



PEMERINTAH KABUPATEN SUBANG
DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA

Jalan Mayjen Soetoyo Nomor 46, Subang. Kode Pos 41211

Telepon (0260) 411318 Faks. (0260) 416406

Email : diskominfo@subang.go.id

PENGUMUMAN

NOMOR : KP.02.01/1120/ Diskominfo

Tentang

**PENERIMAAN TENAGA AHLI DAN TENAGA TEKNIS NON PNS
PADA DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA KABUPATEN SUBANG
TAHUN ANGGARAN 2020**

Dalam rangka mendukung dan mensukseskan Visi dan Misi Bupati Subang, serta sebagai upaya percepatan implementasi Sistem Pemerintahan Berbasis Elektronik (SPBE) dan inisiatif Smart City, Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Subang tahun Anggaran 2020, membuka kesempatan kepada pemuda dan pemudi yang kompeten dan inovatif untuk mengikuti seleksi tenaga ahli dan tenaga teknis untuk berkarya berkolaborasi bersama, mewujudkan Subang Jawara, dengan ketentuan sebagai berikut :

I. KETENTUAN UMUM

- Pria / Wanita, minimal berusia 21 tahun (per tanggal 1 Januari 2019)
- Mampu menunjukkan portofolio karya / pengalaman kerja sesuai posisi yang dilamar
- Terbiasa bekerja dengan deadline / target padat dan bekerja di luar jam kerja
- Berpengalaman bekerja di lingkungan pemerintahan / dapat bisa segera beradaptasi dengan lingkungan pemerintahan
- Mampu melakukan project management (Scrum, Kanban)
- Memiliki laptop / perangkat sendiri
- Siap bekerja full time, secara individu atau dengan tim, berkomitmen dan mudah di hubungi, dan senang mempelajari hal baru

II. KETENTUAN KHUSUS

No	Posisi	Kualifikasi Pendidikan Minimal	Ketentuan Khusus
1	System Analis (SA) (1 orang)	D4/S1 Teknik Informatika/ Sistem Informasi/ Ilmu Komputer	1. Kompeten dan berpengalaman minimal 4 Tahun 2. Diutamakan tersertifikasi BNSP - Lingkup Pemrograman / Pengembangan Software 3. Memiliki visi, sense of art yang tinggi dalam pengembangan layanan pemerintahan, serta memahami metode pengembangan aplikasi dan

No	Posisi	Kualifikasi Pendidikan Minimal	Ketentuan Khusus
			<p>integrasi</p> <ol style="list-style-type: none"> Memiliki kemampuan untuk mengkoordinasikan tim dalam jumlah yang besar serta memahami tentang manajemen pengembangan sistem informasi, jaringan komputer dan analisa sistem big-data, Lebih diutamakan pernah membangun sistem berskala besar (integrated system) Mampu menganalisa, merancang sistem dan memberikan solusi untuk client, mulai dari pemetaan bisnis proses layanan dan melakukan BPR Bekerja dengan framework MVC, metodologi Agile, API services, Object Oriented Programming Berkolaborasi dengan Database Engginer, UI/UX, dan Programmer team members Lebih disukai yang memiliki pengalaman kerja di pengembangan Smart City atau skill terkait Iot (internet of things) / Pengembangan AI, pengembangan Chatbot berbasis implementasi Natural Language Processing (NLP), pengembangan dan implementasi Payment Gateway;
2	Database Enginer (DE) (1 orang)	D4/S1 Teknik Informatika/ Sistem Informasi/ Ilmu Komputer	<ol style="list-style-type: none"> Kompeten dan berpengalaman minimal 3 Tahun Diutamakan tersertifikasi BNSP - lingkup Pemrograman / Pengadministrasian Database / Analisis Cloud Computing Berpengalaman dalam integrasi database SIAK dan pemanfaatannya dengan aplikasi lain. Berpengalaman dalam pengembangan sistem SSO Menguasai perancangan dan pemrograman database menggunakan Aplikasi Ms. Access dan Ms. Sql Server ATAU PL/SQL dan Oracle Form Developer 10g, terbiasa dalam pemanfaatan Oracle, MySQL, SQL Server, Postgre SQL. Memiliki pengalaman menggunakan bahasa pemrograman perl dan phyton level Intermediate Lebih disukai yang memiliki pengalaman kerja di bidang pengembangan Smart City atau skill terkait Datawarehouse / implementasi Big Data Memahami metode pengembangan aplikasi dan integrasi
3	UI/UX Designer (UI) (1 orang)	D4/S1 Teknik Informatika/ Sistem Informasi/ Ilmu Komputer/ Desain Komunikasi Visual (DKV), atau bidang lain yang relevan	<ol style="list-style-type: none"> Kompeten dan berpengalaman minimal 2 Tahun sebagai UI designer. Memiliki sense of design yang baik Diutamakan tersertifikasi BNSP - Lingkup Pemrograman / Pengembangan Software Memiliki Kemampuan : <ol style="list-style-type: none"> Pemahaman dan estetika desain yang tinggi

