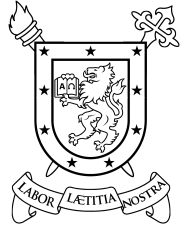


UNIVERSIDAD DE SANTIAGO DE CHILE
FACULTAD DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA INFORMÁTICA



Algoritmos de predicción y distribución de carga para el grafo lógico en
los motores de procesamiento de *stream*

Daniel Pedro Pablo Wladdimiro Cottet

Profesor guía: Nicolás Hidalgo Castillo

Profesor co-guía: Erika Rosas Olivos

Trabajo de titulación presentado en
conformidad a los requisitos para
obtener el grado de Magíster en
Ingeniería Informática

Santiago – Chile

2015

© **Daniel Pedro Pablo Wladdimiro Cottet** - 2015

Algunos derechos reservados. Esta obra está bajo una Licencia Creative Commons Atribución-Chile 3.0. Sus condiciones de uso pueden ser revisadas en:

<<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/cl/>>.

Dedicatoria...

AGRADECIMIENTOS

Gracias a la vida, que me ha dado tanto...

RESUMEN

Abstract...

Palabras Claves: SPS; Elasticidad; Algoritmo reactivo; Algoritmo predictivo

ABSTRACT

Abstract...

Keywords: SPS; Elasticidad; Algoritmo reactivo; Algoritmo predictivo

TABLA DE CONTENIDO

Índice de Tablas	vi
Índice de Figuras	vii
1 Introducción	1
1.1 Antecedentes y motivación	1
1.2 Descripción del problema	1
1.3 Solución propuesta	1
1.4 Objetivos y alcance del proyecto	1
1.4.1 Objetivo general	1
1.4.2 Objetivos específicos	1
1.4.3 Alcances	2
1.5 Metodología y herramientas utilizadas	2
1.5.1 Metodología	2
1.5.2 Herramientas de desarrollo	2
1.6 Resultados Obtenidos	2
1.7 Organización del documento	2
2 Estado del arte	3
2.1 Documentos XML	3
2.2 El modelo de árbol XML	3
A Manual de Usuario	5
A.1 Requerimientos	5
A.2 Instalación	5
Apéndices	5

ÍNDICE DE TABLAS

ÍNDICE DE FIGURAS

Figuras del capítulo 2

Figura 2.1 <i>Modelo de árbol para un documento XML.</i>	4
--	---

CAPÍTULO 1. INTRODUCCIÓN

1.1 ANTECEDENTES Y MOTIVACIÓN

1.2 DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA

1.3 SOLUCIÓN PROPUESTA

1.4 OBJETIVOS Y ALCANCE DEL PROYECTO

1.4.1 Objetivo general

1.4.2 Objetivos específicos

1. Estudiar la noción de claves XML y las axiomatizaciones existentes.
2. Obvio

1.4.3 Alcances

1.5 METODOLOGÍA Y HERRAMIENTAS UTILIZADAS

1.5.1 Metodología

1.5.2 Herramientas de desarrollo

1.6 RESULTADOS OBTENIDOS

1.7 ORGANIZACIÓN DEL DOCUMENTO

CAPÍTULO 2. ESTADO DEL ARTE

2.1 DOCUMENTOS XML

2.2 EL MODELO DE ÁRBOL XML

bla

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?  
<libro>  
  <titulo>El Juego</titulo>  
  <capitulo id="cap1">  
    <titulo>Parte 1</titulo>  
  </capitulo>  
  <capitulo id="cap2">  
    <titulo>Parte 2</titulo>  
  </capitulo>  
</libro>
```

FIGURA 2.1: *Modelo de árbol para un documento XML.*

APÉNDICE A. MANUAL DE USUARIO

A.1 REQUERIMIENTOS

blablabla....

A.2 INSTALACIÓN

blablabla....

blablabla....