

**LAPORAN TUGAS BESAR PBO**  
**APLIKASI PEMBELIAN TIKET BIOSKOP**



**DISUSUN OLEH :**

DWI ZAHIRA    NIM : TI19220001

**TEKNIK INFORMATIKA**  
**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER LOMBOK**

**2023/2024**

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur saya panjatkan ke hadirat Allah SWT, karena atas rahmat dan hidayah-Nya, saya dapat menyelesaikan laporan ini dengan baik. Laporan ini disusun sebagai bagian dari tugas mata kuliah Pemrograman Berbasis Objek yang diampu oleh Bapak Saikin, M.Kom. Laporan ini berjudul "Pembuatan Aplikasi Pembelian Tiket Bioskop".

Dalam laporan ini, saya ingin menyampaikan hasil dari pembuatan aplikasi pembelian tiket bioskop yang saya kembangkan menggunakan Java NetBeans. Aplikasi ini bertujuan untuk memudahkan pengguna dalam melakukan pembelian tiket bioskop secara online.

Saya menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat saya harapkan guna perbaikan di masa yang akan datang. Akhir kata, saya mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian laporan ini, baik secara langsung maupun tidak langsung.

Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca yang ingin memahami proses pembuatan aplikasi pembelian tiket bioskop. Terima kasih.

Praya, 14 Januari 2024

Dwi Zahira

## DAFTAR ISI

BAB I .....	1
1.1    LATAR BELAKANG MASALAH .....	1
1.2    RUMUSAN MASLAH .....	1
1.3    TUJUAN PENELITIAN .....	1
BAB II .....	2
2.1    STRUKTUR APLIKASI .....	2
2.2    TAMPILAN APLIKASI.....	2
BAB III .....	3
3.1    KESIMPULAN .....	3

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Perkembangan teknologi informasi telah membawa dampak yang signifikan dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk dalam dunia hiburan seperti bioskop. Saat ini, pembelian tiket bioskop secara online telah menjadi pilihan yang populer bagi banyak orang karena memberikan kemudahan dan kenyamanan dalam melakukan transaksi.

Melihat potensi pasar yang besar dalam pembelian tiket bioskop secara online, saya merasa tertarik untuk mengembangkan sebuah aplikasi yang memudahkan pengguna dalam melakukan pembelian tiket bioskop tanpa harus datang langsung ke lokasi bioskop. Aplikasi ini diharapkan dapat memberikan pengalaman yang lebih baik bagi pengguna dalam memesan dan membeli tiket bioskop.

Dengan adanya aplikasi pembelian tiket bioskop ini, diharapkan dapat memberikan kontribusi positif dalam meningkatkan pelayanan kepada masyarakat serta membuka peluang bisnis baru bagi pihak-pihak terkait dalam industri hiburan bioskop.

### **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Bagaimana proses pembelian tiket bioskop?

### **1.3 TUJUAN PENELITIAN**

Mengembangkan aplikasi pembelian tiket bioskop yang memudahkan pengguna dalam memilih kursi dan melakukan pembayaran secara efisien dan menyenangkan.

## BAB II

### PEMBAHASAN

#### 2.1 STRUKTUR APLIKASI

##### 1. Pemilihan Kursi

Memungkinkan pembeli untuk memilih kursi yang diinginkan.

##### 2. Jenis Tiket

Berfungsi untuk menampilkan jenis tiket yang ingin dipilih seperti, tiket reguler, ultra xd, dan gold.

##### 3. Input Data

Fungsi input data pada aplikasi pembelian tiket bioskop bertujuan untuk memastikan bahwa aplikasi dapat mengumpulkan informasi yang diperlukan untuk proses pembelian tiket dengan lancar dan akurat.

##### 4. Keluar

Opsi untuk keluar dari aplikasi atau log out dari akun.

##### 5. Print Data

Fungsi print data pada aplikasi pembelian tiket bioskop bertujuan untuk menampilkan informasi yang relevan kepada pengguna, baik sebagai konfirmasi transaksi atau sebagai bukti pembelian.

#### 2.2 TAMPILAN APLIKASI

**Penjualan Tiket Bioskop**

Kursi

Jenis Tiket ☐ Reguler ☐ Ultra XD ☐ Gold

Harga Satuan

**Data Pembelian**

Nama Pembeli

Jumlah Beli

Total Bayar

Pembayaran

## **BAB III**

### **PENUTUP**

#### **3.1 KESIMPULAN**

Dapat disimpulkan bahwa pengembangan aplikasi ini memiliki potensi besar untuk meningkatkan kenyamanan dan kemudahan bagi pengguna dalam memilih film, kursi, dan melakukan pembayaran tiket secara efisien. Aplikasi ini juga diharapkan dapat memberikan pengalaman yang lebih menyenangkan bagi pengguna dalam proses pembelian tiket bioskop.