

Perry Rhodan Game

Open Source - Inspiriert von Elite

von Martin Häcker <mhaecker@mac.com>

Wer kennt Perry Rhodan?

Background Perry Rhodan und Spiele

Notorisch mieß

Können "nur" absolut coole Geschichten erzählen

Andere Projekte: PROC, PerryPedia, Celestia-Kartographie...

Geschichte erzählen -> Daher -> Open Source

- Was ist Perry Rhodan?
- Was kann die vorhandene Technik?
 - Was gibts schon für Mods?
 - Was ist also zu tun?



Perry Rhodan

© Label Moewig Verlag KG, R.
© Birks
© Gestaltung Wallpaper: trilebitt

Geschichte

- Start: 1971
- Heute: 1333
- Insgesamt ~4000 Jahre

Wechsel der Zeitrechnung ~3600

Mondlandung



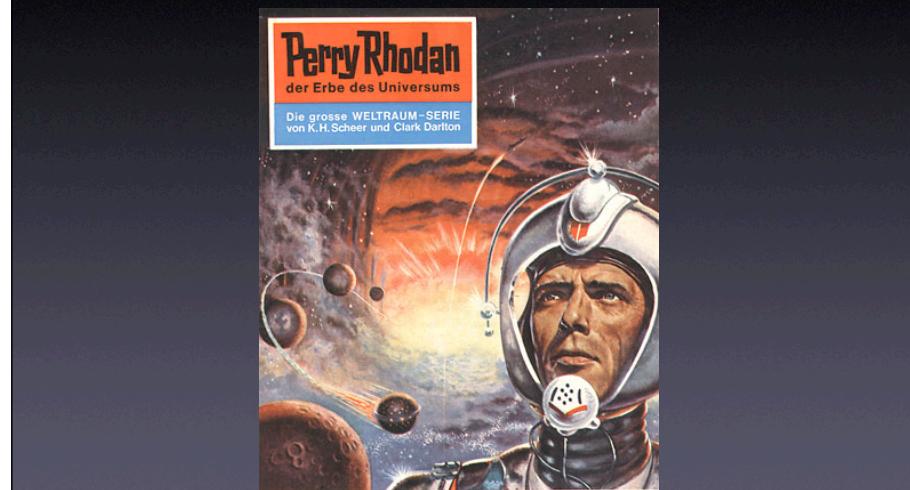
Arkoniden -> 500 m Raumschiff

Crest -> Krank -> Leukämie

Technik <-> Heilung

Einigung der Erde, erste Anfeindung aus dem All (Topsider bei Wega)

Unsterblichkeit



Bei Wega: Galaktisches Rätsel (Arkoniden suchten ursprünglich)
ES wird gefunden, Wesen aus purem Geist -> Zwiebelschalenmodell
-> Perry und Gefährten unsterblich
-> Damit er die Menschheit in den Kosmos führt



"Die Terraner treffen auf einen Kosmos der von Leben wimmelt. Hunderte, ja Tausende von Völkern durchqueren mit ihren Raumschiffen die Milchstraße. Dazu kommt eine nicht zu beziffernde Anzahl, die noch nicht über die Technologie verfügen, ihren Heimatplaneten zu verlassen. Manche der Aliens, denen die Terraner begegnen, ähneln Menschen, andere dagegen Reptilien oder Vögeln, wieder andere sind uns so fremd, das sie zuerst als Tiere abgetan werden."

Heute

- Riesiges Universum
- Diese Galaxis, viele andere
- Viele Völker
- Geschichte, Technik, Raumschiffe, Planeten, Begriffe, Sprache, Lebensweisen...

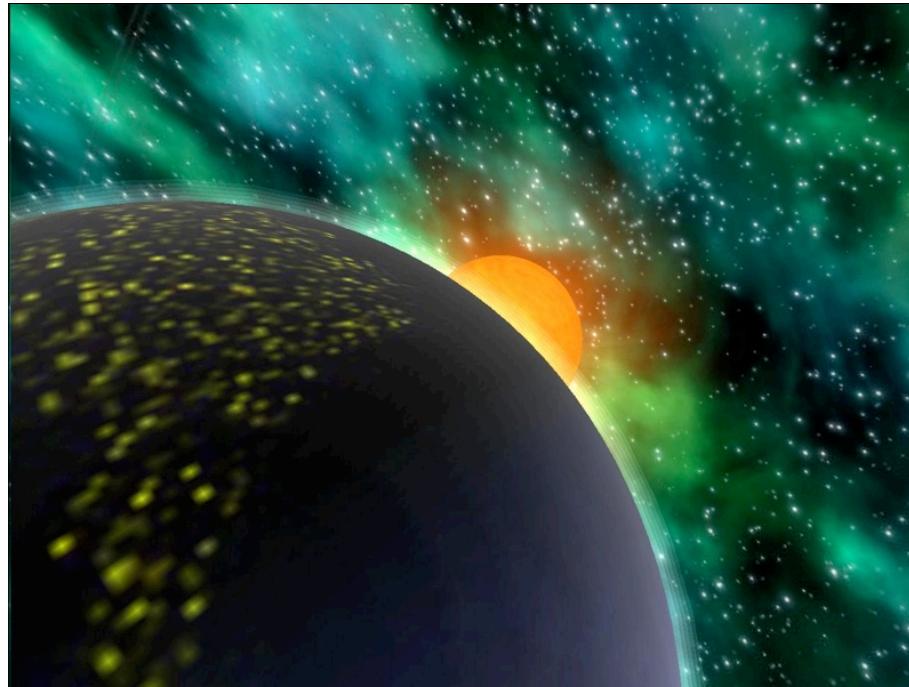
Milchstraße, Große / Kleine Magelansche Wolke, Andromeda

