

Ticket #2 - Implementierung von Lebensmittel-Klassen:

Beschreibung: Entwickle Klassen für Lebensmittel, die Vererbung und Überprüfungen basierend auf Haltbarkeitsdatum nutzen.

Spezifikationen:

1. **Basis-Lebensmittelklasse:** Erstelle die Klasse FoodItem, die grundlegende Eigenschaften wie Name, Preis und Haltbarkeitsdatum enthält.
2. **Abgeleitete Lebensmittelklassen:** Implementiere die Klassen Fruit und Vegetable, die von FoodItem erben und spezifische Überprüfungen für Verdorbenheit basierend auf dem Haltbarkeitsdatum durchführen.

Anforderungen:

- Die Klassen sollen klare Funktionen zur Überprüfung der Lebensmittel auf Verderbtheit und übersichtlichen Code enthalten.
- Erstelle Testfälle, um sicherzustellen, dass die Überprüfung der Haltbarkeit korrekt funktioniert.

Hinweise:

- Nutze abstrakte Methoden oder Interfaces, um spezifische Überprüfungen für verschiedene Lebensmitteltypen zu implementieren.