di klik akan dialihkan ke menu create jadwal tayang
EDJadwalTayang	list	EditDeleteJadwalTayang	Jika di klik akan dialihkan ke menu edit/delete jadwal tayang
listFilm	list	KelolaFilm	Berisi sub menu dari menu Kelola film

CFilm	List	CreateFilm	Jika diklik maka akan dialihkan ke menu create film
EDFilm	List	EditDeleteFilm	Jika diklik maka akan dialihkan ke menu edit/delete film
listTeater	List	KelolaTeater	Berisi sub menu dari menu Kelola Teater
CTeater	List	CreateTeater	Jika di klik akan dialihkan ke menu Create teater
Vtetaer	List	ViewTeater	Jika diklik akan dialihkan ke menu view teater
VPemesanan	List	ViewPemesanan	Jika di klik akan dialihkan ke menu view pemesanan

### 3.6.7 Create Jadwal Tayang (Admin)

The screenshot shows a user interface for managing movie schedules. On the left, there's a sidebar with a logo for 'Cinematix' featuring two movie tickets. The sidebar has dropdown menus for 'Kelola Jadwal Tayang', 'Create Jadwal Tayang' (selected), 'Edit/Delete Jadwal Tayang'; 'Kelola Film', 'Create Film', 'Edit/Delete Film'; and 'Kelola Teater', 'Create Teater', 'View Teater', 'View Pemesanan'. At the bottom of the sidebar, it says 'the easiest way to grab a ticket !!'. The main content area has a yellow header bar with 'NOTIFICATION', 'ADMIN', and 'LOGOUT' buttons. Below the header, a button labeled 'Pilih Film' is centered above a grid of movie posters. The grid contains three movies: 'Avenger : End Game', 'Milly & Mamet', and 'Fantastic Beast and Where To Find Them'. Each poster has its title below it. Navigation arrows ('<<' and '>>') are positioned on either side of the grid. A red 'Next' button is located at the bottom right of the grid area.

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
headerPilihFilm	Header	headerPilihFilm	Header "pilih Film"
SliderCreateJadwal	Slider	SliderCreateJadwal	Berisi film-film yang sudah ada
btnNext	Button	nextCreateJadwal	Jika diklik maka akan dialihkan ke halaman create film selanjutnya
imageFilm	image	GambarFilm	Merupakan gambar dari film-film yang sudah diinputkan
judulFilm	text	JudulFilm	Merupakan judul dari film-film yang sudah diinputkan

**Create Jadwal Tayang**

**Pilih Teater dan Jadwal**

XXI Buahbatu Square

11.30	12.15	15.15
Studio 2	Studio 3	Studio 5

XXI Cilandak Townsquare

10.00	14.45	15.10
Studio 1	Studio 4	Studio 5

CGV Parin Van Java

**Next**

**Kelola Jadwal Tayang**

- Create Jadwal Tayang
- Edit/Delete Jadwal Tayang

**Kelola Film**

- Create Film
- Edit/Delete Film

**Kelola Teater**

- Create Teater
- View Teater

**View Pemesanan**

the easiest way to  
grab a ticket !!

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
headerPilihTeaterDanJadwal	Header	headerPilihTeaterJadwal	header "pilih teater dan jadwal"
ListTeater	list	NamaTeater	Menampilkan teater-teater yang menayangkan film dipilih
listJadwal	list	TempatJadwal	Menampilkan studio beserta jadwal di film dan teater yang dipilih
btnNext	Button	nextCreateJadwal	Jika diklik akan dialihkan ke halaman create film selanjutnya

**Create Jadwal Tayang**

**Input Harga**

Fantastic Beast and Where To Find Them

XXI Cilandak Townsquare

14.45	Studio 4
-------	----------

**Input Harga** Rp50.000,00

**Create**

**Kelola Jadwal Tayang**

- Create Jadwal Tayang
- Edit/Delete Jadwal Tayang

**Kelola Film**

- Create Film
- Edit/Delete Film

**Kelola Teater**

- Create Teater
- View Teater

**View Pemesanan**

the easiest way to  
grab a ticket !!

