

# Martin Häcker



## KONTAKT

Mail: [martin.haecker@mailbox.org](mailto:martin.haecker@mailbox.org)

Tel: +49 179 4519536

Web: <http://häcker.net>

## PROFIL

Martin hat 23 Jahre Erfahrung Software zu entwickeln und Probleme zu lösen. Er hat in Firmen von kleinen Startups bis zu mittleren mittelständigen Unternehmen gearbeitet - sowohl vor Ort als auch via Telearbeit. Zu Martins früheren Erfahrungen gehören leitende Funktionen im Bereich Softwareentwicklung und DevOps, Erfahrung in der Web, Mac und iOS Entwicklung. Martins Muttersprachen sind Deutsch und Python.

### Technologie-Fokus

**Full-Stack** Entwicklung (REST, Python, JavaScript, API-Design, Security)

**DevOps** Bare-Metal Linux, Docker/Container

**Cross-Cutting Concern** Automatisiertes Testen und Verlässlichkeit (CI/CD, Infrastruktur als Code, Pipelines), Scrum/Agile Development (Scrum Master, Iterativ und Inkrementell, Lean Management), Open Source/ Freie Software

### Verfügbarkeit

Bis zu 35 Stunden / Woche, ab Mitte 2021.

Martin arbeitet von Berlin aus, ist für Telearbeit (bevorzugt) sowie Arbeit vor Ort (begrenzte Reisetätigkeit) verfügbar. Momentan nur für Telearbeit.

### Ausbildung

Diplom Informatiker, Technische Universität Berlin (2007). Fokus auf Betriebssysteme, Netzwerke und verteilte P2P Systeme. Nebenfächer: Psychologie, Gebrauchstauglichkeit (Usability), Refactoring. Zertifizierter Scrum Master (2010)

### Technologie-Matrix

#### *Lerne ich gerade*

Vue.js, Deep Neural Networks, FastAI

#### *Am Besten*

Python 2/3, Automatisierte Tests, UnitTests, Selenium/ Webdriver, CI/CD, Refactoring, Infrastruktur als Code, Jinja, SQLAlchemy, Alembic, API-Design, REST APIs, Shell, Nginx, CSS, Sass/SCSS, HTML5, JavaScript, jQuery, MySQL, SQLite, git

#### *Gut*

Flask, Pyramid, Django, Tornado, PyPy, Microservices, Numpy, Pandas, Jupyter, Security, Ruby, Capybara, Apache HTTPD, HaProxy, Caddy, Jenkins, InfluxDB, Redis, CoffeeScript, Bokeh, Jasmine, Underscore.js, Backbone.js, Marionette.js, Jasmine.js, Moment.js, JSON Editor, Matplotlib, FontAwesome, Bootstrap, Ansible, Linux Administration (RedHat/ CentOS, Ubuntu), Icinga, Reproduzierbare Infrastruktur, Docker/ Container, Scrum / Agile Development (Scrum Master, iterativ und inkrementell, Lean Management), Open Source/Freie Software

#### *Lange her*

Objective-C, Cocoa, XCTest, CoreData, Xcode, C/C++, Java, SmallTalk, R, TypeScript, CoffeeScript, Ember.js, SproutCore, Angular, D3, Make, LESS, Autotools, Vagrant, Puppet, RabbitMQ, ZeroMQ, Mercurial, Bazaar, SVN, CVS, ZODB, Zope, MongoDB, Java, Eclipse, Trac, Bitten, SyncML, Bluetooth, Netzwerke und P2P Systeme, Nebenläufige Programmierung, Assembler, Gebrauchstauglichkeit / Usability, RDF, Ontologien, 3D-Modellierung, Maya, Arduino

## REFERENZEN

### 2011-heute: Bildungsplattform mit produktiver Analytik

Kunde: Bildungs-Plattform-Anbieter (B2B), Berlin

Rolle: Senior Softwareentwickler

Full-Stack-Produktentwicklung für eine Bildungsplattform von Anfang an bis zur Produktion (Entwicklungsteam von 3-6 Mitarbeitern). Echtzeit-Interaktion (sozial) und Gamification unter Verwendung asynchroner Paradigmen und eines umfangreichen JavaScript-Clients, Implementierung von Datenmodellen zur Messung und Steuerung des Lernfortschritts (Maximum Likelihood Estimation, Clustering), Service-to-Service-Kommunikation. Release-Management und Qualitätssicherung mithilfe von CI / CD (Automatisierte Unit and Akzeptanz Tests), Betrieb (DevOps) der Plattform als private Cloud für mehrere tausend parallele Benutzer und deployments bis hunderttausend Nutzer.

Schlüsselwörter: Python 2/3, Tornado, Pyramid, Flask, SQLAlchemy, scipy, pandas, jupyter, Zope, Bokeh, Jinja2, R, nosetests, Selenium/webdriver, JS, jQuery, Backbone, Marionette, Bootstrap, SCSS/SASS, LESS, CSS, HTML5, Ansible, Puppet, nginx, haproxy, Jenkins, Docker, Red Hat/CentOS, MySQL, SQLite, Redis, GIT, Mercurial, SVN.

