

Dokumentacja do zadan z pracowni specjalistycznej BSK, zajecia 2-3

1. Do przygotowania graficznego interfejsu uzytkownika wykorzystalismy open-sourcowy framework KIVY, dostepny do pobrania pod adresem: <http://kivy.org>

Instrukcja instalacji: <http://kivy.org/docs/installation/installation-windows.html>

Po zainstalowaniu frameworka, aby uruchomic program, prosze przejsc do modulu "run.py".

2. Widok glownego menu, poszczególne TextBoxy, DropListy sluza odpowiednio do wyboru klucza szyfrowania, badz tez tekstu do zaszyfrowania i wyswietlenia tekstu wynikowego.

Rail Fence	2
Encrypt	Decrypt
Matrix Translation A	3-4-1-5-2
Encrypt	Decrypt
Matrix Translation B	
Encrypt	
Matrix Translation C	
Encrypt	
Caesar Cypher	12
Encrypt	Decrypt
Vigenere Cypher	
Encrypt	

3. Cala operacja szyfrowania jest jednoczesnie odwracalna, bez koniecznosci przepisywania tekstu zaszyfrowanego do innej komorki. W katalogu "wersja_stara" dostepna jest poprzednia wersja aplikacji, ktora zostala rozbudowana do wersji obecnej. Link do repozytorium na GitHubie:

<https://github.com/dworak/bsk/tree/master/Dropbox/Studia/SEM6/BSK>