1级BUG

　　● 致命：致命性问题主要为：系统无法执行、崩溃或严重资源不足、应用模块无法启动或异常退出、无法测试、造成系统不稳定。

　　具体基本上可分为：

　　○ 严重花屏

　　○ 内存泄漏

　　○ 用户数据丢失或破坏

　　○ 系统崩溃/死机/冻结

　　○ 模块无法启动或异常退出

　　○ 严重的数值计算错误

　　○ 功能设计与需求严重不符

　　○ 其它导致无法测试的错误

2级BUG 对应用例里的高级

● 严重（可对应目前BUG体系中的“严重”）

　　严重性问题主要为：影响系统功能或操作，主要功能存在严重缺陷，但不会影响到系统稳定性。

　　具体基本上可分为：

　　○ 功能未实现

　　○ 功能错误

　　○ 系统刷新错误

　　○ 语音或数据通讯错误

　　○ 轻微的数值计算错误

○ 系统所提供的功能或服务受明显的影响

3级BUG对应用例里的中级

　　● 一般（可对应于目前BUG体系中的“普通”）

　　一般性问题主要为：界面、性能缺陷,一般逻辑和约束

　　具体基本上可分为：

　　○ 操作界面错误（包括数据窗口内列名定义、含义是否一致）

　　○ 边界条件下错误

　　○ 提示信息错误（包括未给出信息、信息提示错误等）

　　○ 长时间操作无进度提示

　　○ 系统未优化（性能问题）

○ 光标跳转设置不好，鼠标（光标）定位错误

4级BUG对应用例里的低级（站在用户的角度做出更好的建议）

　　● 提示（可对应于目前BUG体系中的“轻微及建议”）

　　提示性问题主要为：易用性及建议性问题

　　具体基本上可分为：

　　○ 界面格式等不规范

　　○ 辅助说明描述不清楚

　　○ 操作时未给用户提示

　　○ 可输入区域和只读区域没有明显的区分标志

　　○ 个别不影响产品理解的错别字

　　○ 文字排列不整齐等一些小问题

　　○ 建议

