

Nama : Dwi Cahyo Saputro

NIM : 181011400889

Kelas : 06TPLE010

UAS MOBILE PROGRAMMING

1. Pemrograman Mobile adalah pemrograman yang ditujukan untuk pembuatan aplikasi diperangkat mobile yang dapat kita buat dengan menggunakan Java.
2. User Interface adalah tampilan visual sebuah produk yang menjembatani system dengan pengguna. Tampilan UI dapat berupa bentuk, warna dan tulisan yang didesain semenarik mungkin
3. API adalah sebuah interface yang dapat menghubungkan aplikasi satu dengan aplikasi lainnya. Jadi API berperan sebagai perantara antar berbagai aplikasi berbeda.
4. -Native adalah aplikasi yang dibangun dengan bahasa pemrograman yang spesifik untuk platform tertentu. Contoh populernya yakni penggunaan bahasa pemrograman Objective-C atau Swift untuk platform iOS (Apple). Adapun platform Android yang menggunakan bahasa pemrograman Java.

-hybrid adalah aplikasi web yang ditransformasikan menjadi kode native pada platform seperti iOS atau Android. Aplikasi hybrid biasanya menggunakan browser untuk mengijinkan aplikasi web mengakses berbagai fitur di device mobile seperti Push Notification, Contacts, atau Offline Data Storage. Beberapa tools untuk mengembangkan aplikasi hybrid antara lain Phonegap, Rubymotion dan lain-lain.
5. -dapat digunakan untuk menyimpan repository
-menjadi wadah atau alat untuk kolaborasi dan mengerjakan sebuah project
-bisa memfollow programmer lain

6.



7. 4 times two is 9
4 times two four is 16
2 x 2 x 2 is 8

8.

```
Class MyModel {  
    String myVar;  
    MyModel({this.myVar});  
  
    MyModel.fromJson(Map<String, dynamic> json) {  
        myVar = json[key'];  
    }  
}
```



```
final response = await client.post(uri, body: bodyString);  
var responseJson = json.decode(response.body.toString());  
final result = MyModel.fromJson(response);
```