战斗结算

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 修改时间 | 修订人 | 备注 |
| V0..1 | 2021-11-30 | 周志明 | 创建文档 |

## 概述

* 本文主要介绍游戏在不同玩法中使用到的不同形式的战斗结算
* 战斗结算按照表现方式不同，分为若干个类型

1.type 1 = PVE结算

2.type 2 = PVE结算

3.type 3 = PVP结算 1 vs 1

4.type 4 = PVP结算 3 vs 3

5 type 5 = PVP结算 N vs N

## TYPE 1(有奖励)



【基础类型—胜利】



【基础类型-失败】

* 基础类型包含的内容

1.顶部的胜利失败图片

2.图片底部的文字【只有失败有】读取translate表xxxxx

3.界面中部是内容展示区

①胜利是展示奖励和当前玩法涉及到的任务进度和完成情况

②失败是展示变强

4.界面顶部是接下来的行为引导按钮和点击屏幕退出的文字提示；文字读取translate表xxxxx

5.界面左下角是战报，点击后弹出战报界面，界面如下图

* 界面的关闭

1.点击遮罩，退出战斗结算界面

* 奖励的展示

1.展示的奖励左对齐

* 按钮反馈及跳转

1.下一关：点击后进入下一个关卡的布阵界面，流程详见主线推图文档

2.前往按钮：点击后跳转到制定界面

3.再次挑战：点击后展示当前关卡的布阵界面

## 战报



【战报界面】

战报界面为一个通用界面

|  |
| --- |
| 界面顶部为玩法或进度名称【若当前玩法不需要，则不显示】（纯文本）  左侧为我方，右侧为敌方  左右两侧所展示的内容一致，具体内容如下  1.上方左侧阵容头像、名称和生命之树养成进度，右侧显示胜负图片 2.中部区域为每个上阵单位在战斗的统计数值，显示需要统计的数据为【伤害量】【治疗量】【承受伤害量】  3.统计方式为：【数值】+【进度条】  界面底部为播放按钮，播放当前战斗的战斗过程 |

## TYPE 2（无奖励）



## TYPE 3 1v1



【1v1战斗胜利—需要展示排名的战斗结算】



【1v1 战斗失败】

## TYPE 4 3v3



【3v3战斗结算】

* 最上方显示比赛结果图【胜利】or【失败】
* 结果图下方显示当前玩法的具体结算，包含段位变化、具体比分、奖励变化

1.段位变化包含：敌我双方段位图+段位文字

2.具体比分如图所示

3.奖励变化：奖励图标+奖励数值变化+变化图（上升or下降）

* 中部区域显示每场比赛的战报

1.左侧为我方阵容，右侧为地方阵容

2.信息一致，镜像展示。包含头像、名字、战斗阵容，阵容阵容角色的存活状态（死亡置灰）

3.每条战报中部区域为战报详情按钮

4.战报区域为滑动列表

## TYPE 5 N v N



【5v5战斗结果界面】

和3v3的不同就在于，该界面只有战报的显示