

Aufgabe:

- ⇒ Erstelle ein Projekt welches im ersten Schritt eine Formel mit den 4 Grundrechenarten sowie Klammern auflösen kann. Berücksichtige auch die Mathematischen Regel *Punkt vor Strich*.
 - Beispiel: $((4+5) * (3+4)) / 10$
 - Result = 6.7
- ⇒ Die Formel muss **nicht** durch einen User Eingeben werden!