# RSA

 $Crazy\_13754$ 

### 2024年3月8日

#### 摘要

写了些关于 rsa 的东西。

## 目录

1	说在前面	1
2	引言	2
3	RSA 加密与解密过程	2
4	RSA 数学基础与证明	2
	4.1 同余	3
	4.2 欧几里得算法	3
	4.3 裴蜀定理	3
	4.4 拓展欧几里德算法	4
	4.5 模的逆	4
	4.6 欧拉函数	5
	4.6.1 使用容斥原理证明	5
	4.6.2 使用中国剩余定理证明	5
	4.7 欧拉定理	7
5	RSA 数字签名与数字证书	7
	5.1 散列函数	7
	5.2 数字签名与数字证书	7
6	让你的 RSA 更安全	8

# 1 说在前面

虽然本文花费大力气写了数学种种理论,笔者却深感这并无必要,因为无论作者抑或读者所关心的其实是技术,数学理论不过是些模糊空气——固然是十分重要的支撑,写起来也不容忽视,但也不妨碍人们对其漠不关心。所以,读者大可以略看繁复的证明,注意于各类技术的细节。

### 2 引言

众所周知,密码学的提出是为了保证传输信息的安全。在古代,人们使用的加密方式可能是一张字符映射表,将信息中的字符逐个替换来让信件难以解密,只要这张表格不被敌人接获,信息就将保持安全。换句话说,只要加密的算法是安全的,信息就将是安全的。而现代的加密技术则选择公开加密算法,使用密钥加密。这被称为柯克霍夫原则 (Kerckhoffs's principle)。其中原因也不难想到:使用特定算法加密一旦算法泄露,加密的内容会易遇破解,而使用密钥则是"更新"了这个问题,因而可以长期反复使用。敌人如果买通工作人员,源码的泄露也难以影响其安全性。当加密用软件或硬件长期使用的时候,敌人可能通过各种方式分析其原理。公开的算法经过专家验证,人们对广泛流传的加密技术有信心。

更进一步,加密算法可以粗略分为两种:对称加密与非对称加密。对称加密技术,例如 AES,使用相同密钥加密与解密,速度较快,但密钥本身通常需要非对称加密技术加密并传输。非对称加密技术,例如 RSA,有公钥私钥之分,但速度较慢,一次加密的信息较少。此外,公钥密码能够解决消息鉴别问题,就是指用来检验消息来自于声称的来源并且没有被修改。

公钥体制的基础是陷门(单向函数),即某种实际处理过程的不可逆性。目前的公钥思想基于两种:一是依赖于大数的因数分解的困难性;二是依赖于求模 p 离散对数的困难性。RSA 密码算法就是基于大数的因数分解的困难性 [2]。

RSA 加密算法是一种非对称加密算法,在公开密钥加密和电子商业中被广泛使用。RSA 是由罗纳德·李维斯特 (Ron Rivest)、阿迪·萨莫尔 (Adi Shamir) 和伦纳德·阿德曼 (Leonard Adleman) 在 1977 年一起提出的。当时他们三人都在麻省理工学院工作。RSA 就是他们三人姓氏开头字母拼在一起组成的。1973 年,在英国政府通讯总部工作的数学家克利福德·柯克斯 (Clifford Cocks) 在一个内部文件中提出了一个与之等效的算法,但该算法被列入机密,直到 1997 年才得到公开。

这篇文章介绍了因子分解的相关算法,然而,这其中的很多方法对 RSA 来说并不适用。对于 RSA 的"暴力"攻击来说,普通数域筛法 (GNFS)应该是最优的。如果我能看懂这个算法的话,会 加上对它的介绍的……

## 3 RSA 加密与解密过程

小发(消息发送者)想要给小收(消息接受者)发一条需要保密的信息。

- 小收取两个非常大的素数 p 和 q, 并令  $N = p \cdot q$ ,  $\varphi(N) = (p-1) \cdot (q-1)$ 。
- 找到一个素数  $e < \varphi(N)$ , 且要求  $e = \varphi(N)$  互素,即有  $gcd(e, \varphi(N)) = 1$ 。
- 计算 e 在模  $\varphi(N)$  上的逆元 d, 即求 d 满足  $e \cdot d \mod \varphi(N) = 1$ .
- 小收将 (N, e) 作为公钥 (pk, Public key) 发给对方, (N, d) 作为私钥 (pk, Private key) 保存。
- 小发接受公钥后,将原文 (pt, Plaintext) 通过预先设定好的方式转换成数字,记为 pt,则密文 (ct, Ciphertext) 满足  $ct = p^e \mod N$  (也就是  $ct \equiv pt^e \pmod N$ ),对方将密文发回。
- 小收接收密文, 并使用私钥解密:  $pt = ct^d \mod N$ , 也就是  $pt \equiv ct^d \pmod N$ .

