角色信息

背包

装备

竞技

商店

好友

聊天

获取物品

**道具id**

*输入对应id*

**增加值**

*输入数字*

添加钻石

确定

1. 入口：需要在任何界面都能打开这个debug界面

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| key | c | c |
| int | string | string |
| 索引 | 分类名称 | 调试指令详细配置 |
| id | name | positions |
| 1 | 背包 | [{"name":"获取物品","serverid":3,"params":[{"name":"道具ID", "tip":"输入对应id"}]}] |

2、name列配置分类名称，就是上图中最左侧那列，默认选择第一个，点击选择，打开中间那列。中间和右边那列在positions里配

3、配置如上表，positions那列具体什么格式看程序用什么格式方便，主要信息就是这些

4、这三个区域都要能滑动