



线程池执行流程:

1. 如果当前运行的线程数少于 corePoolSize, 则直接分配线程进行执行 (新建线程或者使用空闲线程)

2. 如果运行的线程大于等于 corePoolSize 则将线程放入任务队列中 (BlockingQueue 阻塞队列)

3. 如果队列已满, 且运行线程数还没有达到 maximumPoolSize, 则创建新线程执行任务

4. 如果运行线程已经达到 maximumPoolSize, 则任务会被拒绝, 并执行 RejectedExecutionHandler.rejectedExecution() 方法 (rejectedHandler)

