

Proyecto I

Crea un proyecto sobre un tema libre (debe contener por lo menos 2 páginas html) en el que puedas desarrollar los siguientes aspectos sobre javascript:

Competencias evaluables:

- Tipo de datos (conversión), Operadores, Estructuras de control (condicionales y bucles), ...:

0.5 pto

- Gestión (propiedades y métodos) de los siguientes objetos predefinidos: Objeto windows, Objeto String, Objeto Math, Objeto Date, Objeto Array, Objeto RegExp, ...:

1 pto

- Creación de objetos utilizando el constructor y/o utilizando la definición de clases soportada a partir de ecmaScript 6. Debe implementarse herencia en los 2 casos.:

1 pto

- Utilización y manipulación del DOM dinámicamente

1 pto

- Utilización de distintos tipos de funciones y de funciones anónimas:

1 pto

- Formularios, validación, imágenes y eventos

1 pto

- Almacenamiento (localStorage, sessionStorage o cookies)

0.5 pto

- Comunicación asíncrona AJAX o fetch: JSON, XML SQL (xamp)

1 pto

- Integración, presentación, funcionalidad, cohesión, ... entre los elementos y las herramientas utilizadas:

3 ptos.

Nota: debe comentarse las líneas donde se muestre y aplique cada competencia para que se tenga en cuenta en la calificación. Es muy importante que el proyecto modifique dinámicamente el aspecto de nuestras páginas Web. (DOM)