No	Posisi	Kualifikasi Pendidikan Minimal	Ketentuan Khusus
			2. Wireframing, Mockup hingga prototyping CSS 3. Problem Definition, User Needs, User Flow, Task Flow, Icon Design, Illustration Design, Motion Design, Usability Testing, UI Review, 5. Menguasai : 1. Adobe XD 2. Adobe Photoshop & Illustrator 3. Sketch 4. Basic UI 5. Motion design 6. Lebih disukai jika menguasai animasi 7. Memahami metode pengembangan aplikasi dan integrasi
4	Multimedia Programmer (MP) (1 orang)	D4/S1 dari berbagai bidang kelimuan. Lebih disukai dari lulusan Multimedia / Game /informatika / Sistem & Teknologi Informasi	1. Kompeten dan berpengalaman minimal 1 Tahun 2. Diutamakan tersertifikasi BNSP - Lingkup Multimedia 3. Menguasai penggunaan teknologi dan pengembangan aplikasi berbasis multimedia, seperti Assembly, C, C++, Power Builder, Delphi, SQL, Visual Basic, Java, dan lain-lain 4. Menguasai aplikasi multimediagrafik 2D dan 3D, modeling dan animasi. Adobe premiere, macromedia flash, corel draw, adobe photoshop, Studio MAX, Maya, Softimage, LightWave, Blender dan lain-lain. 5. Memahami metode pengembangan aplikasi dan integrasi
5	Senior Programmer (SP) (4 orang)	D3/S1 Teknik Informatika/ Sistem Informasi/ Ilmu Komputer	1. Kompeten dan berpengalaman minimal 3 Tahun 2. Diutamakan tersertifikasi BNSP - Lingkup Pemrograman / Pengembangan Software 3. Menguasai pemrograman web PHP dan Java, terbiasa menggunakan framework diutamakan laravel (Wajib); 4. Menguasai konsep web design; 5. Menguasai konsep pemrograman berbasis objek (OOP); 6. Menguasai konsep Web Service / Web API, JSON, Authentication, Web Socket , XML, RPC, SOAP, REST, RESTful; 7. Menguasai Database MySQL, SQL Server, Postgre SQL, dan Oracle; dan mampu membuat API. 8. Memahami metode pengembangan aplikasi dan integrasi 9. Menguasai web server (apache, Nginx) dan cara mengoptimalkannya
6	Junior Programmer (JP) (4 orang)	D3 / S1 Teknik Informatika/ Sistem Informasi/ Ilmu Komputer	1. Kompeten dan berpengalaman minimal 1 Tahun 2. Diutamakan tersertifikasi BNSP - Lingkup Pemrograman / Pengembangan Software

