

Java OCA Questions

workingWithMethods

Task 4 advanced

If-Anweisung und Funktionen

Sie bauen einen Roboter. In diesen ist eine Batterie eingebaut. Erzeugen Sie eine Integer Variable "batterieLaufzeit" mit dem Wert 5.

Anschließend implementieren Sie eine Methode "IstBatterieLaufzeitNiedrig"

Diese Methode soll „true“ zurückgeben, wenn die Laufzeit kleiner 2 ist, ansonsten „false“.

Erstellen Sie eine String Variable "aufgabe" und weisen Sie ihr "Ich reiche Butter." zu.

Implementieren Sie eine Methode "FühreAufgabeAus", die auf dem Bildschirm die Variable "aufgabe" ausgibt,

wenn "IstBatterieLaufzeitNiedrig" false liefert und dann die Batterie Laufzeit um 1 reduziert,

sonst soll "Ich muss aufgeladen werden" in der Konsole erscheinen.

Lassen Sie in der Main den Roboter fünf mal die Aufgabe ausführen.