## 4 RSA 数学基础与证明

在无特殊说明的情况下,本章中所有的字母均指代正整数, $p, p_1, \dots, p_r$  为素数(注意 1 不是素数)。

#### 4.1 同余

同余指的是,对于  $a, b \in \mathbb{Z}, n \in \mathbb{Z}^*$ ,若  $\exists k \in \mathbb{Z}$ ,满足  $a - b = k \cdot n$ ,则称 a, b 模 n 同余,记作  $a \equiv b \pmod{n}$ 。你想问我为什么要用乘法定义? 噢据王鲲鹏老师说,这样定义有助于我们"操作"。

#### 4.2 欧几里得算法

欧几里得算法(或辗转相除法)是得到两数最大公因数的算法,其代码如下:

Listing 1: gcd

```
1 int gcd(int a, int b)
2 {
3    if (b == 0)
4      return a;
5    else
6      return gcd(b, a % b);
7 }
```

下证明算法正确性。设 a > b,  $c_1 = \gcd(a, b)$ ,  $c_2 = \gcd(b, a \mod b)$ 。此时, $c_2 \mid b \perp b \perp c_2 \mid (a \mod b)$ ,又因为  $a = k_1b + (a \mod b)$ ,则  $c_2 \mid a$ ,因此  $c_2$  为 a,b 的因数, $c_2$  因而为  $c_1$  的因数。同理, $c_1$  为  $c_2$  的因数,即有  $c_1 = c_2$ 。不断进行此操作,即可得到两数的最大公因数。

若 a < b, 则 gcd(a, b) = gcd(b, a), 同上。

#### 4.3 裴蜀定理

裴蜀定理可表述为: 若 a, b 不全为零,则  $\forall x, y \in \mathbb{Z}$  ,有  $\gcd(a, b)|ax + by$  ,且  $\exists x, y$  ,使  $ax + by = \gcd(a, b)$  。

因为  $\gcd(a,\ b)|a,\ b$  ,所以  $\forall x,\ y\in\mathbb{Z},\ \gcd(a,\ b)|ax+by$  一定成立。

因为  $\frac{a}{\gcd(a,\,b)}$  与  $\frac{b}{\gcd(a,\,b)}$  均为整数且互素,因而  $ax+by=\gcd(a,\,b)$  有解可转为  $\frac{a}{\gcd(a,\,b)}x+\frac{b}{\gcd(a,\,b)}y=1$ ,即证明  $a_1,\,b_1$  互素时, $a_1x+b_1y=1$  恒有解。

展开欧几里得算法可得:

$$a_{1} = q_{1}b_{1} + r_{1}$$

$$b_{1} = q_{2}r_{1} + r_{2}$$

$$\cdots$$

$$r_{n-2} = q_{n}r_{n-1} + r_{n}$$

$$r_{n-1} = q_{n+1}r_{n}$$

且  $r_n = \gcd(a_1, b_1) = 1$ ,则有:

$$1 = r_n$$

$$= r_{n-2} - q_n r_{n-1}$$

$$= r_{n-2} - q_n (r_{n-3} - q_{n-1} r_{n-2})$$
(1)

用同样方法不断消去  $r_{n-2}$ ,  $r_{n-3}$ ,  $\cdots$ ,  $r_1$  可得  $a_1x + b_1y = 1$  有解。

#### 4.4 拓展欧几里德算法

拓展欧几里德算法就是求 ax + by = c 的一组解的方法。由 4.3 节, c 一定是 gcd(a, b) 的倍数。此时,重复方程 1 的过程即可求 ax + buy = c 的一组解。算法过程如下:

Listing 2: exgcd

```
1 int exgcd(int a, int b, int &x, int &y)
2 {
3     if (b == 0)
4     {
5         x = 1;
6         y = 0;
7         return a;
8     }
9     int d = exgcd(b, a % b, y, x);
10     y -= (a / b) * x;
11     return d;
12 }
```

