6 Applications linéaires

Soient E et F deux espaces vectoriels réels. On appelle **application linéaire** ou **homomorphisme** de E vers F toute application $h : E \to F$ telle que

- 1) h(u+v) = h(u) + h(v) pour tous $u, v \in E$;
- 2) $h(\alpha \cdot u) = \alpha \cdot h(u)$ pour tout $u \in E$ et pour tout $\alpha \in \mathbb{R}$.

En d'autres termes, une application est linéaire si elle conserve les deux opérations de base d'un espace vectoriel : l'addition vectorielle et la multiplication par un scalaire.

Un **endomorphisme** de E est une application linéaire de E vers lui-même.

Un **isomorphisme** de E vers F est une application linéaire bijective de E vers F. On dit que deux espaces vectoriels E et F sont **isomorphes** s'il existe un isomorphisme de E vers F.

Un isomorphisme de E vers E est appelé un automorphisme.

Une application linéaire de E vers \mathbb{R} s'appelle une forme linéaire.

- 6.1 Soient E et F deux espaces vectoriels réels et h une application linéaire de E vers F. Montrer les propriétés suivantes :
 - 1) h(0) = 0
 - 2) h(-u) = -h(u)
 - 3) $h(\alpha \cdot u + \beta \cdot v) = \alpha \cdot h(u) + \beta \cdot h(v)$
 - 4) $h(\alpha_1 \cdot u_1 + \ldots + \alpha_n \cdot u_n) = \alpha_1 \cdot h(u_1) + \ldots + \alpha_n \cdot h(u_n)$
- 6.2 Les applications h, de \mathbb{R}^n vers \mathbb{R}^p , définies de la façon suivante, sont-elles linéaires?

1)
$$h((x;y)) = x + y$$

2)
$$h((x;y)) = 2x - y$$

3)
$$h((x;y)) = xy$$

4)
$$h((x;y)) = (2x - y;x)$$

5)
$$h((x;y)) = (x+1;y)$$

6)
$$h((x;y)) = (x-y;0)$$

7)
$$h((x;y)) = (0;|y|)$$

8)
$$h((x;y)) = (x;y;x-y)$$

9)
$$h((x;y;z)) = (x;y)$$

10)
$$h((x;y;z)) = (x+2y;z-2y)$$

11)
$$h((x;y;z)) = (z;y;x)$$

12)
$$h((x;y;z)) = (0;x;2x)$$

13)
$$h((x;y)) = (x^2; x+y)$$

14)
$$h((x;y)) = (x-y;y-x)$$

15)
$$h((x;y)) = (\sin(x);y)$$

16)
$$h((x;y;z)) = (x-z;2z-2x)$$

Remarque : une application $h : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^p$ est linéaire si et seulement si chaque composante de $h(x_1; \ldots; x_n)$ dans \mathbb{R}^p est un polynôme homogène de degre 1 en x_1, \ldots, x_p .

- 6.3 Les applications h définies de la façon suivante sont-elles des endomorphismes de $\mathbb{R}_2[x]$?
 - 1) $h(a x^2 + b x + c) = a x^2$
 - 2) $h(a x^2 + b x + c) = c x^2 + b x + a$
 - 3) $h(a x^2 + b x + c) = x (2 a x + b) + 2 a$
- 6.4 Les applications h de $\mathcal{D}_{[a;b]}$ vers $\mathcal{F}_{[a;b]}$ définies de la façon suivante, sont-elles linéaires?
 - 1) h(f) = f'
 - 2) h(f) = 2f' 3f
 - 3) $h(f) = f' f^2$
 - 4) h(f) = g où g est définie par g(x) = f(a)
 - 5) h(f) = g où g est définie par g(x) = f(b) + 1
 - 6) h(f) = g où g est définie par $g(x) = e^{f(x)}$
 - 7) h(f) = g où g est définie par $g(x) = f(x) e^x$
- Soient E et F deux espaces vectoriels réels et $\mathcal{B} = (e_1; \dots; e_n)$ une base de E. Montrer que, quels que soient $f_1, \dots, f_n \in \mathcal{F}$, il existe une unique application linéaire h de E vers F telle que $h(e_i) = f_i$ pour tout $1 \leq i \leq n$.

En d'autres termes, une application linéaire de E vers F est entièrement déterminée par les images des vecteurs d'une base de E.

Noyau et image d'une application linéaire

Soient E et F deux espaces vectoriels et $h: E \to F$ une application linéaire.

