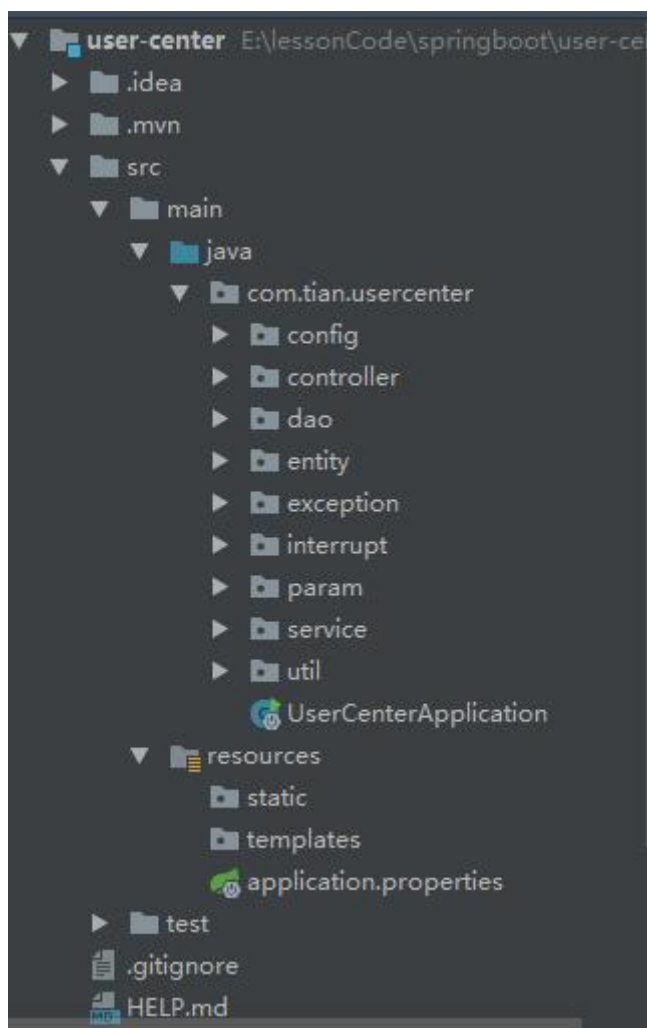


写一个简单的后端项目

首先要清楚后端项目的结构



这些包的作用：

- **controller**：此目录主要是存放Controller的，比如：UserController.java，也有的项目是把action放在controller目录下，有的是把UserController.java放在action目录下。
- **service**：这里分接口和实现类，接口在service目录下，接口实现类在service/impl目录下。
- **dao**：持久层，目前比较流行的Mybatis或者jpa之类的。
- **entity**：就是数据库表的实体对象。
- **param**：放的是请求参数和相应参数UserQueryRequest、BaseResponse等
- **util**：通常是一些工具类，比如说：DateUtil.java、自定义的StringUtil.java
- **interrupt**：项目统一拦截处理，比如：登录信息，统一异常处理
- **exception**：自定义异常，异常错误码
- **config**：配置读取相关，比如RedisConfig.java

高亮部分比较重要！

一、编译环境

不赘述，之前学习文档有

需要注意的是：环境不仅是pom和yml文件环境，还有数据库环境

二、编写实体类

实体类可以使用pojo的名称或者entity

实体类指代的是数据库中表的映射，所有尽量使用表的名称定义，见名只意方便维护

```
1
2  import lombok.AllArgsConstructor;
3  import lombok.Data;
4  import lombok.NoArgsConstructor;
5  import lombok.ToString;
6
7  @Data
8  @AllArgsConstructor
9  @NoArgsConstructor
10 @ToString
11 public class Employee {
12     private int id;
13     private String name;
14     private int age;
15     private String position;
16 }
```

Java代码	意思
Employee	表的名称
name	表的字段
age	表的字段
position	表的字段
int	表的字段类型为int
String	表的字段类型为varchar或者

三、编译Mapper

Mapper接口可以使用mapper的包名称或者dao

书写所要实现的接口,注意需要编写Mapper注释注入

```
1  import org.apache.ibatis.annotations.Mapper;
2
3  import java.util.List;
4
5  @Mapper
6  public interface EmployeeMapper {
7      //根据id查询员工信息
8      Employee selectById(int id);
```

```

9      //新增员工信息
10     int insert(Employee employee);
11     //根据id修改员工信息
12     int update(Employee employee);
13     //根据id删除员工信息
14     int delete(int id);
15     List<Employee> selectAll();
16 }
17

