

6.9 Soit $h : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ définie par $h((x; y)) = (x; 0)$.

h est bien une application linéaire :

$$\begin{aligned} 1) \quad h((x; y) + (x'; y')) &= h((x + x'; y + y')) = (x + x'; 0) = (x; 0) + (x'; 0) \\ &= h((x; y)) + h((x'; y')) \end{aligned}$$

$$2) \quad h(\alpha \cdot (x; y)) = h((\alpha x; \alpha y)) = (\alpha x; 0) = \alpha \cdot (x; 0) = \alpha \cdot h((x; y))$$

La base canonique de \mathbb{R}^2 est une famille libre.

Montrons qu'en revanche son image n'est pas libre.

$$h((1; 0)) = (1; 0)$$

$$h((0; 1)) = (0; 0)$$

Comme $0 \cdot h((1; 0)) + 1 \cdot h((0; 1)) = 0 \cdot (1; 0) + 1 \cdot (0; 0) = (0; 0) + (0; 0) = (0; 0)$,
on en déduit que la famille $(h((1; 0)); h((0; 1)))$ est liée.