AutoKöse

АІ-ассистент для устойчивых раскадровок Алдара Косе

Команда: Panic Kernel

Автоматический студийный ассистент, способный генерировать одно и то же лицо Алдара Косе в разных сценах.

Al меняет лицо героя. Мы это исправили.

Проблема: Хамелеон-эффект

Современные генераторы не сохраняют идентичность персонажа при смене сцены

При изменении позы или выражения лица модель создает "новое" лицо

Теряются ключевые особенности и нарушается визуальная непрерывность

"В каждом новом кадре — совершенно другое лицо"

Наше решение: Контроль идентичности

Разработка пайплайна, контролирующего визуальную идентичность

Использование Customized Diffusion (LoRA) для контроля идентичности

Ref-Guided ControlNet для удержания черт лица в разных сценах

"Один и тот же персонаж в разных ситуациях"

ОДИН ЛОГЛАЙН — ОДИН АЛДАР КОСЕ

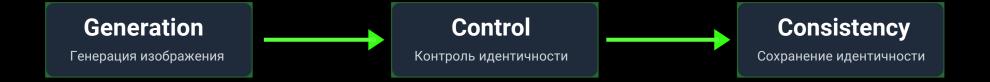
От логлайна к истории

В демонстрации MVP система AutoKöse по короткому логлайну генерирует 6–10 связанных изображений, формирующих единую историю и сохраняющих визуальную идентичность Алдара Косе.



Ключевая особенность: На всех сгенерированных кадрах отображается один и тот же персонаж — Алдар Косе, сохраняя его визуальную идентичность на протяжении всей истории.

PIPELINE PAGOTЫ



Customized Diffusion (LoRA)

Фиксирует визуальную идентичность персонажа

Микро-датасет из 10-15 изображений Алдара Косе

Stable Diffusion "запоминает" уникальные черты лица

Ref-Guided ControlNet

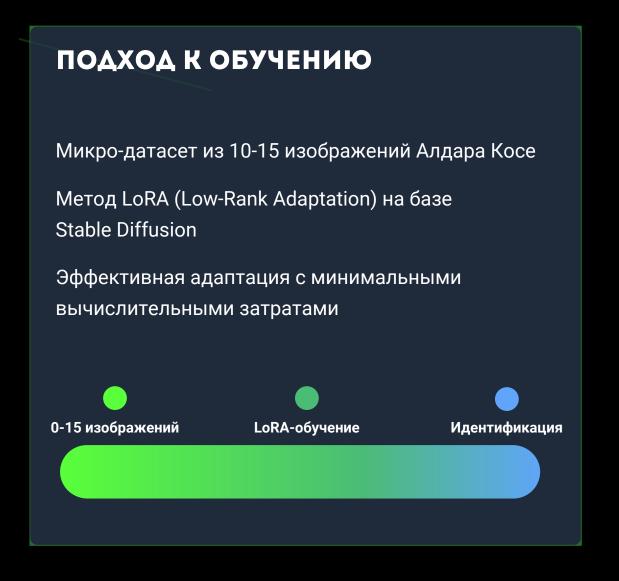
Удерживает черты лица между сценами

Использует референсные изображения

Сохраняет ключевые визуальные характеристики

Результат: Алдар Косе сохраняет свой вид в разных сценах

ДЕТАЛИЗАЦИЯ: КАК МЫ ПОЛУЧИЛИ АЛДАРА КОСЕ?





ИЗМЕРЕНИЕ ИДЕНТИЧНОСТИ ПЕРСОНАЖА

CLIP Similarity Score

Метрика для измерения визуального сходства между изображениями

Вычисляет косинусное сходство между эмбеддингами CLIP-модели

Анализирует содержание изображения, а не просто пиксели

Высокое значение (близкое к 1) указывает на похожесть

Кадр 1

0.94

Кадр 2

CLIP Similarity Score между кадрами



Ключевое открытие

Все значения CLIP Similarity Score выше 0.92, что подтверждает, что система успешно сохраняет визуальную идентичность персонажа в различных сценах.

CLIP Similarity Score между кадрами 1-10:

1.00 0.95 0.93 0.96 0.94 0.97 0.92 0.95 0.93 0.96

СЦЕНАРИЙ ОТ GPT-4. ГАРАНТИЯ СЮЖЕТНОЙ СВЯЗИ

Создание сценария

🣍 Ввод логлайна

Пользователь вводит короткий текстовый запрос, описывающий желаемую историю

• Анализ GPT-4

Модель GPT-4 анализирует логлайн и начинает создавать последовательность сцен

🣍 Культурный контекст

Учитываются специфические элементы, характерные для образа Алдара Косе

Логическая последовательность
 Сцены развиваются в логической последовательности,
 создавая цельную историю

Воспроизводимость

Система AutoKöse разработана с акцентом на доступность и простоту использования

Полностью воспроизводится в среде Google Colab

Пользователи могут запускать и тестировать пайплайн с помощью одной команды

Упрощает процесс развертывания и экспериментирования

Google Colab

user@colab: ~
! python run_pipeline.py
! --logline="..."
! --character="..."
! --scenes=6
! python generate_story.py
! --pipeline_output="..."

НАШ ДВИЖОК — ГОТОВЫЙ ИНСТРУМЕНТ ДЛЯ КОНТЕНТ-ФАБРИКИ

Итоги проекта

Мы успешно разработали Al-модуль, который сохраняет идентичность персонажа в разных сценах, решая проблему «хамелеонэффекта».

Потенциал и применение

Кино и анимация

Создание консистентных персонажей для фильмов и сериалов

Игры

Генерация игровых персонажей с неизменной идентичностью

Образование

Интерактивные образовательные материалы с узнаваемыми персонажами

Контент-продакшн

Маркетинговые материалы и рекламные кампании с едиными лицами

Благодарим за внимание!

Мы готовы ответить на ваши вопросы