Le **noyau** de h est l'ensemble $Ker(h) = \{u \in E : h(u) = 0\}$.

L'**image** de h est l'ensemble $\text{Im}(h) = \{v \in F : \text{il existe } u \in E \text{ avec } h(u) = v\}$.

- 6.6 Soient E et F deux espaces vectoriels et $h : E \to F$ une application linéaire.
 - 1) Montrer que Ker(h) est un sous-espace vectoriel de E.
 - 2) Montrer que Im(h) est un sous-espace vectoriel de F.

 $\dim(\operatorname{Im}(h))$ s'appelle le **rang** d'une application linéaire h et se note $\operatorname{rg}(h)$.

Soient E et F deux espaces vectoriels et $h : E \to F$ une application linéaire. Montrer que h est injective si et seulement si $Ker(h) = \{0\}$.

Rappel: une application h est dite **injective** si h(x) = h(y) implique x = y.

- 6.8 Soient E et F deux espaces vectoriels et $h : E \to F$ une application linéaire.
 - 1) Montrer que l'image par h d'une famille génératrice de E est une famille génératrice de Im(h).
 - 2) En déduire que, lorsque F est de dimension finie, h est surjective si et seulement si $\dim(\operatorname{Im}(h)) = \dim(F)$.

Rappel: une application $h : E \to F$ est dite **surjective** si pour tout $y \in F$ il existe $x \in E$ tel que h(x) = y.

6.9 Donner un exemple illustrant que l'image par une application linéaire d'une famille libre n'est pas nécessairement une famille libre.

Théorème du rang

Soient E et F deux espaces vectoriels et $h: E \to F$ une application linéaire. Si E est de dimension finie, alors $\dim(Ker(h)) + \dim(Im(h)) = \dim(E)$.

- 6.10 Le but de cet exercice est de prouver le théorème du rang.
 - 1) Justifier, grâce à l'exercice 6.8 et au deuxième théorème de la page 4.4, qu'il existe une base finie $(f_1; \ldots; f_n)$ de Im(h).
 - 2) Pour tout $1 \leq i \leq n$, on choisit un $e_i \in E$ tel que $h(e_i) = f_i$.
 - (a) Montrer que la famille $(e_1; \ldots; e_n)$ est libre. Indication: appliquer l'application linéaire h à l'égalité $\alpha_1 \cdot e_1 + \ldots + \alpha_n \cdot e_n = 0$.
 - (b) Posons $I = \langle e_1; \ldots; e_n \rangle$. Montrons que E = Ker(h) + I. Soit $x \in E$. Il existe $\alpha_1, \ldots, \alpha_n \in \mathbb{R}$ tels que $h(x) = \alpha_1 \cdot f_1 + \ldots + \alpha_n \cdot f_n$. Posons $v = \alpha_1 \cdot e_1 + \ldots + \alpha_n \cdot e_n \in I$ et u = x - v.
 - i. Calculer h(u) et en déduire que $u \in \text{Ker}(h)$.
 - ii. En tirer que $x \in \text{Ker}(h) + I$.
 - (c) Montrer que $\mathrm{Ker}(h)\cap \mathrm{I}=\{0\}$ c'est-à-dire que $\mathrm{E}=\mathrm{Ker}(h)\oplus \mathrm{I}$. Expliquer pourquoi le théorème du rang est ainsi démontré.
- 6.11 Soient E et F des espaces vectoriels de même dimension finie et $h: E \to F$ une application linéaire. Montrer que les affirmations suivantes sont équivalentes :
 - 1) h est injective;
 - 2) h est surjective;
 - 3) h est bijective.
- **6.12** Considérons l'application linéaire $h: \mathbb{R}[x] \to \mathbb{R}[x]$ définie par h(f) = f'.
 - 1) Montrer que h est surjective.
 - 2) Montrer que h n'est pas injective.
 - 3) Ce résultat contredit-il l'exercice 6.11? Comment l'expliquer?

- 6.13 Soient E et F deux espaces vectoriels et $h : E \to F$ une application linéaire bijective. Montrer que l'application inverse $h^{-1} : F \to E$ est aussi linéaire.
- **6.14** Déterminer le noyau et l'image des applications linéaires 4), 6), 8), 9), 10), 11), 12), 14) et 16) de l'exercice 6.2.
- 6.15 Déterminer le noyau et l'image de chacun des endomorphismes de l'exercice 6.3.
- 6.16 Soit $h: \mathbb{R}^4 \to \mathbb{R}^3$ l'application linéaire définie par

$$h(x; y; z; t) = (x - y + z + t; x + 2z - t; x + y + 3z - 3t).$$

Trouver une base et la dimension de Ker(h) et de Im(h).

