

Contoh Usulan Judul TA yang Diajukan Pada 2 Tahun Terakhir

(Ini hanyalah contoh usulan judul TA untuk standar minimal, ada beberapa judul yang saat ini sudah tidak diperbolehkan untuk diajukan dikarenakan sudah out of date)

NO	USULAN JUDUL TUGAS AKHIR	BIDANG TA
1.	System Payment Sim & Pajak Online Berbasis Android	Aplikasi Mobile
2.	Pembuatan Program Buku Penjualan (Buku Besar Akuntansi Toko Cat Stasiun Warna Jember) Berbasis Web Dengan Web Service	Integrated System
3.	System Payment Sim & Pajak Online Berbasis Android	Aplikasi Mobile
4.	Sistem Informasi Pemetaan Kandang Peternakan (Sapi, Kambing ,Itik) Di Kabupaten Probolinggo Berbasis Web	Gis
5.	Game Fps Sejarah Pertempuran Surabaya Berbasis Dekstop	Games
6.	Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Pupuk Tanaman Bawang Merah Menggunakan Metode Fuzzy Tsukamoto Berbasis Web	Sistem Pendukung Keputusan
7.	Aplikasi Pemesanan Menu Pos Ketan Legenda 1967 Di Kabupaten Malang	Sistem Informasi
8.	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Pada Tanaman Cabai Metode Forward Chaining	Sistem Pakar
9.	Sistem Pakar Peningkatan Mutubudidaya Tanaman Tembakau Menggunakan Metode Foward Chaining	Sistem Pakar
10.	Reminder Schedule Perkuliahan Dengan Evaluasi Dan Dokumentasi Berbasis Android	Aplikasi Mobile
11.	Monitoring Dan Kontrol Budidaya Tomat Berbasis Internet Of Things Dengan Metode Fog Berbasis Web Dan Android	Integrated System

12.	Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Jurusan Di Smkn 5 Jember Menggunakan Metode Knn Dan Smart	Sistem Pendukung Keputusan
13.	Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan Menggunakan Metode Simple Multi Attribute Rating Technique	Sistem Pendukung Keputusan
14.	Sistem Pakar Pendeteksi Penyakit Kulit Menggunakan Image Processing Berbasis Android	Sistem Pakar
15.	Desain Dan Implementasi Pengukuran Posisi Bola Menggunakan Kamera Omnidirectional 360 Derajat Pada Robot Sepak Bola	Integrated System
16.	Sistem Pakar Find Passion	Sistem Pakar
17.	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Pada Tanaman Buah Semangka Dengan Metode Fuzzy Tsukamoto Berbasis Web	Sistem Pakar
18.	Perancangan Sistem Informasi Penjualan Furniture Pada Mebel Ardi Mulyo Berbasis Web	E-Commerce
19.	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kucing Menggunakan Metode Forward Chaining Berbasis Android	Sistem Pakar
20.	Si Inventarisasi Bahan Praktikum Laboratorium Biosains Politeknik Negeri Jember Berbasis Web Dengan Ci	Sistem Informasi
21.	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Pada Tanaman Melon Di Menggunakan Metode Forward Chaining Berbasis Android	Sistem Pakar
22.	Internet Of Things: Pengontrolan Lampu Melalui Arduino Dan Esp8266 Web Server Dengan Aplikasi Android	Integrated System
23.	Sistem Pendukung Keputusan Tanaman Pangan Berdasarkan Kondisi Tanah Dengan Menggunakan Metode Promethee	Sistem Pendukung Keputusan
24.	Sistem Informasi Poli Kesehatan Di Kabupaten Lumajang Berbasis Web Dan Android	Sistem Informasi
25.	Sistem Informasi Poli Kesehatan Di Kabupaten Lumajang Berbasis Web Dan Android	Sistem Informasi

