

Projektname: SchulManager
Von: David Wolken-Kamieniecki

Projektidee

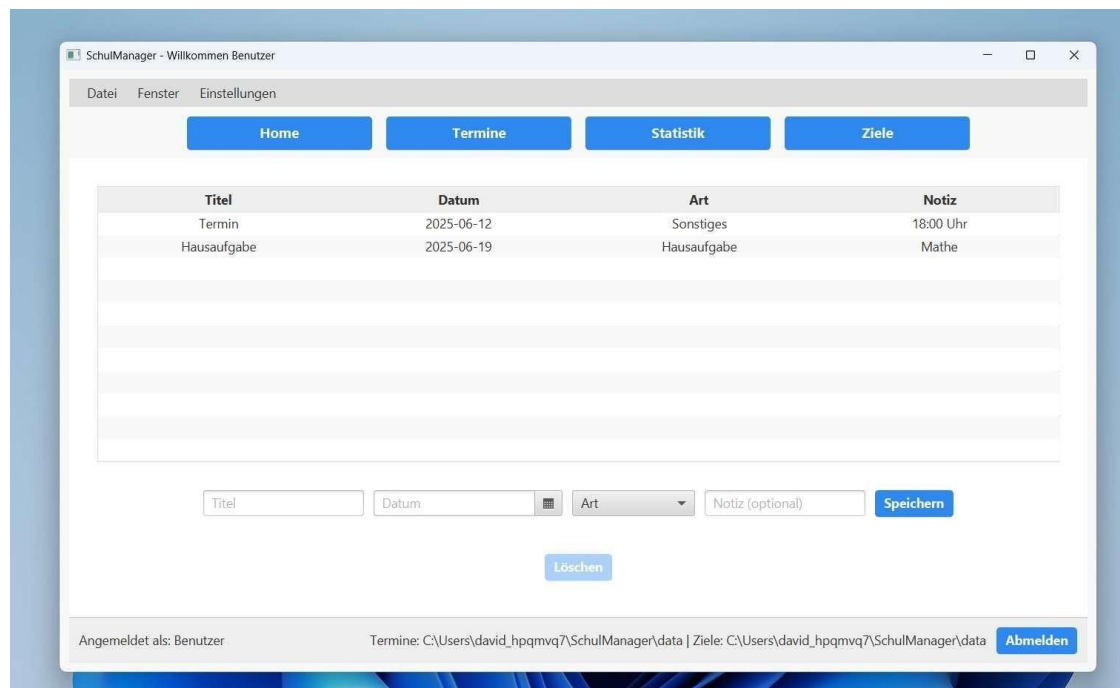
Der SchulManager ist eine JavaFX-Anwendung zur lokalen Verwaltung schulischer Termine, Ziele und Benutzerkonten. Die Software hilft Schülerinnen und Schülern dabei, ihre Prüfungen, Aufgaben und Lernziele effizient zu organisieren – ohne Internetverbindung.

Funktionsweise

Beim Start meldet sich der Benutzer entweder als *User* oder *Admin* an.

