基於 Arduino 之自動植物澆灌系統實作

姓名:吳乃鈞

學號:103048140

一、製作目標

二、裝置需求

Arduino UNO 一個 步進馬達 一個

溫濕度感測器 一個

4.7k 電阻 一個

土壤濕度感測器 一個

光度感測器 一個

麵包板 一個

杜邦線 若干

自製水車 一個

水箱 一個

其他可能有幫助之材料

三、裝置規劃

從溫度、濕度、光度感測出周圍環境及土壤濕度,透過提前輸入的植物種類,計算出大約的蒸散、蒸發量,並給予適當的水分補充。

四、程式規劃

4.1 使用函式庫 (library)

FreeRTOS (Arduino FreeRTOS.h) >

Stepper (Stepper.h) >

TroykaDHT (TroykaDHT.h)

4.2 硬體設定

Pin 7 温濕度感測器

Pin 8 步進馬達

Pin 9 步進馬達

Pin 10 步進馬達

Pin 11 步進馬達

Pin AO 光敏電阻

Pin A1 土壤濕度感測器

Pin A2 土壤濕度感測器

4.3 參數設定

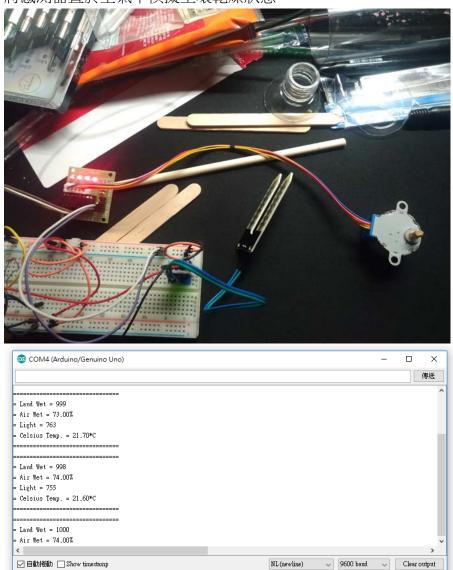
步進馬達 steps = 2048

土壤預設應有濕度 LandShouldWet = 500

五、程式執行

5.1 土壤乾燥狀態

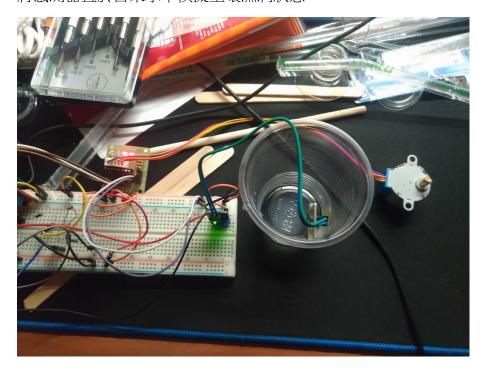
將感測器置於空氣中模擬土壤乾燥狀態。

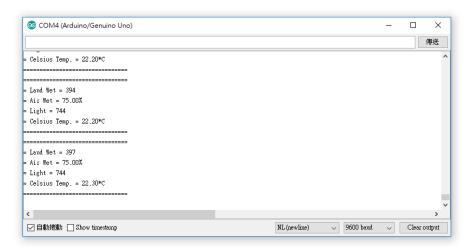


透過監控序列阜可以知道土壤濕度約為 **1000**,是乾燥狀態**(>500)**,啟 動馬達給予水分補充。

5.2 土壤濕潤狀態

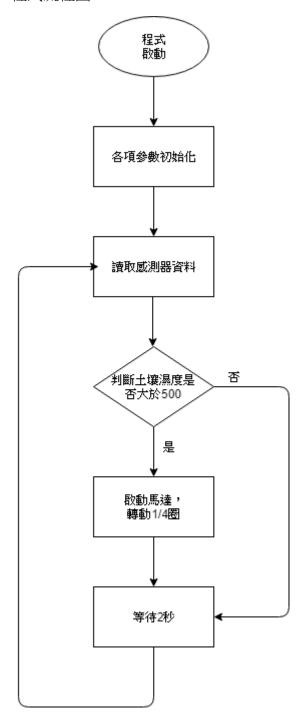
將感測器置於自來水中模擬土壤濕潤狀態。





透過監控序列阜可以知道土壤濕度約為 **430**,是乾燥狀態**(<=500)**,不 啟動馬達。

六、程式流程圖



七、所遇到的困難

7.1 軟體上的挑戰

原本参考一些網站上所教來寫溫濕度感測器的部分,但是實際執行時不斷出現資料讀取錯誤,只好改用其他的函式庫,才獲得正確的資料。

7.2 硬體上的挑戰

原本是想用螺旋幫浦來達成取水的功能,但是附近材料行問過一圈,

實在找不到小型的模型產品,另外在網路上搜尋幾乎都是工業等級製品, 價格太貴,只好改用自製水車,製作過程倉促,目前已經做好零件,但是 還在等待黏著劑乾燥,之後再組裝起來。 先附上部分零件圖。



7.3 時間上的挑戰

由於比較晚才開始做,部分原先想做出來的功能還沒版辦法實做出來,之後可能會有更新版本。

八、參考資料

《Arduino 溫濕度感測模組》

https://www.eclife.com.tw/led/moreinfo 83006.htm

《家庭盆栽自動灑水-牛刀小試》

http://kobayasitenmei.pixnet.net/blog/post/220779537-

<u>%E5%AE%B6%E5%BA%AD%E7%9B%86%E6%A0%BD%E8%87%AA%E5%8B%95%E7%</u>

81%91%E6%B0%B4-%E7%89%9B%E5%88%80%E5%B0%8F%E8%A9%A6

《[筆記]Arduino 實驗十一:DHT11 數字溫濕度傳感器》

http://a091234765.pixnet.net/blog/post/400005313-

%5B%E7%AD%86%E8%A8%98%5Darduino%E5%AF%A6%E9%A9%97%E5%8D%81%E 4%B8%80%3Adht11%E6%95%B8%E5%AD%97%E6%BA%AB%E6%BF%95%E5%BA%A

<u>6%E5%82%B3%E6%84%9F%E5%99%A8</u>

《Arduino 筆記(27):土壤濕度檢測》

http://atceiling.blogspot.com/2017/06/arduinoyl-38-yl-69.html