1) Comme dim( $\mathbb{R}^2$ ) = 2, il suffit de montrer que  $(e_2; e_1)$  engendre  $\mathbb{R}^2$ . 4.20

Soit u un vecteur de  $\mathbb{R}^2$ .

Il existe des scalaires  $u_1$  et  $u_2$  tels que  $u = u_1 \cdot e_1 + u_2 \cdot e_2$ .

$$x \cdot e_2 + y \cdot e_1 = u = u_1 \cdot e_1 + u_2 \cdot e_2$$
$$(x \cdot e_2 + y \cdot e_1) - (u_1 \cdot e_1 + u_2 \cdot e_2) = 0$$
$$(y - u_1) \cdot e_1 + (x - u_2) \cdot e_2 = 0$$

Comme les vecteurs  $e_1$  et  $e_2$  sont linéairement indépendant, ceci équivaut au système  $\begin{cases} y - u_1 = 0 \\ x - u_2 = 0 \end{cases} \implies \begin{cases} y = u_1 \\ x = u_2 \end{cases}$ 

- (a) Si  $u = e_1$ , alors  $u_1 = 1$  et  $u_2 = 0$ . Comme x = 0 et y = 1, on en tire que  $e_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  dans la base  $(e_2; e_1)$ .
- (b) Si  $u = e_2$ , alors  $u_1 = 0$  et  $u_2 = 1$ . De x=1 et y=0, on déduit que  $e_2=\begin{pmatrix}1\\0\end{pmatrix}$  dans la base  $(e_2\,;e_1)$ .
- 2) Il suffit de vérifier que  $(e_1; e_1 + e_2)$  engendre  $\mathbb{R}^2$ .

Soit u un vecteur de  $\mathbb{R}^2$ .

Il existe des scalaires  $u_1$  et  $u_2$  tels que  $u = u_1 \cdot e_1 + u_2 \cdot e_2$ .

$$x \cdot e_1 + y \cdot (e_1 + e_2) = u = u_1 \cdot e_1 + u_2 \cdot e_2$$
$$(x \cdot e_1 + y \cdot (e_1 + e_2)) - (u_1 \cdot e_1 + u_2 \cdot e_2) = 0$$
$$(x + y - u_1) \cdot e_1 + (y - u_2) \cdot e_2 = 0$$

Vu que les vecteurs 
$$e_1$$
 et  $e_2$  sont libres, ceci équivaut au système 
$$\begin{cases} x+y-u_1=0 \\ y-u_2=0 \end{cases} \implies \begin{cases} x+y=u_1 \\ y=u_2 \end{cases} \implies \begin{cases} x=u_1-u_2 \\ y=u_2 \end{cases}$$

(a) Si  $u = e_1$ , alors  $u_1 = 1$  et  $u_2 = 0$ .

Comme x = 1 et y = 0, on en tire que  $e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  dans la base  $(e_1; e_1 + e_2)$ .

(b) Si  $u = e_2$ , alors  $u_1 = 0$  et  $u_2 = 1$ .

Étant donné que x = -1 et y = 1, on déduit que  $e_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$  dans la base  $(e_1; e_1 + e_2)$ .

3) Il suffit de montrer que  $(e_1 - e_2; e_1 + e_2)$  engendre  $\mathbb{R}^2$ .

Soit u un vecteur de  $\mathbb{R}^2$ .

Il existe des scalaires  $u_1$  et  $u_2$  tels que  $u = u_1 \cdot e_1 + u_2 \cdot e_2$ .

$$x \cdot (e_1 - e_2) + y \cdot (e_1 + e_2) = u = u_1 \cdot e_1 + u_2 \cdot e_2$$
$$\left(x \cdot (e_1 - e_2) + y \cdot (e_1 + e_2)\right) - (u_1 \cdot e_1 + u_2 \cdot e_2) = 0$$
$$(x + y - u_1) \cdot e_1 + (-x + y - u_2) \cdot e_2 = 0$$

Vu que les vecteurs  $e_1$  et  $e_2$  sont libres, ceci équivaut au système

$$\begin{cases} x+y-u_1=0\\ -x+y-u_2=0 \end{cases} \Longrightarrow \begin{cases} x+y=u_1 & \stackrel{\mathbf{L}_2\to\mathbf{L}_2+\mathbf{L}_1}{\Longrightarrow} \end{cases} \begin{cases} x+y=u_1\\ 2y=u_1+u_2 \end{cases}$$

- (a) Si  $u = e_1$ , alors  $u_1 = 1$  et  $u_2 = 0$ . Comme  $x = \frac{1}{2}$  et  $y = \frac{1}{2}$ , on en tire que  $e_1 = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix}$  dans la base  $(e_1 - e_2; e_1 + e_2)$ .
- (b) Si  $u=e_2$ , alors  $u_1=0$  et  $u_2=1$ . Attendu que  $x=-\frac{1}{2}$  et  $y=\frac{1}{2}$ , il résulte que  $e_2=\begin{pmatrix} -\frac{1}{2}\\ \frac{1}{2} \end{pmatrix}$  dans la base  $(e_1-e_2\,;e_1+e_2)$ .
- 4) Il suffit de vérifier que  $(e_1 + \alpha e_2; e_2)$  engendre  $\mathbb{R}^2$ . Soit u un vecteur de  $\mathbb{R}^2$ .

Il existe des scalaires  $u_1$  et  $u_2$  tels que  $u = u_1 \cdot e_1 + u_2 \cdot e_2$ .

$$x \cdot (e_1 + \alpha e_2) + y \cdot e_2 = u = u_1 \cdot e_1 + u_2 \cdot e_2$$
$$(x \cdot (e_1 + \alpha e_2) + y \cdot e_2) - (u_1 \cdot e_1 + u_2 \cdot e_2) = 0$$
$$(x - u_1) \cdot e_1 + (\alpha x + y - u_2) \cdot e_2 = 0$$

Vu que les vecteurs  $e_1$  et  $e_2$  sont libres, ceci équivaut au système

$$\begin{cases} x - u_1 = 0 \\ \alpha x + y - u_2 = 0 \end{cases} \Longrightarrow \begin{cases} x = u_1 & L_2 \to L_2 - \alpha L_1 \\ \alpha x + y = u_2 \end{cases} \Longrightarrow \begin{cases} x = u_1 \\ y = -\alpha u_1 + u_2 \end{cases}$$

- (a) Si  $u = e_1$ , alors  $u_1 = 1$  et  $u_2 = 0$ . Comme x = 1 et  $y = -\alpha$ , on en tire que  $e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -\alpha \end{pmatrix}$  dans la base  $(e_1 + \alpha e_2; e_2)$ .
- (b) Si  $u = e_2$ , alors  $u_1 = 0$  et  $u_2 = 1$ . De x = 0 et y = 1, on déduit que  $e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  dans la base  $(e_1 + \alpha e_2; e_2)$ .