# MARTIN HÄCKER

geboren am 30.12.1979 in Winterbach Maßmannstraße 5 12163 Berlin 0179-4519536 mhaecker@mac.com https://häcker.dev

#### **BERUFSERFAHRUNG**

## Softwarearchitekt und Full-Stack-Entwickler, SNTL-Publishing<sup>1</sup>, Berlin

7.2011-heute

Im einem kleinen Team habe ich die verteilte, serverbasierte, gamifizierte Lern-Anwendung yeepa entworfen und entwickelt. Meine Aufgaben umfassen von der konzeptuellen Entwicklung über die Softwareentwicklung bis zum Betrieb und dem Support alle Teile des Softwarelebenszyklus.

Technologien: Python 2/3, Tornado, Pyramid, Flask, SQLAlchemy, scipy, pandas, jupyter, Zope, Bokeh, Jinja2, R, nosetests, Selenium/webdriver, JS, jQuery, Backbone, Marionette, Bootstrap, SCSS/SASS, LESS, CSS, HTML5, Ansible, Puppet, nginx, haproxy, Jenkins, Docker, Red Hat/CentOS, MySQL, SQLite, Redis, GIT, Mercurial, SVN.

## Softwareentwickler, Apotheken-Rechenzentrum

1.2017-4.2018

Entwurf und Bereitstellung einer Flask-Anwendung für Apotheken, um die gescannten Daten von Rezepten schnell kontrollieren und die gescannten Metadaten durchsuchen zu können. Technologien: Python 3, Flask, Bootstrap, Sass, Json Editor, SQLite, git

#### Beratung und Entwicklung, Partou Genossenschaft

10.2015-6.2020

Beratung und Strategieentwicklung sowie Frontend-Entwicklung einer Mitarbeiter-Beteiligungsplattform. In einem Team von 5 Entwicklern trug ich dazu bei die SPA Application für die Beteiligungsplattform anzupassen und marktreif zu machen.

Technologien: TypeScript, Angular, SASS/SCSS, CSS, Python 3, Ansible, ZODB

## Softwareentwickler, InsideGuidance

7.2011-1.2013

Entwicklung einer JS Single Page Application-basierten Oberfläche ohne Applikations-Server, mit direkter MongoDB Anbindung.

Technologien: CoffeeScript, JS, MongoDB, Ruby, Chef, Ruby, Java, Objective-C

## Softwareentwickler, Agile422, Berlin

5.2009-6.2011

Zuerst alleine und später in Zusammenarbeit mit drei anderen Entwicklern habe ich das Trac-basierte Projektmanagementsystem "Agilo for Scrum" weiterentwickelt und später das neue Produkt "Agilo 2", eine desktopartige Webanwendung, entworfen und entwickelt. Dazu habe ich die Server-Infrastruktur des Unternehmens aufgesetzt und gewartet sowie den Support und die Kundenschulungen betreut. Technologien: Trac, Django, JavaScript, jQuery, CentOS, Bitten, SVN

# Softwareentwickler, Novamedia<sup>3</sup>, Berlin

10.2007-4.2009

In Zusammenarbeit mit 20 Mitarbeitern habe ich Programme zur Synchronisierung von Mobiltelefonen und Smartphones mit dem Mac sowie Internet Connection Manager sowohl für Vodafone als auch als eigenes Produkt entwickelt.

Technologien: Objective-C, C/C++, Bluetooth, SyncML, Serielle Verbindungen, Feature Phones, iPhone

## Tutor Informatik, Fachbereich Betriebsysteme<sup>4</sup>, TU-Berlin

5.2004-9.2007

Als Tutor für das Grundstudium der Informatik vermittelte ich fortgeschrittene Datenstrukturen, Algorithmen, hardwarenahe und nebenläufige Programmierung nebst den verschiedenen Synchronisationstechniken. Zu meinem Aufgabenbereich gehörte auch das Entwerfen der Haus- und Klausuraufgaben und das Korrigieren der von den Studenten erstellten Programme.