26.	Pengembangan Augmented Reality (Ar) Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Fisiologi Tanaman Berbasis Android Dengan Metode Markerless	Vr / Ar
27.	Multimedia Interaktif I-He (Islamic History Education)	Multimedia Interaktif
28.	Penerapan Augmented Reality Dalam Media Pembelajaran Pramuka Berbasis Android	Vr/Ar
29.	Sistem Informasi Raport Online Berbasis Web Dan Android Studi Kasus Smas Islam Banyuglugur Situbondo	Sistem Informasi
30.	Sistem Pakar Diagnosa Defisiensi Unsur Hara Pada Tanaman Tembakau Berbasis Android	Sistem Pakar
31.	Aplikasi Monitoring Dan Informasi Siswa Sekolah Dasar Berbasis Mobile	Aplikasi Mobile
32.	E Learning Alumni Pesantren	Sistem Informasi
33.	Sistem Pakar Diagnosa Mental Illness Pada Remaja Dengan Metode Forward Chaining.	Sistem Pakar
34.	Machine Learning Untuk Deteksi Penyakit Pada Tanaman Tomat Menggunakan Algoritma Neural Network	Sistem Cerdas
35.	Sistem Informasi Raport Online Berbasis Web Dan Android Studi Kasus Smas Islam Banyuglugur Situbondo	Sistem Informasi
36.	Sistem Pakar Diagnosa Hama Dan Penyakit Pada Tanaman Semangka Menggunakan Metode Forward Chaining	Sistem Pakar
37.	Sistem Informasi Iventory Barang Di Toko Gtm-J Dengan Qr-Code Menggunakan Framework Codeigniter (Ci)	Sistem Informasi

38.	Dampak Aplikasi Multimedia Interaktif Pengenalan Seni Dan Budaya Indonesia Berbasis Android Pada Siswa Sd Taruna Dra. Zulaeha	Multimedia Interaktif
39.	Sistem Informasi Berbasis Web Pada Kantor Bahasa Kepulauan Bangka Belitung	Sistem Informasi
40.	Upaya Penanggulangan Sampah Melalui Aplikasi E-Trash Berbasis Android Menggunakan Metode A-Star	Aplikasi Mobile
41.	Website Dan Sistem Informasi Pesantren	Sistem Informasi
42.	Sistem Informasi Ma Nurul Falah Berbasis Web Dan Android.	Sistem Informasi
43.	Sistem Pemesanan Menu Makanan Dan Minuman Di Kantin Polije Berbasis Web Service (Lumen) Menggunakan Mobile Android	Sistem Informasi
44.	Sistem Pemesanan Menu Makanan Dan Minuman Di Kantin Polije Berbasis Web Service (Lumen) Menggunakan Mobile Android	Aplikasi Mobile
45.	Aplikasi Computer Based Test Berbasis Web Di Smkn 3 Jember Menggunakan Algoritma Fuzzy	Sistem Cerdas
46.	Aplikasi Monitoring Dan Informasi Siswa Sekolah Dasar	Sistem Informasi
47.	Aplikasi Media Belajar Tajwid Untuk Taman Pendidikan Al Qur'an Berbasis Android	Multimedia Interaktif
48.	Pengenalan Wisata Bersejarah Dan Landmark Pada Kabupaten Mojokerto Berbasis Augmented Reality	Vr / Ar
49.	Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Kab.Kediri Menggunakan User Centered Design	Sistem Informasi
50.	Penerapan Augmented Reality (Ar) Pada Pembelajaran Organ Tubuh Manusia	Vr / Ar
51.	Pemberian Beasiswa Menggunakan Metode Profile Matching Dalam Sistem Pendukung Keputusan	Sistem Pendukung Keputusan