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
headerInputHarga	Header	headerInputHarga	header “input harga”
imageFilm	image	GambarFilm	Berisi gambar dari film yang dipilih
judulFilm	text	JudulFilm	Berisi judul film dari film yang dipilih
jadwal	text	TempatJadwal	Berisi studio dan jadwal yang dipilih
labelInputHarga	Text	Inputharga	Text input harga
fomrInputharga	Form	Forminputharga	Sebagai field untuk admin melakukan input harga
btnCreate	Button	Create	Jika di klik maka data jadwal tayang akan berhasil dibuat dan tersimpan

### 3.6.8 Edit/Delete Jadwal Tayang (Admin)

Film	Teater	Studio	Jadwal	Aksi
Avengers : End Game	XXI Buahbatu Square	Studio 1	11.30	<button>EDIT</button> <button>DEL</button>
Avengers : End Game	XXI Buahbatu Square	Studio 1	13.35	<button>EDIT</button> <button>DEL</button>
Avengers : End Game	XXI Buahbatu Square	Studio 1	15.40	<button>EDIT</button> <button>DEL</button>
Avengers : End Game	XXI Buahbatu Square	Studio 2	11.40	<button>EDIT</button> <button>DEL</button>
Avengers : End Game	XXI Buahbatu Square	Studio 2	14.55	<button>EDIT</button> <button>DEL</button>
Avengers : End Game	XXI Buahbatu Square	Studio 2	14.55	<button>EDIT</button> <button>DEL</button>
Fantastic Beast and Where To Find Them	XXI Buahbatu Square	Studio 3	10.15	<button>EDIT</button> <button>DEL</button>
Fantastic Beast and Where To Find Them	XXI Buahbatu Square	Studio 3	10.15	<button>EDIT</button> <button>DEL</button>

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
TJadwalTayang	Table	TableJadwalTayang	Berisi daftar jadwal tayang yang telah dibuat oleh admin
btnEdit	Button	Edit	Untuk mengubah data jadwal tayang
btnDelete	Button	Del	Untuk menghapus data jadwal tayang

### 3.6.9 Edit Jadwal Tayang (Admin)

The screenshot shows the Cinematrix Admin Dashboard. On the left sidebar, there are menu items: 'Kelola Jadwal Tayang', 'Create Jadwal Tayang', 'Edit/Delete Jadwal Tayang'; 'Kelola Film', 'Create Film', 'Edit/Delete Film'; 'Kelola Teater', 'Create Teater', 'View Teater'; and 'View Pemesanan'. Below the sidebar, a message says 'the easiest way to grab a ticket !!'. At the top right, there are 'NOTIFICATION', 'ADMIN', and 'LOGOUT' buttons. The main content area is titled 'Edit Jadwal Tayang' and displays a movie poster for 'Avengers : End Game'. To the right of the poster, dropdown menus show 'Avengers : End Game', 'XXI Buahbatu Square', and 'Studio 1 : 13.35'. A large red 'EDIT' button is located below these dropdowns.

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
JudulFilm	Select Option	JudulFilm	Berisi daftar data judul film yang telah dibuat oleh admin
Tetaer	Selectoption	Teater	Berisi daftar teater yang menayangkan film yang dipilih
Jadwal	SelectOption	TempatJadwal	Berisi daftar studio beserta jadwal tayangnya di teater dan film yang dipilih

### 3.6.10 Delete Jadwal Tayang (Admin)

The screenshot shows the Cinematrix Admin Dashboard. The left sidebar has the same menu as the previous screenshot. The main content area is titled 'Edit/Delete Jadwal Tayang'. It displays a table of showtimes with columns for 'Film', 'Teater', 'Studio', 'Jadwal', and 'Aksi'. One row in the table is highlighted with a warning icon and a delete confirmation dialog box asking 'Apakah anda yakin untuk menghapus jadwal tayang ini ?' with 'Ya' and 'Tidak' buttons. The table data includes rows for 'Avengers : End Game' at 'XXI Buahbatu Square' and 'Studio 1' at various times like 11.30, 13.35, 14.00, 14.55, and 15.00, each with 'EDIT' and 'DEL' buttons.

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
alertHapusJadwal	PopUpDecision	Alerthapusjadwal	Menampilkan popup decision

### 3.6.11 Create Film (Admin)

The screenshot shows a user interface for creating a film. On the left, there's a sidebar with a movie ticket logo and navigation links for managing schedules, creating films, and managing theaters. The main area is titled 'Create Film' and contains four input fields: 'ID', 'JUDUL', 'DURASI', and 'SINOPSIS', each with a placeholder text 'Your text here'. At the bottom right is a blue 'SIMPAN' button.

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
labelIDFilm	Text	LabelIDFilm	Text “ID”
labelJudulFilm	Text	LabelJudulFilm	Text “JUDUL”
labelDurasiFilm	Text	LabelDursasiFilm	Text “DURASI”
labelSinopsisFilm	Text	LabelSinopsisFilm	Text “SINOPSIS”
plcHolder	Placeholder	plcHolder	Text “Your Text here”
InputID	Form	FormInputID	Sebagai field untuk admin melakukan input ID Film
InputJudul	Form	FormInputJudul	Sebagai field untuk admin melakukan input Judul Film
InputDurasi	Form	FormInputDurasi	Sebagai field untuk admin melakukan input Durasi Film
InputSinopsis	Form	FormInputSinopsis	Sebagai field untuk admin melakukan input Sinopsis Film
btnSimpan	Button	SimpanFilm	Jika di klik maka data film yang di inputkan akan berhasil dibuat dan disimpan

### 3.6.12 Edit/Delete Film (Admin)

The screenshot shows a web application interface for managing movies. On the left sidebar, there are menu items: 'Kelola Jadwal Tayang', 'Create Jadwal Tayang', 'Edit/Delete Jadwal Tayang'; 'Kelola Film', 'Create Film', 'Edit/Delete Film'; 'Kelola Teater', 'Create Teater', 'View Teater'; and 'View Pemesanan'. A footer message says 'the easiest way to grab a ticket !!'. The main content area is titled 'Edit/Delete Film' and contains a table with columns: ID, Judul Film, Durasi, Sinopsis, and Aksi. The table lists 8 movie entries, each with an 'EDIT' button and a 'DEL' button.

ID	Judul Film	Durasi	Sinopsis	Aksi
B00001	Avengers : End Game	3 j 21 m	Avengers yang tersisa ....	<button>EDIT</button> <button>DEL</button>
A00002	Avengers : End Game	3 j 21 m	Avengers yang tersisa ....	<button>EDIT</button> <button>DEL</button>
AB0003	Avengers : End Game	3 j 21 m	Avengers yang tersisa ....	<button>EDIT</button> <button>DEL</button>
D00004	Malin Kundang	3 j 21 m	Avengers yang tersisa ....	<button>EDIT</button> <button>DEL</button>
D00005	Malin Kundang	3 j 21 m	Avengers yang tersisa ....	<button>EDIT</button> <button>DEL</button>
D00006	Malin Kundang	3 j 21 m	Avengers yang tersisa ....	<button>EDIT</button> <button>DEL</button>
Z00001	Malin Kundang	3 j 21 m	Avengers yang tersisa ....	<button>EDIT</button> <button>DEL</button>
Z00007	Malin Kundang	3 j 21 m	Avengers yang tersisa ....	<button>EDIT</button> <button>DEL</button>

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
TFilm	Table	Table Film	Berisi daftar data Film
btnEdit	Button	Edit	Untuk mengubah data film
btnDelete	Button	Del	Untuk menghapus data film

### 3.6.13 Edit Film(Admin)

The screenshot shows a detailed edit form for a movie. The left sidebar is identical to the previous screenshot. The main content area is titled 'Edit Film' and contains fields for 'Id', 'Judul', 'Durasi', and 'Sinopsis', each with a corresponding input field. Below these fields is a large red 'EDIT' button. To the right of the input fields is a vertical column of buttons labeled 'Aksi' with 'EDIT' and 'DEL' options for each row, corresponding to the movie entries in the previous screenshot.

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
labelIDFilm	Text	LabelIDFilm	Text “ID”
labelJudulFilm	Text	LabelJudulFilm	Text “JUDUL”
labelDurasiFilm	Text	LabelDursasiFilm	Text “DURASI”

labelSinopsisFilm	Text	LabelSinopsisFilm	Text “SINOPSIS”
plcHolder	Placeholder	plcHolder	Text “Your Text here”
InputID	Form	FormInputID	Sebagai field untuk admin melakukan input ID Film
InputJudul	Form	FormInputJudul	Sebagai field untuk admin melakukan input Judul Film
InputDurasi	Form	FormInputDurasi	Sebagai field untuk admin melakukan input Durasi Film
InputSinopsis	Form	FormInputSinopsis	Sebagai field untuk admin melakukan input Sinopsis Film
btnEdit	Button	SimpanFilm	Jika di klik maka data film yang di inputkan akan berhasil diubah dan disimpan

### 3.6.14 Hapus Film (Admin)

ID	Judul Film	Durasi	Sinopsis	Aksi
B00001	Avengers : End Game	3 j 21 m	Avengers yang tersisa ....	<button>EDIT</button> <button>DEL</button>
A00002			Avengers.vang	<button>EDIT</button> <button>DEL</button>
AB0003			ng	<button>EDIT</button> <button>DEL</button>
D00004			ng	<button>EDIT</button> <button>DEL</button>
D00005			ng	<button>EDIT</button> <button>DEL</button>
D00006	Malin Kundang	0 j 21 m	tersisa ....	<button>EDIT</button> <button>DEL</button>
Z00001	Malin Kundang	3 j 21 m	Avengers yang tersisa ....	<button>EDIT</button> <button>DEL</button>
Z00007	Malin Kundang	3 j 21 m	Avengers yang tersisa ....	<button>EDIT</button> <button>DEL</button>

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
alertHapusFilm	PopUpDecision	AlerthapusFilm	Menampilkan popup decision

### 3.6.15 Create Teater (Admin)

Create Teater

NOTIFICATION | ADMIN | LOGOUT

**Nama Teater**

**Alamat Teater**

**Create**

Kelola Jadwal Tayang

Create Jadwal Tayang  
Edit/Delete Jadwal Tayang

Kelola Film

Create Film  
Edit/Delete Film

Kelola Teater

Create Teater  
View Teater

View Pemesanan

the easiest way to grab a ticket !!

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
labelNamateater	Text	labelNamaTeater	Text “Nama Teater”
labelAlamatTeater	Text	labelAlamatTeater	Text “Alamat Teater”
InputNamaTeater	Form	FormInputNamaTeater	Sebagai field untuk admin melakukan input Nama Teater
InputAlamatTeater	Form	FormInputAlamatTeater	Sebagai field untuk admin melakukan input Alamat Teater
btnCreate	Button	SimpanTeater	Jika di klik maka data teater yang di inputkan akan berhasil dibuat dan di simpan

### 3.6.16 View teater (Admin)

View Teater

NOTIFICATION | ADMIN | LOGOUT

<b>Teater</b>	<b>Alamat</b>	<b>Aksi</b>
XXI Buahbatu Square	Jl. ABC No. 24	<b>EDIT</b> <b>DEL</b> <b>KELOLA STUDIO</b>
XXI Cilandak Townsquare	Jl. DEF No. 30	<b>EDIT</b> <b>DEL</b> <b>KELOLA STUDIO</b>
XXI Senayan City	Jl. GHI No. 11	<b>EDIT</b> <b>DEL</b> <b>KELOLA STUDIO</b>
CGV Paris Van Java	Jl. JKL No. 22	<b>EDIT</b> <b>DEL</b> <b>KELOLA STUDIO</b>
CGV Bandung Electronic Center (BEC)	Jl. MNO No. 30	<b>EDIT</b> <b>DEL</b> <b>KELOLA STUDIO</b>
Cinema 21	Jl. PQR No. 2	<b>EDIT</b> <b>DEL</b> <b>KELOLA STUDIO</b>

Kelola Jadwal Tayang

Create Jadwal Tayang  
Edit/Delete Jadwal Tayang

Kelola Film

Create Film  
Edit/Delete Film

Kelola Teater

Create Teater  
View Teater

View Pemesanan

the easiest way to grab a ticket !!

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
TViewTeater	Table	TableViewTeater	Berisi daftar teater yang telah dibuat oleh admin
btnEdit	Button	Edit	Untuk mengubah data view teater
btnDelete	Button	Del	Untuk menghapus data view teater
btnKelolaStudio	Button	KelolaStudio	Untuk mengelola studio teater

### 3.6.17 Edit Teater (Admin)

The screenshot shows the 'Edit Teater' interface. On the left sidebar, there are navigation links: 'Create Jadwal Tayang', 'Edit/Delete Jadwal Tayang', 'Create Film', 'Edit/Delete Film', 'Create Teater', 'View Teater', and 'View Pemesanan'. The main content area has two input fields: 'Nama Teater' with the value 'XXI Buahbatu Square' and 'Alamat Teater' with the value 'Jl. ABC No. 24'. Below these fields is a red 'EDIT' button.

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
labelNamaTeater	Text	labelNamaTeater	Text “Nama Teater”
labelAlamatTeater	Text	labelAlamatTeater	Text “Alamat Teater”
InputNamaTeater	Form	InputNamaTeater	Sebagai field untuk admin melakukan input Nama Teater
InputAlamatTeater	Form	InputAlamatTeater	Sebagai field untuk admin melakukan input Alamat Teater
btnEdit	Button	SimpanTeater	Jika di klik maka data teater yang di inputkan akan berhasil diubah dan disimpan

### 3.6.18 Hapus Teater (Admin)

The screenshot shows a sidebar with movie-related navigation and a main area titled 'View Teater'. A modal window is open, asking 'Apakah anda yakin untuk menghapus teater ini ?' (Are you sure you want to delete this theater?). It includes 'Ya' (Yes) and 'Tidak' (No) buttons. The main table lists theaters with columns for Name, Address, and Actions (Edit, Delete, Kelola Studio).

Teater	Alamat	Aksi
XXI Buahbatu Square		<span>DEL</span> <span>KELOLA STUDIO</span>
XXI Cilandak Townse		<span>DEL</span> <span>KELOLA STUDIO</span>
XXI Senayan City		<span>DEL</span> <span>KELOLA STUDIO</span>
CGV Paris Van Java		<span>DEL</span> <span>KELOLA STUDIO</span>
CGV Bandung Electronic Center (BEC)	Jl. MNU NO. 3U	<span>EDIT</span> <span>DEL</span> <span>KELOLA STUDIO</span>
Cinema 21	Jl. PQR No. 2	<span>EDIT</span> <span>DEL</span> <span>KELOLA STUDIO</span>

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
alertHapusTeater	PopUpDecision	AlertHapusTeater	Menampilkan popup decision

### 3.6.19 Kelola Studio (Admin)

The screenshot shows a sidebar with movie-related navigation and a main area titled 'Kelola Studio'. It features icons for 'Create Studio' (pencil) and 'View Studio' (eye). The main content area is currently empty.

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
iconCreateStudio	Button	Create Studio	Jika di klik maka akan dialihkan ke halaman Create Studio

iconViewStudio	Button	ViewStudio	Jika di klik maka akan dialihkan ke halaman View Studio
----------------	--------	------------	---

### 3.6.20 Create Studio (Admin)

Kelola Studio  
XXI Buahbatu Square

No. Studio

Tipe Studio Reguler

Create Kursi

Create

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
labelNoStudio	Text	LabelNoStudio	Text “No. Studio”
labeTipeStudio	Text	LabelTipeStudio	Text “Tipe Studio”
btnCreateKursi	Button	CreateKursi	Jika di klik maka akan muncul tampilan data kursi kosong yang akan dibuat
btnCreate	Button	Create	Jika di klik maka data studio yang di inputkan akan berhasil diubah dan disimpan

