



TUGAS PENDAHULUAN

Praktikum Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Komponen

MODUL 3

REACT STATE AND LIFECYCLE

Nama : Daffa Maulana Wisesa

NIM : 21120120140057

Kelompok : 17

1. Untuk menginisiasi state kita perlu menggunakan `useState` dan pada untuk memperbarui state perlu menggunakan `setState`.
2. Tiga Fase Pada Component Lifecycle:
 - Mounting: Fase inisialisasi komponen.
 - Updating: Fase perubahan komponen.
 - Unmounting: Fase penghapusan komponen.
3. Conditional Rendering
 - Menggunakan IF-Else
 - Menggunakan Logical `&&` Operator
 - Menggunakan Variabel
 - Menggunakan `.map`
4. Dengan menambahkan atribut event pada elemen JSX, seperti `onClick`, `onChange`, atau `onSubmit`.
5. `lie`

Daffa Maulana Wisesa

21120120140057

Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak

Teknik Komputer Universitas Diponegoro

Lab. Rekayasa Perangkat Lunak | G. Lab. T. Kom
Universitas Diponegoro Semarang



duisq