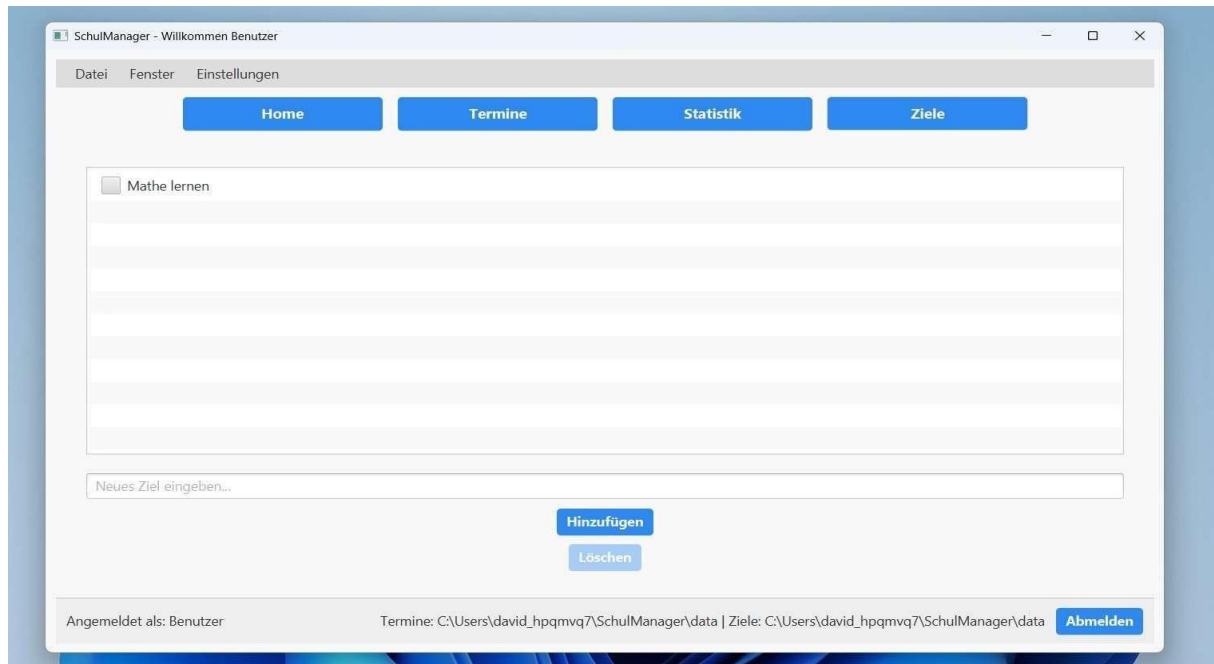
1. Termine verwalten

- Neue Termine mit Titel, Datum, Art und Notiz erfassen
- Bestehende Termine bearbeiten (Notiz per Doppelklick)
- Termine löschen
- Speicherung in CSV-Datei
- Import/Export über Menü
- Visuelle Hervorhebung bei Auswahl



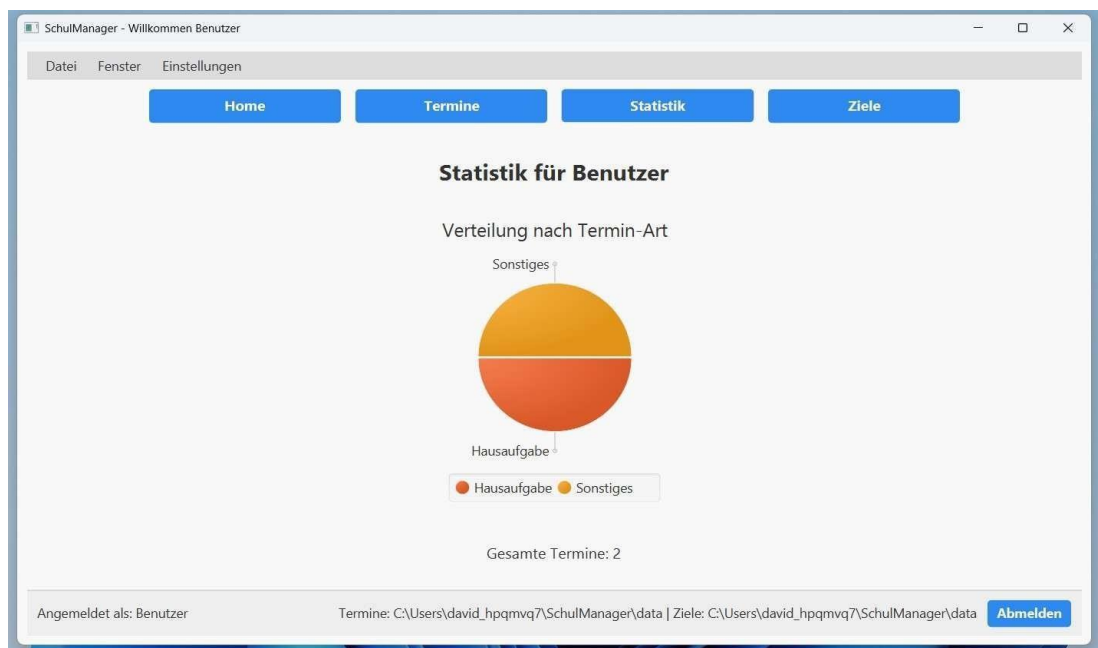
2. Ziele setzen

- Ziele als Checkliste hinzufügen
- Erledigte Ziele abhaken
- Automatische Speicherung
- Ziele löschen



