

Sistem Manajemen Kreativitas dan Seni Pada Aplikasi ArtVenture Berbasis Website

Pendahuluan

Kreativitas dan seni merupakan hal yang penting di dunia modern, tidak hanya sebagai bentuk ekspresi diri, tetapi juga sebagai bagian dari industri kreatif yang berkembang pesat dan mencakup semua aspek kehidupan, seperti desain, musik, film, animasi, dan digital. proyek-proyek yang semakin banyak diikuti sertakan. meminta. Ini semakin banyak digunakan di media sosial, pemasaran, dan hiburan. Perkembangan teknologi juga mendukung seniman untuk membuat, menerbitkan, dan mempromosikan karya mereka melalui platform digital, membuka jalan baru untuk pertumbuhan dan apresiasi seni di era digital.

Ruang Lingkup

Ruang lingkup Website ArtVenture yaitu:

- Fungsi Utama:** Menyediakan ruang bagi seniman dan pencinta seni untuk mengekspresikan karya mereka dalam berbagai genre, termasuk seni visual, musik, dan seni pertunjukan.
- Cakupan Platform:** Dapat diakses melalui situs website.
- Target Pengguna:** Individu atau organisasi yang tertarik mendukung kreativitas dan seni
- Interaksi Pengguna:** Fitur untuk Galeri karya seni, kursus & tutorial, dan Tantangan & kompetisi

Kebutuhan Bisnis

- Proses pendaftaran yang sederhana:** Proses pendaftaran dan login yang mudah untuk setiap pengguna
- Mengunggah karya:** Mendapatkan apresiasi dan feedback dari komunitas
- Belajar dan berkembang:** Mengikuti kursus, tantangan dan forum
- Berkolaborasi & berkompetisi:** Bergabung dalam proyek seni atau kompetisi
- Monetisasi karya:** Menjual atau mendapatkan sponsor untuk karya mereka

Persyaratan Fungsional dan Non-Fungsional

Persyaratan Fungsional

- Manajemen pengguna:** Pengguna dapat mengedit profil, termasuk foto profil, deskripsi, dan portofolio karya.
- Galeri karya seni:** Pengguna dapat mengunggah karya seni dalam berbagai format (JPG, PNG, GIF, MP4, MP3).
- Kursus & tutorial seni:** Pengguna memiliki akses ke pelatihan gratis dan berbayar dalam bentuk artikel atau video.
- Kompetisi & tantangan seni:** Sistem pendaftaran peserta untuk mengikuti kompetisi seni.

5. **Keamanan & hak cipta:** Menyimpan informasi pengguna untuk menjaga privasi dan keamanan.



Persyaratan Non-Fungsional

1. Waktu response cepat untuk semua interaksi
2. Kemudahan pengguna (User Experience – UX), antarmuka intuitif dengan navigasi yang mudah dipahami

Model, Migrasi, Seeder, dan Resource yang perlu dibuat

1. Model

- **Model Karyaseni:** untuk membuat, mengubah, melihat, menyimpan dan menghapus data Karya Seni
- **Model Kursustutorial:** untuk membuat, mengubah, melihat, menyimpan dan menghapus data Kursus & Tutorial

- **Model Eventkompesi:** untuk membuat, mengubah, melihat, menyimpan dan menghapus data Event & Kompetisi

2. Migration

- **Migration Table Karyaseni:** terdapat attribute id, image, tag, title, date
- **Migration Table Kursustutorial:** terdapat attribute id, image, tag, title, date, price
- **Migration Table Eventkompetisi:** terdapat attribute id, image, tag, title, date, fee_registration
- **Migration Table users:** terdapat attribute id, name, email, avatar_url, email_verified_at, password

3. Seeder

- **KaryaseniSeeder:** Untuk mengisi data awal untuk pengujian
- **RoleSeeder:** Untuk mengisi data role awal
- **KursustutorialSeeder:** Untuk mengisi data awal untuk pengujian
- **EventkompetisiSeeder:** Untuk mengisi data awal untuk pengujian

Kesimpulan

Situs website Kreativitas dan Seni “ArtVenture” dibuat untuk menyediakan wadah bagi para seniman dan pecinta seni untuk berbagi karya mereka, belajar, berkompetisi, dan mendapatkan uang dari karya mereka.