考虑通解的情况。若已知解为  $x_1$ ,  $y_1$  且  $x_2$ ,  $y_2$  也为一组解, 那么两方程相减可得:

$$(x_1 - x_2)a + (y_1 - y_2)b = 0$$
$$(x_1 - x_2)a = (y_2 - y_1)b$$
$$(x_1 - x_2)\frac{a}{\gcd(a, b)} = (y_2 - y_1)\frac{b}{\gcd(a, b)}$$

由于  $\frac{a}{\gcd(a,\,b)}$  与  $\frac{b}{\gcd(a,\,b)}$  互素,则有  $\frac{a}{\gcd(a,\,b)}|(y_2-y_1)$ , $\frac{b}{\gcd(a,\,b)}|(x_1-x_2)$ ,即通解可以写为:

$$\begin{cases} x_k = x_1 + k \frac{b}{\gcd(a, b)} \\ y_k = x_k - k \frac{a}{\gcd(a, b)} \end{cases}$$
 (2)

#### 4.5 模的逆

若  $a \cdot x \equiv 1 \pmod{b}$ ,则 x 为 a 模 b 意义下的逆元。变换形式,可得  $a \cdot x + b \cdot y = 1$ 。由 4.3 节,当  $\gcd(a,\ b) = 1$ ,也就是  $a,\ b$  互素时逆元一定存在。

#### 4.6 欧拉函数

欧拉函数  $\varphi(n)$  表示小于等于 n 的正整数中与其互质的数字个数。其可表示为:

$$\varphi(n) = \begin{cases} 1, & n = 1\\ n(1 - \frac{1}{p_1})(1 - \frac{1}{p_2}) \cdots (1 - \frac{1}{p_r}), & n = p_1^{k_1} p_2^{k_2} \cdots p_r^{k_r} \end{cases}$$

n 一定属于以上某条件,可用归纳法证明:

- n=1, 2 满足以上条件。
- $n \geq 3$ ,  $\exists n$  满足以上条件, $\exists n+1 = p_1^{k_1} p_2^{k_2} \cdots p_r^{k_r}$  则也满足以上条件, $\exists n+1 \neq p_1^{k_1} p_2^{k_2} \cdots p_r^{k_r}$ ,那它一定是个合数,可以分解为两个或多个小于 n 的数字乘积。

下面考虑  $\varphi(n)$ :

当  $n=p^k$  时,不包含 p 的数才能与其互质。而包含 p 的数字有  $p,\,2\cdot p,\,\,\ldots,\,p^{k-1}\cdot p$  共  $p^{k-1}$ 个,因此此时  $\varphi(n)=p^k-p^{k-1}=p^k(1-\frac{1}{p})$ 。

当  $n = p_1^{k_1} p_2^{k_2} \cdots p_r^{k_r}$  时,可以通过以下两种方式证明该式。

#### 4.6.1 使用容斥原理证明

先考虑  $n=p_1^{k_1}p_2^{k_2}$  的情况。在计数  $\varphi(n)$  的过程中不计数  $p_1, 2p_1, \ldots, \lfloor \frac{n}{p_1} \rfloor p_1$ ,同理对  $p_2, 2p_2, \ldots, \lfloor \frac{N}{p_2} \rfloor p_2$  也不应该计数,并根据容斥原理(计数时重复计数的部分要扣除)还需要在 结果中加上  $p_1p_2, 2p_1p_2, \cdots, \lfloor \frac{n}{n_1} \rfloor p_2$  的数量。这证明了  $\varphi(n)=n(1-\frac{1}{n_1})(1-\frac{1}{n_2})$ 。

结果中加上  $p_1p_2$ ,  $2p_1p_2$ ,  $\cdots$ ,  $\lfloor \frac{n}{p_1} \rfloor p_2$  的数量。这证明了  $\varphi(n) = n(1 - \frac{1}{p_1})(1 - \frac{1}{p_2})$ 。 同理,有  $\varphi(mn) = mn(1 - \frac{1}{p_{m1}})(1 - \frac{1}{p_{m2}})\cdots(1 - \frac{1}{p_{mr}})(1 - \frac{1}{p_{n1}})(1 - \frac{1}{p_{n2}})\cdots(1 - \frac{1}{p_{nk}}) = \varphi(m)\varphi(n)$ ,这就证明了  $n = p_1^{k_1}p_2^{k_2}\cdots p_r^{k_r}$  时, $\varphi(n) = n(1 - \frac{1}{p_1})(1 - \frac{1}{p_2})\cdots(1 - \frac{1}{p_r})$ 。