Technologien: Java, C, Assembler, Nebenläufigkeit, Algorithmen

## Softwareentwickler, DAI-Labor, Berlin

12.2003-11.2004

In Zusammenarbeit mit etwa sieben anderen Entwicklern habe ich eine Entwicklungsumgebung für die Erstellung agentenorientierter Softwaresysteme programmiert.

Technologien: Java, Eclipse, Agentenbasierte Systeme, RDF, Ontologien, Knowledge Graphen, Reguläre Ausdrücke

<sup>1</sup> https://www.sntl-publishing.com

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> http://agile42.com/

<sup>3</sup> http://novamedia.de/

<sup>4</sup> http://www.kbs.tu-berlin.de

#### 3D-Visualisierer, GMD (jetzt Fraunhofer), Bierlinghoven

04.2001-08.2001

Für ein Projekt der GMD habe ich in einem Team von vier Designern den kompletten Bonner Marktplatz, inklusive aller Marktstände, durch ein interaktives 3D-Modell visualisiert.

Technologien: SGI, Autodesk Maya, Cave, Cone.

Zivildienst, Schorndorf 2000-2001

Meinen Zivildienst habe ich in einer Werkstatt für Behinderte geleistet. Gegen Ende meiner Tätigkeit habe ich zeitweise die Aufgaben eines Gruppenleiters übernommen.

#### **AUSBILDUNG**

## Diplom der Informatik, TU-Berlin

2001-2007

Mit dem Schwerpunkt Betriebsysteme und einer Diplomarbeit zur parallelen Entwicklung technischer, rechtlicher und sozialer Aspekte von P2P und Filesharing-Technologien<sup>5</sup> habe ich mein Studium 2007 mit dem Diplom abgeschlossen. In Wahl- und Zusatzfächern habe ich mich zusätzlich mit Psychologie, Philosophie, Gebrauchstauglichkeit (Usability) und der Konstruktion von Refactoring-Werkzeugen beschäftigt.

Abitur, Winterbach 1986 - 1999

Das Abitur habe ich an der Freien Waldorfschule Engelberg in Baden-Württemberg gemacht.

## **FREIWILLIGE ARBEIT**

## Chaos Computer Club, Berlin

2002-Heute

Ich bin aktives Mitglied des Chaos-Computer-Clubs. Besonders beschäftigt mich der Erhalt und die Betreuung des Hackspaces Berlin. Seit Deepmind mit AlphaGo gezeigt hat was Neuronale-Nezte können, habe ich die Berliner KI-Arbeitsgruppe mit gegründet. Die Arbeitsgruppe beschäftigt sich mit der Technologie selbst sowie mit Technikfolgenabschätzung bei massenhaftem Einsatz von KI-Systemen.

2020: ITO / TCN Foundation (Inzwischen: Linux Fundation for Public Health)

3.2020-5.2020 Im #WirVsVirus Hackathons habe ich im März 2020 mehrere Teams als Mentor und Projektleiter unterstützt, die Covid-Tracing-Apps entwickelt, sowie die internationale Standardisierung dieser tracing-Technologie gestartet haben. Wir haben die Technologie mit entwickelt, die sich heute für alle Corona-Tracing-Apps durchgesetzt hat. Apple und Google haben sie auf Betriebsystem-Ebene umgesetzt und SAP und Telekom im Auftrag der Bundesregierung in der Corona Warn App. Ich finde, die Tracing-App ist das beste Stück Open-Source-Software das unser Staat bis dato gemacht hat - und sie beruht direkt auf der Technologie die im Rahmen des #WirVsVirus-Hackathons entwickelt und demonstriert wurde.