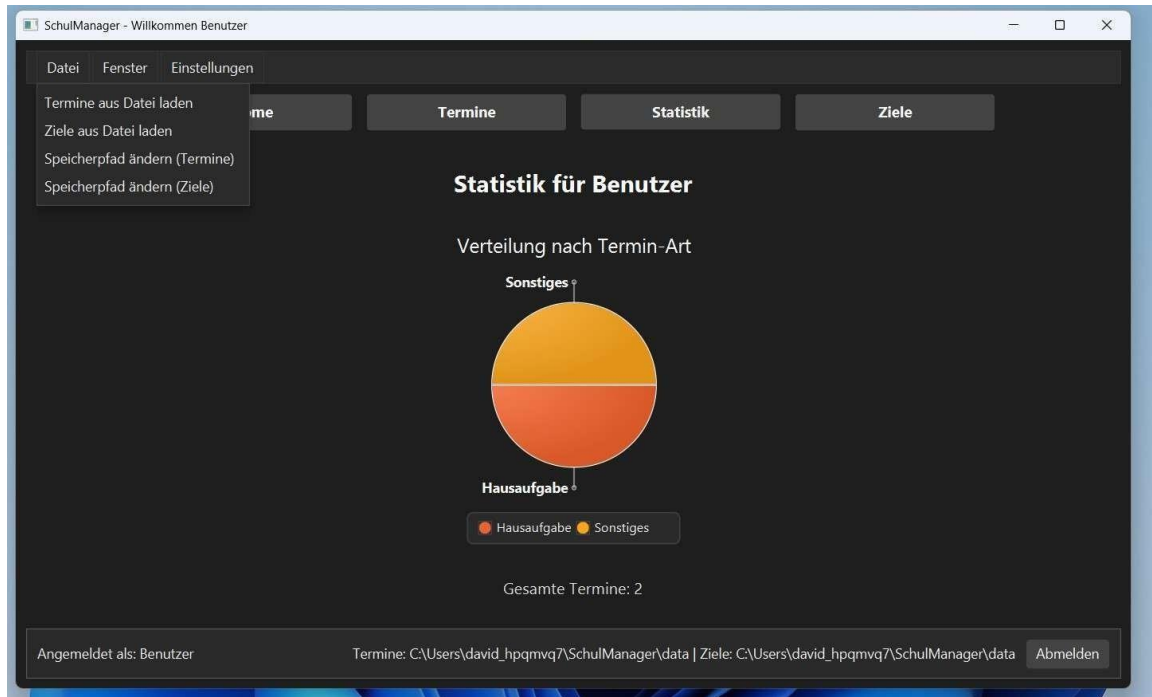
3. Statistik anzeigen

- Gesamtanzahl der Termine
- Auswertung nach Terminart (Prüfung, Hausübung, etc.)



4. Einstellungen & Dark Mode

- Umschaltbarer Light-/Dark-Mode
- Speicherpfad anzeigen & ändern
- Neue Instanz starten (neues Login-Fenster)
- Dateiimport & -export

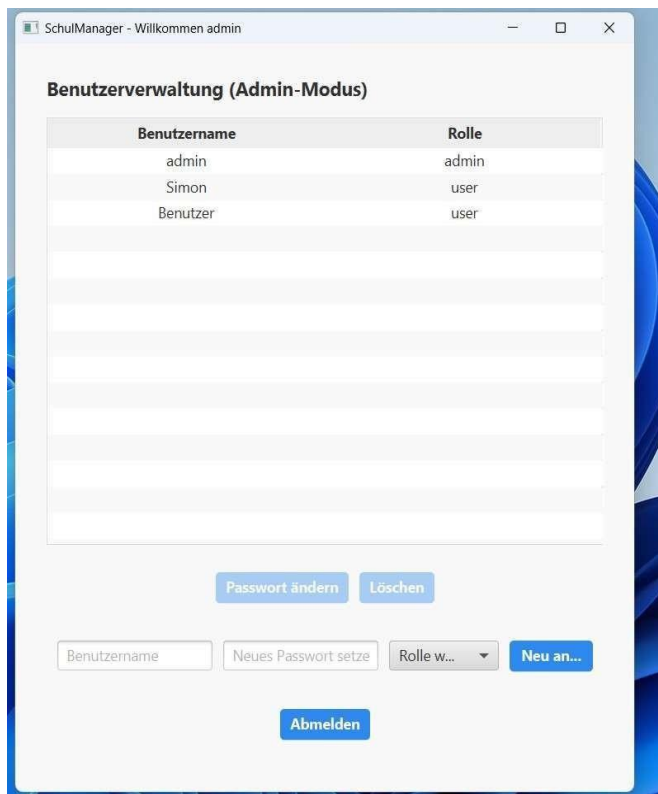


Benutzerrollen

- **User:** kann eigene Termine und Ziele verwalten
- **Admin:** kann Benutzer verwalten (anlegen, löschen, Passwort ändern)

Hinweis: Passwörter werden verschlüsselt gespeichert – der Admin kann sie nicht sehen, aber bei Bedarf zurücksetzen.

Außerdem kann man nur als Admin Admins anlegen. Standard-Login: Benutzername *admin*, Passwort *admin123*.



Technische Umsetzung

- Java 17
- JavaFX ohne SceneBuilder
- CSV-Dateien zur Datenspeicherung
- MVC-Architektur (Model, ControllerFX, ViewFX)
- Styling über styles.css und dark.css
- Vollständig dokumentiert mit Javadoc

Hinweis: Die Anwendung erwartet, dass sich das JAR im gleichen Verzeichnis wie die Benutzerdateien befindet – sonst kann es zu Pfadproblemen kommen.