

## **MANUAL DE USUARIO**

### **JUEGO PELEAS**

Bienvenido a Juego Pelas!!!

Este juego consiste en eliminar hasta el último jugador del enemigo, sin que este te elimine antes...

Podrás comprar a tus personajes y artículos de mejora en la tienda, te daremos oro para principiar (500) y al ir ganando más partidas, podrás comprar más personajes y artículos.

Antes de iniciar el juego se te presentara dos opciones.

- Cargar usuario: esta opción cargara tu avance que ha sido guardado, si has jugado antes el juego.
- Crear nuevo usuario: se creará un nuevo usuario donde se guardará tu avance.

#### **MENU PRINCIPAL.**

Al iniciar el juego se te presentara una ventana donde se te presentara las siguientes opciones y mensajes.

Se te dará la bienvenida al juego y se te presenta lo siguiente.

1. Iniciar partida.
2. Tienda.
3. Generación de tablero.
4. Inventario.
5. Ranking.
6. Salir.

En la parte de medio se te mostrara tus datos o avances que lleves hasta el momento.

- Nombre del jugador: el nombre con el cual a creado el usuario previamente.
- Oro: el oro que dispone, el cual allá ganado o si es su primera vez por defecto se le dará 500.
- Puntación del jugador: esta se obtiene dependiendo de las partidas ganadas o perdidas.

Y en la parte inferior se presenta.

Guardar jugador: se guardará el avance que lleva hasta el momento.

#### **1.- Iniciar Partida.**

Al seleccionar la opción número 1, te aparecerá la tienda para que compres a tus personajes y luego con el oro que te sobre compraras artículos en la tienda. Cada personaje valdrá de 200 de oro.

En la parte inferior se presentará tres opciones.

- a. Mostrar inventario: se mostrará artículos y personajes previamente comprados en la tienda, en la cual se podrá ver también el número que posea de cada artículo.
- b. Selección del mapa: en esta se generará una ventana donde se podrá previsualizar los mapas donde podrá elegir a su gusto, también podrá elegir la dificultad del juego.  
Aparecerá la opción de elegir tablero, donde los disponibles son:
  - I. Tablero 1: dimensiones 8\*8
  - II. Tablero 2: dimensiones 10\*10
  - III. Tablero 3: dimensiones n\*m (personalizadas)Donde n y m serán valores ingresados por ti (m y n no pueden ser mayores a 50)
- c. Regresar al Menú Principal.

Si se eligió la opción “b” entonces se generará el tablero con la respectiva dificultad la cual se eligió previamente.

Luego de definir esos puntos el juego decidirá si tu empezarás jugando o la PC, en el caso de que sea el jugador (tú), el juego preguntará si deseas usar un artículo de la tienda, si no tienes artículos el juego continuará a preguntar si el jugador desea moverse o atacar a un enemigo en su rango de alcance. Luego la PC ejecutará su turno e intentará atacar al jugador, si este está en su rango de alcance el ataque se concretará.

Luego la PC ejecutará su turno e intentará atacar al jugador, si este está en su rango de alcance el

ataque se concretará.

Al momento de ejecutar un ataque se generará una probabilidad, si esta es menor a la establecida (75 para el jugador y 65 para la PC), se podrá validar el ataque.

Cada que algún personaje de la PC ya no tenga puntos de vida este desaparecerá del mapa.

La partida terminará cuando los personajes enemigos o el personaje del jugador hayan sido eliminados.

Si el jugador gana se le otorgará una recompensa de 250 de oro. Y este será redirigido nuevamente al menú principal.

## **2.- Tienda.**

Al seleccionar esta opción aparecerá la tienda para que compres a tus personajes y luego con el oro que te sobra compraras artículos en la tienda. Cada personaje valdrá de 200 de oro. Si lo deseas hacer antes que comience la partida.

También tendrá la opción de comprar objetos y mejora, cada uno tendrá un precio único, y cada uno tendrá un efecto sobre los personajes único también.

## **3.- Generar Tablero.**

Apartado donde podrá cargar y generar tableros

Aparecerá la opción de elegir tablero, donde los disponibles son:

Tablero 1: dimensiones 8\*8

Tablero 2: dimensiones 10\*10

Tablero 3: dimensiones n\*m (personalizadas) Donde n y m serán valores ingresados por ti (m y n no pueden ser mayores a 50)

#### **4.- Inventario**

Al seleccionar esta opción aparecerá el inventario de personajes y de los artículos de mejoras del jugador.

También tendrá la posibilidad de vender cualquier articulo que ya no se quiera poseer.

#### **5.-Ranking**

Se mostrará un listado de los mejores jugadores, estará ordenado de mayor a menor y viceversa.

#### **6.- Salir**

Terminará la ejecución del programa.

Estadísticas e información de cada personaje.

- Caballero
  - Vida: 300
  - Movimiento: un cuadro cada turno
  - Daño: 45
- Arquero
  - Vida: 150
  - Movimiento: tres cuadros cada turno
  - Daño: 100
- Mago
  - Vida: 100
  - Movimiento: hasta dos cuadros cada turno. **Este personaje vuela.**
  - Daño: 60
- Gigante
  - Vida: 350
  - Movimiento: un cuadro cada turno
  - Daño: 56
- Dragon
  - Vida: 250
  - Movimiento: hasta tres cuadros por turno. **Este personaje vuela.**
  - Daño: 75

Punteos y estadística de cada enemigo.

- Ogro
  - Vida: 300
  - Movimiento: un cuadro a la vez
  - Daño: 50
  - Puntaje: 25 punto
- Gárgola
  - Vida: 150
  - Movimiento: hasta tres cuadros a la vez. **Este personaje vuela.**
  - Daño: 100
  - Puntaje: 45 puntos
- Bruja
  - Vida: 150
  - Movimiento: hasta en una línea. **Este personaje vuela.**
  - Daño: 45
  - Puntaje: 100 puntos
- Cancerbero
  - Vida: 400
  - Movimiento: un cuadro por turno
  - Daño: 45
  - Puntaje: 30 puntos
- Flor carnívora
  - Vida: 250
  - Movimiento: no se puede mover
  - Daño: 30
  - Puntaje: 75 puntos