

MANUAL DE USUARIO

Bienvenido a Scrabble, en este juego podrás formar palabras en el tablero de juego de tu bolsa de letras, a medida que formes palabras estas puntuaciones se te sumaran y al final de la partida quien mas puntos tenga gana la partida.

Al iniciar el juego se te mostraran las siguientes opciones:

1. Nueva partida
2. Ver reportes
3. Salir del Juego

1. Inicio de partida:

En este apartado se preparará todo para la partida

1. Primero se te solicitará cuantos jugadores tendrá la partida.
2. Seguido a eso cada jugador tendrá que ingresar su respectivo nombre, con todos los jugadores registrados se procederá a revolver los turnos.
3. En base a los turnos creados aleatoriamente se procederá a repartir las letras que forman las palabras del archivo de palabras.
4. Cada letra tendrá su propia puntuación.
5. Ya con todo esto se procederá a generar un tablero único para esta partida, pues tendrá 10 casillas bloqueadas aleatoriamente.
6. Con todos los elementos definidos para la partida, el primer jugador en turno procederá a realizar su turno.

Opciones del turno.

Las opciones que tendrás en tu turno serán las siguientes:

1. Colocar letra.

Acá al jugador se le solicitaran los siguientes elementos:

- Ingresar el índice de la letra que va a colocar en el tablero.
- Ingresar las coordenadas del tablero donde se colocará la letra seleccionada.
- Al ingresar estos datos se comprobará que la información sea correcta, así como que en el tablero se pueda colocar la letra seleccionada en la posición indicada.
- Cuando el proceso de colocación de la letra se cumpla, se comprobará que se haya formado una palabra del diccionario de palabras.
- Si se ha formado una palabra, se sumará el punteo de cada una de las letras y ese punteo se le asignara y se le notificará al jugador que haya formado la palabra.
- Luego el turno del jugador habrá terminado y se avanzará al jugador del siguiente turno.

2. Ver tus letras

- Se le mostrara al jugador sus letras que tiene para ingresar al tablero.
- Luego se le volverán a mostrar al jugador las opciones del turno, dado que el turno solo termina cuando se coloque una letra en el tablero.

3. Ver palabras jugables
 - Aquí al jugador se le mostraran las palabras que tiene la partida y se pueden formar en el tablero.
 - Luego se le volverán a mostrar las opciones del menú de juego.
4. Pasar turno
 - Aquí el jugador habrá decidido omitir su turno y se avanzará al siguiente jugador en cola.
5. Terminar partida
 - Esta es una función especial para que se termine la partida y se regrese al menú principal.

Una vez se acabe la partida serás redirigido al menú principal.

2. Ver reportes

Acá se le presentaran los datos de la anterior partida al usuario.

 1. Ver historial de palabras encontradas.

Acá se le mostraran al usuario las palabras que fueron encontradas en la partida anterior.
 2. Ver historial de palabras perdidas.

Acá se le mostraran al usuario las palabras que no fueron encontradas en la partida anterior.
 3. Ver listado de jugadores por punteo.
 4. Acá se le mostraran al usuario los jugadores que participaron en la partida anterior.
3. Salir del juego

Al seleccionar esta opción finalizara la ejecución del juego