**НАРЪЧНИК ЗА ПОТРЕБИТЕЛЯ**

Отварянето на програмата:

* + За да се стартира правилно програмата, трябва да се кликне windows batch файла с име “TETRIS.bat”. Причината да се налага да се отвори този файл, вместо .exe файла (възможно е и само той да се стартира, но не изглежда както е предвидено) е употребата на символ, който не би се изобразил правилно в противен случай. Командите които се изпълняват във файла са:
    - @echo off – Спира показването на командите в терминала, докато скриптът се изпълнява. Само резултатът от командите (ако има такъв) ще бъде видим.
    - chcp 65001 > nul – Променя кодовата страница за символното кодиране в терминала, като указва използването на UTF-8 кодова страница, която позволява работа с Unicode символи и пренасочва изхода на командата към „nul“, което означава, че нищо няма да бъде показано на екрана.
    - .\tetris.exe – стартира програмата.
  + Явява се терминален прозорец пред потребителя, както са и представени три опции на играча:
    - PLAY – пита потребителя за име, след което започва цикъла на играта. По време на работа на играта потребителя може да контролира падащите фигури, като целта му е да изпълни колкото може повече редове и да постигне висок резултат. Играча може да движи фигурата наляво, като използва **лявата стрелка на клавиатурата** или надясно, като използва съответно **дясната стрелка на клавиатурата**. Освен това, потребителят може и да завърта падащата фигура, като използва **Спейсбара** на клавиатурата. При приключване на играта, потребителят е отново препратен към началното меню на приложението.
    - Scoreboard – изобразява се текстовия файл score.txt в терминала и се изчаква за правилния вход от потребителя, след което потребителят е отново препратен към началното меню на приложението.
    - Exit – излизане и прекратяване на работата на приложението.