Milchstraße: Großreiche der Arkoniden, Blues, Terraner

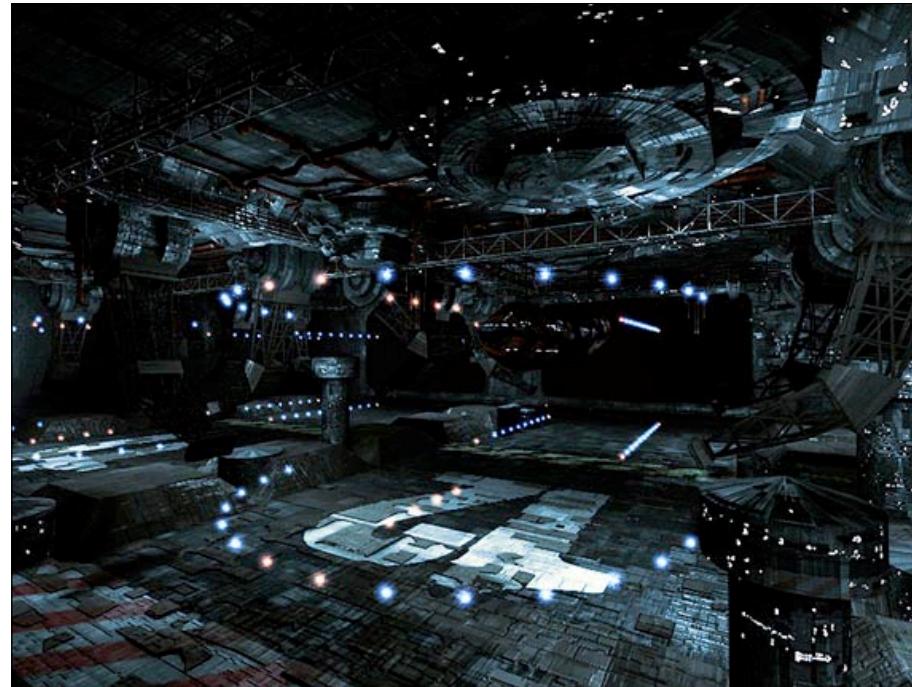
Riesiges Kommunikationsproblem, viele Sonnensysteme sagen sich los

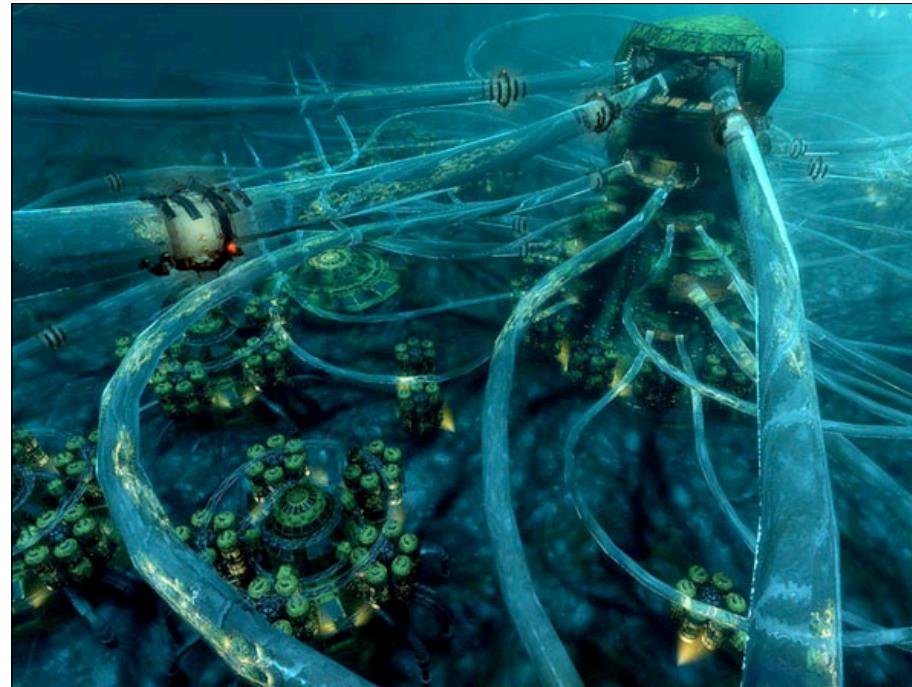
Negasphäre in Hangay (aber zu weit weg) -> Chaotarchen -> Zwiebelschalenmodell















