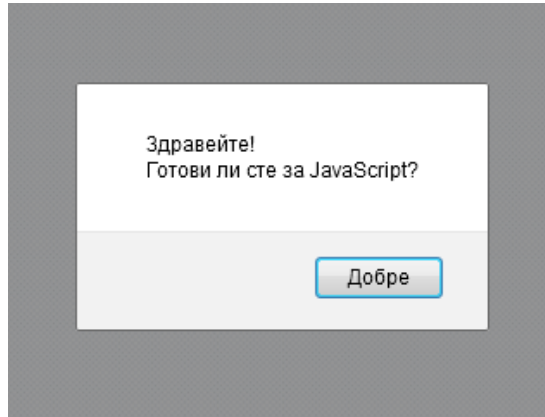


Упражнение 10

JavaScript. Среда за разработка. Система за дебъгване.

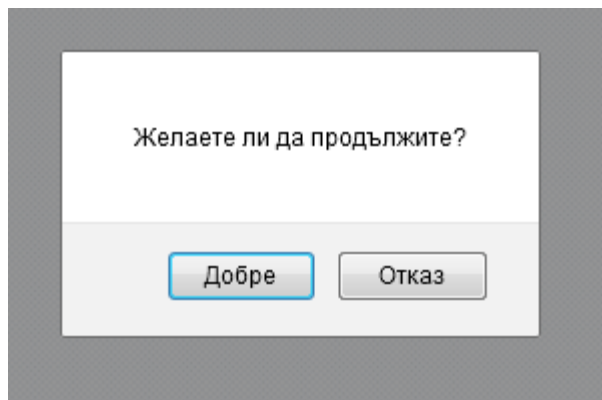
1. Създайте HTML страница, съдържаща скрипт, при стартирането на която първо се извежда следното съобщение (съобщението трябва да е на 2 реда),



а след това в прозореца на браузъра, посредством скрипт, се изписва следния текст (текстът трябва да е на 2 реда):

Вече пиша на JavaScript!
Това е моята първа програма.

2. Да се създаде HTML страница, към която има добавен **външен** скрипт, т.е. скрипта е в друг файл. При стартиране на страницата първо да се изведе следния диалогов прозорец,



а след това в прозореца на браузъра да се зареди следващия текст:

Това е параграф от HTML документа.

Този текст е част от скрипта.

Това е друг параграф от HTML документа.

Текстът, който се зарежда посредством вътрешен скрипт, да се оцвети в червено и да се ограда с червена рамка. Текстът с черен цвят е част от HTML документа

3. Да се създаде външен скрипт, посредством който в HTML страница да се изведе следващия текст. Да се спази форматирането.

Петър каза: "JavaScript е лесен!"

Стефан каза: "Да! Наистина е лесен!"

4. Проектът upr10_4 съдържа грешка. Посредством JavaScript конзолата на съответния браузър открийте грешката.

Забележка: Конзолният режим се стартира с клавиша F12

5. Дефинирайте 8 променливи, както следва:

- t1 – инициализирайте я със стойност **Здравейте,**
- t2 – инициализирайте я със стойност **добре дошли в моята**
- t3 – инициализирайте я със стойност **JavaScript страница!**
- n1 - инициализирайте я със стойност **10 (числов тип)**
- Text4 – инициализирайте я със стойност **5 (от текстов тип)**
- n2 – не я инициализирайте за момента
- Bool1 – инициализирайте я със стойност **true (от булев тип)**
- Text – инициализирайте я със стойност **4.5+5.5 (от текстов тип)**

6. Изпишете, посредством JavaScript, в страницата текста: **JavaScript страница**, като го зададете като заглавие (h1)