No	Posisi	Kualifikasi Pendidikan Minimal	Ketentuan Khusus
			3. Menguasai pemrograman web PHP dan Java, terbiasa menggunakan framework diutamakan laravel (wajib); 4. Menguasai konsep web design; 5. Menguasai konsep pemrograman berbasis objek (OOP); 6. Menguasai konsep Web Service / Web API, JSON, Authentication, Web Socket, XML, RPC, SOAP, REST, RESTful; 7. Menguasai Database MySQL, SQL Server, PostgreSQL, dan Oracle; dan mampu membuat API. 8. Memahami metode pengembangan aplikasi dan integrasi
7	Senior Mobile Programmer (SMP) (1 orang)	D3 / S1 Teknik Informatika/ Sistem Informasi/ Ilmu Komputer	1. Kompeten dan berpengalaman minimal 3 Tahun dalam pengembangan mobile apps 2. Diutamakan tersertifikasi BNSP - Pemrograman / Pengembangan mobile application. 3. Ditutamakan yang menguasai pemrograman cross platform, pemrograman hybrid, lebih disukai menguasai framework 7, Flutter, Kotlin. 4. Memahami metode pengembangan aplikasi dan integrasi 5. Lebih disukai memiliki pengalaman kerja terkait implementasi face recognition. 6. Menguasai : <ol style="list-style-type: none"> Pemrograman hybrid / native dan terbiasa menggunakan IDE android studio dan sejenisnya Konsep Java OOP Pengolahan data base (mysql dan Firebase) Menguasai konsep webservice/ web API Memahami konsep UI/UX mobile application
8	Junior Mobile Programmer (JMP) (2 orang)	D3 / S1 Teknik Informatika/ Sistem Informasi/ Ilmu Komputer	1. Kompeten dan berpengalaman minimal 1 Tahun 2. Diutamakan tersertifikasi BNSP - Pemrograman / Pengembangan mobile application 3. Diutamakan yang memiliki kompetensi dalam pemrograman hybrid, lebih disukai menguasai framework 7, Flutter, Kotlin. 4. Lebih disukai programmer native (ios) 5. Memahami metode pengembangan aplikasi dan integrasi 6. Menguasai : <ol style="list-style-type: none"> Pemrograman hybrid / native dan mampu menggunakan IDE android studio dan sejenisnya Konsep Java OOP Pengolahan data base (mysql dan Firebase) Menguasai konsep webservice/ web API Memahami konsep UI/UX mobile application

No	Posisi	Kualifikasi Pendidikan Minimal	Ketentuan Khusus
9	IT Help Desk (ITHD) (3 orang)	SMA / SMK	<ol style="list-style-type: none"> 1. Berpengalaman / pernah bekerja sebelumnya 2. Diutamakan tersertifikasi BNSP lingkup IT / HelpdeskKomunikasi lisan dan tulisan yang baik 3. Dapat melakukan analisa kendala atau permasalahan pada aplikasi / <i>effective troubleshooting</i>. 4. Mengetahui atau familiar dengan UX, Software Development, dan DevOPs
10	Legal Drafting (LD) (1 orang)	S1 Hukum	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kompeten dan berpengalaman minimal 1 Tahun 2. Diutamakan tersertifikasi BNSP lingkup Legal Drafting 3. Menyenangi dunia IT 4. Memiliki kompetensi : <ol style="list-style-type: none"> a. Perancangan naskah hukum / Perancangan <i>Legislative Drafting</i> (Mengetahui dan memahami teori, asas, dan kaidah legal drafting dalam penyusunan produk hukum daerah (Perda, Perbup, SK) b. Dapat melakukan quality assurance terhadap rancangan peraturan perundang undangan melalui penerapan alat dan kriteria penjamin kualitas yang outputnya berupa telaahan staf paripurna terhadap rancangan peraturan Legislative Drafting. c. Melakukan review terhadap produk hukum di bidang Komunikasi dan Informatika d. Keterampilan teknis untuk menyusun strategi, metode, dan teknik dalam bernegosiasi, menyusun perjanjian/kontrak, mereview perjanjian/kontrak, dan menangani perselisihan akibat perjanjian/kontrak
11	Administrasi (ADM) (1 orang)	SMA/SMK, diutamakan S1 Administrasi	<p>Berpengalaman minimal 1 Tahun</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Terbiasa menggunakan office 2. Terbiasa dalam pengelolaan administrasi Kegiatan di bidang pemerintahan. 3. Memiliki kemampuan pengarsipan berkas administrasi 4. Memahami peraturan perpajakan yang berlaku 5. Dapat membuat konsep dan naskah administrasi persuratan dengan baik dan cepat 6. Komunikasi lisan dan tulisan yang baik
12	Junior Network Security Engineer (JNSE) (1 orang)	S1, diutamakan jurusan di bidang komputer / informatika;	<p>Diutamakan tersertifikasi BNSP Pengadministrasian Keamanan Jaringan atau Pengelola Keamanan Informasi atau lingkup keamanan informasi lainnya</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Memiliki pengetahuan dasar tentang Sistem Manajemen Keamanan Informasi beserta