#### **2017-2018: Archiv-Einsicht-Webanwendung**

Kunde: Apotheken-Rechenzentrum

Rolle: Leitender Entwickler

Entwicklung einer Webanwendung vom Prototypen bis zur Produktion.

Schlüsselwörter: Python 3, Flask, Bootstrap, Sass, Json Editor, SQLite, git

#### **2015-2020: Mitarbeiter Beteiligungsplattform**

Kunde: Genossenschaft / EU-Forschungsgemeinschaft, Berlin

Rolle: Senior Entwickler, Berater

Beratung und Strategieentwicklung, sowie Frontend Entwicklung einer Mitarbeiter Beteiligungsplattform in einem EU-Forschungsprojekt über Beteiligungskultur in Unternehmen.

Schlüsselwörter: TypeScript, Angular, SASS/SCSS, CSS, Python 3, Ansible, ZODB

#### **2011-2013 Messe und Konferenz-Begleitende Software**

Kunde: B2B Startup, Berlin

Rolle: Leitender Entwickler

Entwicklung einer JS Single Page Application basierten Oberfläche ohne Applikations-Server, mit direkter MongoDB Anbindung von der Konzeption bis zum produktiven Einsatz.

Schlüsselwörter: CoffeeScript, JS, MongoDB, Ruby, Chef, Ruby, Java, Objective-C

#### **2009-2011 Agile Management Tools**

Kunde: Agile/Scrum Beratungsfirma, Berlin

Rolle: Scrum Master, Software und Infrastruktur Ingenieur (Vollzeit)

Entwicklung mehrerer Tools zur Verwaltung agiler Prozesse (Scrum, Kanban), Frontend- und Backend-Entwicklung. Scrum Master in einem Entwicklungsteam von 7. Entwicklung, Bereitstellung und Betrieb von Cloud-Diensten und öffentlichen Diensten (Lizenzserver) sowie internen Diensten (CI). Kundendienstingenieur.

Schlüsselwörter: Trac, Django, JavaScript, jQuery, CentOS, Bitten, SVN

#### **2007-2009 Telefon-Sync-und Internet-Zugangs-Programmen**

Kunde: Mittelständiges Unternehmen (B2B und Endkunden)

Rolle: Software-Ingenieur

Entwicklung von Mac-Software zur Synchronisierung von Feature- und Smartphones (Kontakte, Kalender, Notizen) sowie Software zur Nutzung der Internet-Verbindung von Smartphones am Rechner als B2B Anwendung für Vodafone, sowie im Endkundengeschäft.

Schlüsselwörter: Objective-C, C/C++, Bluetooth, SyncML, Serielle Verbindungen, Feature Phones, iPhone

#### **2004-2007 Tutor Informatik, Fachbereich Betriebssysteme**

Kunde: TU-Berlin

Rolle: Tutor

Ausbildung von Studenten im Grundstudium der Informatik in fortgeschrittenen Datenstrukturen, Algorithmen, hardwarenahe und nebenläufige Programmierung nebst den verschiedenen Synchronisationstechniken. Entwicklung der Haus- und Klausuraufgaben und das Korrigieren der von den Studenten erstellten Programmen.

Schlüsselwörter: Java, C, Assembler, Nebenläufigkeit, Algorithmen

#### **2003-2004 Agentenbasierte Entwicklungsumgebung**

Kunde: TU-Berlin

Rolle: Softwareentwickler

Entwicklung einer Entwicklungsumgebung für Agentenbasierte Softwaresysteme in einem Team von ~30 Mitarbeitern.

Stichwörter: Java, Eclipse, Agentenbasierte Systeme, RDF, Ontology, Knowledge Graph, Reguläre Ausdrücke

**2001-2001 3D-Modell des Bonner Marktplatzes, Bierlinghoven**

Kunde: GMD (jetzt Fraunhofer)

Rolle: 3D-Visualisierer

Entwicklung eines 3D Modells des Bonner-Marktplatz (4 Designer) für einen Cave, einem vollständig Immersiven Holo-Deck-Artigen Visualisierungsraum.

Stichwörter: SGI, Autodesk Maya, Cave, Cone

**FREIWILLIGE ARBEIT**

**2002-2007 Freitagsrunde, TU-Berlin**

Martin mit-begründete die Studenteninitiative Freitagsrunde und vertrat die Interessen der Studierenden in der Informatik-Fakultät der TU-Berlin. Er hat 2004 einen Grundkurs Programmieren und einen zweiten zur Verwendung von Eclipse im Grundstudium etabliert und geleitet, der seitdem mehrfach durchgeführt wurde. 2003-2007 war er Mitglied des *Fakultätsrats*, des höchsten Gremiums der Fakultät, das über alle Belange des Informatikstudiums entscheidet. Er war Mitglied der *Ausbildungskommission*, und diversen Berufungskommissionen

Schlüsselwörter: Java, Eclipse.