

# Usability-Tests Mobile Quiz v3 - Aufgabenstellung

Durchführung vom 20.12.2016

## 1 Quiz durchführen

### 1.1 Situation 1

Sie sind im Modul Informations- und Codierungstheorie (ICTh) eingeschrieben und sollten bis am 11.09.2016 ein Quiz ausgefüllt haben.

- Wie heisst dieses Quiz und wie viele Punkte gibt es maximal?
- Können Sie noch teilnehmen?

### 1.2 Situation 2

Sie müssen für eines Ihrer Fächer das Quiz „Usability Einführung“ durchführen.  
(Achtung: Zuerst Punkte lesen)

- Suchen Sie das Quiz und beantworten Sie die ersten zwei Fragen.
- Sie glauben, bei der ersten Frage eine falsche Antwort gegeben haben, korrigieren Sie diese und fahren Sie dann fort.
- Nehmen Sie an, dass Sie die Antwort auf die dritte Frage nicht kennen. Fahren Sie ohne zu antworten fort.
- Beantworten Sie nun den Rest des Quizzes.
- Am Ende des Quizzes ist Ihnen die Antwort zur noch unbeantworteten Frage eingefallen. Beantworten Sie diese und schliessen Sie das Quiz ab.

## **2 Quiz erstellen**

### **2.1 Situation 3**

Um möglichst viele spannende Quizzes mit neuen Inhalten zu haben, beauftragt Sie Ihr Dozent ein Quiz für Ihre Mitstudenten zu erstellen.

- Erstellen Sie ein Quiz mit neuen Aufgaben. In der Ausgestaltung sind Sie frei, einzig soll das Quiz nur bis zum 31.12.2016 zur Verfügung stehen.