No	Posisi	Kualifikasi Pendidikan Minimal	Ketentuan Khusus
			<p>berbagai jenis kendali terhadap keamanan informasi</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. mempunyai pengalaman dalam penanganan keamanan informasi, insiden keamanan informasi; 3. Lebih diutamakan memiliki pengalaman dalam penetrasi <i>security</i>; 4. familiar dengan kali Linux dan <i>pentest tools</i> lainnya; 5. memiliki pengetahuan yang sangat baik dengan OSI layer dan jaringan TCP / IP; 6. memiliki pengetahuan yang baik dengan konsep jaringan (contoh: <i>subnetting</i>, VLAN, <i>switching routing</i>, dan <i>redundancy</i>); 7. pengalaman langsung dalam administrasi <i>platform</i> Windows dan Linux; 8. memiliki pengetahuan yang baik dengan teknologi keamanan seperti <i>Firewall</i>, IPS / IDS, VPN, NAC, <i>Anti Spam</i>, <i>Web Gateway</i>, dan <i>Anti Malware</i>; 9. lebih diutamakan yang memiliki pengalaman langsung dalam implementasi, operasi, dan pemeliharaan website terutama terkait keamanan; 10. lebih diutamakan memahami salah satu bahasa pemrograman web seperti PHP; 11. lebih diutamakan pengalaman langsung dengan bahasa skrip PERL, PYTHON, atau BASH.
13	Network Administrator (NA) (1 orang)	S1, diutamakan jurusan di bidang komputer / informatika;	<p>Diutamakan tersertifikasi BNSP Lingkup Pengadministrasian Infrastruktur E-Government atau Pengelolaan Data Center atau lingkup jaringan lainnya</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Paham secara mendalam tentang jaringan internet (DNS, DHCP, TCP/IP, VPN, VLAN dll); 2. Memahami dan bisa mengkonfigurasi peralatan jaringan dan Data Center (server, firewall, router, dll); 3. Menguasai Instalasi, Konfigurasi dan Monitoring Server Linux, FreeBSD, Windows; 4. Mengerti teknologi Fiber Optic; 5. Dapat mengatasi troubleshooting jaringan dan instalasinya; 6. Berpengalaman menangani keamanan jaringan dan komputer; 7. Diutamakan yang familiar dengan mikrotik; 8. Diutamakan menguasai Proxmox dan memahami konsep virtualisasi; 9. Diutamakan yang familiar dengan Linux; dan 10. Diutamakan berpengalaman sebagai administrator jaringan minimal 1 tahun.

