**1.****vue优点？**

1.轻量级框架，简单易学，运行速度快，双向数据绑定，组件化，虚拟dom性能优。  
**2.vue父组件向子组件传递数据？**

Props,$attrs。 inheritAttrs(不将自定义属性添加子标签)  
**3.子组件向父组件传递事件？**

This.$emit(绑定的事件名)  
**4.v-show和v-if指令的共同点和不同点？**

v-show:内容渲染，属性为display：none

v-if：若判断为假无dom。  
**5.如何让CSS只在当前组件中起作用？**

Style中添加scoped  
**6.<keep-alive></keep-alive>的作用是什么?**

缓存组件以及数据。  
**7.如何获取dom?**

ref=’dom’ 获取this.$refs.dom  
**8.****说出几种vue当中的指令和它的用法？**  
 v-if/v-else: 条件渲染标签

v-show:根据条件隐藏/显示,

v-html: 绑定标签内容

v-for：循环

v-bind:绑定参数

v-on：绑定事件

**9.** **vue-loader是什么？使用它的用途有哪些？**

解析和转换.vue 文件。提取其中的js代码，template代码和css代码，分别交给对应的loader处理。

用途：js可以使用es6语法，css可以使用less，template可以加jade等。  
**10.为什么使用key?**

Key值是用来判断组件是重新渲染还是复用之前的组件。  
**11.axios及安装?**

**12.v-modal的使用。**

实现数据的双向绑定。

语法糖：<input v-model=”msg”> 等同于：<input :value=’msg’ @input=”msg=$event.target.value”>  
**13.请说出vue.cli项目中src目录每个文件夹和文件的用法？**

Assets:存放css/icon/font 等一些静态资源(会打包)。Components：存放vue组件。Router：路由相关配置。View：视图组件。

App.vue:主应用组件。Main.js:主入口文件。  
**14.分别简述computed和watch的使用场景**

Computed 主要用来实时计算，当所需数据与一个或多个动态数据组成则使用。

Watch：主要监听属性变化，当某个数据的改变，会影响其他一个或多个数据使用。  
**15.****v-on可以监听多个方法吗？**

**1.**<button v-on="{mouseenter: onEnter,mouseleave: onLeave}">鼠标进来</button>

2. <button @mouseenter="onEnter" @mouseleave="onLeave">鼠标进来</button>

3. <button @click="a(),b()">鼠标进来</button>  
**16.$nextTick的使用**

数据更新后，dom更新并不会立即执行，是一个异步过程。dom更新完会执行$nextTick 回调。  
**17.vue组件中data为什么必须是一个函数？**

确保每个实例的data都是独立的。使用对象会造成多个实例共用一个data。

**18.渐进式框架的理解**

Vue的核心功能是视图模板引擎，在此核心功能上，根据自己的需求再去添加别的路由系统，组件系统，以及状态管理系统的去完成框架的搭建。  
**19.Vue中双向数据绑定是如何实现的？**  
**20.****单页面应用和多页面应用区别及优缺点。**

单页：内容改变无需重新加载页面，体验好，对服务器压力小；前后端分离，可以做转场动画。缺点：不利于seo，浏览器自带导航（前进、后退）不可用，初次加载耗时多，页面复杂度高。

多页：利于seo。缺点：代码重复率高，每个页面跳转都需重新加载，服务器压力大。  
**21.v-if和v-for的优先级**

**v-for优先级大于v-if**  
**22.assets和static的区别**

assets中的文件会被webpack打包，重新编译，适合放置css/font/icon图标。Static中的文件不会被webpack处理，而是直接复制，适合存放第三方文件。  
**23.****vue常用的修饰符**

.lazy(只有光标失去input才会触发)、.number 、.trim、

事件修饰符：.stop 、.prevent 、.self(只会出发自身事件，不会触发子元素的)、.once(只执行一次)、passive（不阻止默认事件）、

键盘修饰符：@keyup.enter、.up 、.left 、.down 。。。。。  
**24.vue的两个核心点**

1.数据驱动

2.组件  
**25.vue和jQuery的区别**

Vue注重数据和视图分离，开发者只需注重数据的变化即可。

Jq重在dom操作，选择dom然后对其赋值、取值、事件绑定等。  
**26. 引进组件的步骤**

导入或声明组件—>注册组件—>使用组件  
**27.delete和Vue.delete删除数组的区别**

Delete(a[1]) 只会删除a[1]的键值对，数组键值对不会改变，vue.delete 删除键值对后会对键值重新排列。  
**28.SPA首屏加载慢如何解决**

1.打包不生成map文件

2.路由使用懒加载

3.减少vendor.js的体积：部分组件js文件使用cdn，不参与打包。  
**29.Vue-router跳转和location.href有什么区别**

Vue-router：是内部路由的跳转，不刷新页面。

Location.href:一般用于外部跳转，页面会重新加载。  
**30. vue slot**

插槽：将父组件中的代码插入到子组件的相应位置,同时也提供了相应的子父组件参数传递方法，使组件更具有拓展性。

例如：

父组件：<Aa>  
 <p>我是最上面默认的slot</p>  
 <template v-slot:h1>  
 <p>我需要使用v-slot：h1 才能使用</p>  
 </template>

