

**UJIAN TENGAH SEMESTER  
OBJECT ORIENTED PROGRAMMING 1**

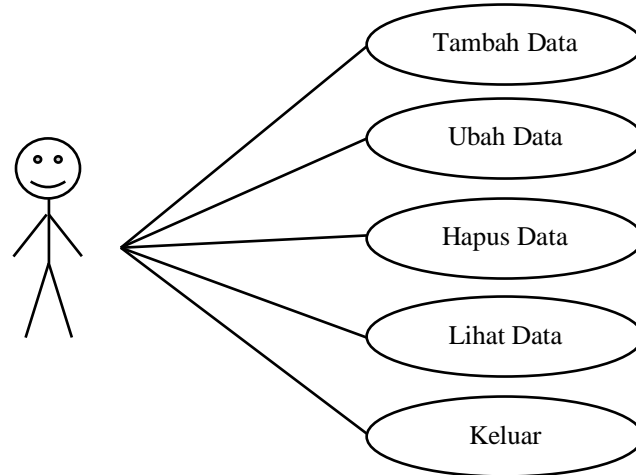


**Disusun Oleh :**

Nama : Dwika Achmad Syaefullah  
NIM : 18090110  
Kelas : 4C  
Prodi : DIV Teknik Informatika  
Pengampu : Pak Priyanto Tamami, S.Kom

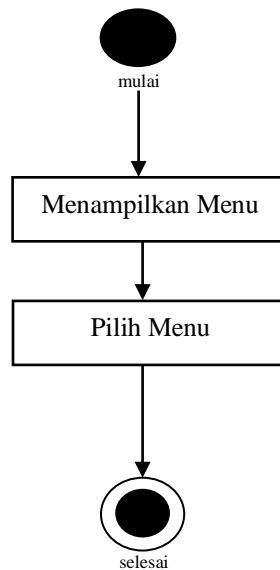
**TEKNIK INFORMATIKA  
POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA TEGAL  
2020**

## A. USECASE DIAGRAM



Pada gambar diatas adalah gambar aktor, yang mana pada gambar aktor tersebut aktor bisa melakukan Tambah Data, Ubah Data, Hapus Data, Lihat Data, Keluar. Tidak semua aktor bisa melakukan hal seperti itu. Hanya aktor tertentu yang bisa melakukan semua Usecase.

## B. ACTIVITY DIAGRAM



Pada gambar diatas adalah gambar diagram aktifitas/activity diagram kenapa disebut aktivitas diagram???, karena pada diagram ini adalah aktifitas berjalanya system atau aplikasi menuju kehalaman berikutnya. Sepertihalnya contoh diatas, warna hitam bulat itu adalah sebagai permulaan pada saat kita menjalankan system atau aplikasi, setelah itu pada activity selanjutnya ada menampilkan menu dibagian ini ada berbagai macam tampilan menu ada menu Tambah Data, Edit Data, Hapus Data, Lihat Data dan Keluar. Setelah itu kita pilih menu yang akan kita masukan. Dan pada lingkaran putih yg tengahnya ada hitamnya itu bertanda proses telah selesai.

## C. CLASS DIAGRAM

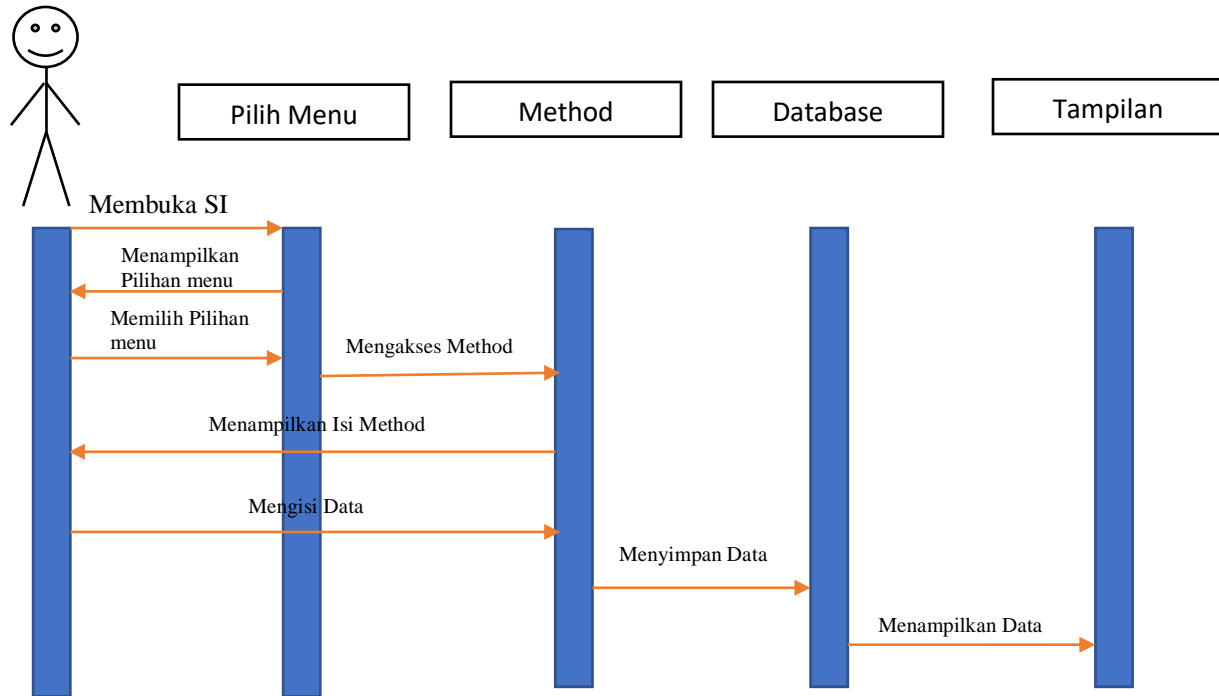
Data
- prodi : String - nim : String - nama : String - kelas : String - semester : String
+ Data() + Data(prodi, nim, nama, kelas, semester) + setProdi(prodi):void + getProdi():String + setNim(nim):void + getNim():String + setNama(nama):void + getNama():String + setKelas(kelas):void + getKelas():String + setSemester(semester):void + getSemester():String

Operasi
- listData : List<Data>
+ addData : (data: Data): void + editData : (data: Data, idx:int): void + removeData : (idx:int): void + grtListData : (): List<Data>

Aplikasi
- operasi : Operasi
+ Aplikasi() + main(args:String[]):void + hapusData():void + ubahData():void + listData():void + addData():void + printMenu():void

Pada Class Diagram, Class Aplikasi akan menggunakan method pada kelas Operasi (kelas Operasi memberikan warisan pada kelas Aplikasi), jadi semua method pada kelas Operasi akan digunakan pada kelas Aplikasi. Kemudian kelas Operasi akan menggunakan method pada kelas Data (kelas Data memberikan warisan kelas Operasi), jadi semua method pada kelas Data akan dapat digunakan pada kelas Operasi.

## D. SEQUENCE DIAGRAM



Pada Sequence Diagram ini aktor harus membuka aplikasi terlebih dahulu. Kemudian sistem akan menampilkan menu pilihan, setelah itu kita memilih menu pilihan yang akan kita jalankan. Kemudian sistem akan mengakses method, kemudian sistem akan menampilkan isi method ke pengguna. Lalu kita mengisi data Mahasiswa yang akan kita tambahkan. Lalu sistem akan menyimpan data ke database. Setelah itu sistem akan menampilkan menu utama kepada pengguna.