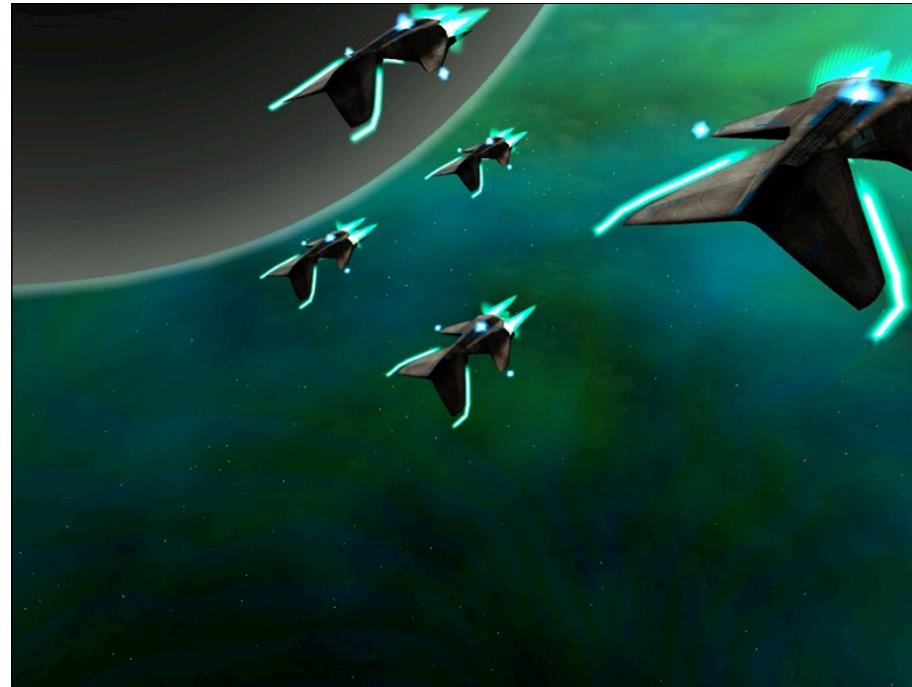


















Unterstützt:

Riesiges Universum, Handelssystem (-routen), Ereignisse (und nachrichten davon)
Viele Völker, Imperien / Reiche / Einflusssphären
Missionen, Persönliche Entwicklung, “Beliebtheit” bei den Parteien
Korrekte Physik, Planetenbahnen, Asteroidengürtel, Nebel, Abstände, Relationen
Schöne Explosionen, Schutzschrime glühen wo getroffen
Man kann: Schiffe kaufen (viele) / Upgraden, Handeln, Piraten Jagen, Krieg führen...
-> Wunderschöne Anlagen: KEINE Story, Keine Geschichte hinter den Völkern -> wenig Atmosphäre
-> Daher.... MOD's



