

MARTIN HÄCKER



KONTAKT

martin.haecker@mailbox.org
+49 179 4519536
<https://haecker.dev>

PROFIL

Martin hat 23 Jahre Erfahrung Software zu entwickeln und Probleme zu lösen. Er hat in Firmen von kleinen Startups bis zu mittleren mittelständischen Unternehmen gearbeitet, sowohl vor Ort als auch via Telearbeit. Zu Martins früheren Erfahrungen gehören leitende Funktionen im Bereich Softwareentwicklung und DevOps, Erfahrung in der Web-, Mac- und iOS-Entwicklung. Martins Muttersprachen sind Deutsch und Python.

Technologie-Fokus

Full-Stack Entwicklung (REST, Python, JavaScript, API-Design, Security)

DevOps Bare-Metal Linux, Docker/Container

Cross-Cutting Concern Automatisiertes Testen und Verlässlichkeit (CI/CD, Infrastruktur als Code, Pipelines), Scrum/Agile Development (Scrum Master, iterativ und inkrementell, Lean Management), Open Source/ Freie Software

Verfügbarkeit

Bei Festanstellungen Fulltime, für Freelance Tätigkeiten bis zu 35 Stunden / Woche, ab Mitte 2021. Martin arbeitet von Berlin aus, ist für Telearbeit (bevorzugt) sowie Arbeit vor Ort (begrenzte Reisetätigkeit) verfügbar. Momentan nur für Telearbeit.

Ausbildung

Diplom-Informatiker, Technische Universität Berlin (2007). Fokus auf Betriebssysteme, Netzwerke und verteilte P2P-Systeme. Nebenfächer: Psychologie, Gebrauchstauglichkeit (Usability), Refactoring. Zertifizierter Scrum Master (2010)

Technologie-Matrix

Lerne ich gerade

Vue.js, Deep Neural Networks, FastAI

Am Besten

Python 2/3, Automatisierte Tests, UnitTests, Selenium/ Webdriver, CI/CD, Refactoring, Infrastruktur als Code, Jinja, SQLAlchemy, Alembic, API-Design, REST APIs, Shell, Nginx, CSS, Sass/SCSS, HTML5, JavaScript, jQuery, MySQL, SQLite, git

Gut

Flask, Pyramid, Django, Tornado, PyPy, Microservices, Numpy, Pandas, Jupyter, Security, Ruby, Capybara, Apache HTTPD, HaProxy, Caddy, Jenkins, InfluxDB, Redis, CoffeeScript, Bokeh, Jasmine, Underscore.js, Backbone.js, Marionette.js, Jasmine.js, Moment.js, JSON Editor, Matplotlib, FontAwesome, Bootstrap, Ansible, Linux Administration (RedHat/ CentOS, Ubuntu), Icinga, Reproduzierbare Infrastruktur, Docker/ Container, Scrum / Agile Development (Scrum Master, iterativ und inkrementell, Lean Management), Open Source/Freie Software

Lange her

Objective-C, Cocoa, XCTest, CoreData, Xcode, C/C++, Java, SmallTalk, R, TypeScript, CoffeeScript, Ember.js, SproutCore, Angular, D3, Make, LESS, Autotools, Vagrant, Puppet, RabbitMQ, ZeroMQ, Mercurial, Bazaar, SVN, CVS, ZODB, Zope, MongoDB, Java, Eclipse, Trac, Bitten, SyncML, Bluetooth, Netzwerke und P2P Systeme, Nebenläufige Programmierung, Assembler, Gebrauchstauglichkeit / Usability, RDF, Ontologien, 3D-Modellierung, Maya, Arduino

REFERENZEN

2011-heute: Bildungsplattform mit prädiktiver Analytik

Kunde: Bildungs-Plattform-Anbieter (B2B), Berlin
Rolle: Senior Softwareentwickler

Full-Stack-Produktentwicklung für eine Bildungsplattform von Anfang an bis zur Produktion (Entwicklungsteam von 3-6 Mitarbeitern). Echtzeit-Interaktion (sozial) und Gamification unter Verwendung asynchroner Paradigmen und eines umfangreichen JavaScript-Clients, Implementierung von Datenmodellen zur Messung und Steuerung des Lernfortschritts (Maximum Likelihood Estimation, Clustering), Service-to-Service-Kommunikation. Release-Management und Qualitätssicherung mithilfe von CI / CD (automatisierte Unit- und Akzeptanztests), Betrieb (DevOps) der Plattform als private Cloud für mehrere tausend parallele Benutzer und Deployments bis hunderttausend Nutzer.

Technologien: Python 2/3, Tornado, Pyramid, Flask, SQLAlchemy, scipy, pandas, jupyter, Zope, Bokeh, Jinja2, R, nosetests, Selenium/webdriver, JS, jQuery, Backbone, Marionette, Bootstrap, SCSS/SASS, LESS, CSS, HTML5, Ansible, Puppet, nginx, haproxy, Jenkins, Docker, Red Hat/CentOS, MySQL, SQLite, Redis, GIT, Mercurial, SVN.