<template v-slot:h3="slots" >  
 <p style="color: orange">我是h3 {{slots.kk}}</p>  
 <ul>  
 <li v-for="item in slots.user" :key="item.id">{{item.name}}</li>  
 </ul>  
</template>

</Aa>

子组件：<div>  
 <slot></slot>  
 <slot name="h1"></slot>

<slot name="h3" v-bind:user="user" :kk="kk"></slot>

</div>

slot name=h3中将子组件有的user值和kk值 传递给父组件，父组件通过slots接收这两个值。

**31.你们vue项目是打包了一个js文件，一个css文件，还是有多个文件？**

根据脚手架规范是生成一个js文件 和 css文件，实际项目中会根据项目的配置输出文件。

**32.Vue里面router-link在电脑上有用，在安卓上没反应怎么解决？**

安装babel polypill插件解决：1.import ‘babel-polypill’ 2.webpack.abse.conf.js中 entry：{app:[‘babel-polypill’,’./src/main.js’]}  
**33.Vue2中注册在router-link上事件无效解决方法**

添加修饰符 .native 即可执行。

注：此方法不会阻止a标签跳转，如需阻止可在router配置中添加：linkActiveClass：’类名’,  
**34.RouterLink在IE和Firefox中不起作用（路由不跳转）的问题**

使用js 事件跳转：this.$router.push({name:’Login’})  
**35.axios的特点有哪些**  
**36.请说下封装 vue 组件的过程？**

1.Cli中创建一个.vue文件，或者网页中直接使用Vue.extend()创建一个组件，

2.父组件或者页面使用中使用Vue.component()中注册组件。

2.子组件使用props接收参数，以及需要接收的函数名称

3.通过this.$emit() 将数据传递给父组件。

注意：注册组件的方式  
**37.params和query的区别**

表现形式上：query是在？后添加数据，params是在地址中使用“/ ”添加参数值.

引入方式上：query可以用name或者path 或者地址引入，params只能使用name和地址引入。  
**38.vue初始化页面闪动问题**

添加css样式 [v-clock]{display:none}  
**39.vue更新数组时触发视图更新的方法**

Push、pop、shift、unshift、splice、sort、reverse  
**40.vue常用的UI组件库**

Element-ui mint-ui  
**41.vue修改打包后静态资源路径的修改**

Config->prod.env.js文件中

Build:{assetsPublicPath:’/mypath/’}  
生命周期函数面试题  
**1.什么是 vue 生命周期？有什么作用？**

生命周期：vue从被创建到最后销毁的过程，vue中所用的功能都是围绕周期函数展开，我们可以再周期函数中添加自己的代码。

创建阶段：beforeCreate :无data，无dom。Created：实例已创建，有data，无dom

载入阶段：beforeMount：过渡阶段，有data，无dom（可获取根节点）。Mounted:数据和dom都已创建，Dom操作可在此执行。

更新：beforeUpdate：检测到数据变化，dom更新前触发。Updated：更新结束执行

销毁：beforeDestroy: 销毁实例前调用。Destroyed：销毁vue实例时执行。

注意：activated 当keep-alive组件激活时调用。deactivated：keep-alive组件停用时调用。  
**2.第一次页面加载会触发哪几个钩子？**

**beforeCreate，created，beforeMount，mounted**  
**3.简述每个周期具体适合哪些场景**

见1  
**4.created和mounted的区别**

Created 能够获取到data数据，但是此时dom并没有加载完成。

Mounted：既有data也有dom，需要操作dom可在这里执行  
**5.vue获取数据在哪个周期函数**

**Created中即可获取**  
vue路由面试题  
**1.mvvm 框架是什么？**  
**2.vue-router 是什么?它有哪些组件**

1.<router-link :to=’’ class=”active-class“> //路由跳转声明，active-class是被点击时的样式class

2.<router-view> //渲染路由的容器

3.<keep-alive> //缓存组件

**3.active-class 是哪个组件的属性？**

Active-class 是router-link中的属性，用切换标签被点击时的样式。  
**4.怎么定义 vue-router 的动态路由? 怎么获取传过来的值？**

动态路由需要在path中添加 /:id ,页面中使用router对象的params.id 获取  
**5.vue-router 有哪几种导航钩子?**  
**6.$route 和 $router 的区别**

**7.vue-router的两种模式**  
**8.vue-router实现路由懒加载（ 动态加载路由 ）**

**9.嵌套路由怎么定义**

一级路由里面使用children数组配置子路由，就是嵌套路由

**10.组件化和模块化的区别**

• 组件：最初的目的是代码重用，功能相对单一或者独立。在整个系统的代码层次上位于最底层，被其他代码所依赖，所以说组件化是纵向分层。

• 模块：最初的目的是将同一类型的代码整合在一起，所以模块的功能相对复杂，但都同属于一个业务。不同模块之间也会存在依赖关系，但大部分都是业务性的互相跳转，从地位上来说它们都是平级的。  
vuex常见面试题  
**1.vuex是什么？怎么使用？哪种功能场景使用它？**  
**2.vuex有哪几种属性？**  
**3.Vue.js中ajax请求代码应该写在组件的methods中还是vuex的actions中？**