

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC SƯ PHẠM
KHOA TIN HỌC**



ĐỀ CƯƠNG THỰC TẬP TỐT NGHIỆP

ĐỀ TÀI XÂY DỰNG WEBSITE BÁN ĐỒ ĂN NHANH

Giảng viên hướng dẫn: ThS. Lê Văn Mỹ

Sinh viên thực hiện: Trần Đăng Long

Lớp: 19CNTT2

Đà Nẵng, 02/2023

MỤC LỤC

LỜI MỞ ĐẦU	3
1. Lý do chọn đề tài.....	3
2. Mục tiêu đề tài.....	3
3. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu	3
3.1. Đối tượng nghiên cứu.....	3
3.2. Phạm vi nghiên cứu.....	3
4. Phương pháp nghiên cứu.....	4
5. Kết quả được dự kiến	4
5.1. Lý thuyết.....	4
5.2. Thực tiễn.....	4
6. Bố cục của đồ án	4
7. Kế hoạch triển khai dự kiến	5
DANH MỤC TÀI LIỆU THAM KHẢO.....	7

LỜI MỞ ĐẦU

1. Lý do chọn đề tài

Ngày nay, chúng ta đang sống trong một xã hội hiện đại với công nghệ phát triển như vũ bão thì việc đưa nó vào trong đời sống không còn quá xa lạ. Ứng dụng công nghệ thông tin và việc tin học hóa được xem là một trong những yếu tố mang tính quyết định trong hoạt động của các chính phủ, tổ chức cũng như của các công ty. Nó đóng vai trò hết sức quan trọng có thể tạo ra những bước đột phá mạnh mẽ. Là một phần của công nghệ thông tin, công nghệ web đang có được sự phát triển mạnh mẽ và phổ biến rất nhanh bởi những lợi ích mà nó mang lại cho cộng đồng là rất lớn.

Hiện nay, hầu hết tại các cửa hàng đồ ăn nhanh đã sử dụng rộng rãi ứng dụng công nghệ thông tin, giúp người dùng dễ dàng đặt mua đồ ăn, dễ dàng quản lý thông tin cá nhân,... Bên cạnh đó, sự hỗ trợ mạnh mẽ của các ngôn ngữ lập trình, cùng với sự ra đời của các framework đã thúc đẩy em chọn đề tài **“Xây dựng website kinh doanh đồ ăn nhanh”** để thực hiện đồ án cho môn học thực tập tốt nghiệp nhằm đáp ứng theo chương trình đào tạo đồng thời mong muốn ứng dụng công nghệ đó vào việc tìm hiểu và đưa ra một giải pháp tốt nhằm giải quyết công việc bán đồ ăn nhanh qua nền tảng trực tuyến cho các cửa hàng.

2. Mục tiêu đề tài

Mục tiêu của đồ án là tìm ra giải pháp hiệu quả để giải quyết công việc bán đồ ăn nhanh trực tuyến cho các cửa hàng. Các mục tiêu cụ thể của đồ án gồm:

- Tìm ra phương pháp hiệu quả trong việc đặt đồ ăn nhanh trực tuyến cho khách hàng và việc quản lý thông tin cho người quản lý.
- Ứng dụng Laravel, Reactjs và xây dựng website kinh doanh đồ ăn nhanh.

3. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu

3.1. Đối tượng nghiên cứu

- Các khách hàng của cửa hàng đồ ăn nhanh
- Vai trò của người quản lý.
- Các món ăn của cửa hàng.

3.2. Phạm vi nghiên cứu

- Tập trung xây dựng hệ thống giúp người dùng đặt đồ ăn trực tuyến và quản lý thông tin của các món ăn, khách hàng là thành viên, chủ cửa hàng với vai trò người quản lý.
- Đề tài được xây dựng bởi các công nghệ như: Laravel (Back-end), Reactjs (Front-end)

4. Phương pháp nghiên cứu

- Phương pháp tài liệu (về mặt lý thuyết): Nghiên cứu các tài liệu liên quan đến các nội dung nghiên cứu: Tài liệu về các ngôn ngữ lập trình, framework Laravel và Reactjs, các nhu cầu của người dùng, tài liệu về thông tin các món ăn, khung giờ mở cửa.
- Phương pháp thực nghiệm (về mặt thực hành): Nghiên cứu, xây dựng các phương pháp đặt đồ ăn và quản lý hiệu quả cho cửa hàng. Phát triển phần mềm kinh doanh đồ ăn nhanh cho cửa hàng và đánh giá kết quả.

