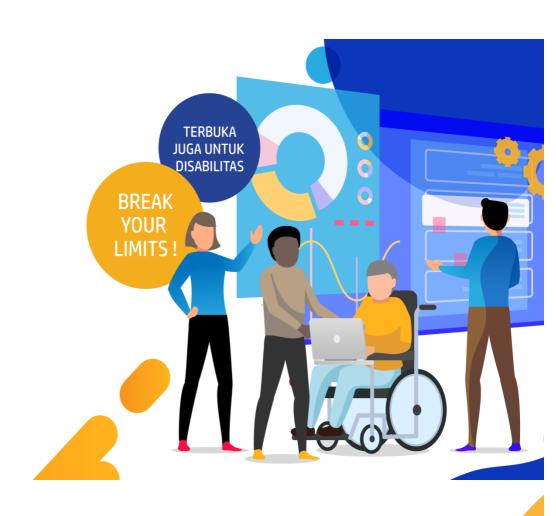


## SILABUS ANDROID



# SILABUS ANDROID DIGITAL TALENT SCHOLARSHIP 2019

INFORMASI UMUM		
Tema Pelatihan	Android	
Mitra Penyelenggara	Google	
Target Peserta	1000 Peserta	
Durasi	1 (satu) sampai 3 (tiga) bulan di antara Bulan Agustus sampai November 2019	
Tools	Android Studio	
Sertifikasi	<ol> <li>Certificate by Dicoding</li> <li>Associate Android Developer (AAD) exam vouchers untuk top 10% peserta (100 orang)</li> </ol>	
Persyaratan Peserta	<ul> <li>Warga Negara Indonesia</li> <li>Lolos seleksi administrasi &amp; tes substansi</li> <li>Persyaratan Khusus</li> <li>Kompeten dalam menggunakan Java atau Bahasa Pemprograman Berorientasi Objek lainnya. https://www.dicoding.com/academies/60</li> <li>Menyelesaikan kelas Android untuk pemula: https://www.dicoding.com/academies/51</li> <li>Android Studio, spesifikasi PC / Laptop sebagaimana dipersyaratkan oleh Android Studio https://developer.android.com/studio#system- requirements-a-namerequirementsa (Minimal 3 GB RAM - 8GB Direkomendasikan, 4 GB HDD)</li> <li>Android Emulator atau Android Device</li> </ul>	

#### **DESKRIPSI**

#### **Android**

Dalam pelatihan Android, peserta akan belajar Android Development, mulai dasar hingga mahir. Setiap modul terdiri dari teori, *codelabs*, *code-in-depth*, dan kuis. Peserta akan diminta untuk membuat sebuah proyek Android sebagai syarat untuk menyelesaikan kursus. Proyek Android ini dibagi menjadi beberapa komponen yang berbeda dan didistribusikan di setiap modul, dari proyek sederhana hingga tugas akhir.

### **TUJUAN PELATIHAN**

Setelah mengikuti pelatihan ini, peserta diharapkan mampu untuk:

#### Android

- Movie Catalogue Project submission (app prototype)
- Project Rating

	RENCANA PELATIHAN	
Sesi	Topik Pelatihan	
Sesi 1	Modul 0 Pendahuluan	
	<ul> <li>Mengembangkan Android App</li> <li>Belajar cara menginstal</li> <li>Belajar bagaimana menjalankan aplikasi menggunakan perangkat / emulator</li> <li>Belajar bagaimana membangun APK</li> </ul>	
sesi 2	Modul 1 Android Fundamental	
	Memahami Komponen Android dasar	
	<ul> <li>Kegiatan belajar, Intent, Fragmen, ListView, Debugging, Unit Test</li> </ul>	
	Tugas: membuat MovieCatalogue app	
sesi 3	Modul 2 User Interface & User Experience  Memperkenalkan berbagai cara yang digunakan untuk merancang sebuah aplikasi Android dan untuk memahami bagaimana aplikasi Android menavigasi interface	
	Belajar Views dan ViewGroup, Style and Theme, RecyclerView, ActionBar dan NavigatorDrawer, Localization, Content Description for Accesibilities, UI testing using Espresso	
	<b>Tugas:</b> Melanjutkan membuat MovieCatalogue, menambahkan beberapa <i>interface</i> dengan komponen navigasi	
sesi 4	Modul layanan 3 Backgroud Service	
	Memahami bagaimana sebuah aplikasi Android memproses tugas	
	<ul> <li>Belajar Basic thread (Handler, AsyncTask), service,</li> </ul>	

	BroadcastReceiver, Scheduler (AlarmManager, JobScheduler, dan FirebaseDispatcher, Belajar bagaimana menggunakan REST API  Tugas: Melanjutkan membuat MovieCatalogue, menambahkan real movie data dari API (themoviedb, gratis API website)
sesi 5	Modul 4 Persistenst Storage
	Memahami bagaimana menggunakan data pada aplikasi Android
	Belajar Read and Write File, MediaPlayer,     SharedPreferences, SQLite, ContentProvider
	Tugas: Melanjutkan MovieCatalogue, menambahkan fitur favorit
sesi 6	Modul 5 Extended
	Memahami komponen lain yang berguna / opsional untuk mengembangkan sebuah aplikasi Android  Belajar Android Widget Belajar Android Notification Belajar Firebase Cloud Messaging
	<b>Tugas :</b> Menyelesaikan MovieCatalogue, menambahkan widget, menambahkan pengingat, menambahkan konten provider (akses data dari aplikasi lain)



f digitalent.kominfo

digitalent.kominfo

DTS\_kominfo

Digital Talent Scholarship 2019

Badan Penelitian dan Pengembangan SDM Kementerian Komunikasi dan Informatika Jl. Medan Merdeka Barat No. 9 Jakarta Pusat, 10110

digitalent.kominfo.go.id