#### 4.6.2 使用中国剩余定理证明

先介绍中国剩余定理。它旨在解决形如下式的问题:

$$\begin{cases} x \equiv a_1 \pmod{n_1} \\ x \equiv a_2 \pmod{n_2} \\ \dots \\ x \equiv a_r \pmod{n_r} \end{cases} \quad (\forall i, \ j \leqslant r, \ \gcd(n_i, \ n_j) = 1)$$

$$(3)$$

这个定理推导基于以下性质:

- 1. 若  $a \mod n_1, n_2, \cdots, n_r = 0$ , 则  $a 为 n_1, n_2, \cdots, n_r$  公因子之积的倍数。
- 2. 若  $a \mod n = 1$ , k < n, 则  $k \cdot a \mod n = k$ 。
- 3. 由  $a + k \cdot n \equiv a \pmod{n}$ , 可拓展得若  $a_1, a_2, \dots, a_r \mod n = 0$ , 则  $a + k_1 a_1 + k_2 a_a + \dots + k_r a_r \equiv a \pmod{n}$

由性质 3 得我们可以把该问题拆分, 形如下式。

```
\begin{cases} x_1 \equiv a_1 \pmod{n_1}, \ x_1 \equiv 0 \pmod{n_2}, \ x_1 \equiv 0 \pmod{n_3}, \ \cdots, \ x_r \equiv 0 \pmod{n_r} \\ x_2 \equiv 0 \pmod{n_1}, \ x_2 \equiv a_2 \pmod{n_2}, \ x_2 \equiv 0 \pmod{n_3}, \ \cdots, \ x_r \equiv 0 \pmod{n_r} \\ \vdots \\ x_r \equiv 0 \pmod{n_1}, \ x_r \equiv 0 \pmod{n_2}, \ \cdots, \ x_r \equiv a_r \pmod{n_r} \\ x = \sum_{i=1}^r x_i \end{cases}
```

此时,利用性质 2,可以将  $x_i \equiv a_i \pmod{n_i}$  简化为求  $x_i' \equiv 1 \pmod{n_i}$  且  $x_i = a_i \cdot x_i'$ 。令  $N = n_1 \cdot n_2 \cdots n_r$ ,则根据性质 1 则有  $x_i'$  满足  $x_i = \frac{N}{n_i} \cdot q_i$ ,且  $\frac{N}{n_i} \cdot q_i \equiv 1 \pmod{n_i}$ ,即  $q_i$  为求  $\frac{N}{n_i}$  模  $n_i$  的逆,记为 invert( $\frac{N}{n_i}$ ,  $n_i$ ) [1]。此时,方程已经被我们化为如下形式:

$$\begin{cases} x_1 = a_1 \frac{N}{n_1} \cdot \operatorname{invert}(\frac{N}{n_1}, n_1) \\ x_2 = a_2 \frac{N}{n_2} \cdot \operatorname{invert}(\frac{N}{n_2}, n_2) \\ \vdots \\ x_i = a_i \frac{N}{n_i} \cdot \operatorname{invert}(\frac{N}{n_i}, n_i) \\ \vdots \\ x_r = a_r \frac{N}{n_r} \cdot \operatorname{invert}(\frac{N}{n_r}, n_r) \\ x \equiv \sum_{i=1}^r x_i \pmod{n} \end{cases}$$

这就给出了方程 3 的解。若  $\exists i, j$ ,使  $\gcd(n_i, n_j) > 1$ ,则可通过除其公因子"合并"方程。关于逆元的求法可参考这个链接。

下面将用中国剩余定理证明欧拉公式。

设  $A = \{x | \gcd(x, m) = 1, x \leq m\}, B = \{y | \gcd(y, n) = 1, y \leq n\}, C = \{z | \gcd(z, mn) = 1, z \leq mn\}, 则 \varphi(m) = |A|, \varphi(n) = |B|, \varphi(mn) = |C|$ 。

- gcd(m, n) = 1
- $A \cap B = \{1\}$

若  $mn \mod N = 0$ , 即  $N \in C$ , 令  $N = k_1 m + p = k_2 n + q$ 。

- gcd(N, mn) = 1
- $\therefore \gcd(N, m) = \gcd(N, n) = 1$
- $: \gcd(k_1m + p, m) = \gcd(p, m) = 1, \gcd(k_2n + q, n) = \gcd(q, n) = 1,$
- $\therefore \gcd(p, m) = \gcd(q, n) = 1$

由中国剩余定理, 方程组

$$\begin{cases} N \equiv p \pmod{m} \\ N \equiv q \pmod{n} \end{cases}$$

有通解  $N = kmn + pnt_1 + qnt_2$ , 其中  $nt_1 \equiv 1 \pmod{m}$ ,  $mt_2 \equiv 1 \pmod{n}$ .