```

四、编写对应的sql语句

利用上学期所学的知识编写sql语句

需要注意的是参数的占位#{name},利用#或者\$加{}的形式, {}内编写对应的变量名称进行占位

```

1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
2  <!DOCTYPE mapper PUBLIC "-//mybatis.org//DTD Mapper 3.0//EN"
   "http://mybatis.org/dtd/mybatis-3-mapper.dtd">
3  <mapper namespace="com.employee.mapper.EmployeeMapper">
4      <insert id="insert">
5          insert into test.employee(id,name,age,position) values(null,#{name},#{age},#{position})
6      </insert>
7      <update id="update">
8          update test.employee set name = #{name},age = #{age},position = #{position} where id = #{id}
9      </update>
10     <select id="selectById" resultType="com.employee.pojo.Employee">
11         select * from test.employee where id = #{id}
12     </select>
13     <select id="selectAll" resultType="com.employee.pojo.Employee">
14         select * from test.employee
15     </select>
16     <delete id="delete">
17         delete from test.employee where id = #{id}
18     </delete>
19 </mapper>

```

五、测试

不赘述, 测试学习文档也有, **测试成功后编写后续步骤**

六、编写Service

复制Mapper中的方法或对Mapper中的方法进行编改, 此处无要求则进行复制

```

1
2 public interface EmployeeService {
3     //根据id查询员工信息
4     Employee selectById(int id);
5     //新增员工信息
6     int insert(Employee employee);
7     //根据id修改员工信息
8     int update(Employee employee);
9     //根据id删除员工信息
10    int delete(int id);
11    List<Employee> selectAll();
12 }
13

```

七、编译Service的实现

在Service中创建一个Impl包，编译其实现ServiceImpl类

实现类中对需求做具体的分析，如用户登入的接口实现，不应该直接调用接口，要先对数据进行验证，验证通过再调用

需要注意加入Service注释

```

1 @Service
2 public class EmployeeServiceImpl implements EmployeeService {
3     @Autowired
4     private EmployeeMapper employeeMapper;
5     @Override
6     public Employee selectById(int id) {
7         return employeeMapper.selectById(id);
8     }
9
10    @Override
11    public int insert(Employee employee) {
12        return employeeMapper.insert(employee);
13    }
14
15    @Override
16    public int update(Employee employee) {
17        return employeeMapper.update(employee);
18    }
19
20
21    @Override
22    public int delete(int id) {
23        return employeeMapper.delete(id);
24    }
25
26    @Override
27    public List<Employee> selectAll() {
28        return employeeMapper.selectAll();
29    }
30 }

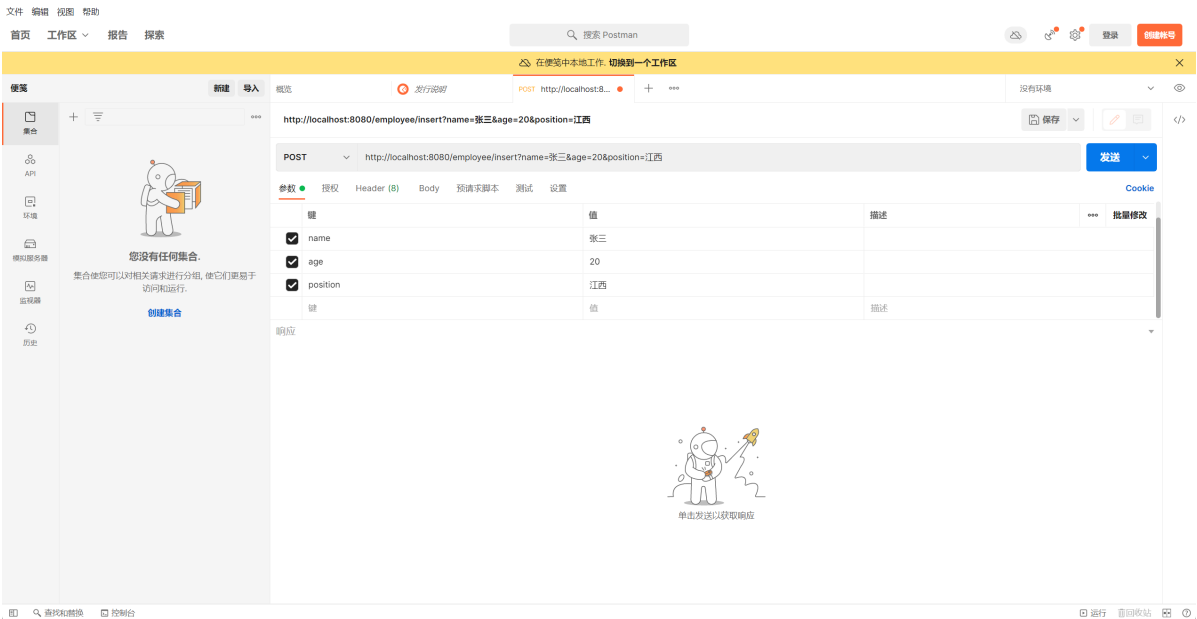
```