Existierende Mods

Gibts auch schon ein paar



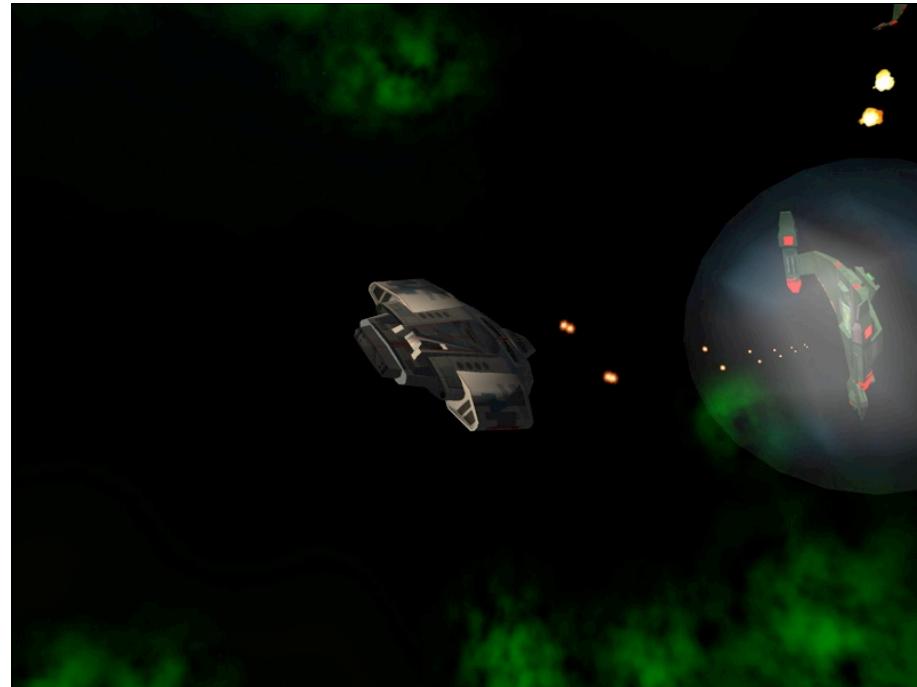


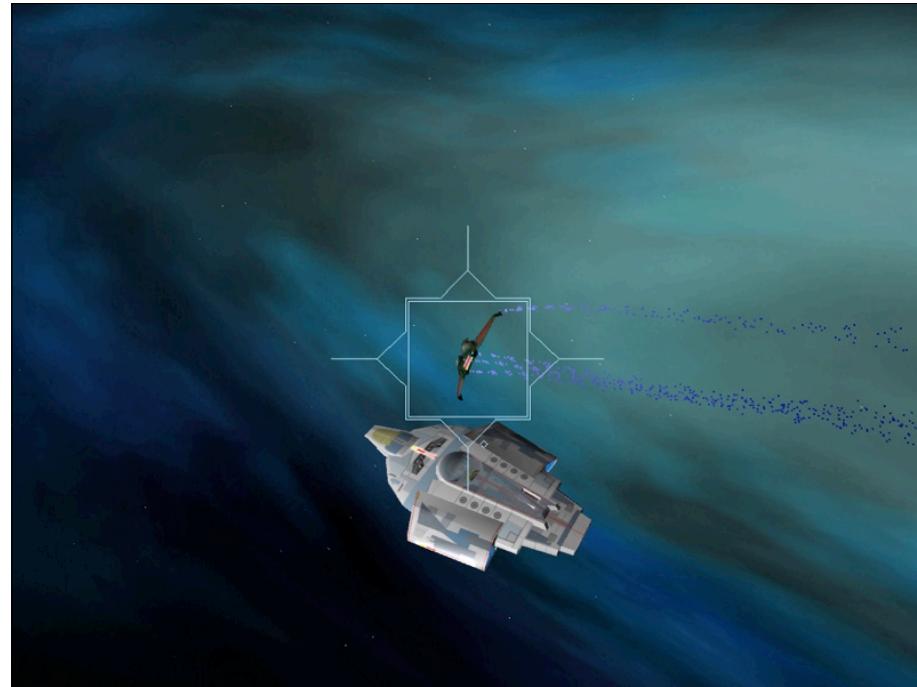




Star Trek











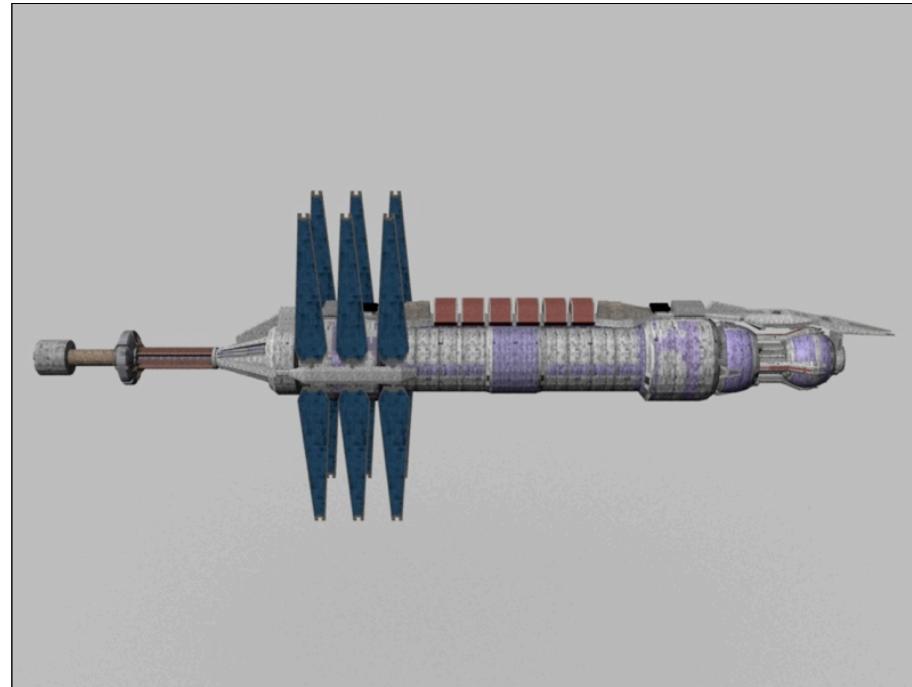
Frühe Entwicklungsphase

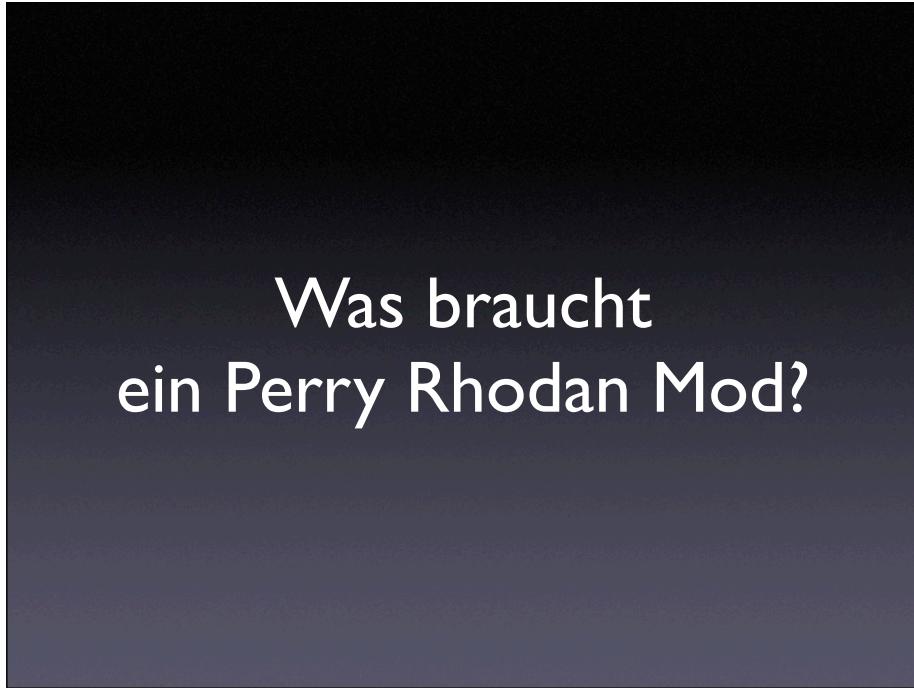












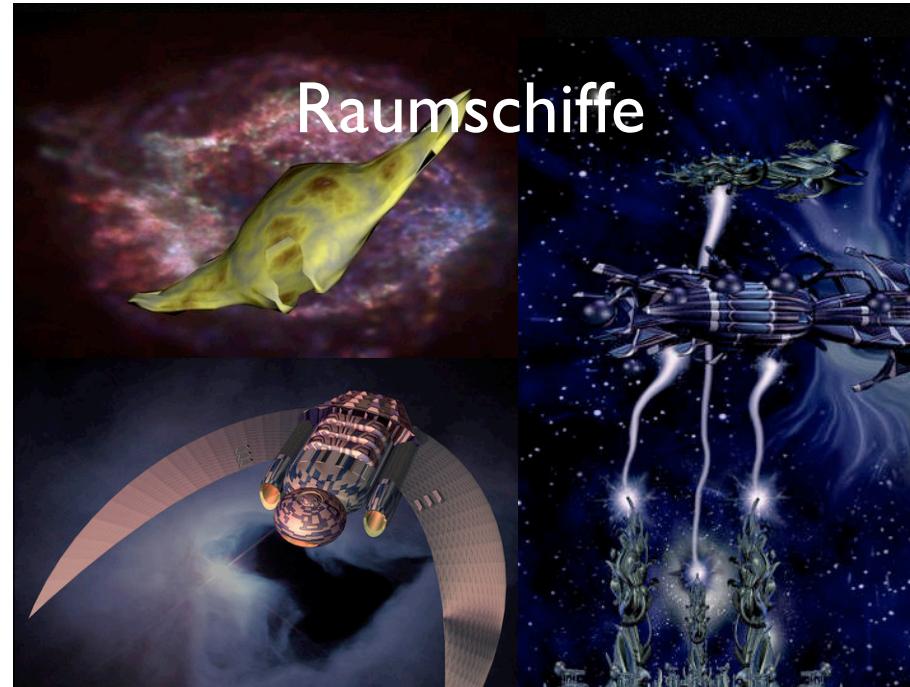
Was braucht
ein Perry Rhodan Mod?