因此,对于每一个二元组 (p, q),都有唯一的 N 与之对应  $\Rightarrow A \times B$  与 C 构成双射。

根据乘法原理, 二元组 (p, q) 的数量为  $\varphi(n)\varphi(m)$ , 而与 mn 互质的数 N 的数量为  $\varphi(mn)$ 。

 $\therefore \varphi(mn) = \varphi(m)\varphi(n)$ 

### 4.7 欧拉定理

欧拉定理指的是,如果两个正整数 a 和 n 满足 gcd(a, n) = 1,则有:

$$a^{\varphi(n)} \equiv 1 \pmod{n}$$

费马小定理是这个定理 n = p 时的特殊形式, 即:

$$a^{p-1} \equiv \pmod{p}$$

证明……先等等吧……

### 5 RSA 数字签名与数字证书

现在设想这样一个情形:小收公布公钥之后,收到了一条信息要求他给小发转账。于是小收转了 50,但第二天,小收却声明他从未发过类似于 "vivo50" 这样的信息。原来,小攻,作为一名黑客,冒充小发发了一条信息。小收发现了这个公钥体制的问题——没有办法证明信息的发送者。

同一时间,另一头的小攻也在为另一个问题苦恼——他发送的信息明明是"vivo500",可是他仅仅收到了50!原来,信息在传输的过程中被他的对手小黑(另一名黑客),改成了vivo50!他咬牙切齿,因为小收的消息系统太烂了——根本没办法知道信息发送过程中有没有被篡改。

RSA 数字签名与数字证书可证明发信人是其自身,以及消息的完整性。

#### 5.1 散列函数

验证信息没有被篡改很简单:使用散列函数,对原文进行"摘要"。散列函数应当满足这样的性质: 当输入发生微小的变化的时候结果变化很大,并且难以找到有相同输出的输入,这样,当消息发生变化,用相同算法生成的"摘要"也就会发生变化。

#### 5.2 数字签名与数字证书

RSA 算法原理保证了其有这样的性质:即使使用私钥加密,用公钥也可以解密。这是由第 4 章中介绍的数学原理决定的。因此,在上文的例子中,小收也可以制作一份密钥,并将公钥公布。在发送信息的时候,用自己的私钥对摘要进行加密。如果小攻想要修改信息,那么他必须知道小收使用的私钥——不然小发得到的消息和摘要将会不一致。

然而,小攻十分滴聪明狡猾。他用小收的密钥加密了"vivo500"的假消息,然后自己制作了一份公钥发到网上,用私钥对消息的摘要加了密。小收又上了当——这份消息看起来同样是小发的消息,也有"小发的签名"。

这时候需要由数字证书解决这个问题。证书授权 (CA, CertificateAuthority) 由相应的 CA 机构颁发给小收 (应经过线下验证),包括了小收的公钥、小收的身份信息、CA 的签名。这样,小发就可以找到真正的小收公钥与对应消息。

验证证书的合法性是套娃的过程。小收的公钥与小收的身份信息对应的摘要,应该与 CA 的解密后签名一致。CA 根证书是安装系统内置在系统或浏览器中的,这样如果还想信息造假,需要修改用户的系统或浏览器文件,而这通常是不可能的。

现在如果小攻有能力发送信息、劫持他人发送的信息,且没有能力分解公钥,小攻将无法完成欺骗,除非他可以劫持网络到修改他们发送的信息,或是可线下潜入某位仁兄的房间,修改他们的电脑数据——但如果这样,他直接用他们的账户给自己转账似乎更合理些。

# 6 让你的 RSA 更安全

# 参考文献

- [1] Bat 特白. 中国剩余定理 (crt). [EB/OL]. https://zhuanlan.zhihu.com/p/44591114 发布于 2018-10-16 12:05.
- [2] 陈传波 and 祝中涛. Rsa 算法应用及实现细节. 计算机工程与科学, 28(9):13-14, 2006.