

Języki

Angielski B2

Umięjętności

Praca zespołowa

Kreatywność

Umiejętność organizacji pracy

Łatwość i szybkość nauki

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO)

0 mnie

Jestem studentką II roku informatyki na Uniwersytecie Ekonomicznym w Katowicach na specjalizacji "Programowanie gier i aplikacji mobilnych". Moim celem jest stałe poszerzanie wiedzy dotyczącej technologii i metod tworzenia witryn internetowych oraz aplikacji mobilnych. Dążę do zdobycia pierwszego doświadczenia komercyjnego.

Projekty

Aplikacja kontroli wydatków

Portfelik

Aplikacja webowa "Kontrola wydatków"
Aplikacja w architekturze klient-serwer, która pozwala użytkownikowi na śledzenie swoich wydatków oraz zarządzanie budżetem.
Aplikacja posiada intuicyjny interfejs, umożliwia dodawanie i usuwanie wydatków oraz generowanie raportów na temat finansów użytkownika. Aplikacja została napisana w języku C# przy użyciu frameworka .NET oraz ASP.NET. Do tworzenia interfejsu użytkownika wykorzystano HTML, CSS i JavaScript.
Dodatkowo, aplikacja korzysta z bazy danych Microsoft SQL Server. Aplikacja współtworzona.

Aplikacja mobilna

Wspólna Przestrzeń

Aplikacja mobilna stworzona w języku Kotlin ma na celu ułatwienie komunikacji między mieszkańcami osiedla. Zawiera funkcjonalności takie jak tablica ogłoszeń, kalendarz wydarzeń, lista kontaktów, system zgłaszania problemów, system parkingowy, system ankiet oraz powiadomienia. Dzięki aplikacji mieszkańcy mogą łatwo przeglądać informacje i interakcjonować ze sobą bezpośrednio w aplikacji.

Wykształcenie

Licencjat

Uniwersytet Ekonomiczny w Katowicach 10.2021 – obecnie

Szkoła średnia

I Liceum Ogólnoksztatcące im. Mikotaja Reja w Jędrzejowie 09.2018 – 05.2021