52.	Aplikasi Intelligent Tutoring System Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Mobile	Aplikasi Mobile
53.	Sistem Informasi Manajemen Desa Berbasis Web (Studi Kasus Kantor Desa Bagorejo Srono-Banyuwangi)	Sistem Informasi
54.	Sistem Informasi E -Commerce Toko Cendikia Insani Berbasis Web	E-Commerce
55.	Deteksi Bobot Sapi Berbasis Android Menggunakan Metode Active Contour	Aplikasi Mobile
56.	Aplikasi Pendidikan Dasar Anak Usia Dini Berbasis Android Menggunakan Augmented Reality	Vr / Ar
57.	Sistem Informasi Pengolahan Data Skripsi/Tugas Akhir Pada Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember	Sistem Informasi
58.	Sistem Pakar Penyakit Tumor Dan Kanker Menggunakan Metode Fuzzy	Sistem Pakar
59.	Pengolahan Citra Digital Untuk Pemilihan Buah Sehat Dan Berkualitas Berbasis Android	Aplikasi Mobile
60.	Implementasi Scraping Untuk Mencari Promo Barang Menggunakan Metode Xpath Selector	Sistem Informasi
61.	Media Pembelajaran Interaktif Bahasa Inggris Kelas 1 Tingkat Sekolah Dasar Berbasis Mobile	Aplikasi Mobile
62.	Sistem Informasi Geografis Sentra Buah Naga Di Banyuwangi	Gis
63.	Cerita Rakyat : Penerapan Animasi Augmented Reality Pada Cerita Legenda Banyuwangi	Vr / Ar
64.	Road To Independence	Games
65.	Sistem Pakar Pengenalan Dini Gejala Awal Penyakit Tbc Berbasis Mobile	Sistem Pakar
66.	Sistem Informasi Geografis Pemetaan Kesesuaian Lahan Untuk Tanaman Buah - Buahan Di Kabupaten Jember	Gis
67.	Sistem Informasi Dan Inventori Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Web	Sistem Informasi
68.	Media Interaktif Penyuluhan Gigi Menggunakan Ar Berbasis Android	Multimedia Interaktif

69.	Sistem Informasi Geografis Penentuan Konservasi Pohon Mangrove Menggunakan Metode Ndzi (Normalized Difference Vegetation Index) Di Wilayah Situbondo Berbasis Web	Gis
70.	Sistem Informasi Geografis Daerah Rawan Banjir Kabupaten Jember Berbasis Android	Gis
71.	Penerapan Intelligent Tutoring System Latihan Soal Matematika Siswa Smp Berbasis Web	Sistem Cerdas
72.	Sistem Informasi Ma Nurul Falah Berbasis Web Dan Android.	Sistem Informasi
73.	Sistem Pendukung Keputusan Statistik Pemain Basket Untuk Coach Menggunakan Metode Smart	Sistem Pendukung Keputusan
74.	Sistem Informasi Geografis Daerah Rawan Kecelakaan Di Kabupaten Gresik	Gis
75.	Sistem Pakar Mendiagnosa Penyakit Pada Ayam Bangkok Berbasis Android	Sistem Pakar
76.	Alat Pengukur Kualitas Air Minum Portable Berbasis Android Dan Arduino Nano	Aplikasi Mobile
77.	Perancangan Ict-App (Ingredients Code Translator Application) Berbasis Android	Aplikasi Mobile
78.	Penerapan Augmented Reality (Ar) Pada Pembelajaran Organ Tubuh Manusia	Vr / Ar
79.	Penggunaan Metode Kecerdasaan Buatan Sensor Detector Anti Maling Berbasis Sms (Short Message Service).	Sistem Pakar
80.	Road To Idependence	Games
81.	Sistem Pakar Gangguan Pendengaran Manusia Berbasis Android Menggunakan Metode Backward Chaining	Sistem Pakar
82.	Monitoring Dan Kontrol Budidaya Tomat Berbasis Internet Of Things Dengan Metode Fog Berbasis Web Dan Android	Integrated System
83.	Multimedia Interaktif I-He (Islamic History Education)	Multimedia Interaktif