5. Kết quả được dự kiến

5.1. Lý thuyết

- Tìm hiểu về lý thuyết của các ngôn ngữ lập trình, các công nghệ dự kiến sử dụng
- Nghiên cứu và tìm hiểu một số phần mềm kinh doanh đồ ăn nhanh trực tuyến.
- Phân tích yêu cầu và đề xuất của phần mềm.

5.2. Thực tiễn

- Thiết kế đặc tả hệ thống.
- Xây dựng được cơ sở dữ liệu.
- Lập trình các module của hệ thống.
- Hoàn thành báo cáo tổng kết.
- Đưa sản phẩm vào ứng dụng thực tế.

6. Bố cục của đồ án

Trên cơ sở các nội dung nghiên cứu, đề đạt mục tiêu đề ra và đảm bảo tính logic, ngoài phần *mở đầu* và phần *kết luận*, đồ án được tổ chức thành các chương như sau:

Chương 1. Cơ sở lý thuyết. Chương này trình bày các cơ sở lý thuyết về internet và website; trình bày kết quả nghiên cứu, tìm hiểu về các ngôn ngữ lập trình, các công nghệ: PHP, Javascript, Laravel, Reactjs được sử dụng trong việc xây dựng đề tài.

Chương 2: Phân tích và thiết kế hệ thống. Chương này giới thiệu bài toán và đưa ra các mô hình hệ thống; đề xuất các ý tưởng, chức năng cho phần mềm; trình bày các mô hình thực thể quan hệ, sơ đồ phân cấp chức năng. Phân tích chi tiết các chức năng của người sử dụng và người quản lí; thiết kế giao diện người dùng và thiết dữ liệu, chức năng cho hệ thống.

Chương 3: Cài đặt chương trình và kết quả. Trong chương này, nêu kết quả thực hiện được của đề tài và trình bày cách cài đặt chương trình.

7. Kế hoạch triển khai dự kiến

STT	Thời gian	Nội dung thực hiện	Kết quả dự kiến
1	30/01/2023 - 05/02/2023	Tìm hiểu, thu thập thông tin về các cửa hàng bán đồ ăn nhanh	Hiểu được cách một cửa hàng đồ ăn nhanh hoạt động và đề ra các chức năng cần có
2	06/02/2023 - 12/02/2023	Tìm hiểu về các ngôn ngữ lập trình, các công nghệ có thể dùng để xây dựng website bán đồ ăn nhanh	Lựa chọn các ngôn ngữ lập trình, các công nghệ phù hợp với một website bán đồ ăn nhanh và với bản thân
3	13/02/2023 - 19/02/2023	Phân tích thiết kế hệ thống bán đồ ăn nhanh	Đề ra và phân tích được các chức năng của hệ thống cần có để hoàn thiện một website đầy đủ các chức năng cần thiết
4	20/02/2023 - 26/02/2023	Thiết kế giao diện người dùng	Hoàn thiện thiết kế một bản giao diện người dùng dễ dàng thao tác cho người sử dụng

5	27/02/2023 - 05/03/2023	Thiết kế cơ sở dữ liệu	Hoàn thành bản thiết kế cơ sở dữ liệu và lập trình cơ sở dữ liệu
6	06/03/2023 - 12/03/2023	Thiết kế hệ thống	Hoàn thiện từng chức năng cho phía người dùng
7	13/03/2023 - 19/03/2023	Xây dựng chức năng cho phía người dùng	Hoàn thiện từng chức năng cho phía người dùng
8	20/03/2023 - 26/03/2023	Xây dựng chức năng cho phía người dùng	Hoàn thiện xong phần chức năng cho phía người dùng
9	27/03/2023 - 02/04/2023	Xây dựng chức năng cho phía người quản lý	Hoàn thiện từng chức năng cho phía người quản lý
10	03/04/2023 - 09/04/2023	Xây dựng chức năng cho phía người quản lý	Hoàn thiện xong phần chức năng cho phía người quản lý
11	10/04/2023 - 16/04/2023	Sửa lỗi cho hệ thống nếu kiểm tra lại gặp phải lỗi	Hoàn thành đề tài “Xây dựng website bán đồ ăn nhanh”
12	17/04/2023 - 23/04/2023	Viết báo cáo	Hoàn thành bản báo cáo cho đề tài

DANH MỤC TÀI LIỆU THAM KHẢO

Ý KIẾN CỦA CÁN BỘ HƯỚNG DẪN

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Đà Nẵng, ngày ... tháng ... năm 2023

Cán bộ hướng dẫn

Ý KIẾN CỦA HỘI ĐỒNG CHẤM ĐỀ CƯƠNG

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Đà Nẵng, ngày ... tháng ... năm 2023

Cán bộ duyệt đề cương