Exercício 2

Cliente/Servidor em Go

A aplicação – Biblioteca

- Servidor 1 (autenticação): realiza o *login* do cliente, gera um *token* para o mesmo que fica salvo e verifica se um determinado token é válido.
- Servidor 2 (biblioteca): retorna uma lista de livros.
- O servidor 2 se comunica com o 1 para validar o *token* do cliente para ele poder visualizar os livros.

auth

```
auth.go
              auth service.go × 👸 client.go
                                                                                                                                                      ★ th III
                                               library.go
                                                              requests.go
                                                                                    auth_service.go ×
                                                                                           func handdleConnection(conn net.Conn) {
       unc handdleUDPConnection(conn net.PacketConn) {
          defer conn.Close()
                                                                                                   fmt.Printf("Auth Serving %s\n", conn.LocalAddr().String())
          for {
                                                                                                   action, err := bufio.NewReader(conn).ReadString('\n')
              fmt.Printf("Auth Serving %s\n", conn.LocalAddr().String())
                                                                                                   if err != nil {
             bytesAction := make([]byte, bufferSize)
              nBytes, addr, err := conn.ReadFrom(bytesAction)
              if err != nil {
                                                                                                   action = strings.Replace(action, "\n", "", 1)
                  fmt.Println(err)
                                                                                                   conn.Write(utils.EncodeString("ok")) // send ok connection
                                                                                                   bytesRequest, err := bufio.NewReader(conn).ReadBytes('\n')
                                                                                                   if err != nil {
              action := string(bytesAction[:nBytes])
              action = utils.FormatString(action)
             conn.WriteTo(utils.EncodeString("ok"), addr) // send ok cor
                                                                                                   switch action {
              bytesRequest := make([]byte, bufferSize)
                                                                                                       var msgRequest messages.UserAuthRequest
              nBytes, addr, err = conn.ReadFrom(bytesRequest)
              if err != nil {
                                                                                                      err = json.Unmarshal(bytesRequest, &msgRequest)
                                                                                                      if err != nil {
                                                                                                          bytes. := ison.Marshal(&messages.UserAuthRespons
                                                                                                           conn.Write(utils.Encode(bytes))
              switch action {
              case "login":
                  var msgRequest messages.UserAuthRequest
                                                                                                      bytes := processLogin(msgRequest)
                  err = ison.Unmarshal(bytesRequest[:nBytes], &msgRequest
                                                                                                      conn.Write(utils.Encode(bytes))
                  if err != nil {
                      bytes, _ := json.Marshal(&messages.UserAuthResponse
                                                                                                   case "isLogged":
                      conn.WriteTo(utils.Encode(bytes), addr)
                                                                                                       var msgRequest messages.IsLoggedAuthRequest
                                                                                                       err = ison.Unmarshal(bytesRequest, &msgRequest)
                                                                                                       if err != nil {
                  bytes := processLogin(msgRequest)
                  conn.WriteTo(utils.Encode(bytes), addr)
                                                                                                           bytes, _ := json.Marshal(messages.IsLoggedAuthResr
              case "islogged":
                                                                                                           conn.Write(utils.Encode(bytes))
                  var msgRequest messages.IsLoggedAuthRequest
                err = ison.Unmarshal(bytesRequest[:nBytes], &msgRequest
                                                                                                                         Ln 174, Col 1 Tab Size: 4 UTF-8 CRLF Go
```

library

```
library_service.go × @ utils.go
auth.go
               auth_service.go
                                                                                    library_service.go ×
                                                                                           func handdleUDPConnection(conn net.PacketConn) {
       func handdleConnection(conn net.Conn) {
                                                                                               defer conn.Close()
              fmt.Printf("Library Serving %s\n", conn.LocalAddr().String
                                                                                               for {
                                                                                                   fmt.Printf("Library Serving %s\n", conn.LocalAddr().String
              action, err := bufio.NewReader(conn).ReadString('\n')
                                                                                                   bytesAction := make([]byte, bufferSize)
              if err != nil {
                                                                                                   nBytes, addr, err := conn.ReadFrom(bytesAction)
                                                                                                   if err != nil {
              action = strings.Replace(action, "\n", "", 1)
              conn.Write(utils.EncodeString("ok")) // send connection of
                                                                                                   _, err = conn.WriteTo(utils.EncodeString("ok"), addr)
                                                                                                   if err != nil {
              bytesRequest, err := bufio.NewReader(conn).ReadBytes('\n'
              if err != nil {
                                                                                                   action := string(bytesAction[:nBytes])
                                                                                                   action = strings.Replace(action, "\n", "", 1)
              switch action {
                                                                                                   bytesRequest := make([]byte, bufferSize)
                  var msgRequest messages.ServiceRequest
                                                                                                   nBytes, addr, err = conn.ReadFrom(bytesRequest)
                   err = json.Unmarshal(bytesRequest, &msgRequest)
                                                                                                   if err != nil {
                   if err != nil {
                      bytes, _ := json.Marshal(&messages.Error{Error: "]
                      conn.Write(utils.Encode(bytes))
                                                                                                   switch action {
                                                                                                       var msgRequest messages.ServiceRequest
                   bytes := processList(msgRequest)
                   conn.Write(utils.Encode(bytes))
                                                                                                       err = json.Unmarshal(bytesRequest[:nBytes], &msgReques
                                                                                                       if err != nil {
                                                                                                           bytes, _ := json.Marshal(&messages.Error{Error: "]
                                                                                                           conn.WriteTo(utils.Encode(bytes), addr)
       func processList(request messages.ServiceRequest) []byte {
           authConn, err := utils.OpenConnection(library.Protocol, librar
          if err != nil {
                                                                                                       bytes := processList(msgRequest)
                                                                                                       conn.WriteTo(utils.Encode(bytes), addr)
```

