

BERUFSERFAHRUNG**Softwarearchitekt und Full-Stack-Entwickler, SNTL-Publishing¹, Berlin****7.2011-heute**

Im einem kleinen Team habe ich die verteilte, serverbasierte, gamifizierte Lern-Anwendung yeepea entworfen und entwickelt. Meine Aufgaben umfassen von der konzeptuellen Entwicklung über die Softwareentwicklung bis zum Betrieb und dem Support alle Teile des Softwarelebenszyklus.

Technologien: Python 2/3, Tornado, Pyramid, Flask, SQLAlchemy, scipy, pandas, jupyter, Zope, Bokeh, Jinja2, R, nosetests, Selenium/webdriver, JS, jQuery, Backbone, Marionette, Bootstrap, SCSS/SASS, LESS, CSS, HTML5, Ansible, Puppet, nginx, haproxy, Jenkins, Docker, Red Hat/CentOS, MySQL, SQLite, Redis, GIT, Mercurial, SVN.

Softwareentwickler, Apotheken-Rechenzentrum**1.2017-4.2018**

Entwurf und Bereitstellung einer Flask-Anwendung für Apotheken, um die gescannten Daten von Rezepten schnell kontrollieren und die gescannten Metadaten durchsuchen zu können.

Technologien: Python 3, Flask, Bootstrap, Sass, Json Editor, SQLite, git

Consulting, Partou Genossenschaft**10.2015-6.2020**

Beratung und Strategieentwicklung sowie Frontend-Entwicklung einer Mitarbeiter-Beteiligungsplattform. In einem Team von 5 Entwicklern trug ich dazu bei die SPA Application für die Beteiligungsplattform anzupassen und marktreif zu machen.

Technologien: TypeScript, Angular, SASS/SCSS, CSS, Python 3, Ansible, ZODB

Softwareentwickler, InsideGuidance**7.2011-1.2013**

Entwicklung einer JS Single Page Application-basierten Oberfläche ohne Applikations-Server, mit direkter MongoDB Anbindung.

Technologien: CoffeeScript, JS, MongoDB, Ruby, Chef, Ruby, Java, Objective-C

Softwareentwickler, Agile42², Berlin**5.2009-6.2011**

Zuerst alleine und später in Zusammenarbeit mit drei anderen Entwicklern habe ich das Trac-basierte Projektmanagementsystem „Agilo for Scrum“ weiterentwickelt und später das neue Produkt „Agilo 2“, eine desktopartige Webanwendung, entworfen und entwickelt. Dazu habe ich die Server-Infrastruktur des Unternehmens aufgesetzt und gewartet sowie den Support und die Kundens Schulungen betreut.

Technologien: Trac, Django, JavaScript, jQuery, CentOS, Bitten, SVN

Softwareentwickler, Novamedia³, Berlin**10.2007-4.2009**

In Zusammenarbeit mit verschiedenen Mitarbeitern habe ich Programme zur Synchronisierung von Mobiltelefonen und Smartphones mit dem Mac sowie Internet Connection Manager sowohl für Vodafone als auch als eigenes Produkt entwickelt.

Technologien: Objective-C, C/C++, Bluetooth, SyncML, Serielle Verbindungen, Feature Phones, iPhone

Tutor Informatik, Fachbereich Betriebsysteme⁴, TU-Berlin**5.2004-9.2007**

Als Tutor für das Grundstudium der Informatik vermittelte ich fortgeschrittene Datenstrukturen, Algorithmen, hardwarenahe und nebenläufige Programmierung nebst den verschiedenen Synchronisationstechniken. Zu meinem Aufgabenbereich gehörte auch das Entwerfen der Haus- und Klausuraufgaben und das Korrigieren der von den Studenten erstellten Programme.

Technologien: Java, C, Assembler, Nebenläufigkeit, Algorithmen

Softwareentwickler, DAI-Labor, Berlin**12.2003-11.2004**

In Zusammenarbeit mit etwa sieben anderen Entwicklern habe ich eine Entwicklungsumgebung für die Erstellung agentenorientierter Softwaresysteme programmiert.

¹ <https://www.sntl-publishing.com>

² <http://agile42.com/>

³ <http://novamedia.de/>

⁴ <http://www.kbs.tu-berlin.de>

Technologien: Java, Eclipse, Agentenbasierte Systeme, RDF, Ontology, Knowledge Graph, Reguläre Ausdrücke

3D-Visualisierer, GMD (jetzt Fraunhofer), Bierlinghoven

04.2001-08.2001

Für ein Projekt der GMD habe ich in einem Team von vier Designern den kompletten Bonner Marktplatz, inklusive aller Marktstände, durch ein interaktives 3D-Modell visualisiert.

Technologien: SGI, Autodesk Maya, Cave, Cone.

Zivildienst, Schorndorf

2000-2001

Meinen Zivildienst habe ich in einer Werkstatt für Behinderte geleistet. Gegen Ende meiner Tätigkeit habe ich zeitweise die Aufgaben eines Gruppenleiters übernommen.