84.	Road To Independence	Games
85.	Rancang Bangun Augmented Reality Untuk Pembelajaran Virus Dan Bakteri Pada Platform Android	Vr / Ar
86.	Sistem Informasi Bank Sampah Berbasis Web (Studi Kasus Bank Sampah “Recycle Care”)	Sistem Informasi
87.	Pengembangan Intellegent Tutoring Sistem Framework Untuk Siswa Sma Dengan Metode Fuzzy Berbasis Web	Sistem Cerdas
88.	Sistem Informasi Akuntansi Laporan Keuangan Pada Butik Multazam Berbasis Web	Sistem Informasi
89.	Sistem Informasi Pemesanan Katering Berbasis Android Dengan Studi Kasus Katering Anugerah Bojonegoro	E-Commerce
90.	Penerapan Teknologi Augmented Reality (Ar) Dalam Media Pembelajaran Sholat Dan Wudhu Untuk Anak Usia Dini Berbasis Mobile (Android Dan Ios)	Vr / Ar
91.	Aplikasi Monitoring Aktivitas Siswa Pada Anak Usia Dini Berbasis Android	Aplikasi Mobile
92.	Perancangan Pengelolaan Dataadministrasi Managemen Pemberkasan Pada Kantor Notaris Widha Sari Wijaya, S.H., M.Kn. Jember	Sistem Informasi
93.	Media Pembelajaran 3 Bahasa (Indonesia, Inggris, Arab) Pengenalan Benda-Benda Sekitar Untuk Anak Usia Dini Dengan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android	Vr / Ar
94.	Pengembangan Framework Intelligent Tutoring System Untuk User Guru Dengan Metode Bayestan Network Berbasis Web	Sistem Cerdas
95.	Case Base Reasoning Pada Sistem Pakar Untuk Permasalahan Tindak Pidana Terhadap Kriminalitas (Studi Kasus Sat Reskrim Polres Jember)	Sistem Pakar
96.	Aplikasi E-Commerce Pada Mutiara Online Shop Kraksaan Berbasis Android Dan Website	E-Commerce

97.	Sistem Informasi Akuntansi Ud.Bintang Bondowoso	Sistem Informasi
98.	Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Sdn Slawu 03 Jember	Sistem Informasi
99.	Penerapan Virtual Reality Sebagai Pengenalan Gedung Ma Arif Nu Kencong Pada Sosialisasi Di Smp/Mts	Vr / Ar
100.	Augmented Reality Tarian Tradisional Jawa	Vr / Ar
101.	Game Edukasi Lagu Daerah Dan Lagu Nasional Indonesia Berbasis Mobile	Games
102.	Perbandingan Micro Framwork Slim Pada Pembuatan Web Service	Integrated System
103.	Penerapan Intelligent Tutoring System Dalam Aplikasi Soal Mata Pelajaran Matematika Siswa Kelas 3 Smp.	Sistem Cerdas
104.	Aplikasi Jawa Berbasis Mobile Menggunakan Metode Rapid Application Development (Rad)	Aplikasi Mobile
105.	Visitor Transaction Recording & Cashier System Barbershop Berbasis Web (Studi Kasus Gentlemen Barbershop Jember)	E-Commerce
106.	Augmented Reality Rumah Adat Tradisional Indonesia	Vr / Ar
107.	Sistem Informasi Manajemen Dan E-Commerce Gereja Gkjl Wonorejo Berbasis Web	Sistem Informasi
108.	Augmented Reality Alat Musik Tradisional Jawa	Vr / Ar
109.	Perbandingan Performa Micro Framework Lumen Pada Pembuatan Web Service	Integrated System
110.	Penerapan Teknologi Ar Sebagai Media Pembelajaran Biologi Tentang Sel Hewan Dan Sel Tumbuhan	Vr / Ar
111.	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Buah Naga Menggunakan Metode Fuzzy Tsukamoto (Studi Kasus Banyuwangi Selatan)	Sistem Pakar
112.	Penerapan Logika Fuzzy Untuk Rekomendasi Prioritas Perbaikan Jalan Provinsi Di Kabupaten Banyuwangi	Sistem Pendukung Keputusan
113.	Spk Penentuan Dan Penggolongan Siswa Kompeten Dan Berprestasi Studi Kasus Pada Lbb Delta Jember	Sistem Pendukung Keputusan