main

```
auth_service.go
                               library_service.go
                                                    auth.go
       var client c.Client
       var user library.User
       func main() {
           protocol := os.Args[1]
           authPort := os.Args[2]
           servicePort := os.Args[3]
           go auth.StartServer(protocol, authPort)
           go library.StartServer(protocol, servicePort, authPort)
           client = c.Client{
               Protocol:
                            protocol,
               AuthPort:
                            authPort,
               ServicePort: servicePort,
           reader := bufio.NewReader(os.Stdin)
           for {
               fmt.Println("Escolha uma das opções abaixo: ")
               fmt.Println("1 - Login")
               fmt.Println("2 - Listar livros")
               option, _ := reader.ReadString('\n')
               option = utils.FormatString(option)
               switch option {
                   login()
                   books()
                   fmt.Printf("%s é uma opção inválida.\n", option)
  53 ⊞ func login() {…
```

ok

```
PS C:\Users\1555 MX7\go\src\middleware2\middleware\src> go run .\main.go tcp 1234 2345
Escolha uma das opções abaixo:
 - Login
 - Listar livros
Login: edian
Password: michiles
Auth Serving 127.0.0.1:1234
Auth Serving 127.0.0.1:1234
User logged in successfuly
Escolha uma das opções abaixo:
 - Login
  - Listar livros
Library Serving 127.0.0.1:2345
Auth Serving 127.0.0.1:1234
Auth Serving 127.0.0.1:1234
Library Serving 127.0.0.1:2345
[Name: Medicina Interna de Harrison - 2 Volumes
Description: Apresentando os extraordinários avanços ocorridos em todas as áreas da medicina, esta nova edição do Harrison foi amplamente revisada para oferecer uma
atualização completa sobre a patogênese das doenças, ensaios clínicos, técnicas de diagnóstico, diretrizes clínicas baseadas em evidências, tratamentos já estabeleci
dos e métodos recentemente aprovados
PublishDate: 21 nov 2016
Author: Dennis L. Kasper, Stephen L. Hauser, J. Larry Jameson, Anthony S. Fauci, Dan L. Longo, Joseph Loscalzo
Categories: [Medicina Especialidades]
Name: Netter Atlas de Anatomia Humana 7ª edição
Description: É um dos nomes mais fortes mundialmente na área de Anatomia, reconhecido pela didática e clareza de suas ilustrações. Figuras modernas, que, em um volum
e, apresenta todo o corpo humano em descrições detalhadas e clinicamente relevantes
PublishDate: 8 dez 2018
Author: Frank H. Netter
Categories: [Medicina Anatomia]
Name: Cultura Inglesa. Go Beyond - Caixa com Worbook: Student's Pack With Worbook
Description: Go Beyond is an exciting 6-level American English course for teenagers learning English. The course covers CEFR levels A1+ through to B2, + all levels b
eing based on mapping of the requirements of the CEFR and international exams.
PublishDate: 2 out 2018
Author: Rebbeca Robb Benne
Categories: [Inglês e outras línguas Educação Didáticos]
```

user not found

```
PS C:\Users\1555 MX7\go\src\middleware2\middleware\src> go run .\main.go tcp 1234 2345
Escolha uma das opções abaixo:
1 - Login
2 - Listar livros
Login: xablau
Password: xablau
Auth Serving 127.0.0.1:1234
Auth Serving 127.0.0.1:1234
User not found
Escolha uma das opções abaixo:
1 - Login
2 - Listar livros
```

user not logged in

```
Escolha uma das opções abaixo:
1 - Login
2 - Listar livros
Library Serving 127.0.0.1:2345
Auth Serving 127.0.0.1:1234
Auth Serving 127.0.0.1:1234
Library Serving 127.0.0.1:2345
User not logged in
Escolha uma das opções abaixo:
1 - Login
2 - Listar livros
```