Es gibt...

Universum, Völker, Geschichte (über 4000 Jahre -> noch viel mehr)
Vor allem **Technik, Risszeichnungen**

Raumschiffe



Abgefahren



Klein bis Groß
15 m – 2,5 Km



Sehr groß
2,5 – 14 Km



Exotisch

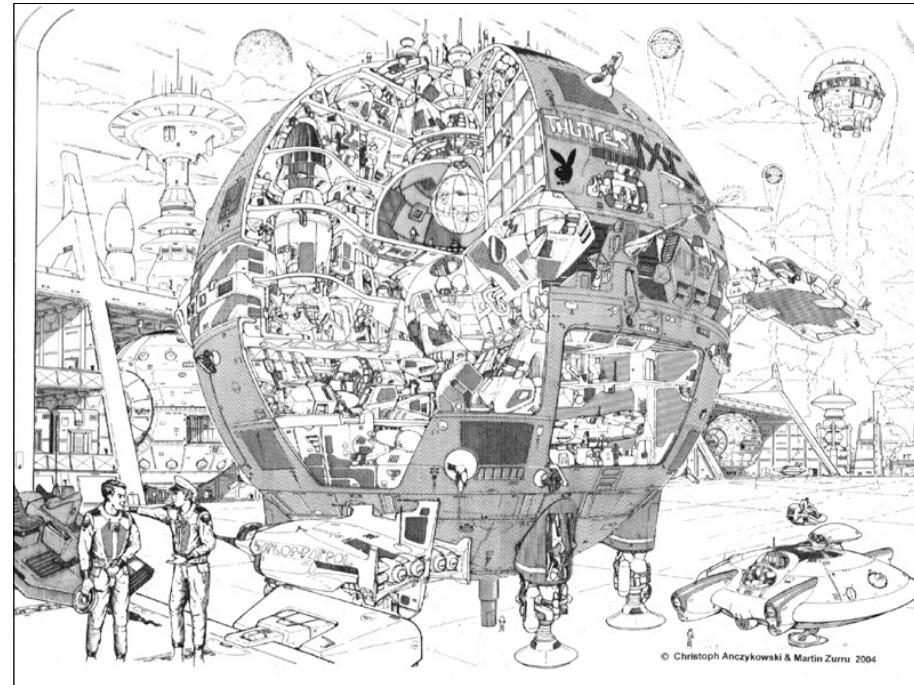


Und das Beste...

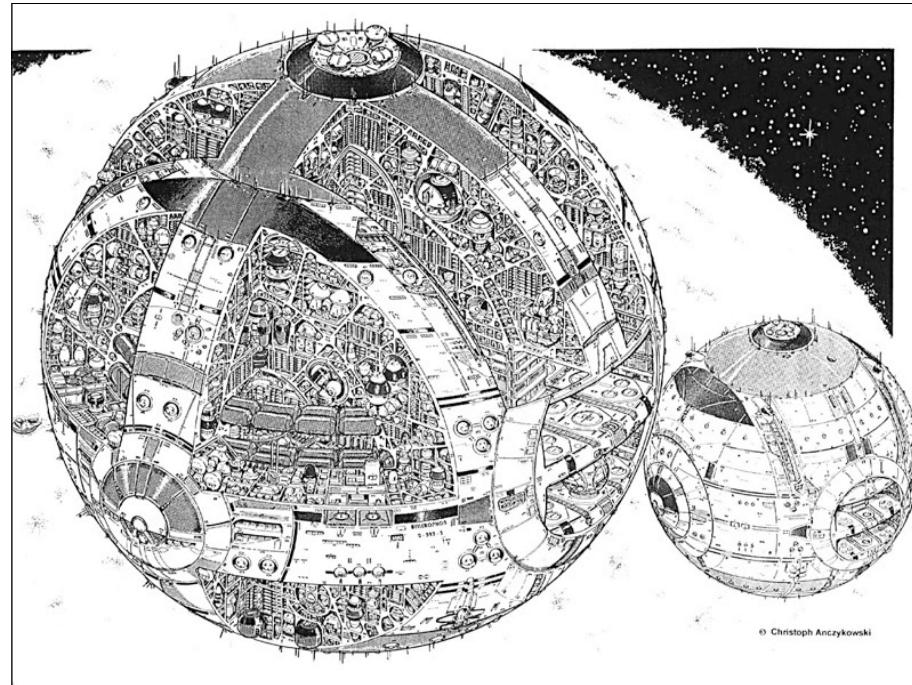
... für alle Schiffe gibt es Risszeichnungen!



