#### **MANUAL DE USUARIO**

## **ANALIZADOR LÉXICO**

Bienvenido al Analizador Lexico, este analizador esta inspirado en Python es capaz de reconocer y clasificar correctamente los diferentes componentes léxicos presentes en el código fuente otorgado por el usuario.

Los componentes que es capaz de clasificar son:

#### **IDENTIFICADORES**

Los identificadores son nombres utilizados para identificar variables, funciones, clases u otros objetos definidos por el usuario. Algunas reglas para los identificadores en Python son:

- Deben comenzar con una letra (a-z o A-Z) o un guión bajo (\_).
- No pueden comenzar con un número.
- Pueden contener letras, números y guiones bajos.
- parser-py es sensible a mayúsculas y minúsculas, por lo que los identificadores "miVariable" y "MIVARIABLE" serían diferentes.

#### **OPERADORES EN PYTHON:**

Los operadores son símbolos especiales utilizados para realizar operaciones matemáticas, lógicas y de manipulación de datos. Los operadores son:

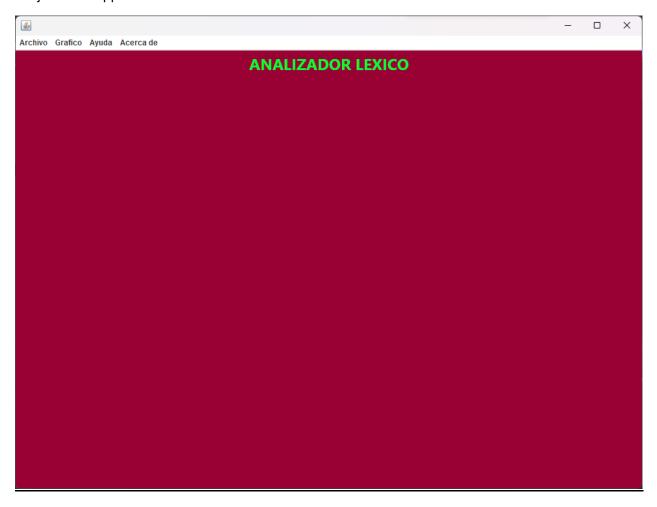
Suma (+)
Resta (-)
Exponente (**)
División (/, //)
Modulo (%)
Multiplicacion (*)
Igual (=)
Diferente (i=)
Mayor que (>)
Menor que (<)
Mayor o igual que (>=)
Menor o igual que (<=)
Y (and)
O (or)
Negación (not)
Asginación (=)

Rony Mauricio Rojas Aguilar-202031191 Lenguajes Formales y de Programación Palabras Reservadas:

"and", "as", "assert", "break", "class", "continue", "def", "del", "elif", "else", "except", "False", "finally", "for", "from", "global", "if", "import", "in", "is", "in", "lambda", "None", "nonlocal", "not", "or", "pass", "raise", "return", "True", "try", "while", "with", "yield"

### **INTERFAZ GRÁFICA**

Al ejecutar la app se le abrirá la ventana:



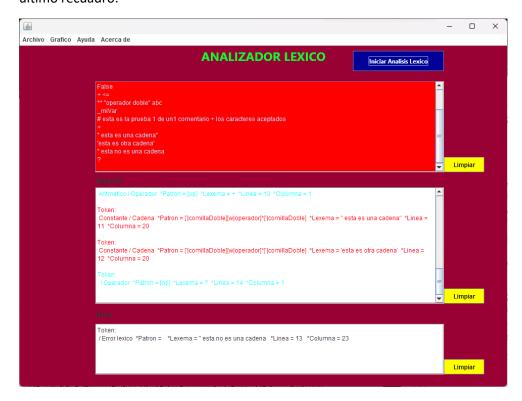
En la cual deberá seleccionar la opción Archivo en la barra del menú superior, y elegir entre escribir el código fuente o cargar un código escrito previamente.

Luego de seleccionar cualquier opción y tener el código en el área superior, debe presionar el botón azul de análisis:

# Rony Mauricio Rojas Aguilar-202031191



De esta manera la app abra hecho el análisis respectivo y habrá clasificado los tokens identificados y se mostraran el segundo recuadro, los tokens que no cumpla los requisitos seran tomados como errores léxicos y se mostraran en el ultimo recuadro:



Para generar una grafica de cualquier token identificado en el análisis deberá seleccionar el apartado de Grafico y seleccionar la opción Generar Grafica:

## Rony Mauricio Rojas Aguilar-202031191 Lenguajes Formales y de Programación



Aca podrá encontrar los tokens clasificados según el tipo que sean, deberá seleccionar el token que desea graficar y lo podrá visualizar:

