

**Nama : Dwi Ari Prayogo**

**NIM : 19051397072**

**Prodi : D4 MI/RPL B**

***Soal***

- a. Mengapa pointer disebut struktur data dinamis?
- b. Apa perbedaan perintah \* dan & pada pointer?
- c. Tuliskan perintah untuk menampilkan alamat dari variabel berikut ini  
: int a=10;

***Jawaban***

1. Pointer bersifat dinamis yaitu memori yang digunakan untuk variable yang dideklarasikan akan dialokasikan jika diperlukan dan dapat dibebaskan kembali bila sudah tidak digunakan.
2. & : menghasilkan alamat.  
\* : menghasilkan reference dari sebuah alamat (nilai/value)
3. #include <iostream>

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
int a=10;
```

```
int *aPtr = &a;
```

```
cout << "nilai a: "<< a<< endl;
```

```
cout << "alamat a:"<< &aPtr<< endl;
```

```
return 0;
```

```
}
```