2017-2018: Archiv-Einsicht-Webanwendung

Kunde: Apotheken-Rechenzentrum

Rolle: Leitender Entwickler

Entwicklung einer Webanwendung vom Prototypen bis zur Produktion.

Technologien: Python 3, Flask, Bootstrap, Sass, Json Editor, SQLite, git

2015-2020: Mitarbeiter Beteiligungsplattform

Kunde: Genossenschaft / EU-Forschungsgemeinschaft, Berlin

Rolle: Senior Entwickler, Berater

Beratung und Strategieentwicklung, sowie Frontend-Entwicklung einer Mitarbeiter-Beteiligungsplattform in einem EU-Forschungsprojekt über Beteiligungskultur in Unternehmen.

Technologien: TypeScript, Angular, SASS/SCSS, CSS, Python 3, Ansible, ZODB

2011-2013 Messe- und Konferenz-begleitende Software

Kunde: B2B Startup, Berlin

Rolle: Leitender Entwickler

Entwicklung einer JS Single Page Application-basierten Oberfläche ohne Applikations-Server, mit direkter MongoDB Anbindung von der Konzeption bis zum produktiven Einsatz.

Technologien: CoffeeScript, JS, MongoDB, Ruby, Chef, Ruby, Java, Objective-C

2009-2011 Agile Management Tools

Kunde: Agile/Scrum Beratungsfirma, Berlin

Rolle: Scrum Master, Software und Infrastruktur Ingenieur

Entwicklung mehrerer Tools zur Verwaltung agiler Prozesse (Scrum, Kanban), Frontend- und Backend-Entwicklung. Scrum Master in einem Team von 7 Entwicklern. Entwicklung, Bereitstellung und Betrieb von Cloud-Diensten und öffentlichen Diensten (Lizenzserver) sowie internen Diensten (CI). Kundendienstingenieur.

Technologien: Trac, Django, JavaScript, jQuery, CentOS, Bitten, SVN

2007-2009 Telefon-Sync- und Internet-Zugangs-Programme

Kunde: Mittelständisches Unternehmen (B2B und Endkunden)

Rolle: Software-Ingenieur

Entwicklung von Mac-Software zur Synchronisierung von Feature- und Smartphones (Kontakte, Kalender, Notizen) sowie Software zur Nutzung der Internetverbindung von Smartphones am Rechner als B2B-Anwendung für Vodafone und im Endkundengeschäft.

Technologien: Objective-C, C/C++, Bluetooth, SyncML, Serielle Verbindungen, Feature Phones, iPhone

2004-2007 Tutor Informatik, Fachbereich Betriebssysteme

Kunde: TU Berlin

Rolle: Tutor

Ausbildung von Studierenden im Grundstudium der Informatik in fortgeschrittenen Datenstrukturen, Algorithmen, hardwarenahe und nebenläufige Programmierung nebst den verschiedenen Synchronisationstechniken. Entwicklung der Haus- und Klausuraufgaben und das Korrigieren der von den Studierenden erstellten Programmen.

Technologien: Java, C, Assembler, Nebenläufigkeit, Algorithmen

2003-2004 Agentenbasierte Entwicklungsumgebung

Kunde: TU Berlin

Rolle: Softwareentwickler

Entwicklung einer Entwicklungsumgebung für agentenbasierte Softwaresysteme in einem Team von ~30 Mitarbeitenden.

Technologien: Java, Eclipse, Agentenbasierte Systeme, RDF, Ontology, Knowledge Graph, Reguläre Ausdrücke

2001 3D-Modell des Bonner Marktplatzes, Bierlinghoven

Kunde: GMD (jetzt Fraunhofer)

Rolle: 3D-Visualisierer

Entwicklung eines 3D Modells des Bonner-Marktplatz (Team von 4 Designern) für einen Cave, einen vollständig immersiven Holo-Deck-artigen Visualisierungsraum.

Technologien: SGI, Autodesk Maya, Cave, Cone.

FREIWILLIGE ARBEIT

2002-2007 Freitagsrunde, TU Berlin

Martin mit-begründete die Studenteninitiative Freitagsrunde und vertrat die Interessen der Studierenden in der Informatik-Fakultät der TU Berlin. Er hat 2004 einen Grundkurs Programmieren und einen zweiten Kurs zur Verwendung von Eclipse im Grundstudium etabliert und geleitet, der seitdem mehrfach durchgeführt wurde. 2003-2007 war er Mitglied des *Fakultätsrats*, des höchsten Gremiums der Fakultät, das über alle Belange des Informatikstudiums entscheidet. Er war Mitglied der *Ausbildungskommission*, und diversen Berufungskommissionen

Technologien: Java, Eclipse.