No	Posisi	Kualifikasi Pendidikan Minimal	Ketentuan Khusus
14	Network Technician (NT) (1 orang)	S1, diutamakan jurusan di bidang komputer / informatika;	<p>Diutamakan tersertifikasi BNSP Lingkup Pengadministrasian Infrastruktur E-Government atau Pengelolaan Data Center atau lingkup jaringan lainnya :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mampu merancang dan menginstal jaringan komputer; 2. Mampu melakukan pemecahan masalah untuk kegagalan sistem dan mengidentifikasi hambatan untuk memastikan efisiensi jaringan jangka panjang; 3. Mengerti teknologi Fiber Optic; 4. Paham secara mendalam tentang jaringan internet (DNS, DHCP, TCP/IP, VPN, VLAN dll); 5. Memahami dan bisa mengkonfigurasi peralatan jaringan dan Data Center (server, firewall, router, dll); 6. Diutamakan yang familiar dengan mikrotik; dan 7. Diutamakan yang familiar dengan Linux. 8. Diutamakan berpengalaman sebagai Network Technician minimal 1 tahun.
15	Network Engineer (NE) (1 orang)	SMK, diutamakan D3 bidang komputer / informatika	<p>Diutamakan tersertifikasi BNSP Lingkup Pengadministrasian Infrastruktur E-Government atau Pengelolaan Data Center atau lingkup jaringan lainnya</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mampu merancang dan mengimplementasikan konfigurasi jaringan, memecahkan masalah kinerja, melakukan pemantauan jaringan dan mengkonfigurasi sistem keamanan seperti firewall; 2. Diutamakan memahami Jaringan Fiber Optik; 3. Diutamakan yang familiar dengan mikrotik; dan 4. Diutamakan yang familiar dengan Linux.
16	Junior Programmer (JP-TIK) (1 Orang)	S1, diutamakan jurusan di bidang komputer / informatika	<p>Diutamakan tersertifikasi BNSP Lingkup Pemrograman</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menguasai pemrograman web PHP dan Java, terbiasa menggunakan framework diutamakan laravel; 2. Menguasai konsep web design; 3. Menguasai konsep pemrograman berbasis objek (OOP); 4. Menguasai konsep Web Service / Web API, JSON, Authentication, Web Socket , XML, RPC, SOAP, REST, RESTful; 5. Menguasai Database MySQL, SQL Server, Postgre SQL, dan Oracle; dan 6. Mampu membuat API.
17	Database Engineer (DE-TIK) (1 orang)	SMK, Diutamakan D3 bidang komputer / informatika	<p>Diutamakan tersertifikasi BNSP Lingkup Pengadministrasian Database.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mampu membuat kueri untuk laporan / data

No	Posisi	Kualifikasi Pendidikan Minimal	Ketentuan Khusus
			<p>yang dibutuhkan</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Mampu mendesain, membangun database; 3. Mampu menyusun dan menginstal sistem basis data, mengembangkan, membangun, menguji dan memelihara arsitektur basis data; 4. Memiliki pengalaman dengan teknologi berbasis SQL dan NoSQL; 5. Memiliki pengalaman dalam metodologi dan solusi dataware house; 6. Memahami Database MySQL, SQL Server, Postgre SQL, dan Oracle; dan 7. Memiliki semangat tim yang baik, keterampilan yang baik, pendidikan, dan pemahaman yang cepat
18	Analisis Data (AD) (1 orang)	D3 Statistik	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memahami teknik pengumpulan, pengorganisasian, dan penafsiran informasi statistik; 2. Menguasai aplikasi pengolahan data statistik seperti SPSS; 3. Memahami dengan baik aplikasi Office; 4. Dapat berkomunikasi dengan baik; dan 5. Memiliki semangat tim yang baik, keterampilan yang baik, pendidikan, dan pemahaman yang cepat.
19	System Support (SS) (4 Orang)	SLTA / SMK (Semua Jurusan)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Berpengalaman / pernah bekerja sebelumnya 2. Memahami dengan baik aplikasi Office; 3. Dapat berkomunikasi dengan baik; dan 4. Diutamakan menguasai Instalasi Aplikasi, Compare struktur database dan aplikasi support

III. PENGALAMAN PELAMAR

Lebih disukai kandidat / pelamar yang memiliki pengalaman atau pernah menangani salah satu project di bawah ini :

- Implementasi Integrasi aplikasi
- Perancangan dan Pengembangan :
 - Aplikasi database spasial berbasis arcgis
 - Government Service Bus
 - Aplikasi iOS / android
 - Aplikasi keuangan daerah / payroll system / billing system / financial technology
 - chat bot / produk artificial intelligence / Face recognition /
 - Digital library
 - E-fishery / Smart farming system
 - E-Learning management system / Pembelajaran jarak jauh
 - E-office, barcode / QR Code system / validasi system
 - Event & ticketing system

