玩家信息

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 修改时间 | 修订人 | 备注 |
| V0..1 | 2021-11-23 | 周志明 | 创建文档 |
| V0..2 | 2021-12-10 | 周志明 | 增加点击英雄显示的详情信息，现在缺少详情界面之后添加 |

## 概述

本文主要介绍玩家信息模块包含的两部分内容

1.【总览】：主要展示个人的若干信息

2.【设置】：游戏设置相关的内容

## 总览

* 读表Language：tid#PlayerInfo\_OverView
* 点击HUD玩家头像，显示玩家信息界面，如下图



【玩家信息界面】

* 玩家信息界面为1级界面，打开界面后背景全屏灰色透明遮罩
* 点击遮罩，即刻关闭该界面
* 默认打开【总览】界面

|  |
| --- |
| 左上角为玩家头像，包含玩家等级信息和小红点，点击后进入选择头像界面  头像右侧上行信息从左到右依次为【VIP等级】【性别显示】【性别设定】【玩家名字】【修改名字按钮】【id: tid#PlayerInfo\_ID】  头像右侧中行为经验进度条，进度条指示当前等级---当前等级+1 的经验进度  头像右侧下行信息从左到右依次为【工会文本】【工会会长标识】【工会名字】【服务器id: tid#PlayerInfo\_ServerID】  界面中部区域显示：共鸣水晶的阵容，点击后显示详情  界面下部显示的是玩家历程【玩家战斗力】【推图进度】【英雄持有数量】等  界面右下角显示注册时间 |

* 【vip等级】：数字和底图均为图片
* 【性别显示】：初始：“不可见”tid#PlayerInfo\_NoDisplay
* 【性别设定】：点击按钮后



【性别切换界面】

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选项 | 性别显示 | Language |
| ♂male | ♂ | tid#PlayerInfo\_Male |
| ♀female | ♀ | tid#PlayerInfo\_Female |
| Nodisplay |  | tid#PlayerInfo\_NoDisplay |

* 关于保存：选择后即保存，保存时界面中部显示成功信息提示框
* 信息内容：信息修改成功<Information modified successfully>,Language表tips#PlayerInfo\_MessageModifySuc



【信息修改成功信息提示界面】

* 名字的修改：点击名称区域或名字修改按钮，都可进行名称修改，界面如下



【首次名称修改】

|  |
| --- |
| 该界面是一个伪1级，只能通过Cancel按钮关闭该界面  名称输入栏内部文字读取Language表tid#PlayerInfo\_DefaultFillName，字色 RGB #DCDCDC  界面中部文字读取Language表tid#PlayerInfo\_Nicknametips  底部文字当改名次数 = 0时，读取Language表tid#PlayerInfo\_FreeChangeName，当改名次数 > = 1 时，读取Language表tid#PlayerInfo\_ChangeName（配参，参数读取Data\_Setting表PlayerInfoChangeNameCost） |

* 非首次改名需要消耗钻石
* 点击确定时，进行二次提示，读取tid#PlayerInfo\_ChangeNameTips



【改名二次提示】

* 钻石不足，弹出提示；读取tid#PlayerInfo\_InsufficientResourceTips



【跳转充值界面】

* ID复制按钮：点击ID复制按钮，界面中间弹出信息提示框,文字读tips#PlayerInfo\_CopyID
* 工会会长标识：如果是工会会长，则显示，否则不显示
* 工会名字：加入工会则显示，否则显示为空
* 点击左上角头像，进入头像选择界面



【头像选择界面】

|  |
| --- |
| 1.功能列表：【改变头像】【头像框选择】【聊天框】  tid#PlayerInfo\_AvatarChange 改变头像  tid#PlayerInfo\_AvatarFrame 选择头像框  tid#PlayerInfo\_ChatBubble 聊天气泡  2.三个功能为独立存储，客户端不保存操作结果  3.头像、头像框、聊天框，初始默认使用配置表中第一行数据（或id最小的数据）【待定】  4.界面左上角的头像和头像名称显示的是正在使用的配置  4.点击cancel关闭界面，点击灰色遮罩无响应 |

* 头像的获得

1.首次获得从未持有的角色，即刻获得该角色的头像

2.头像获得后即为永久获得，只要获得过即永久获得

* 默认头像的显示：hero\_detil表默认选择第一个，名字Name列
* 默认头像框读取Data\_Setting表PlayerInfoDefaultAvatarFrame
* 默认聊天气泡读取Data\_Setting表PlayerInfoDefaultChatBubble

## 设置-（tid#PlayerInfo\_Options）



【游戏设置】

* 画面质量，档位:高、中、低。按照手机性能适配不同的档位。切换更高当档位，需要弹出确认提示框：更高的画质可能会加快手机耗电、发热，性能较低的手机可能会出现卡顿，确定切换吗？读取Language表xxxxx
* 音乐：包含所有的场景音乐、玩法音乐、战斗音乐
* 音效：包含战斗音效、界面音效
* 说话：角色说话的声音
* 省电模式：减少屏幕变暗之前和锁屏之前的持续等待时间
* 点击效果：点击屏幕的美术效果，默认开启状态
* 内存优化：挂机效果的开关，默认关闭状态

|  |
| --- |
| 文字读表Language：  tid#PlayerInfo\_GraphicsQua 画面质量  tid#PlayerInfo\_High 高  tid#PlayerInfo\_Medium 中  tid#PlayerInfo\_Low 低  tid#PlayerInfo\_Music 音乐  tid#PlayerInfo\_SoundEffect 音效  tid#PlayerInfo\_Dialog 对话声音  tid#PlayerInfo\_SaveMode 省电模式  tid#PlayerInfo\_ChickEffect 点击特效  tid#PlayerInfo\_MemoryUp 内存优化  tid#PlayerInfo\_Animation 动画  tid#PlayerInfo\_Language 语言  tid#PlayerInfo\_RedeemCode 兑换码  tid#PlayerInfo\_TermsOfService 服务协议  tid#PlayerInfo\_SwitchAccount 切换账号  tid#PlayerInfo\_Voice 语音 |

**以下功能弹出界面，均是在【游戏设置】界面之上添加灰色透明遮罩之上展示，点击遮罩后可关闭**

* 选择服务器<Select Server>，点击后弹出选择服务器界面，详见登录文档，不赘述
* 动画播放<Animation>，点击后播放动画
* 语言<Language>，点击后弹出语言选择界面



【更换语言】

1.语言选择为单选

2.选择后点击确定后弹出确认提示框，文字读取Language表tid#PlayerInfo\_LanguageChange

3.重启后更换语言

* 兑换码<Redeem Code>：点击后弹出兑换码界面
* 兑换码输入框文字读取Language表tid#PlayerInfo\_RedeemCodeTips



【兑换码】

服务器需要记录的数据

我在什么时候？使用了兑换码是什么？我都获得了什么？

点击Confirm

1.比对兑换码是否正确，否，则提示<请输入正确的兑换码>，读取Language表tips#PlayerInfo\_RedeemCodeTips，是，则展示奖励

~~2.判断兑换码是否过期，是，则提示<兑换码已过期>，读取Language表xxxx~~

* 服务条款：点击后弹出超链来展示
* 账号切换：等待运营，现阶段提示：暂不开启<Temporarily not open>

## 小红点

获得新的头像、头像框、聊天气泡时，头像处显示小红点