AUSBILDUNG

Diplom der Informatik, TU-Berlin

2001-2007

Mit dem Schwerpunkt Betriebssysteme und einer Diplomarbeit zur parallelen Entwicklung technischer, rechtlicher und sozialer Aspekte von P2P und Filesharing-Technologien⁵ habe ich mein Studium 2007 mit dem Diplom abgeschlossen. In Wahl- und Zusatzfächern habe ich mich zusätzlich mit Psychologie, Philosophie, Gebrauchtauglichkeit (Usability) und der Konstruktion von Refactoring-Werkzeugen beschäftigt.

Abitur, Winterbach

1986 - 1999

Das Abitur habe ich an der Freien Waldorfschule Engelberg in Baden-Württemberg gemacht.

FREIWILLIGE ARBEIT

Freitagsrunde, TU-Berlin

2002-2007

Die von mir mitgegründete Studenteninitiative Freitagsrunde vertritt die Interessen der Studierenden in der Fakultät IV (Informatik, Elektrotechnik, Technische Informatik). In diesem Rahmen habe ich 2004 einen Grundkurs Programmieren und einen zweiten Kurs zur Verwendung von Eclipse im Grundstudium etabliert und geleitet, den wir seitdem mehrfach durchgeführt haben. 2003-2007 war ich Mitglied des *Fakultätsrats*, des höchsten Gremiums der Fakultät, das über alle Belange des Informatikstudiums entscheidet. Zusätzlich war ich Mitglied der *Ausbildungskommission*, die als Beschwerde-, Vermittlungs-, Zu- und Vorarbeitsstelle für den Fakultätsrat dient. Ich habe in diversen Berufungskommissionen mitgewirkt.

Technologien: Java, Eclipse.

KENNTNISSE

- Programmieren und Softwareentwicklung: Schwerpunkt objektorientierte und imperative Programmierung in Python, Javascript, Obj-C, Regulären Ausdrücken, SQL, Java, Shell, Ruby, C/C++. Fortgeschrittene Kenntnisse in funktionalen und logischen Programmiersprachen.
- Erfahrung mit agilen Prozessen, besonders Scrum und XP. Viel Erfahrung mit den Praktiken der Testautomatisierung, Pair Programming, Continuous Integration, Retrospektiven.
- Entwicklung von klassischen und desktopartigen Webanwendungen, Anwendungen für den Mac, Hardwareansteuerung, Frontend- und Datenbankanwendungen.
- Administration von Linux (und Mac), mit einem Schwerpunkt auf Automatisierung und DevOps auf Linux.
- Interaction Design: Benutzergerichtetes Design von Programmen und Webauftritten
- Betriebssysteme: Mac, Linux.
- Sehr gute Englischkenntnisse, etwas Spanisch und Französisch

Technologie-Matrix

Lerne ich gerade

Vue.js, Deep Neural Networks, FastAI

Am Besten

Python 2/3, Automatisierte Tests, UnitTests, Selenium/ Webdriver, CI/CD, Refactoring, Infrastruktur als Code, Jinja, SQLAlchemy, Alembic, API-Design, REST APIs, Shell, Nginx, CSS, Sass/SCSS, HTML5, JavaScript, jQuery, MySQL, SQLite, git

Gut

Flask, Pyramid, Django, Tornado, PyPy, Microservices, Numpy, Pandas, Jupyter, Security, Ruby, Capybara, Apache HTTPD, HaProxy, Caddy, Jenkins, InfluxDB, Redis, CoffeeScript, Bokeh, Jasmine, Underscore.js, Backbone.js, Marionette.js, Jasmine.js, Moment.js, JSON Editor, Matplotlib, FontAwesome, Bootstrap, Ansible, Linux Administration (RedHat/ CentOS, Ubuntu), Icinga, Reproduzierbare Infrastruktur, Docker/ Con-

⁵ Die Diplomarbeit ist unter <https://hacker.net/publications/> verfügbar.

tainer, Scrum / Agile Development (Scrum Master, iterativ und inkrementell, Lean Management), Open Source/Freie Software

Lange her

Objective-C, Cocoa, XCTest, CoreData, Xcode, C/C++, Java, SmallTalk, R, TypeScript, CoffeeScript, Ember.js, SproutCore, Angular, D3, Make, LESS, Autotools, Vagrant, Puppet, RabbitMQ, ZeroMQ, Mercurial, Bazaar, SVN, CVS, ZODB, Zope, MongoDB, Java, Eclipse, Trac, Bitten, SyncML, Bluetooth, Netzwerke und P2P Systeme, Nebenläufige Programmierung, Assembler, Gebrauchstauglichkeit / Usability, RDF, Ontologien, 3D-Modellierung, Maya, Arduino

FREIZEIT

In meiner Freizeit singe ich im Chor, spiele das alte chinesische Brettspiel Go, fliege Kites, Gleitschirme und jongliere. Ich bin aktives Mitglied im Chaos Computer Club Berlin.