- Game / animasi edukatif
- Kiosk system / Anjungan Mandiri
- Payment gateway system
- Data warehousing / Bussines inteligen / Decision support system / Executive information System
- Perancangan dan Pengembangan sistem kinerja / sistem akademik / sistem aset
- presensi berbasis lokasi (GPS)
- Produk IoT (internet of things) / Sensor System
- Prototyping berbasis Arduino
- Sistem pengaduan publik / System perizinan
- Smart Card / Mifare / NFC system
- Smart Village / sistem informasi desa / SIM DESA
- SMS Gateway
- System Single Sign ON (SSO) / Pemanfaatan DB SIAK
- Transportation information system (TIS) / Transportation information centre (TIC)
- Travel management system / Tourism Information system
- Pengelolaan :
 - Data center / Server / command centre /Call centre
 - Keamanan informasi
 - Jaringan berbasis fiber optik / WAN /MAN
 - Pelanggan / Customer service
 - IT Help Desk / penanganan gangguan / trouble shooting

IV. SYARAT DAN KETENTUAN DALAM MELAMAR

1. Pelamar mengakses aplikasi lamaran melalui tautan <http://s.id/subang2020>
2. Mengisi formulir Lamaran Tenaga Ahli dan Tenaga Teknis secara lengkap sebelum tanggal 28 Desember 2019, pukul 08.00 WIB.
3. Pelamar menjawab pertanyaan terkait pengalaman dan skill yang dimiliki dan upload dokumen lamaran (dalam format softcopy pdf), pada bagian 5 aplikasi, yang terdiri dari :
 - Curriculum Vitae (menjelaskan data diri serta pengalaman pekerjaan dan kemampuan sesuai persyaratan kualifikasi)
 - Ijazah & Transkrip Nilai
 - Sertifikat Keahlian yang dimiliki / Dokumen yang relevan dengan lamaran
 - Portofolio hasil pekerjaan / riwayat pekerjaan yang pernah dilaksanakan
4. Hanya pelamar yang memenuhi kualifikasi yang akan diproses untuk tahap berikutnya.
5. Berkas administrasi yang kurang / tidak lengkap atau tidak memenuhi persyaratan dinyatakan tidak lulus seleksi administrasi dan panitia tidak menerima susulan kelengkapan berkas.
6. Pelamar yang lolos seleksi administratif akan diumumkan melalui www.subang.go.id, dan melalui media sosial resmi Diskominfo Subang.

7. Apabila dinyatakan lulus seleksi, peserta diwajibkan untuk melengkapi berkas sebagai berikut sebelum penandatanganan PK :
- a) Surat Lamaran
 - b) Fotocopy SKCK yang masih berlaku.
 - c) Fotocopy NPWP
 - d) Fotocopy KTP / SIM
 - e) Surat Keterangan Sehat.
 - f) Surat Pernyataan yang menyatakan bersedia bekerja diluar jam kerja
 - g) Surat Pernyataan yang menyatakan tidak memiliki ketergantungan terhadap narkoba
 - h) Surat Pernyataan yang menyatakan tidak pernah terlibat organisasi terlarang
- Surat Pernyataan yang menyatakan tidak bertato maupun bertindik

V. PELAKSANAAN UJIAN SELEKSI

- 1. Materi seleksi terdiri atas :
 - a) Seleksi Administrasi
 - b) Tes Tertulis dan Tes Kemampuan/ Kompetensi
 - c) Wawancara/ Interview
- 2. Waktu dan tempat ujian akan diumumkan kemudian

VI. LAIN-LAIN

- 1. Seluruh proses calon tenaga teknis tidak dipungut biaya dan bebas dari korupsi, kolusi dan nepotisme ;
- 2. Seluruh dokumen yang telah diserahkan menjadi milik panitia dan tidak dapat diminta kembali ;
- 3. Apabila ada perubahan waktu pelaksanaan seleksi akan kami informasikan kemudian ;
- 4. Apabila ada formasi yang tidak terisi, maka akan dilakukan perpanjangan waktu sesuai kebutuhan ;
- 5. Keputusan Panitia Calon Tenaga Ahli dan Tenaga Teknis Dinas Kominfo Kabupaten Subang Tahun 2020 tidak dapat diganggu gugat.
- 6. Demikian pengumuman disampaikan, atas perhatiannya kami sampaikan terima kasih.

Ditetapkan di : Subang
Pada tanggal : 23 Desember 2019
KEPALA DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
KABUPATEN SUBANG



Dr. H. SUMARNA, S. Sos, M. AP
Pembina Utama Muda (IV/c)
NIP. 19681201 198903 1 010