八、编译控制类

Controller用于编写对应的请求映射，**需要注意加入对应的映射注释**

```
1  @RestController
2  @RequestMapping(value = "/employee")
3  public class EmployeeController {
4      @Autowired
5      private EmployeeService employeeService;
6      //根据id查询员工信息
7      @RequestMapping(value = "/selectById/{id}", method = RequestMethod.GET)
8      public Employee selectById(@PathVariable("id") int id) {
9          return employeeService.selectById(id);
10     }
11     //新增员工信息
12     @RequestMapping(value = "/insert", method = RequestMethod.POST)
13     public String insert(Employee employee) {
14         if (employeeService.insert(employee) == 1){
15             return "新增员工信息成功";
16         }else {
17             return "新增员工信息失败";
18         }
19     }
20     //修改员工信息
21     @RequestMapping(value = "/update", method = RequestMethod.POST)
22     public String update(Employee employee) {
23         if (employeeService.update(employee) == 1){
24             return "修改员工信息成功";
25         }else {
26             return "修改员工信息失败";
27         }
28     }
29     //删除员工信息
30     @RequestMapping(value = "/delete/{id}", method = RequestMethod.DELETE)
31     public String delete(@PathVariable("id") int id) {
32         return employeeService.delete(id) == 1 ? "删除员工信息成功" : "删除员工信息失败";
33     }
34     //查询所有员工信息
35     @RequestMapping(value = "/selectAll", method = RequestMethod.GET)
36     public List<Employee> selectAll() {
37         return employeeService.selectAll();
38     }
39 }
```

九、再Postman进行测试



十、对接口文档进行编写

可以引入knife4j注解形式，或者自己编写接口文档

```
1 <dependency>
2     <groupId>com.github.xiaoymin</groupId>
3     <artifactId>knife4j-spring-boot-starter</artifactId>
4     <version>2.0.8</version>
5 </dependency>
```

```
1 @Configuration
2 @EnableSwagger2WebMvc
3 public class WebMvcConfiguration {
4     @Bean
5     public Docket api() {
6         Docket docket = new Docket(DocumentationType.SWAGGER_2)
7             .apiInfo(new ApiInfoBuilder()
8                 .title("项目接口文档")
9                 .description("这是项目接口文档")
10                .termsOfServiceUrl(".....")
11                .contact(new Contact("张三",
12                    "http://localhost:8080/demo", "xxxx@qq.com"))
13                .license("...")
14                .licenseUrl("...")
15                .version("1.0")
16                .build())
17                .groupName("项目接口文档")
18                .select()
19                /*
20                * RequestHandlerSelectors
21                * .any() // 扫描全部的接口，默认
22                * .none() // 全部不扫描
23                * .basePackage("com.mike.server") // 扫描指定包下的接口，
24                最为常用
```

```

23         *           .withClassAnnotation(RestController.class) // 扫描带有
指定注解的类下所有接口
24         *           .withMethodAnnotation(PostMapping.class) // 扫描带有只
当注解的方法接口
25         */
26         .apis(RequestHandlerSelectors.basePackage("com.example"))
27         .paths(PathSelectors.any())
28         .build();
29     return docket;
30 }
31 }

```

按Ctrl点击后可跳转

Knife4j使用教程: [Knife4j-的使用\(详细教程\)](#) [knife4j使用-CSDN博客](#)

Knife4j整合视频: [SpringBoot 整合 Knife4j教学视频哔哩哔哩bilibili](#)