

Ticket #3 - Implementierung von Bankkonto-Klassen:

Beschreibung: Entwickle Klassen für Bankkonten, die abstrakte Klassen, Vererbung und spezifische Kontotypen nutzen.

Spezifikationen:

1. **Basis-Kontenklasse:** Erstelle die abstrakte Klasse BankAccount, die Methoden wie einzahlen() und abheben() enthält.
2. **Spezifische Kontenklassen:** Implementiere die Klassen CheckingAccount und SavingsAccount, die von BankAccount erben und spezifische Regeln (z. B. Überziehung für das Girokonto und Zinssätze für das Sparkonto) enthalten.

Anforderungen:

- Klar strukturierte Klassen, die spezifische Regeln für verschiedene Kontotypen darstellen.
- Schreibe Testfälle, um die Funktionalität der Konten und ihrer Methoden zu überprüfen.

Hinweise:

- Nutze abstrakte Methoden, um spezifische Funktionalitäten für verschiedene Kontotypen zu implementieren.