### 3.6.21 Create Kursi (Admin)

Kelola Studio  
XXI Buahbatu Square

No. Studio

Tipe Studio

Create Kursi

Create

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
radioKursi	RadioButton	Pos kursi	Untuk memilih posisi kursi yang akan di buat
btnCreateKursi	Button	CreateKursi	Jika diklik maka kursi berhasil di Buat

### 3.6.22 View Studio (Admin)

No. Studio	Tipe	Aksi
Studio 1	Reguler	<button>EDIT</button> <button>DEL</button> <button>View Kursi</button>
Studio 2	Reguler	<button>EDIT</button> <button>DEL</button> <button>View Kursi</button>
Studio 3	Couple	<button>EDIT</button> <button>DEL</button> <button>View Kursi</button>
Studio 5	XD Max	<button>EDIT</button> <button>DEL</button> <button>View Kursi</button>
Studio 6	Reguler	<button>EDIT</button> <button>DEL</button> <button>View Kursi</button>
Studio 7	Swite	<button>EDIT</button> <button>DEL</button> <button>View Kursi</button>

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
TStudio	Table	Table Studio	Berisi daftar data Studio
btnEdit	Button	Edit	Untuk mengubah data Studio
btnDelete	Button	Del	Untuk menghapus data Studio
btnViewKursi	Button	View Kursi	Untuk melihat data Kursi Studio

### 3.6.23 Edit Studio (Admin)

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
labelNoStudio	Text	LabelNoStudio	Text “No. Studio”
labelTipeStudio	Text	LabelTipeStudio	Text “Tipe Studio”
InputNoStudio	Form	FormInputNoStudio	Sebagai field untuk admin melakukan input No studio
TipeStudio	SelectOption	TipeStudio	Berisi tipe Studio yang telah dibuat oleh admin
btnEdit	Button	SimpanStudio	Jika di klik maka data studio yang di inputkan akan berhasil diubah dan disimpan

### 3.6.24 Hapus Studio (Admin)

The screenshot shows the 'Kelola Studio' application interface. At the top right, there are navigation links: NOTIFICATION, ADMIN, and LOGOUT. Below the header, a sub-menu titled 'View Studio' is visible. The main content area displays a table with columns: No. Studio, Tipe, and Aksi. The table lists seven studios: Studio 1, Studio 2, Studio 3, Studio 5, Studio 6, and Studio 7. Studio 7 is highlighted with a green 'EDIT' button. Overlaid on the table is a modal dialog box containing a warning icon and the text 'Apakah anda yakin untuk menghapus studio ini ?' with 'Ya' and 'Tidak' buttons. The sidebar on the left contains navigation links for managing jadwal, films, theaters, and bookings.

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
alertHapusStudio	PopUpDecision	alertHapusStudio	Menampilkan popup decision

### 3.6.25 View Kursi (Admin)

Kelola Studio  
XXI Buahbatu Square

NOTIFICATION | ADMIN | LOGOUT

Studio 1 (Reguler)

17	16	15	14	13	12	11		10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
●	●	●	●	●	●	●		●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	F
●	●	●	●	●	●	●		●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	E
●	●	●	●	●	●	●		●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	D
●	●	●	●	●	●	●		●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	C
●	●	●	●	●	●	●		●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	B
●	●	●	●	●	●	●		●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	A

the easiest way to grab a ticket !!

EDIT      DELETE

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
btnEdit	Button	Edit	Untuk mengubah data kursi
btnDelete	Button	Delete	Untuk menghapus data kursi

### 3.6.26 Edit Kursi (Admin)

Kelola Studio  
XXI Buahbatu Square

NOTIFICATION | ADMIN | LOGOUT

Studio 1 (Reguler)

Edit Kursi

17	16	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11		10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●		●	●	●	●	●	●	●	●	●	H	
●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●		●	●	●	●	●	●	●	●	●	F	
●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●		●	●	●	●	●	●	●	●	●	G	
●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●		●	●	●	●	●	●	●	●	●	F	
●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●		●	●	●	●	●	●	●	●	●	E	
●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●		●	●	●	●	●	●	●	●	●	D	
●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●		●	●	●	●	●	●	●	●	●	C	
●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●		●	●	●	●	●	●	●	●	●	B	
●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●		●	●	●	●	●	●	●	●	●	A	

the easiest way to grab a ticket !!

