滚动面板——ListView

新建一个ScrollView，删除滚动条（一般不需要显示滚动条），调整整体大小，在Content上添加脚本：ListView，

IsVirtual：当内容比较多是勾选上，启动资源池机制，会之创建可显示个数的Item实例。

FlowType：选择横向还是纵向滚动

Padding：设置上下左右留白

ItemSpace：item的间距

Constraint Count:固定的行数或列数，若为0则根据窗口大小自动计算行列数。

ItemPrefab：子项的prefab，如果不是通用的可以直接放在当前prefab里隐藏，如果是通用的做成单独的prefab，如代码中需要对item上的组件操作，需要在item的prefab上添加MonoItem组件，悬挂对应的组件。

使用示例：