114.	Sistem Informasi Akuntansi Toko Doni Bondowoso	Sistem Informasi
115.	Sistem Informasi Desa (Studi Kasus Di Desa Alaspandan)	Sistem Informasi
116.	Penerapan Teknologi Augmented Reality (Ar) Dalam Media Pembelajaran Tata Surya Untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Mobile	Vr / Ar
117.	Aplikasi Edukasi Pengenalan Hewan Dan Tumbuhan Untuk Anak Berumur 4-6 Thn Menggunakan Metode Ar Berbasis Android.	Vr / Ar
118.	Aplikasi Logika Fuzzy Untuk Menentukan Kelayakan Penerima Beasiswa Bagi Mahasiswa Berbasis Web	Sistem Pendukung Keputusan
119.	E-Commerce Reservasi Tiket Di Nz Junior Travel Lumajang Berbasis Web Dan Android	Aplikasi Mobile
120.	Game 3d Ustadz Survival	Games
121.	Semar Adventure	Games
122.	Game Edukasi Math Maze Berbasis Android	Games
123.	Pemetaan Jalur Transportasi Wisata Di Kota Jember Menggunakan Quantumgis Dan Geoserver Metode Dijkstra	Gis
124.	Pengenalan Senjata Tradisional Se-Indonesia Berbasis Ar	Vr / Ar
125.	Penerapan Teknologi Augmented Reality Pada Aplikasi Pengenalan Hewan Berdasarkan Jenis Makanannya Berbasis Mobile (Android)	Vr / Ar
126.	Sistem Informasi Pemilihan Dosen Pembimbing Tugas Akhir Berdasarkan Proposal Tugas Akhir Menggunakan Metode Text Mining Studi Kasus Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember	Sistem Informasi
127.	Gatra Indonesia	Games

128.	Rancang Bangun Alat Pengukur Kekeruhan Air Menggunakan Turbidity Sensor Arduino Dengan Feedback Web Services	Integrated System
129.	Sistem Informasi Akuntansi (Sia) Pada Bengkel Abi Jaya Motor	Sistem Informasi
130.	Aplikasi Pemetaan Kerusakan Jalan	Gis
131.	Game Edukasi Math Maze Berbasis Android	Games
132.	Sistem Pendukung Keputusan Pengangkatan Karyawan Tetap Menggunakan Metode Moora Studi Kasus Nico Busana Jember	Sistem Pendukung Keputusan
133.	Sistem Informasi Paud Catleya 40 Berbasis Web	Sistem Informasi
134.	Pengembangan Aplikasi E-Learning Berbasis Web Untuk Menunjang Proses Belajar Ilmu Ilmu Bidang Islami Bagi Generasi Lulusan Pesantren Menggunakan Media Internet (Studi Kasus Pondok Pesantren Al-Ishlahiyah Singosari-Malang)	Sistem Informasi
135.	Pengenalan Tarian Tarian Tradisional Indonesia Menggunakan Metode Ar	Vr / Ar
136.	Pembuatan Program Buku Penjualan (Buku Besar Akuntansi Toko Cat Stasiun Warna Jember) Berbasis Android Dengan Web Service	Aplikasi Mobile
137.	Aplikasi Penjualan Studi Kasus Bisnis Rumahan A_Shop Klakah Berbasis Web	Sistem Informasi
138.	Game Asmaul Husna Berbasis Android	Aplikasi Mobile
139.	Sistem Administrasi & Cashier System E-Cash Banyuwangijuaratrip Berbasis Web (Studi Kasus Banyuwangijuaratrip Tour&Travel)	Sistem Informasi