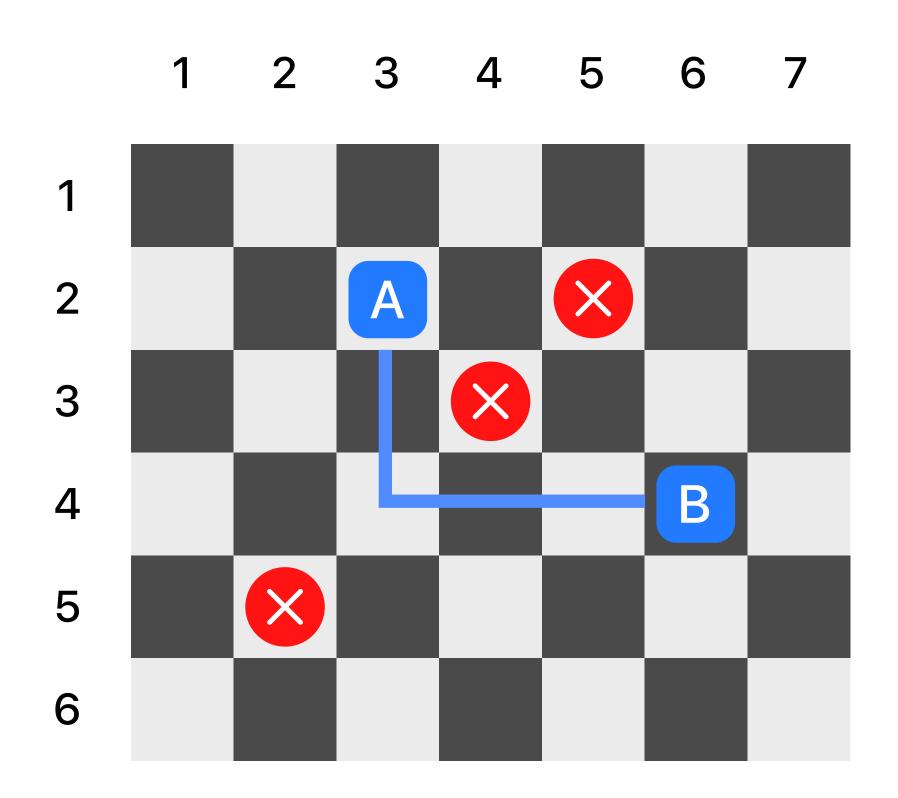
Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ

Cho một ô bàn cờ kích thước (m x n)
Cho danh sách k vật cản (x0, y0), (x1, y1), ... (xk, yk)
Cho vị trí 2 điểm A và B: (Ax, Ay) và (Bx, By)
In ra số bước ngắn nhất để đi từ A đến B, mỗi bước đi được đi đến 4 ô kề cạnh



Ví dụ:

Bàn cờ kích thước 7x6, A ở vị trí (3,2), B ở vị trí (6,4)

Danh sách vật cản: (5,2), (4,3), (2,5)

Kết quả: 5 (phải đi 5 bước để đi từ A đến B)