Freitagsrunde, TU-Berlin 2002-2007

Die von mir mitgegründete Studenteninitiative Freitagsrunde vertritt die Interessen der Studierenden in der Fakultät IV (Informatik, Elektrotechnik, Technische Informatik). In diesem Rahmen habe ich 2004 einen Grundkurs Programmieren und einen zweiten Kurs zur Verwendung von Eclipse im Grundstudium etabliert und geleitet, den wir seitdem mehrfach durchgeführt haben. 2003-2007 war ich Mitglied des *Fakultätsrats*, des höchsten Gremiums der Fakultät, das über alle Belange des Informatikstudiums entscheidet. Zusätzlich war ich Mitglied der *Ausbildungskommission*, die als Beschwerde-, Vermittlungs-, Zu-, und Vorarbeitsstelle für den Fakultätsrat dient. Ich habe in diversen Berufungskommissionen mitgewirkt. Technologien: Java, Eclipse.

#### **KENNTNISSE**

- Programmieren und Softwareentwicklung: Schwerpunkt objektorientierte und imperative Programmierung in Python, Javascript, Obj-C, Regulären Ausdrücken, SQL, Java, Shell, Ruby, C/C++. Fortgeschrittene Kenntnisse in funktionalen und logischen Programmiersprachen.
- Erfahrung mit agilen Prozessen, besonders Scrum und XP. Viel Erfahrung mit den Praktiken der Testautomatisierung, Pair Programming, Continuous Integration, Retrospektiven.
- Entwicklung von klassischen und desktopartigen Webanwendungen, Anwendungen für den Mac, Hardwareansteuerung, Frontend- und Datenbankanwendungen.
- Administration von Linux (und Mac), mit einem Schwerpunkt auf Automatisierung und DevOps auf Linux.
- Interaction Design: Benutzergerechtes Design von Programmen und Webauftritten
- Betriebsysteme: Mac, Linux.
- Sehr gute Englischkenntnisse, etwas Spanisch und Französisch

<sup>5</sup> Die Diplomarbeit ist unter https://häcker.net/publications/ verfügbar.

## Technologie-Matrix Lerne ich gerade

Vue.js, Deep Neural Networks, FastAl

#### Am Besten

Python 2/3, Automatisierte Tests, UnitTests, Selenium/ Webdriver, Cl/CD, Refactoring, Infrastruktur als Code, Jinja, SQLAlchemy, Alembic, API-Design, REST APIs, Shell, Nginx, CSS, Sass/SCSS, HTML5, Java-Script, jQuery, MySQL, SQLite, git

#### Gut

Flask, Pyramid, Django, Tornado, PyPy, Microservices, Numpy, Pandas, Jupyter, Security, Ruby, Capybara, Apache HTTPD, HaProxy, Caddy, Jenkins, InfluxDB, Redis, LDAP, CoffeeScript, Bokeh, Jasmine, Underscore.js, Backbone.js, Marionette.js, Jasmine.js, Moment.js, JSON Editor, Matplotlib, FontAwesome, Boot-Strap, OpenIDConnect, OAuth, Ansible, Linux Administration (RedHat/ CentOS, Ubuntu), Icinga, Reproduzierbare Infrastruktur, Docker/ Container, Scrum / Agile Development (Scrum Master, iterativ und inkrementell, Lean Management), Open Source/Freie Software

#### Lange her

Objective-C, Cocoa, XCTest, CoreData, Xcode, C/C++, Java, SmallTalk, R, TypeScript, CoffeeScript, Ember.js, SproutCore, Angular, D3, Make, LESS, Autotools, Vagrant, Puppet, RabbitMQ, ZeroMQ, Mercurial, Bazaar, SVN, CVS, ZODB, Zope, MongoDB, Java, Eclipse, Trac, Bitten, SyncML, Bluetooth, XML-Schema, XPath, Netzwerke und P2P Systeme, Nebenläufige Programmierung, Assembler, Gebrauchstauglichkeit / Usability, RDF, Ontologien, 3D-Modelierung, Maya, Arduino

## **FREIZEIT**

In meiner Freizeit singe ich in einem Chor, spiele das alte chinesische Brettspiel Go, fliege Kites, Gleitschirme, jongliere und beschäftige mich mit Holzarbeiten.