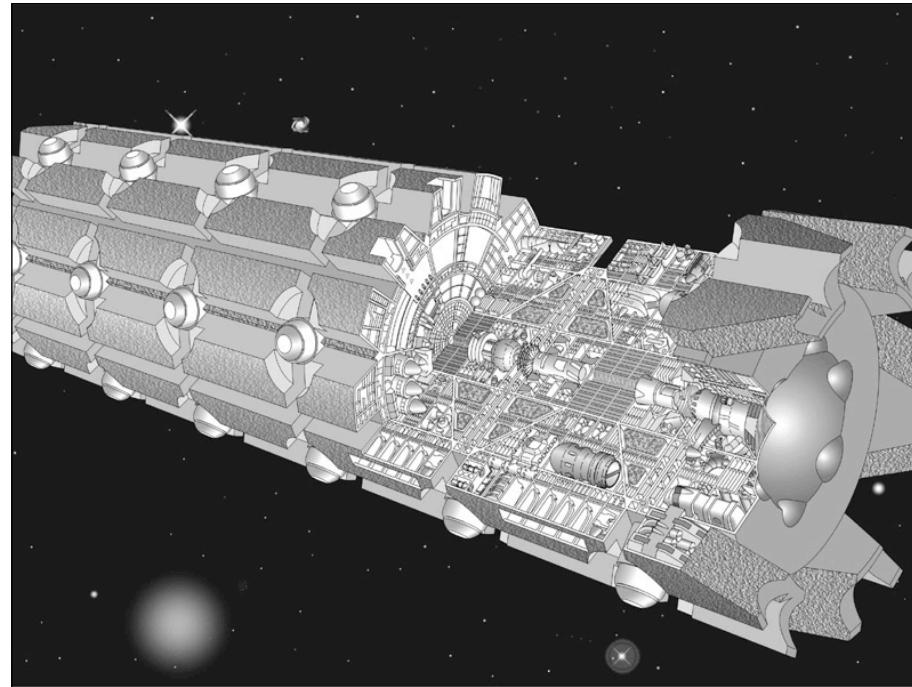




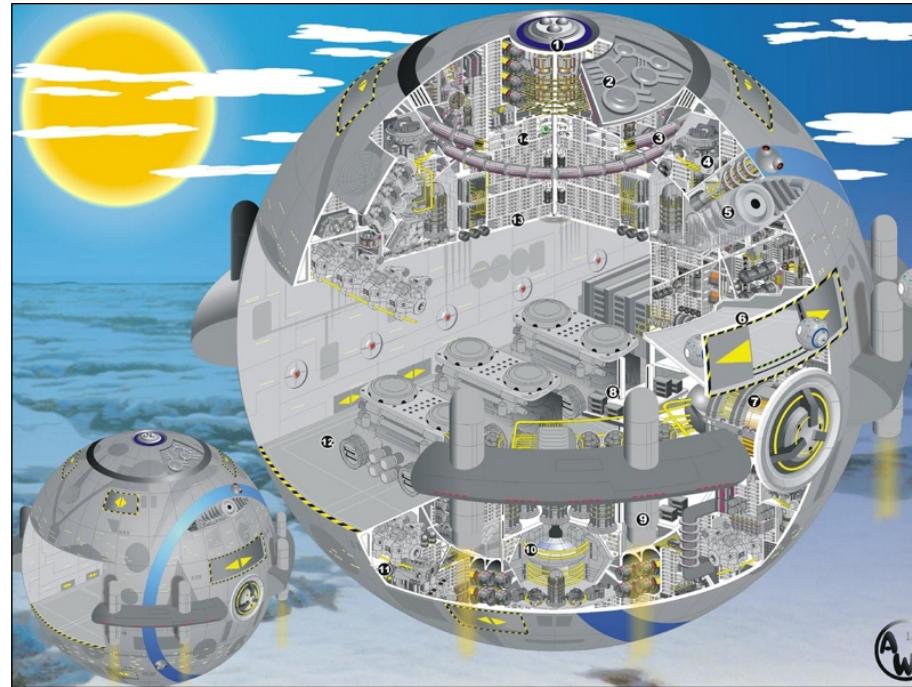
Kleine Pötte



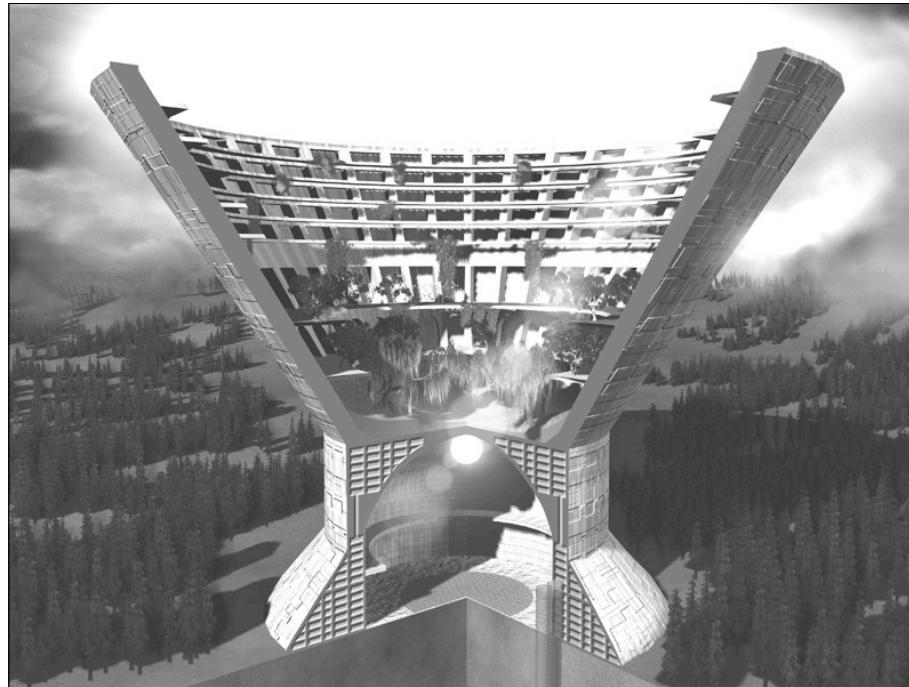
Große Pötte



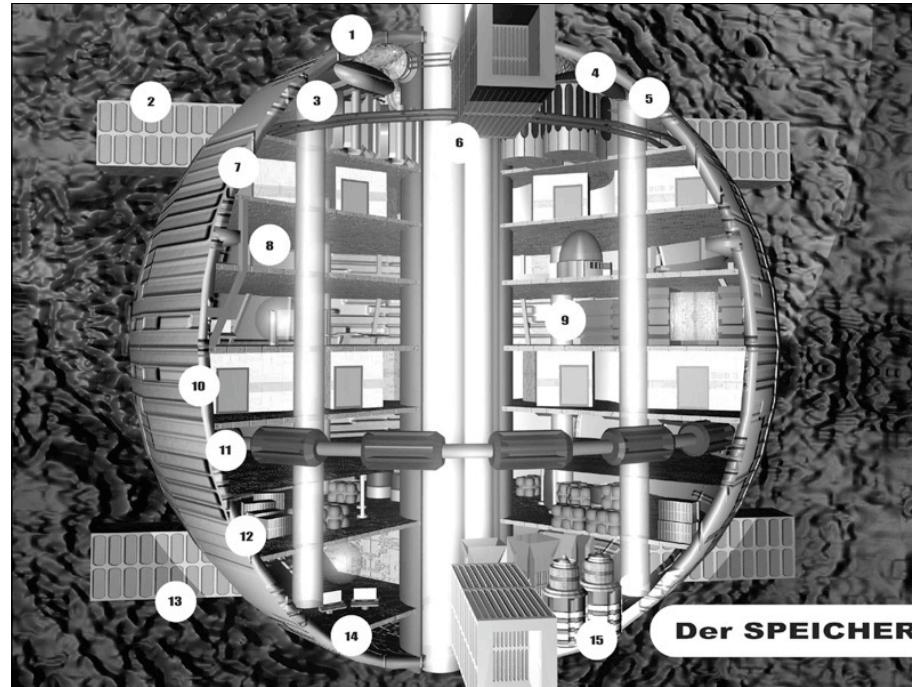
Vom Reißbrett

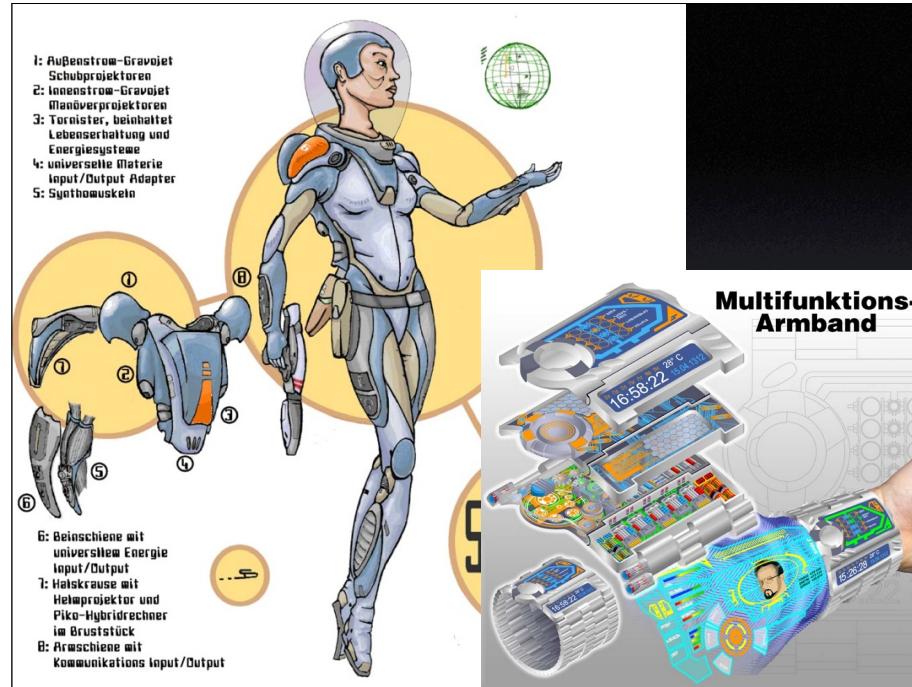


Und Computer



