

# Estrategia de Gestión y Optimización de Entornos

## 1. Introducción

Para que el desarrollo de **EduTech IA** sea estable y eficiente, es importante organizar bien los entornos de trabajo. Se usarán tres entornos principales: **desarrollo, preproducción y producción**. Cada uno tiene un propósito específico y necesita estar bien optimizado para evitar problemas.

## 2. Gestión de Entornos

### 2.1. Entorno de Desarrollo

- Se usa para escribir y probar código sin afectar a los usuarios.
- Cada desarrollador trabaja en su propia copia del proyecto.
- Se permite hacer cambios y pruebas sin restricciones.

### 2.2. Entorno de Preproducción

- Es una copia casi exacta del entorno de producción.
- Se usa para probar nuevas funciones antes de lanzarlas.
- Aquí se realizan pruebas de rendimiento y seguridad.

### 2.3. Entorno de Producción

- Es donde los usuarios acceden a la plataforma.
- Se necesita máxima estabilidad y seguridad.
- Solo se hacen cambios cuando han sido probados en preproducción.

## 3. Optimización de los Entornos

- **Automatización:** Se usarán herramientas como **GitHub Actions** para automatizar pruebas y despliegues.
- **Monitoreo:** Se instalarán alertas para detectar problemas rápidamente.
- **Escalabilidad:** Se optimizarán los servidores para manejar más usuarios sin fallos.
- **Copias de seguridad:** Se realizarán respaldos periódicos para evitar pérdida de datos.

## 4. Conclusión

Una buena gestión de los entornos garantiza que **EduTech IA** funcione sin interrupciones y pueda crecer sin problemas. Siguiendo esta estrategia, se asegura un desarrollo estable y una plataforma confiable para los usuarios.