6.17 Trouver une application linéaire $h: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^4$ telle que $\operatorname{Im}(h) = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \\ -3 \end{pmatrix} \right\rangle$.

Réponses

- 6.2
- 1) oui
- 2) oui
- 3) non
- 4) oui

- 5) non
- 6) oui
- 7) non
- 8) oui

- 9) oui
- 10) oui
- 11) oui
- 12) oui

- 13) non
- 14) oui
- 15) non
- 16) oui

- 6.3
- 1) oui
- 2) oui
- 3) oui

- 6.4
- 1) oui
- 2) oui
- 3) non
- 4) oui

- 5) non
- 6) non
- 7) oui

6.14 4)
$$\operatorname{Ker}(h) = \{0\}$$
 $\operatorname{Im}(h) = \mathbb{R}^2$

6)
$$\operatorname{Ker}(h) = \{(\alpha; \alpha) : \alpha \in \mathbb{R}\} = \Delta \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\operatorname{Im}(h) = \{(\alpha; 0) : \alpha \in \mathbb{R}\} = \Delta \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

8)
$$Ker(h) = \{0\}$$

$$\operatorname{Im}(h) = \left\{ (x; y; z) \in \mathbb{R}^3 : -x + y + z = 0 \right\} = \Pi \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right)$$

9)
$$\operatorname{Ker}(h) = \{(0; 0; \alpha) : \alpha \in \mathbb{R}\} = \Delta \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$
 $\operatorname{Im}(h) = \mathbb{R}^2$

10)
$$\operatorname{Ker}(h) = \left\{ (-2\alpha; \alpha; 2\alpha) : \alpha \in \mathbb{R} \right\} = \Delta \left(\begin{pmatrix} -2\\1\\2 \end{pmatrix} \right)$$
 $\operatorname{Im}(h) = \mathbb{R}^2$

11)
$$\operatorname{Ker}(h) = \{0\}$$
 $\operatorname{Im}(h) = \mathbb{R}^3$

12)
$$\operatorname{Ker}(h) = \{(0; \alpha; \beta) : \alpha, \beta \in \mathbb{R}\} = \{(x; y; z) \in \mathbb{R}^3 : x = 0\}$$

$$\operatorname{Im}(h) = \{(0; \alpha; 2\alpha) : \alpha \in \mathbb{R}\} = \Delta \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

14)
$$\operatorname{Ker}(h) = \{(\alpha; \alpha) : \alpha \in \mathbb{R}\} = \Delta \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

 $\operatorname{Im}(h) = \{(\alpha; -\alpha) : \alpha \in \mathbb{R}\} = \Delta \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$

16)
$$\operatorname{Ker}(h) = \{(\alpha; \beta; \alpha) : \alpha, \beta \in \mathbb{R}\} = \{(x; y; z) \in \mathbb{R}^3 : x = z\}$$

$$= \Pi\left(\begin{pmatrix} 1\\0\\1 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0\\1\\0 \end{pmatrix}\right) \quad \operatorname{Im}(h) = \{(\alpha; -2\alpha) : \alpha \in \mathbb{R}\} = \Delta\left(\begin{pmatrix} 1\\-2 \end{pmatrix}\right)$$

6.15 1)
$$\operatorname{Ker}(h) = \{b \, x + c : b, c \in \mathbb{R}\} = \Pi(x; 1)$$

 $\operatorname{Im}(h) = \{a \, x^2 : a \in \mathbb{R}\} = \Delta(x^2)$

2)
$$Ker(h) = \{0\}$$
 $Im(h) = \mathbb{R}_2[x]$

3)
$$\operatorname{Ker}(h) = \{c : c \in \mathbb{R}\} = \Delta(1)$$

 $\operatorname{Im}(h) = \{a x^2 + b x + a : a, b \in \mathbb{R}\} = \Pi(x^2 + 1; x)$

6.16 base de Ker(h):
$$\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$
; $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ base de Im(h): $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$; $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$

6.17
$$h(x;y;z) = (x+2y;2x;-y;-4x-3y)$$