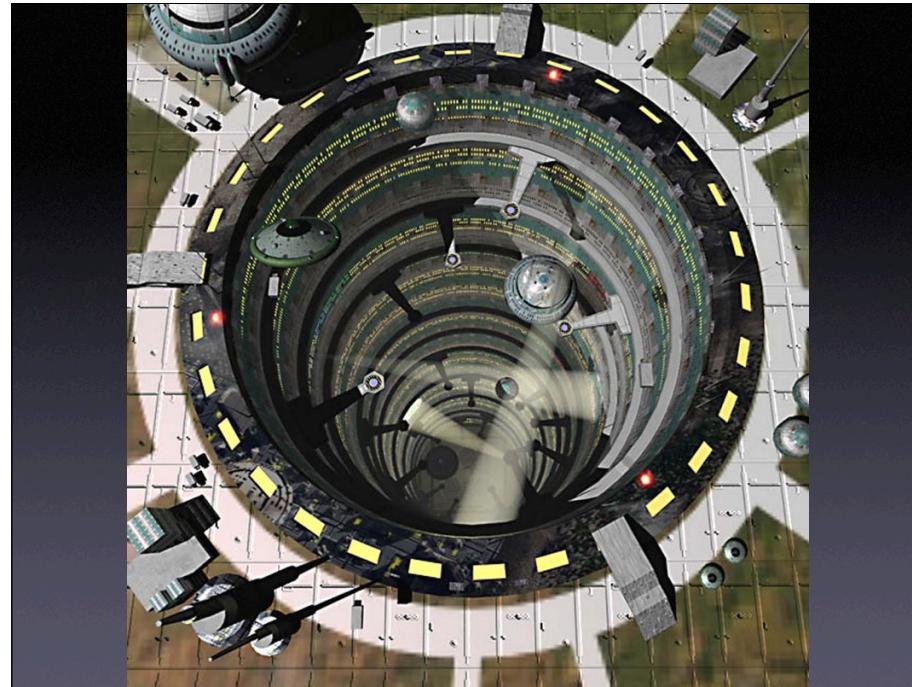
Details, details, details...

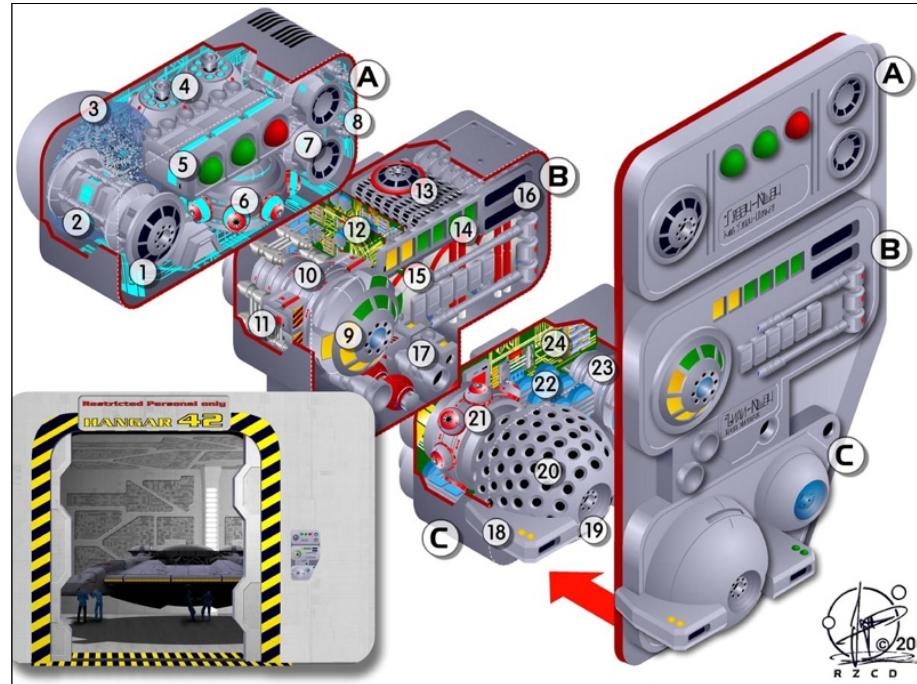












Und trotzdem ist es nur ein winziger Ausschnitt!

Zusammenfassend

- Renderengine > Vegastrike
- Universum > Perry Rhodan
- Zusammen....



Perry Rhodan hat ein absolut "ausgereiftes" und umfangreiches Universum, aber man kanns nicht Spielen

Vegastrike hat eine funktionierende Engine, aber kein Universum

Gespräch mit Klaus N. Frick (Chefredakteur)-> Sowas wäre als OpenSource Fanprojekt OK
Anderes: Perrypedia, Celestia Perry-Rhodan Karte, PROC