

BERUFSERFAHRUNG

Software Architekt und Full-Stack Entwickler, SNTL-Publishing¹, Berlin

7.2011-heute

Im einem kleinen Team habe ich die verteilte, servierbasierten, gamifizierten Lern-Anwendung yeepea entworfen und entwickelt. Meine Aufgaben umfassen von der konzeptuellen Entwicklung über die Softwareentwicklung bis zum Betrieb und dem Support alle Teile des Softwarelebenszyklus.

Softwareentwickler, Apotheken-Rechenzentrum

1.2017-4.2018

Entwurf und Bereitstellung einer Flask-Anwendung für Apotheken um die gescannten Daten von Rezepten schnell kontrollieren und die gescannten Metadaten durchsuchen zu können.

Consulting, Partou Genossenschaft

10.2015-6.2020

Beratung und Strategieentwicklung, sowie Frontend Entwicklung einer Mitarbeiter Beteiligungsplattform.

Softwareentwickler, InsideGuidance

7.2011-1.2013

Entwicklung einer JS Single Page Application basierten Oberfläche ohne Applikations-Server, mit direkter MongoDB Anbindung.

Softwareentwickler, Agile42², Berlin

5.2009-6.2011

Zuerst alleine und später in Zusammenarbeit mit drei anderen Entwicklern habe ich das Trac-Basierte Projekt-Management System „Agilo for Scrum“ weiterentwickelt und später das neue Produkt „Agilo 2“, einer desktopartige Webanwendung, entworfen und entwickelt. Dazu habe ich die Server-Infrastruktur des Unternehmens aufgesetzt und gewartet sowie den Support und die Kundenschulungen betreut.

Softwareentwickler, Novamedia³, Berlin

10.2007-4.2009

In Zusammenarbeit mit verschiedenen Mitarbeitern habe ich Programme zur Synchronisierung von Feature und Smartphones mit dem Mac sowie Internet Connection Manager sowohl für Vodafone als auch als eigenes Produkt entwickelt.

Tutor Informatik, Fachbereich Betriebsysteme⁴, TU-Berlin

5.2004-9.2007

Als Tutor für das Grundstudium der Informatik vermittelte ich fortgeschrittene Datenstrukturen, Algorithmen, hardwarenahe und nebenläufige Programmierung nebst den verschiedenen Synchronisationstechniken. Zu meinem Aufgabenbereich gehörte auch das Entwerfen der Haus- und Klausuraufgaben und das Korrigieren der von den Studenten erstellten Programme.

Software Entwickler, DAI-Labor, Berlin

12.2003-11.2004

In Zusammenarbeit mit etwa sieben anderen Entwicklern habe ich eine Entwicklungsumgebung für die Erstellung Agentenorientierter Softwaresysteme programmiert.

3D-Visualisierer, GMD (jetzt Fraunhofer), Bierlinghoven

2001-2001

Für ein Projekt der GMD habe ich in einem Team von vier Designern in einem halben Jahr den kompletten Bonner Marktplatz, inklusive aller Marktstände, durch ein interaktives 3D-Modell visualisiert.

Zivildienst, Schorndorf

2000-2001

Meinen Zivildienst habe ich an einer Werkstatt für Behinderte geleistet. Gegen Ende meiner Tätigkeit habe ich zeitweise die Arbeit eines Gruppenleiters übernommen.

AUSBILDUNG

Diplom der Informatik, TU-Berlin

2001-2007

Mit dem Schwerpunkt Betriebsysteme und einer Diplomarbeit zur parallelen Entwicklung technischer, rechtlicher und sozialer Aspekte von P2P und Filesharing-Technologien⁵ habe ich mein Studium 2007 mit

¹ <https://www.sntl-publishing.com>

² <http://agile42.com/>

³ <http://novamedia.de/>

⁴ <http://www.kbs.tu-berlin.de>

⁵ Die Diplomarbeit ist unter <http://haecker.net> verfügbar.

dem Diplom abgeschlossen. In Wahl- und Zusatz-Fächern habe ich mich zusätzlich mit Psychologie, Philosophie, Gebrauchstauglichkeit (Usability) und der Konstruktion von Refactoring-Werkzeugen beschäftigt.

Abitur, Winterbach

1986 - 1999

Das Abitur habe ich an der Freien Waldorfschule Engelberg in Baden-Württemberg gemacht.

FREIWILLIGE ARBEIT

Freitagsrunde, TU-Berlin

2002-2007

Die von mir mitgegründete Studenteninitiative Freitagsrunde vertritt die Interessen der Studierenden in der Fakultät IV (Informatik, Elektrotechnik, Technische Informatik). In diesem Rahmen habe ich 2004 einen Grundkurs Programmieren und einen zweiten zur Verwendung von Eclipse im Grundstudium etabliert und geleitet, den wir seitdem mehrfach durchgeführt haben. 2003-2007 war ich Mitglied des *Fakultätsrats*, des höchsten Gremiums der Fakultät, das über alle Belange des Informatikstudiums entscheidet. Zusätzlich war ich Mitglied der *Ausbildungskommission*, die als Beschwerde-, Vermittlungs-, Zu-, und Vorarbeitsstelle für den Fakultätsrat dient. Ich habe in diversen Berufungskommissionen mitgewirkt.

KENNTNISSE

- Programmieren in allen Programmiersprachen. Schwerpunkt objektorientierte und imperative Programmierung in Python, Javascript, Obj-C, Regulären Ausdrücken, SQL, Java, Shell, Ruby, C/C++. Fortgeschrittene Kenntnisse in funktionalen und logischen Programmiersprachen.
- Erfahrung mit Agilen Prozessen, besonders Scrum und XP. Viel Erfahrung mit den Praktiken der Testautomatisierung, Pair Programming, Continuous Integration, Retrospektiven.
- Entwicklung von Klassischen und Desktop-artigen Webanwendungen, Anwendungen für den Mac, Hardwareansteuerung, Frontend- und Datenbankanwendungen.
- Administration von Linux (und Mac), mit einem Schwerpunkt auf Automatisierung und DevOps auf Linux.
- Interaction Design: Benutzergerechtes Design von Programmen und Webauftritten
- Betriebssysteme: Mac, Linux.
- Sehr gute Englischkenntnisse, etwas Spanisch und Französisch
- Führerschein Klasse B/ML

FREIZEIT

In meiner Freizeit betreibe ich Chorgesang, Spiele das alte chinesische Brettspiel Go, fliege Kites, Gleitschirme und jongliere. Ich bin aktives Mitglied im Chaos Computer Club Berlin.