EDIT      DELETE

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
radioKursi	RadioButton	Pos kursi	Untuk memilih posisi kursi yang akan di ubah
btnEdit	Button	Edit	Jika di klik maka kursi berhasil di ubah

### 3.6.27 Hapus Kursi (Admin)

Kelola Studio  
XXI Buahbatu Square

NOTIFICATION | ADMIN | LOGOUT

Studio 1 (Reguler)

Delete Kursi

	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	F
	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	F
	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	E
	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	D
	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	C
	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	B
	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	A

Delete

EDIT      DELETE

the easiest way to grab a ticket !!

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
radioKursi	RadioButton	Pos kursi	Untuk memilih posisi kursi yang dihapus
btnDel	Button	Delete	Jika di klik maka data kursi akan terhapus

### 3.6.28 View Pemesanan (Admin)

Kelola Studio  
XXI Buahbatu Square

NOTIFICATION | ADMIN | LOGOUT

View Pemesanan

ID	Customer	Film	Aksi
PM001	Muhammad Raihan Muhith	Avengers : End Game	Details... ➔
PM021	M. Dwiantara Mahardhika	Fantastic Beast and Where To Find Them	Details... ➔
PM171	Muhammad Hilmy Shabir	Avengers : End Game	Details... ➔
PM051	M. Tegar Zharfan H.U.	Avengers : End Game	Details... ➔
PM431	Edgar Vigo	3 Dara	Details... ➔
PM222	Indira Alima Fasyazahra	The Incredibles 2	Details... ➔

the easiest way to grab a ticket !!

The screenshot shows the Cinematix application's user interface. On the left, there's a sidebar with navigation links: 'Kelola Jadwal Tayang', 'Create Jadwal Tayang', 'Edit/Delete Jadwal Tayang'; 'Kelola Film', 'Create Film', 'Edit/Delete Film'; 'Kelola Teater', 'Create Teater', 'View Teater'; and 'View Pemesanan'. Below these is a promotional message: 'the easiest way to grab a ticket !!'. At the top right, there are 'NOTIFICATION', 'ADMIN', and 'LOGOUT' buttons. The main content area is titled 'View Pemesanan' and displays a reservation for 'Avengers : End Game'. The reservation details are as follows:

- ID**: PM001
- Film**: Avengers : End Game
- Teater**: XXI Buahbatu Square
- Studio dan Jadwal**: Studio 2 : 13.35
- Kursi**: C5,C6,C7
- Total Harga**: Rp165.000,00

An 'OK' button is located at the bottom right of the reservation card.

<b>Id_Objek</b>	<b>Jenis</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
TPemesanan	Table	Table Pemesanan	Berisi daftar data Pemesanan
TextDetails	Text	Details	Jika di klik maka akan menampilkan Form data pemesanan yang dipilih secara lebih rinci.
btnOK	button	OKButton	Jika di klik maka Kembali ke halaman view pemesanan admin

### 3.7 Matriks Kerunutan

Kode Kebutuhan	Usecase Terkait	Kelas
FR-01	Input pemesanan	Pemesanan, Customer, database
FR-02	View Jadwal Tayang	User, Admin, JadwalTayang, database
FR-03	View Pemesanan	Customer, Admin, Pemesanan, Database
FR-04	Create, Edit, Delete Film	Admin, database, Film
FR-05	Create, Edit, Delete Jadwal Tayang	Admin, database, JadwalTayang
FR-06	Create, Edit, delete Teater	Admin, database, JadwalTayang
FR-07	Create, Edit, Delete Studio	Admin, database, Teater, Studio
FR-08	Create, Edit, Delete Kursi	Admin, database, Teater, Studio, Kursi